Belgien: € 4,60 · Griechenland: € 5,90 · Italien: € 5,70 · Luxemburg: € 4,60 · Niederlande: € 4,60 · Portugal: € 5,70 · Slowenien: SIT 1470 · Spanien: € 5,70 (Kanarische Inseln: € 5,90) · Tschechien: Kc 175
Deutschland: € 3,99
Österreich: € 4,50 · Schweiz: sfr 8,10

BRAVO SCREENFUN
Nr. 8 August 2004

SCREENFUN

Jetzt mit 2 CDs!

Mehr Spaß am Bildschirm

4 194316 203999 08

16

2 randvolle CDs mit 12 PC-SPIELEN:

Diablo

Hol Dir die Spiele-Legende: Der Monsterklopper auf dieser CD!

Ragnarok

Sticker im Heft!

20 Tage gratis zocken: Online-Rollenspiel für Einsteiger

Cube

Ausgefeilter 3D-Shooter

+ viele Tools und Tipps

Pepp Deinen Desktop auf: 8 Tuning-Programme u.v.m.

grand theft auto San Andreas

Das wird der Hammer!
Wir haben mehr Infos!
Das neue „GTA" angespielt!

Außerdem im Heft:

Need for Speed Underground 2

Tiefer, breiter, schneller: Die 6 heißesten Rennspiele am Start

Raumschiff Surprise

Tunten im Weltraum: So lustig sind Bullys Film und das PC-Spiel

Spartipps: Mit dem Handy im Urlaub

Für alle Konsolen & PC • Trix • Hardware • Kino • TV • Handy • Fun • Online • Gewinnspiele

So funktioniert's

Die CDs starten von selbst. Man muss sie nur ins CD-/DVD-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **Menüs und Videos benötigen nur einen PC mit 133 MHz und einer Auflösung von 800 x 600 Bildpunkten. Die meisten Programme setzen allerdings einen flotteren Rechner voraus.**

Nach einigen Sekunden öffnet sich die Menü-Oberfläche. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint entweder das CD-Menü oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREENFUN-CD" klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Button „Weblink" bringt Dich direkt auf die Homepage des Herstellers oder eine hilfreiche Website – Internet-Anbindung vorausgesetzt.

HINWEIS:
Maile an *cd@screenfun.de*, wenn Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-CD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!). Hotline Mo-Fr von **15 bis 16 Uhr**: (089) 67 86 74 60.

Zum Sammeln!

Die zwei CD-Inlays rechts lassen sich heraustrennen und passen in jede handelsübliche CD-Hülle.

Text: Timo Koch

BRAVO SCREENFUN

Das alles findest Du auf dieser SCREENFUN-CD:

Ausgabe 8 2004 CD 1

Spiele
- Diablo plus Handbuch *(Installationshinweise im CD-Menü beachten!)*
- Diablo – Patch
- Diablo – Spielstart-Datei
- Flight of the Amazon Queen
- Cloudphobia
- Cube
- Jump'n Roll
- Machines of Destruction
- RetroSphere
- Shikun
- Supertux
- The Line Continues
- Warning Forever

Add-Ons
- 14 Maps für „Counter-Strike"
- 13 Maps für „WarCraft III: Frozen Throne"

Internet
- AniTuner 1.1
- ATnotes 9.41
- AWicons Pro Trial
- BootSkin 1.05
- Dexpot 1.2.7
- Glass2k 0.9.2
- MobyDock DX 0.87b
- Trafficcounter 1.5
- Wallpaper4U 2.1
- Yahoo! Messenger 6.0 Beta

Trix
- Geprüfte Cheats der vorigen drei Ausgaben
- Final Fantasy: Crystal Chronicles
- Diablo
- Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- XIII

16 usk

Nützliches
- Adobe Reader 6.0.1
- AntiVir Personal Edition
- ATI Tray Tools
- CoolBits
- CD Bremse 1.34
- ScummVM 0.6
- WinRAR 3.30

Service
- Absturz! Was nun?
- Festplatte aufräumen
- Hersteller-Hotlines
- Mein Spiel läuft nicht!
- Rechner aufrüsten, Teil 1-6
- System neu aufsetzen
- Wichtige Daten sichern

Lexikon
- DVD-Fachbegriffe
- Grafik-Fachbegriffe
- PC-Fachbegriffe
- Sound-Fachbegriffe

„Diablo": © 1996-2004 Blizzard Entertainment. Alle Rechte vorbehalten. Battle.net ist eine Marke und Blizzard Entertainment und Diablo sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken von Blizzard Entertainment. Das Benutzen der Software unterliegt den Bestimmungen der beiliegenden Endnutzerlizenzvereinbarung. Sie müssen diesen Bedingungen zustimmen, bevor Sie dieses Produkt benutzen dürfen. Freier Zugang zum Battle.net benötigt Internetzugang und Zustimmung zu den Nutzungsbedingungen. Der Spieler ist für alle Internetkosten selbst verantwortlich.

battle.net

↑ Jetzt mit 2 CDs ↓

BRAVO SCREENFUN

Das alles findest Du auf dieser SCREENFUN-CD:

Ausgabe 8 2004 CD 2

6 usk

Ragnarok Online

Das Online-Rollenspiel „Ragnarok" beamt Dich in die riesige Anime-Welt Midgard

In „Ragnarok Online" startest Du am besten als Schwertkämpfer

CD-Code:

DB200420

© 2004 Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Redaktion Bravo SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Str 8, D-81737 München · „Ragnarok Online": © 2003, 2004 Burda Holding International GmbH.

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Der CD-Inhalt 8/04

Stell Dich der Höllenbrut – im Alleingang oder mit bis zu drei Gefährten

DIABLO™

Blizzards legendäres Action-Rollenspiel sorgt noch immer für höllisch gute Unterhaltung.

Eine unbekannte Macht hat das Königreich Khanduras ins Chaos gestürzt. Die Quelle des Bösen scheint unter der Kathedrale des Ortes Tristram zu liegen – aus den Katakomben kehrte bisher keiner zurück! Ein finsterer Geselle, genannt „der Butcher" („Metzger"), zerlegt mit Wonne jeden Helden, der sich zu ihm wagt.

Als Krieger, Jägerin oder Zauberer kämpfst Du Dich durch 16 riesig große Dungeons, ehe Du dem Urheber allen Übels gegenüberstehst: dem Höllenfürsten Diablo!

Da die Levels zufällig erstellt werden, gleicht kein Spiel dem anderen.

Hersteller:	Blizzard/Vivendi Universal
Umfang:	3 verschiedene Helden, 16 zufallsgenerierte Dungeons, 28 Zaubersprüche, bis zu 4 Spieler im Netzwerk oder online im Battle.net
Sprache:	Englisch. Handbuch in Deutsch
Handbuch:	auf CD. **Tipps in CD-Rubrik „Trix"**
Systemanf.:	Pentium 60, 8 MB RAM

Schon bald lernt Dein Held, sich selbst zu heilen oder etwa eine hilfreiche Flammenwand herbeizuzaubern

In Särgen und Schatzkisten liegt oft Ausrüstung versteckt. Nach Kämpfen darfst Du Deine Fähigkeiten verbessern

UNBEDINGT ZU BEACHTEN:

Damit „Diablo" die CD erkennt, musst Du nach der Installation ERST den Patch und DANN die Spielstart-Datei aus dem CD-Menü installieren. Klicke bei der zweimal auftauchenden Meldung „Please insert the Diablo CD..." einfach auf „Cancel" und im folgenden Hinweis-Fenster auf „Ok". Eine genaue Installationsanleitung findest Du im SCREENFUN-CD-Menü.

RAGNAROK ONLINE europe

Erkunde mit tausenden Spielern die riesige Anime-Welt Midgard!

Ein kleiner Teil der SCREENFUN 4/04 wurde mit einer frühen Version des Online-Rollenspiels „Ragnarok" ausgeliefert. Das Feedback war so positiv, dass nun alle Leser in den Genuss des einsteigerfreundlichen Abenteuers kommen. Komplexe Online-RPGs sind in der Regel kostenpflichtig. Mit dem Code auf der Heft-CD kannst Du jedoch **20 Tage kostenlos spielen**.

In den Städten triffst Du viele Spieler. Du kannst mit ihnen chatten, handeln und auf **Monsterjagd** gehen

Hersteller:	Gravity/Burda
Umfang:	Einsteigerfreundliches Kampf- und Erfahrungssystem, riesige Spielwelt, Tausende von Spielern, Grafik im Anime-Stil
Anleitung:	Einstiegshilfe auf CD
Systemanforderungen:	Pentium II 350, 128 MB RAM, 800 MB HD, 3D-Karte, Internetzugang

Bevor Du loslegen kannst, musst Du Dich registrieren. Keine Sorge: Dein Account verwandelt sich nach den 20 Tagen NICHT automatisch in einen kostenpflichtigen!

© 1996-2004 Blizzard Entertainment. Alle Rechte vorbehalten. Battle.net ist eine Marke und Blizzard Entertainment und Diablo sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken von Blizzard Entertainment.

Weitere Spiele

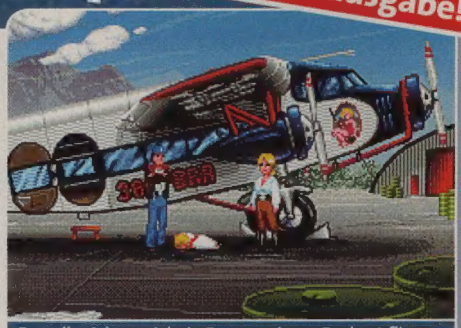
komplett mit deutscher Sprachausgabe!

Cube
3D-Shooter

Auf der CD1 wartet die neuste Version des 3D-Shooters „Cube". In zig Deathmatch-Arenas lieferst Du Dir heiße Gefechte mit Computergegnern oder echten Kontrahenten im Netz oder übers Internet. Gelungene Effekte, blitzschnelle Optik und zehn Schwierigkeitsstufen sorgen für Daueraction. **Benötigt: P300, 128 MB**

Mit verschiedensten Wummen hältst Du Dir Echsenmenschen, Ritter und Höllenschweine vom Leib

Flight of the Amazon Queen
Adventure



Flight of the Amazon Queen" zählt zu den besten Adventures der 90er. Über 100 Orte, eine fesselnde Story, knackige Rätsel und witzige Dialoge erwarten Dich. Und das Beste: Auf der Heft-CD1 liegt die komplett deutsche Version inklusive deutscher Sprachausgabe! **Starte das Spiel in „ScummVM" aus der CD-Rubrik „Nützliches".**

Du sollst Schauspielerin Faye zu einem Drehort fliegen. Doch Ihr macht eine Bruchlandung im Dschungel...

Cloudphobia
Horizontal-Shooter

In diesem rasanten Shooter hast Du nur drei Minuten Zeit, zum Endgegner zu kommen und ihn zu beseitigen. Auf dem Weg dorthin musst Du verhindern, dass die Angreifer Dein Mutterschiff zerstören.

Jump'n Roll
Geschicklichkeit

Mit einem Ball kullerst Du durch 3D-Labyrinthe und sollst alle farbigen Blöcke zerstören. Das klappt nur, wenn Deine Kugel in die selbe Farbe eingehüllt ist. Nebenbei stehst Du auch noch unter Beschuss.

Machines of Destruction
Actionspiel

MoD" ist ein Mix aus Rennspiel und Shooter. In verschiedenen Modi musst Du etwa Deine Gegner in die Luft jagen oder zuerst ins Ziel kommen. Du spielst gegen Bots oder Widersacher im Netz oder Internet.

RetroSphere
Geschicklichkeit

RetroSphere" sieht ein wenig aus wie „Jump'n Roll", spielt sich aber ganz anders. Mit einem Affenzahn rollst Du durch 13 Levels, überspringst Hindernisse und weichst Fallen aus. Ein Level-Editor ist ebenfalls dabei.

Shikun
Geschicklichkeit

Mit einem von 13 verschiedenen Charakteren fängst Du in sechs Welten mit je fünf Levels ausgebüxte Hennen ein. Klingt öde? Von wegen: Stürme, Feuersbrünste, Power-Ups und Combos sorgen für viel Action.

Supertux
Jump&Run

Supertux" sieht nicht nur aus wie „Mario World", es spielt sich auch fast genauso gut. Ursprünglich wurde das Spiel für Linux-Systeme entwickelt, deshalb hüpfst Du mit Linux-Maskottchen Tux durch die 26 Levels.

The Line Continues
Geschicklichkeit

In dem abgedrehten Game läufst Du auf einer Linie entlang. Wenn sich diese plötzlich zu einem Monster formt, ziehst Du sie mit einem beherzten Ruck einfach wieder glatt. Reaktionsvermögen ist gefragt.

Warning Forever
Vertikal-Shooter

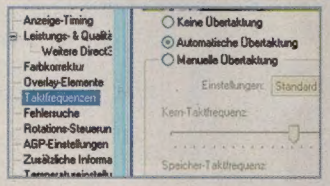
Ein Space-Shooter der etwas anderen Art: Von Beginn an bekommst Du es nur mit Endgegnern zu tun. Jedes Mal, wenn einer besiegt wurde, kehrt er kurz darauf größer und mit noch besseren Waffen zurück.

Add-Ons

Counter-Strike
Mit freundlicher Genehmigung von www.counterstrike.de liegt auf CD1 ein Fun-Mappack für „Counter-Strike"-Fans.

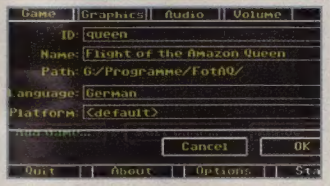
WC III: Frozen Throne
Auf CD1 warten die letzten 13 offiziellen Zusatzkarten für das „WarCraft III"-Add-On „The Frozen Throne".

Nützliches



CoolBits
„CoolBits" ermöglicht das Übertakten von GeForce-Grafikkarten. Mehr dazu ab S. 74.

ATI Tray Tools
Mit den „Tray Tools" kannst Du ATI-Grafikkarten übertakten. Wie's geht, steht ab S. 74.



ScummVM 0.6
Adventure-Klassiker wie „Flight of the Amazon Queen" von CD1 laufen unter Windows nur in dem Programm „ScummVM".

AntiVir Personal Edition
Eine aktuelle Version des Virenscanners.

...und weitere Tools

Internet

Desktop-Tuning
Der Artikel ab Seite 82 verrät, wie Du den Desktop komplett umgestaltest. Fast alle benötigten Tools liegen auf der Heft-CD1.

Trix

- **Cheats-Sammlung** PC PS2 Xbox NGC
- **Diablo** (Tipps) PC
- **FF: Crystal Chronicles** (Lösung) NGC
- **Splinter Cell: Pandora Tomorrow** (Lösung) PC Xbox
- **XIII** (Lösung) PC PS2 Xbox NGC

„Deadlock", „Gold Rush", „Slalom", „Dragon Falls", „Egg Hunt", „Shamrock Reef", „Welcome to Heartbigten Hills", „Heart to Heart", „Demon's Crossing", „Rivers of Souls", „Tower Defense", „Emerald Gardens" und „Copper Canyon" maps from WarCraft® III: The Frozen Throne™, provided by courtesy of Blizzard Entertainment.

DEIN MUT MAG DICH VERLASSEN. DEINE FREUNDE NICHT.

SPIELE ALS HARRY, RON UND HERMINE UND BESIEGE DIE DEMENTOREN.™

Harry Potter und der Gefangene von Askaban

Sei Ron und erforsche Hogwarts.™ spiele Streiche und überliste die Slytherins.

Spiele Hermine und steuere feuerspeiende Drachen, beschwöre Eis herauf und decke Geheimnisse auf.

Stelle Harrys Mut auf die Probe, während er Seidenschnabel™ fliegt, einen Patronus heraufbeschwört und den Wachen von Askaban gegenübertritt.

www.harrypotter.ea.com www.harrypotter.com
www.eagames.de

PlayStation 2 EYE TOY COMPATIBLE PC CD-ROM GAME BOY ADVANCE GAMECUBE XBOX

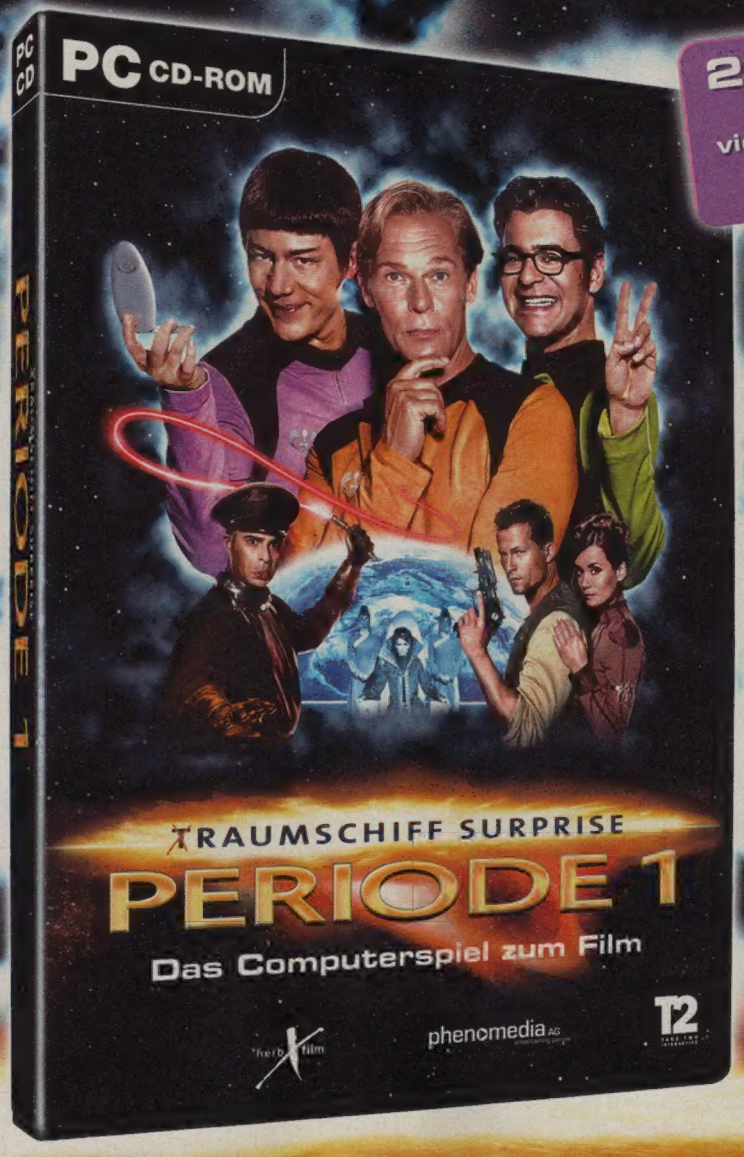
EA GAMES
Challenge Everything

© 2004 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Electronic Arts, EA, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™-Marke. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. **"EyeToy" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe.** GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

HARRY POTTER and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © JKR.
WBIE LOGO: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s04)

Das PC-Spiel zum Film!

Ab 22. Juli 2004 überall im Handel.



24,95 €* Inklusive vielen witzigen Extras für deinen PC!

*unverbindliche Preisempfehlung

Spiele die Hauptcharaktere mit den echten Stimmen an original Schauplätzen aus dem Film!

Klick' dich durch ein aberwitziges Adventure und schalte verschiedene Minispiele frei - für noch mehr Spaß!

Mach' deinen PC zum (T)Raumschiff Surprise und erlebe die Story noch einmal - mit dir in den Hauptrollen!

herbX film

phenomedia AG entertaining people

T2 TAKE TWO INTERACTIVE

PC CD

© 2004 herbX film · www.periode1.de · Take Two und das Take-Two-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Take Two Interactive Software, Inc. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. Alle Rechte vorbehalten.

PREVIEW

8 Grand Theft Auto: San Andreas
Brandheiße Infos und Bilder direkt vom Entwickler

14 Tiefer, breiter, schneller!
NfS: Underground 2 und fünf andere Rennspiel-Hits

18 Silent Hill 4: The Room
Konami liefert eine neue Dimension des Horrors

53 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

CHARTS

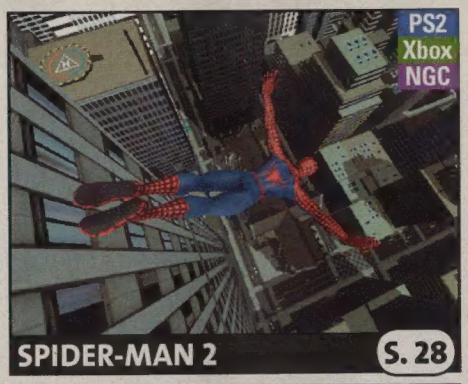
24 SCREENFUN-Leser haben entschieden
Das sind die angesagten Spiele!

TEST

48 Asterix & Obelix XXL für GBA
47 Athens 2004
49 Bomberman für N-Gage
50 Colin McRae Rally 04 Billigspiel
50 Die Sims Super Deluxe XL Billigspiel
48 Donkey Kong Country 2 für GBA
37 Driv3r für PS2
50 Fallout Tactics Billigspiel
41 Formel 1 2004
48 Harry Potter und der Gefangene von Askaban für GBA
50 Icewind Dale II Billigspiel
49 Kirby and the Amazing Mirror für GBA
42 Mario Golf: Toadstool Tour
34 Obscure
46 Radsport Manager 2004 – 2005
51 Rainbow Six 3 – Gold Edition Billigspiel
49 Shrek 2 für GBA
30 Soldiers – Heroes of World War II
44 Spellforce: The Breath of Winter Add-On
28 Spider-Man 2
49 Spider-Man 2 für N-Gage
51 Super Monkey Ball Billigspiel
38 The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay
51 Tony Tough Billigspiel
32 (T)Raumschiff Surprise – Periode 1
51 Uru – Complete Chronicles Billigspiel
51 Yager Billigspiel
50 Gute Spiele für wenig Geld im Überblick
52 Weitere Spiele und Umsetzungen im Test
Disgaea: Hour of Darkness · Kicker Manager 2004 · Mashed · Richard Burns Rally · RPM Tuning · Shadow Ops: Red Mercury · Showdown: Legends of Wrestling · Söldner · Syphon Filter: The Omega Strain

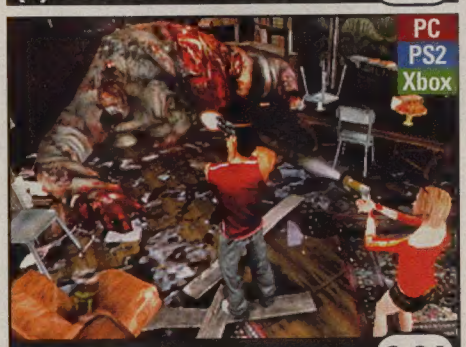
TRIX

55 Trix-Inhalt
56 Driv3r Komplettlösung, Teil 1
60 Battlefield Vietnam Elite-Taktik-Training
62 Onimusha 3 Komplettlösung, Teil 2
66 Cheats für Spiele auf PC, PS2, Xbox, NGC
Auf CD: **Lösungen zu Diablo (Vollversion auf der CD), Splinter Cell: Pandora Tomorrow, XIII, Final Fantasy: Crystal Chronicles** und **massig Cheats**



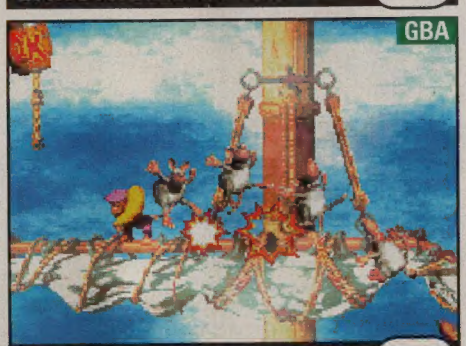
SPIDER-MAN 2 S. 28

(T)RAUMSCHIFF SURPRISE S. 32



OBSCURE S. 34

CHRONICLES OF RIDDICK S. 38



DONKEY KONG COUNTRY 2 S. 48

HARDWARE

68 Im Test: Farbtintenstrahldrucker
Hier findest Du gute Drucker bis 150 Euro

73 Tipps zum Testsieger
Optimale Papier- und Tintenwahl, Monitor-Tuning

74 Workshop: PC aufrüsten
Diesmal: Overclocking – Profi-Tipps zum Übertakten

78 Neue Grafikkarten und Zubehör im Test
GeForce 6800 und RX9800Pro-TD128, Video-Walkman, Konsolen-Lenkräder, Speicher, Pads u.a.

SPECIAL

76 Zubehör für Urlauber
Spaßgepäck für den Strand und andere Zielorte

Sommer, Sonne, Spielgeräte...
Von praktisch bis spaßig: 10 Produkte. Ab S. 76

ONLINE

82 Desktop-Tuning
Motz den Bildschirm auf! **Acht Programme auf CD**

84 Die neusten Surftipps
Trailer, Fun, Downloads, Neue CDs, Shopping

HANDY

86 Handy Holiday: Spar- und Schutz-Tipps
Mach Dein Handy urlaubstauglich & feines Zubehör

88 Neues von Siemens
Neuerung oder Teuerung? SL65 und CFX65 im Test

90 Handyspiele im Test
Rainbow Six 3, Ion Hawk, Turbo Camels, Yeti Sports P.2...

92 Handy-News und Service
Neue Nokias, Handy-String u.v.m.

(T)Raumschiff Surprise
Mit Mopsgeschwindigkeit zur Lach-Attacke! Ab Seite 94

KINO TV

94 (T)Raumschiff Surprise – Periode 1
Bullys total verrückte Sci-Fi-Parodie mopst ins Kino

96 I, Robot
Sci-Fi-Action: Will Smith gegen aufmüpfige Roboter

98 Die wichtigsten Kinofilme des Monats
Riddick, Ein verrückter Tag in New York, Ladykillers...

100 Topaktuell auf DVD & Video
Scary Movie 3, Angel (4. Staffel), The Italian Job u.v.m.

102 Die Olympischen Sommerspiele im TV
Dabei sein ist alles – das gilt auch für Dich!

105 Neue Shows & Serien, Stars & Klatsch
Akte X 2, Harry Potter 4, Clone Wars (2. Staffel) u.v.m.

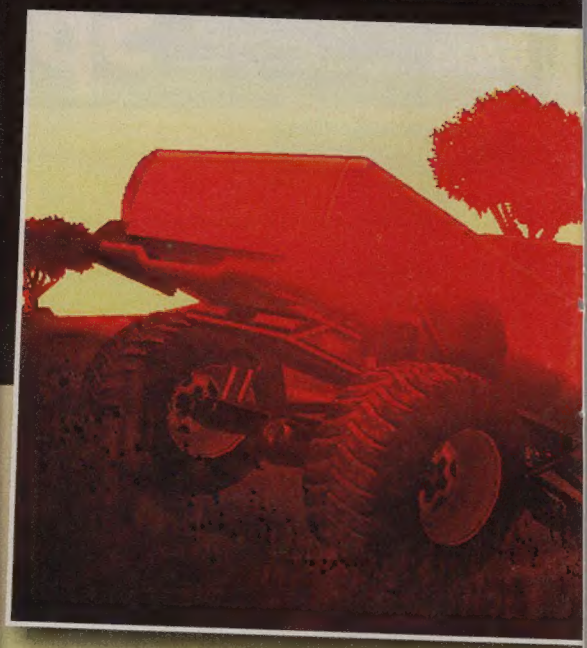
106 TV-Tipps für Juli/August

RUBRIKEN

20 News Infos & Trends
108 Fun Witze, Rätsel, Comics
110 Leserbriefe & SCREENFUN-Service
112 Gewinne satt: Der SCREENFUN-Jackpot
114 Vorschau & Impressum

rot = Titelthema

So geht's in Los Santos zu: Verschiedene Gangs bevölkern die Straßen und machen ständig Trouble. Die Sichtweite ist dabei etwa doppelt so hoch wie in Vice City



Heiße Infos und Spieleindrücke aus erster Hand: SCREENFUN war bei Rockstar in London. Drei riesige Städte erwarten Dich – doch was zwischen den Metropolen liegt, ist fast noch aufregender...

grand theft auto SanAndreas

Trügerische Idylle auf dem Land: In den insgesamt zwölf Kleinstädten laufen genauso krumme Dinger und Missionen wie in den drei Metropolen

Knallharte Burschen: Hauptfigur Carl Johnson, kurz CJ, (l.) und sein Bruder Sweet lenken die Geschicke der Gang „Orange Grove Family"

Text: Daniel Blank · Fotos: Cinetext

Da lacht das Herz: Mit dem Monstertruck lassen sich die Landschaften stilgerecht erkunden. Das PS-Monster erklimmt fast jede Steigung mühelos

Auch das kleinste Kuhkaff schützt CJ nicht vor schießwütigen Spezialeinheiten. Wie in allen Vorgängerspielen bestimmst Du Deinen Fahndungslevel aber meist selbst

Mit Gang-Kumpel Ryder cruist CJ zwecks Nahrungsaufnahme zum Pizzaladen

Auf dem Weg zum Pizza-Tresen fallen die schönen Spiegelungen am Boden auf

Das Wohnmobil ist eines der vielen neuen Fahrzeuge. Ob Du darin auch kochen können wirst, ist noch ungewiss

Unter SCREENFUN-Lesern ist man sich einig: Es gibt einfach kein fetteres Spiel als „Grand Theft Auto: Vice City" (dt. Version). Seit fast zwei Jahren weilt Tommys Gangster-Epos ganz oben in Euren Charts. Kein „True Crime" und kein „Driv3r" konnte bisher etwas daran ändern. Doch jetzt scheint Mr. Vercettis Zeit langsam gekommen: Rockstar Games, die Erfinder und Entwickler der „GTA"-Reihe höchstpersönlich, jagen im Herbst einen Nachfolger auf die PS2-Straßen – und der wird einfach unglaublich groß...

Bereits in SCREENFUN 7/04 konntest Du auf den News-Seiten brandheiße Neuigkeiten zu „Grand Theft Auto: San Andreas" aufsaugen. Für alle, die's verpasst haben, hier eine kurze Übersicht: **San Andreas ist keine Stadt, sondern ein ganzer Bundesstaat. Darin liegen gleich drei komplette Städte – und jede davon soll so groß und aufregend sein wie Vice City!** Die Hauptrolle spielt diesmal kein Hawaiihemd-Mafioso, sondern Carl Johnson, kurz CJ, ein schwarzer Nachwuchs-Gangster aus den Armenvierteln von Los Santos. In diesem Großstadtdschungel kämpft er mit seiner Gang um die Herrschaft im Revier. Soweit bisher bekannt, wird sich CJ hart hocharbeiten: von Los Santos (von Los Angeles inspiriert) über San Fierro (San Francisco) bis in die Spielerstadt Las Venturas (Las Vegas).

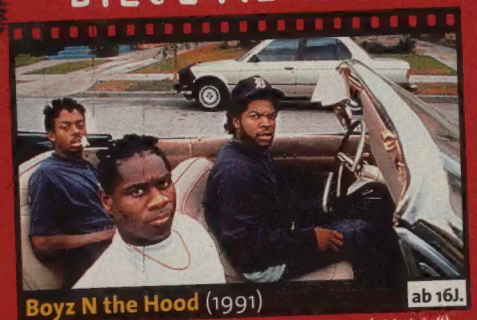
Eine der wichtigsten Neuerungen: Dein Held muss regelmäßig essen, um den Stress durchzustehen. Doch wer nur Fast Food in sich reinschaufelt und sich kaum bewegt, wird richtig fett! Abhilfe bringt fleißiges Training – etwa bei einer Bergtour mit dem BMX.

Raus aufs Land!

Wer nun schon beim Gedanken an die drei riesigen Gangsterstädte weiche Knie bekommt, wird gleich vor Ehrfurcht zu Boden sinken: **Anstatt die drei Metropolen einfach mit Highways oder Brücken zu verbinden, erstellte Rockstar Games eine vollständige Landschaft rund um die Städte!** Kurvenreiche Landstraßen, fruchtbares Farmland, steile Canyons, majestätische Wälder – die Liste könnte ewig...

DIESE FILME MUSST DU SEHEN!

Fragt man die Jungs von Rockstar, welche Filme sie zu „San Andreas" inspiriert haben...



Boyz N the Hood (1991) ab 16J.

Rapper Ice Cube (r.) und Laurence Fishburne („Matrix") kämpfen im Straßenkrieg in den Ghettos von Los Angeles

Bullitt (1968) ab 16J.

Steve McQueen liefert Gangstern die längste Verfolgungsjagd der Filmgeschichte – in San Francisco. Ein Klassiker!

Casino (1995) ab 16J.

Robert De Niro als skrupelloser Casino-Manager – auch ein Klassiker unter den Mafia-Hits

Wettrennen im Wald: Die Motorradgang versucht, CJ die Türen kaputt zu schießen – was der natürlich verhindern will

Dreckschleuder! Das neue Quad erweist sich als hervorragendes Off-Road-Gefährt

Eine Kleinstadt mitten auf dem Lande. Hier startet CJ eine Mission, die ihn auf den Mount Chiliad führt, der im Hintergrund emporragt

DER STAAT SAN ANDREAS

Ein Bild der echten Landkarte von „San Andreas" wollten die Entwickler bisher nicht herausrücken. Deshalb erstellten fleißige SCREENFUN-Grafiker diesen Entwurf der Übersichtskarte anhand der Informationen, die bei der Präsentation offenbart wurden. Die Position der Städte, Berge und Flüsse beruht nur auf Vermutungen, ein paar handfeste Infos gaben die Entwickler jedoch preis:

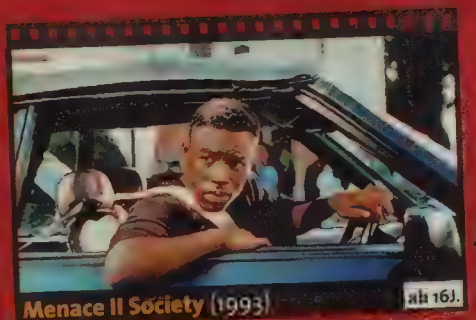
Alle drei Städte sind jeweils etwa so groß wie Vice City! Das Ausmaß der Landschaft dazwischen entspricht hier etwa dem, was man im fertigen Spiel vorfinden könnte. In der Gegend verteilt liegen zwölf Kleinstädte und Dörfer, die oft nur aus zwei Kreuzungen und einigen Häuschen bestehen.

Majestätisch thront der mächtige Berg Chiliad über der Landschaft des erfundenen Staates San Andreas.

Bei der enormen Größe des Spiels werden Flugzeuge und Hubschrauber dringend zur Fortbewegung gebraucht

Colors – Farben der Gewalt (1988) ab 16J.

Sean Penn mischt als brutaler Cop zusammen mit Robert Duvall (M.) die Gang-Szene von Los Angeles auf



Menace II Society (1993) ab 16J.

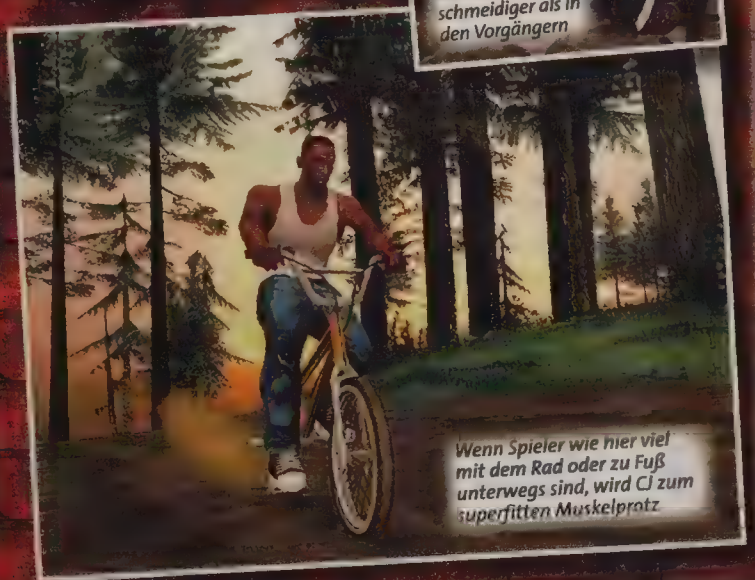
Ein eindrucksvoll-erschütterndes Bild vom Leben im Ghetto-Alltag L.A.s zeichnet „Menace II Society"

Die Cops in „San Andreas" sind jetzt auch auf Motorrädern hinter dem Spieler her!

Als Carl den Tanklastzug klaut, wirbelt ein Polizeihelikopter heran. Er erhellt seinen Kollegen am Boden mit seinem Suchscheinwerfer den Weg

Beim Frisör holt CJ sich einen stylishen Haarschnitt ab. Kaum verlässt er den Laden, ziehen seine Freunde über ihn her

Die Animationen der Figuren werden deutlich geschmeidiger als in den Vorgängern



Wenn Spieler wie hier viel mit dem Rad oder zu Fuß unterwegs sind, wird CJ zum superfitten Muskelprotz

Nachdem zahlreiche Zäune und Büsche fröhlich niedergewalzt wurden, starten die Entwickler drei kurze Missionen: In der ersten muss CJ einem Kumpel helfen. Der wird von einer Motorradgang gejagt und braucht ein Ablenkungsmanöver. Also bricht der „San Andreas"-Held mit einem Jeep quer durch den Wald und die Gang hinterher – denn sie denkt, das Opfer sitzt im Wagen. CJ muss aufpassen, dass die Verfolger ihm nicht die Türen wegschießen. Denn dann würde auffliegen, dass sein Freund gar nicht mitfährt. Sobald das Checkpoint-Rennen gelaufen ist, klingelt das Handy: Dein Kumpel ist in Sicherheit, die Mission geschafft!

Um 400 Dollar reicher cruist man über die Landstraßen weiter. **Bald erreicht Carl eine der insgesamt zwölf Kleinstädte, die im Umland verteilt sind. Vorbei an dem Spirituosenladen, jeder Menge Holzfällerhemden und Cowboyhüten sowie einem kleinen Kino geht's zum Wohnwagen-Park.** Hier startet die zweite Mission:

Besuch des Mt. Chiliad

CJ wird erpresst: Er soll einen wichtigen Zeugen umlegen. Der versteckt sich in einer Hütte auf dem Mount Chiliad, einem mächtigen Berg, der über 800 Meter hoch aus der Landschaft herausragt. Also schwingt Carl sich auf ein „Sanchez"-Motorrad und gibt Stoff. **(Selbst mit einem Hubschrauber würde es gut eine Minute dauern, auf den Mount Chiliad zu fliegen. Vom Berg aus breitet sich die Landschaft ringsum aus – ein krasses Panorama! Die Sichtweite ist hier viermal höher als in „Vice City", und trotzdem ist keine der drei Großstädte am Horizont zu erkennen, so weitläufig ist das Gebiet!)**

Bei der Hütte angelangt, zieht CJ erst zwei FBI-Agenten aus dem Verkehr und beseitigt dann den Zeugen. Doch der Erpresser will Beweise sehen. Also holt CJ die Kamera raus und macht ein Foto des Toten. Mit dem Bild im Kasten fetzt der Gangster wieder zum Wohnwagen zurück, um die Negative abzuliefern und die Mission zu beenden.

Der Weg zur dritten Mission hält einen besonderen Leckerbissen bereit: Dank eines Cheats zaubern die Entwickler ein Dodo-Flugzeug herbei, mit dem CJ in die Luft geht! Das verkürzt nicht nur die Reisezeit (mit dem Auto hätte es angeblich 15 Minuten gedauert), sondern verschafft noch einmal...

...so weitergehen. Um sich einen Eindruck davon zu machen, wie viele neue Möglichkeiten die Landschaften im Spiel eröffnen, folgte SCREENFUN einer Einladung in das Rockstar-Europa-Hauptquartier nach London.

In einer knapp einstündigen Präsentation nur für SCREENFUN bricht CJ extra für Euch vom heimatlichen Hinterhof zu einem PS2-Ausflug aufs Land auf! Schnell wird deutlich, dass Los Santos nicht plötzlich endet, sondern langsam in flachere, dünner bebaute Gebiete ausläuft. Bis man als Spieler schließlich auf einer Landstraße durch Wäldchen und Kornfelder braust. Überraschenderweise muss das Spiel dabei nicht nachladen, wie etwa bei „Vice City", wenn Tommy Vercetti die Uferseite wechselt.

Der Monstertruck-Trick

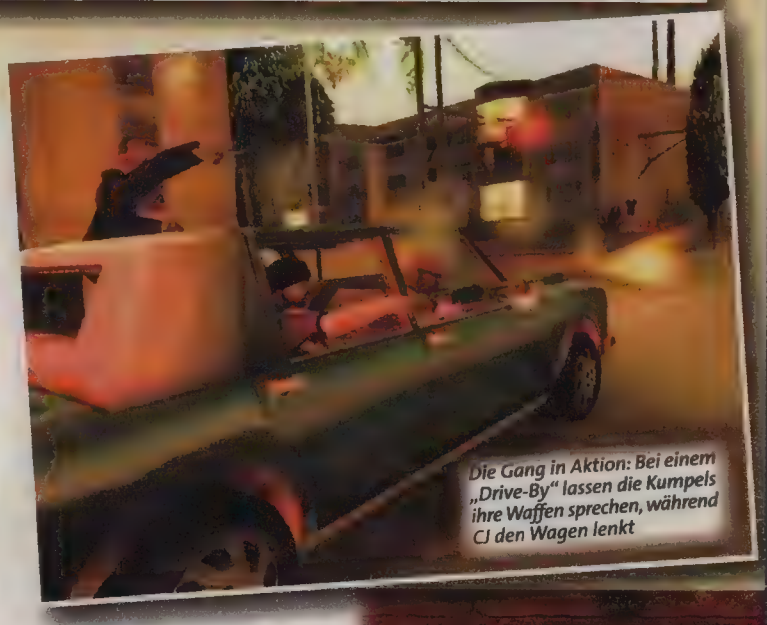
Da eine schwerfällige Familienkutsche allerdings nicht das ideale „Countryside"-Gefährt und eines Gangsters wie CJ sowieso unwürdig ist, steigt der Junge kurzerhand in einen geparkten Monstertruck um! In diesem Ungetüm pflügt unser Held dann auch gleich querfeldein durchs Gehölz.

Spätestens jetzt jubelt das Spielerherz: **Du wirst fast jeden Quadratmeter zwischen den Städten befahren können – und dieses Gelände ist gut doppelt so groß wie eine der Städte!**

Die Bäume und Wälder sehen für „GTA"-Verhältnisse erstaunlich detailliert und scharf aus!

Ob Carl mit diesem riesigen Mähdrescher auch Missionen bestreitet, ist noch ungewiss – Maisfelder-Wettmähen wäre durchaus vorstellbar!

Flüsse und Canyons lassen sich dank Brücken mühelos überqueren



Die Gang in Aktion: Bei einem „Drive-By" lassen die Kumpels ihre Waffen sprechen, während CJ den Wagen lenkt

...einen Eindruck von den enormen Ausmaßen des Landes. Über der kleinen runden Landkarte links unten am Bildschirm wird übrigens beim Fliegen ein künstlicher Horizont eingeblendet, um die Steuerung zu erleichtern. Nach ein paar Flugminuten setzt der Vogel nahe einer kleinen Waldhütte auf, wo die dritte Mission beginnt:

Der Tanklaster-Klau

Hier trifft Carl eine Freundin, um mit ihr eine Tankstelle zu überfallen. **Wer die Dame ist, lassen die Entwickler noch im Dunklen – es soll aber für „GTA"-Fans ein überraschendes Wiedersehen mit einer „alten Bekannten" werden.** (Bei der Präsentation war sie mit einem falschen Figuren-Modell verschleiert.) Das Duo schnappt sich ein Quad-Bike und knattert in das nahe gelegene Städtchen Dillimore. Hinter der Backstube und dem Töpferladen leuchtet schon die Reklame der Tankstelle. Dort springen Deine zwei Übeltäter ab und bedrohen die Angestellten durch die Scheibe hindurch mit Schusswaffen. Doch statt Kohle rauszurücken, rufen die Tankwarte die Cops und fühlen sich hinter der kugelsicheren Scheibe recht wohl!

Um trotzdem etwas abzustauben, schlägt CJs Freundin vor, den Tanklastzug vom Hof zu klauen. Also klettert Carl in die Zugmaschine, koppelt den Anhänger an und rumpelt davon. Doch die zwei Tankwarte sind härter als gedacht und nehmen die Verfolgung auf – mit Schüssen und Kollisionen versuchen sie, die Flüchtigen anzuhalten. Größte Herausforderung bei diesem Einsatz ist das physikalisch korrekte Verhalten des Lastzugs: Das tonnenschwere Gerät schlingert bei der halsbrecherischen Fahrt erheblich! Als CJ aber glücklich einen Abstellplatz auf einem Hinterhof erreicht, ist auch diese Mission erledigt. **Übrigens: Ist eine Mission zu schwer, soll der neue, dynamische Schwierigkeitsgrad nach ein paar Versuchen die Herausforderung etwas leichter machen.**

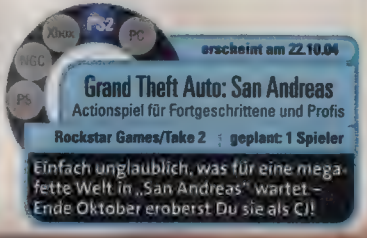
Von allem mehr drin!

Da alle bisher bekannten Figuren aus einem Ghetto-Gangster-Umfeld der frühen 90er stammen, lag die Vermutung nahe, dass der Soundtrack sich großteils auf den passenden HipHop und Rap-Style beschränkt. Doch die Radiosender, die während CJs Überland-Tour laufen, erweitern die Musikauswahl deutlich: **Im Monstertruck dudeln fröhliche Country-Klänge, während auf Motorrad und Quad Rock-Kehlen röhren und harter Crossover den Boxen Dampf macht.**

Genaue Zahlen gaben die Entwickler nicht preis, aber sie versichern, dass es in „San Andreas" von allem mehr gibt: mehr Radiosender, mehr Autos, mehr Missionen, mehr zu entdecken. Ob das auch zu mehr Spielspaß führt, bleibt abzuwarten – es sieht jedoch verdammt danach aus!

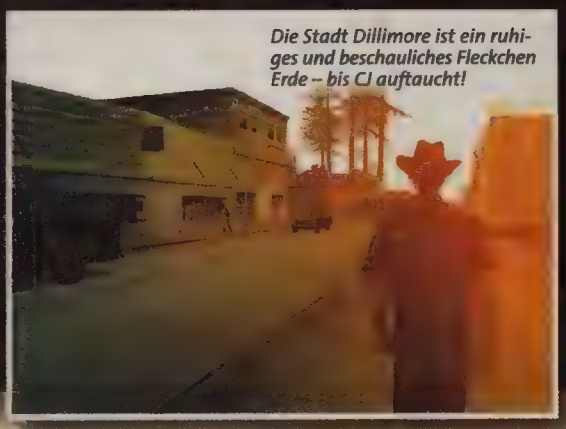
Einen kleinen Anlass zur Sorge gibt es dennoch: **Da Rockstar die Grafikengine zu Höchstleistungen treibt, bleibt gelegentliches Ruckeln nicht aus. Bei der Präsentation kam die PS2 teilweise ordentlich ins Schwitzen. Hier muss in den nächsten Monaten noch nachgebessert werden.** Und dabei sollte auch gleich die eine oder andere langweilige und gestreckte Textur auf den schier unendlichen Flächen des Umlandes ausgetauscht oder verschönert werden.

Wenn Rockstar diese Mini-Mäkel beseitigt, steht mit „San Andreas" das wohl großartigste PS2-Spiel überhaupt an. Und das, obwohl noch nichts von den zwei übrigen Städten gezeigt wurde! Welche Überraschungen mögen dort noch warten? SCREENFUN bleibt dran!

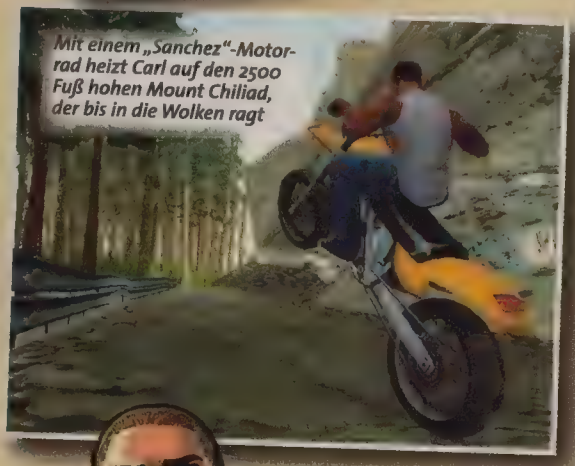


Tattoos, Muckis und jede Menge schlechte Laune: Die Gangster aus „San Andreas" machen ständig Ärger!

Weil CJ den Tanklaster klaut, rammen und beschießen ihn die geprellten Tankwarte



Die Stadt Dillimore ist ein ruhiges und beschauliches Fleckchen Erde – bis CJ auftaucht!



Mit einem „Sanchez"-Motorrad heizt Carl auf den 2500 Fuß hohen Mount Chiliad, der bis in die Wolken ragt

ROCKSTAR HÖRT AUF DICH!

Eure Wünsche für das neue „GTA" veröffentlichte SCREENFUN in Heft 12/03. Hier steht, welche es schon ins Spiel geschafft haben.

So soll „GTA 4" werden...

...findet Ihr! Denn wir hatten Euch gefragt, was Ihr Euch an neuen Features in dem Gangsterspiel wünscht. Eure Liste geht auch an Take 2, den „GTA"-Publisher. Vielleicht wird was draus!

Tommys neue Fähigkeiten:

- schwimmen und beim Tauchen gegen Haie kämpfen, versteckte Päckchen und O2-Flaschen finden ✔
- eine eigene Gang gründen und dabei Waffen und Autos bestimmen ✔
- im Wald gefährliche Tiere jagen ?
- Muskeln trainieren, um härter zuzuschlagen ✔

CJ kann schwimmen, seine Muckis trainieren und ist in einer Gang – im Wald gefährliche Tiere jagen wird er aber wohl nicht.

Neue Fahrzeuge, bitte schön:

- Inliner, BMX, Skateboard, Fahrräder ✔
- Leichenwagen, die die Opfer einsammeln ?
- Tanklast-Fahrzeuge, die man in die Luft jagen kann ✔
- Monstertrucks, zum Autos-Zerquetschen ✔
- Hovercraft, U-Boot, Düsenjet, Paraglider, UFO ?
- Kampfhubschrauber für Luftkämpfe ?
- Autos mit Tacho und Schadensanzeige ?
- Autos zum Aufrüsten (neuer Motor, Waffen auf dem Dach usw.) ?

BMX, Tanklaster und Monstertruck hat Rockstar bereits enthüllt – aufrüstbare Autos wird es dagegen nicht geben. Auch für UFOs und U-Boote sieht's eher schlecht aus...

Neue Waffen, gern gesehen:

- Schutzschild, um sich vor Kugeln zu schützen ?
- Schlagring, Armbrust, Pfeil und Bogen, Wurfsterne, Sichel, Gartenschere ?
- Abrissbirne, mit der man ganze Häuser abreißen kann ?

Das Waffenarsenal wird etwas erweitert – leider nicht um eine Abrissbirne.

Als Lieblingsfeatures wünscht Ihr Euch:

- Natürlich der Multiplayer (auch Gang gegen Gang)
- Matrix-Effekte wie Wand hochklettern und Zeitlupe
- einen Pitbull für Tommy, der auf Kommando zubeißt und mit ins Auto kommt ?
- Dörfer und Städte, die angrenzen ✔
- Wenn man verhaftet wird, kommt man ins Gefängnis und muss Lösegeld zahlen oder ausbrechen ?
- ein Headset, mit dem man seiner Gang Befehle geben oder Passanten beleidigen kann ?
- Autos sollte man an Tankstellen auftanken können – und wenn man nicht bezahlt, bekommt man einen Stern ?
- Tauben, die man abknallen kann, wenn sie einem aufs schöne neue Auto geschissen haben ✔
- einen Missions-Editor ?

Multiplayer wird es nicht geben – dafür aber viele Dörfer und Städte. Auch Tauben gibt's, die man sogar abballern kann – allerdings ohne, dass sie vorher das blitzblanke Auto geschändet haben. Von Pitbull, Missionseditor oder Headset-Unterstützung war noch nichts zu entdecken.

Wetter- und Umgebungseffekte:

- Hagel, Blitz und Donner: Blitze sollten Autos oder Bäume treffen, die dann abfackeln ?
- Naturkatastrophen wie Sturm oder Erdbeben, die ganze Gräben in die Stadt reißen ?
- Häuser lassen sich etwa mit der Bazooka zerstören ?
- die 4 Jahreszeiten (Herbst: Blätter, Winter: Schnee...) ?

Am Wetter-System aus „Vice City" wird wohl nicht viel geändert. Das bedeutet Tag-Nacht-Wechsel, aber leider keine Jahreszeiten.

Neue Gegner:

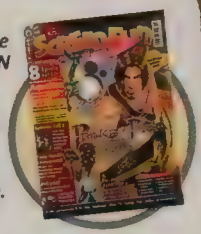
- Kopfgeldjäger, die den Spieler in der Stadt angreifen und verfolgen ?
- Polizei-Wachhunde, die böse zubeißen ?
- Cops auf Polizei-Motorrädern ✔
- Mafiabosse, die Anschläge auf Dich verüben ?

Die Cops geben auf Motorrädern Gas – ob sie auch mit Hunden anrücken, ist noch unklar.

Neue Missionen:

- Basis/Haus verteidigen ?
- Waldbrände löschen ?
- Geiseln nehmen und Lösegeld erpressen ?
- UFO-Invasion vereiteln ?

Neuartige Missionen soll es auf jeden Fall geben – ob das eine UFO-Invasion einschließt, ist aber fraglich!



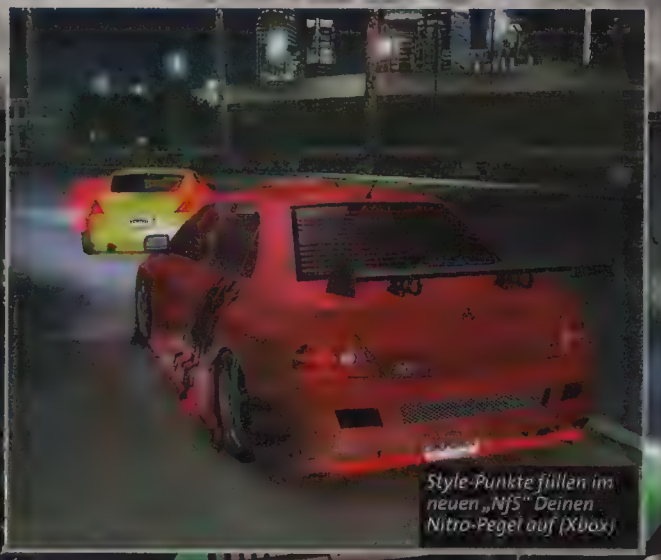
Die Wunschliste aus SCREENFUN 12/03 wurde Rockstar zugespielt und kam offenbar recht gut bei den Entwicklern an.

Tiefer, breiter, schneller!

Need for Speed: Underground 2

PC PS2 XBOX NGC

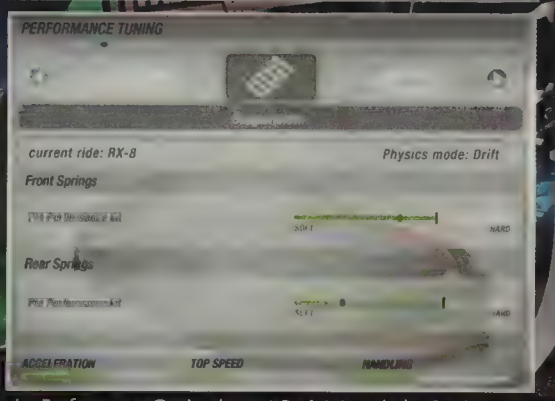
Der Himmel für Bleifüße: Im zweiten „NfS: Underground“ fegst Du „Midnight Club“-like frei durch eine nächtliche Großstadt und suchst nach Straßenrennen und versteckten Tuning-Shops. Neben „Story“-Wettfahrten im Stil des ersten Teils gibt es jetzt etwa „OutRun“-Duelle. Darin gewinnt der, der einen 300-Meter-Vorsprung erreicht. Fünfmal so viele Kilometer, doppelt so viele Tuning-Möglichkeiten und über 30 Kisten – ab November 04 fahrbar!



Style-Punkte füllen im neuen „NfS“ Deinen Nitro-Pegel auf (Xbox)

Sie ist Dein Lehrer, Dein Traum: Rachel spielt eine zentrale Rolle

Effektvoll starten geht nur so: Flotte Starter-Girls heizen des Nachts wieder die Kontrahenten an (PS2)

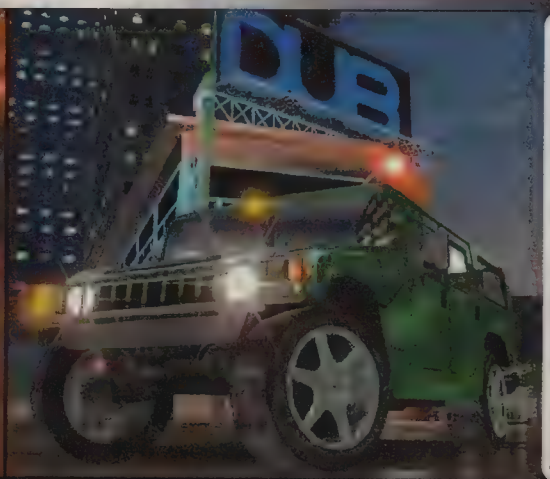


Im Performance-Tuning kannst Du jetzt auch das Set-Up verändern. Hier die Einstellung der Federung (Xbox)

Midnight Club 3: DUB Edition

PS2 XBOX

Schwiiiing! Extrem tief gestylte Low-Rider gewinnen kein Rennen, bringen aber Respect. Immer gut, so was in der Garage zu haben (PS2)



Ich hätte gern die 28-Zoll-Felgen, bitte! Dieser aufgebrezelte Hummer H2 gehört zur beliebten Luxus-SUV-Klasse (PS2)

Ebenfalls schneller, größer, besser: Das dritte „Midnight Club“ muss sich direkt mit „NfS: Underground 2“ messen. Hilfreich dabei: die Zusammenarbeit der Entwickler mit dem „DUB Magazin“, Amerikas angesagtem HipHop-Autotuning-Magazin. Das bringt „Midnight Club 3“ über 50 Originalschlitten (vornehmlich richtig teure) und Real-Life-Tuning-Kits – für Optik sowie Performance. Durch drei Städte wird gerast, extra-explosives Schadensmodell inklusive. Ebenfalls ab diesem Herbst.

Die Rennspiele der nächsten Generation sind die schönsten und schnellsten, die es gibt!

Burnout 3: Takedown

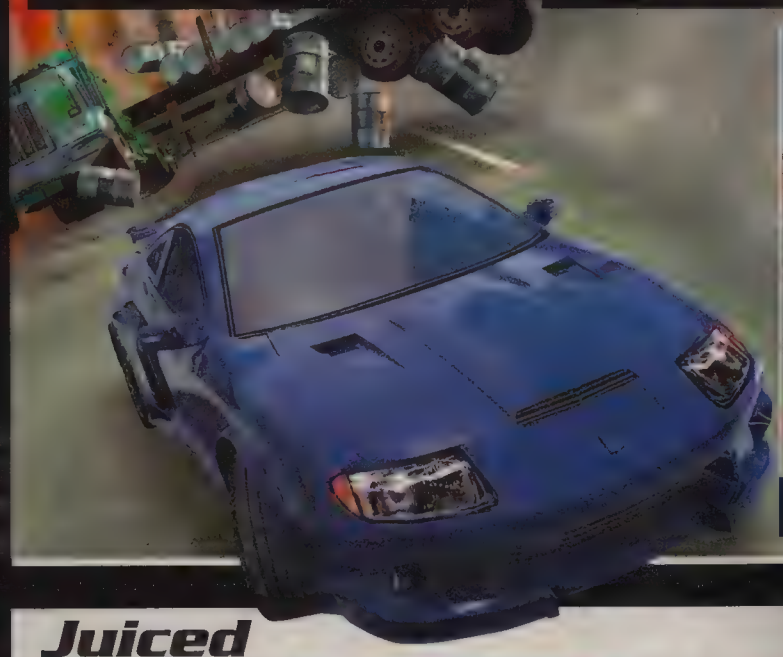
PS2 XBOX

Brillantes Streckendesign und atemberaubende Grafikeffekte – optisch legt „Burnout 3" ein irres Tempo vor

Riskante Fahrweise wird belohnt: Knappe Manöver, starke Slides und weite Sprünge laden den Turbo-Balken auf

Spektakuläre Unfälle und brutale Geschwindigkeit – das sind die Markenzeichen der „Burnout"-Serie. Im dritten Teil gibt Entwickler Criterion nochmal ordentlich Gas: Der beliebte Crash-Modus wurde um eine Zweispieler-Option erweitert. Jetzt verursachst Du mit einem Kumpel im Team millionenschwere Zusammenstöße!

Insgesamt 168 Wettbewerbe auf 40 Strecken (in Europa, den USA und Asien) warten auf Dich. Zwölf verschiedene Spielmodi sollen für Langzeit-Unterhaltung sorgen – drei davon zockt man erstmals auch online. Diesen Herbst auf PS2 und Xbox.



Es kracht wieder gewaltig: Das Schadensmodell wurde im Vergleich zum Vorgänger nochmal verbessert – beim Crash fliegen die Fetzen

Juiced

PC PS2 XBOX

Mehr als nur ein Arcade-Racer mit Tuning-Möglichkeiten: Acclaim will mit „Juiced" auch Simulationsfreunde zufrieden stellen

Ein paar klitzekleine Änderungen machen selbst Mutti's Opel Corsa zum Straßenrennen-tauglichen Monster

Mit „Juiced" will es Acclaim allen Rennspiel-Fans recht machen: Über 50 lizenzierte Fahrzeuge, ausgefeiltes Schadensmodell (die Umgebung inbegriffen) und Tuning-Optionen ohne Ende – vom leistungsstärkeren Motor über Heckspoiler bis zur Unterbodenbeleuchtung.

Einzigartig: Du kannst eine eigene Racing-Crew zusammenstellen und Deinen Kollegen Fahrstrategien für die Rennen vorgeben. Bereits Anfang September 04 gehen die aufgemotzten Straßenflitzer an den Start.

Text: Knut Gollert, Michael Stapf

Gran Turismo 4

PS2

Sehr schick: Solche hochauflösenden (!) Bilder erstellst Du im Foto-Modus

Das Prinzip Freude: Mit dem Bayern-Kraftochsen M5 machst Du die italienische Amalfi-Küste unsicher

Ein Japaner auf dem Nürburgring: Alle Autos und Kurse sind superdetailliert. Ein Schadensmodell fehlt dennoch

Die Mutter des guten Rennspiels fährt vor: „Gran Turismo 4" macht allen PS2-Fahrern den Mund wässrig. Mit 500 realistisch nachgebauten Autos von 80 Herstellern und 50 Kursen, unter anderem dem Nürburgring. Ganz neu dabei: der Foto-Modus, mit dem Du auf 16 Extrastrecken Fotos von Deinem Traumauto schießt, um sie auf einem USB-Fotodrucker hochwertig auszudrucken. Doch das ist Nebensache, wenn Du einmal das Fahrgefühl der Simulation erlebt hast. Nichts fährt sich so gut, so lebensecht, so unglaublich – mit Glück schon diesen Herbst.

Enthusia Professional Racing

PS2

30 verschiedene Hersteller, hunderte der unterschiedlichsten Fahrzeugtypen – Konami verspricht einen umfangreichen Fuhrpark

Von Asphalt bis Sand, bei Regen oder Sonne: Unterschiedliche Renn- und Wetterbedingungen sollen Dich herausfordern

Mit „Enthusia" will Konami Platzhirsch „Gran Turismo" herausfordern: Zum ersten Mal in einer Rennsimulation werden die Schwerkräfte, die auf Dein Fahrzeug einwirken, optisch dargestellt – dementsprechend kann man die Lenkung danach ausrichten.

Bleibt nur abzuwarten, ob sich Konami beim Realismus nicht übernimmt – auf jeden Fall wird sich „Enthusia" aber an den fortgeschrittenen Racing-Fan richten. Geplante Veröffentlichung: Mitte 05.

© 2003-2004 Nintendo / Intelligent Systems. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo.

AUF DEIN KOMMANDO

Die Macher des Mega-Erfolgs "Advance Wars" haben wieder zugeschlagen! In diesem fesselnden Mix aus Fantasy- Abenteuer, Strategie und Rollenspiel führst du deine tapferen Ritter, Bogenschützen und Zauberer in die Schlacht, um den Thron des Königreichs zu erobern. Plane deinen Angriff genau, um dieses Gefecht zu gewinnen. Auf in den Kampf, Kommandant!

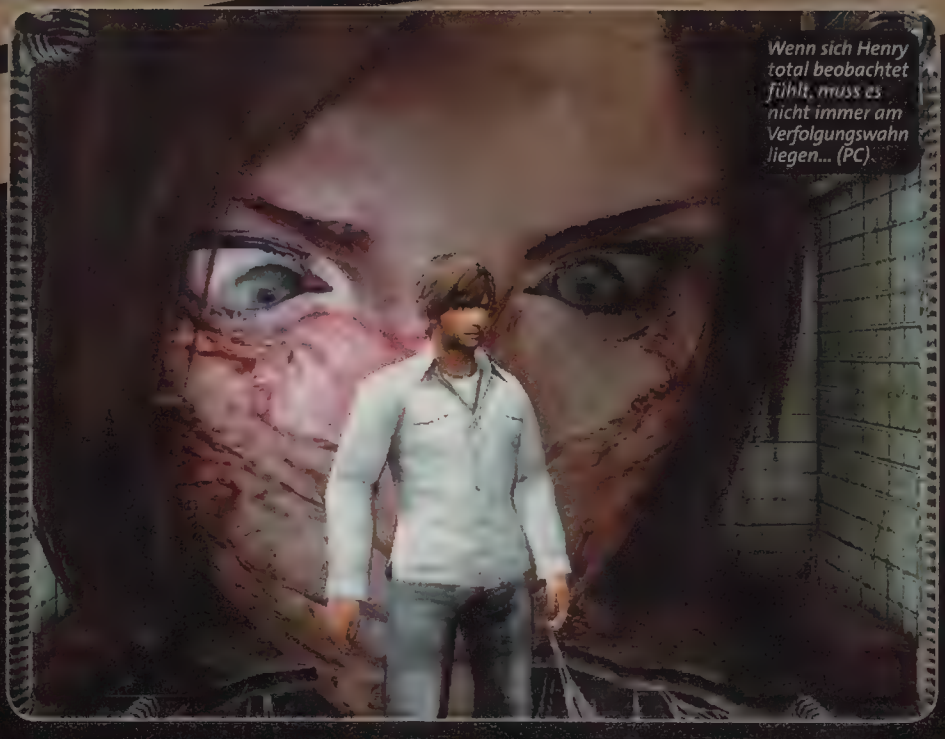
FIRE EMBLEM
Exklusiv für Game Boy Advance.

GAME BOY ADVANCE SP

www.nintendo.de

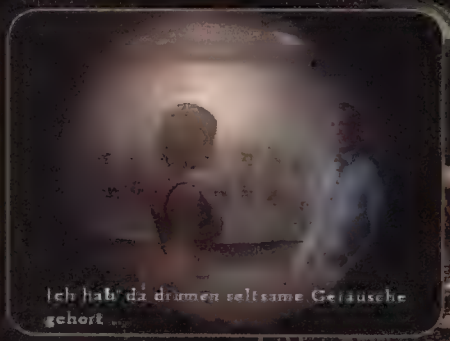
Das Grauen im Rücken: Unglücksrabe Henry (l.) und seine Nachbarin Eileen

SILENT HILL 4 THE ROOM

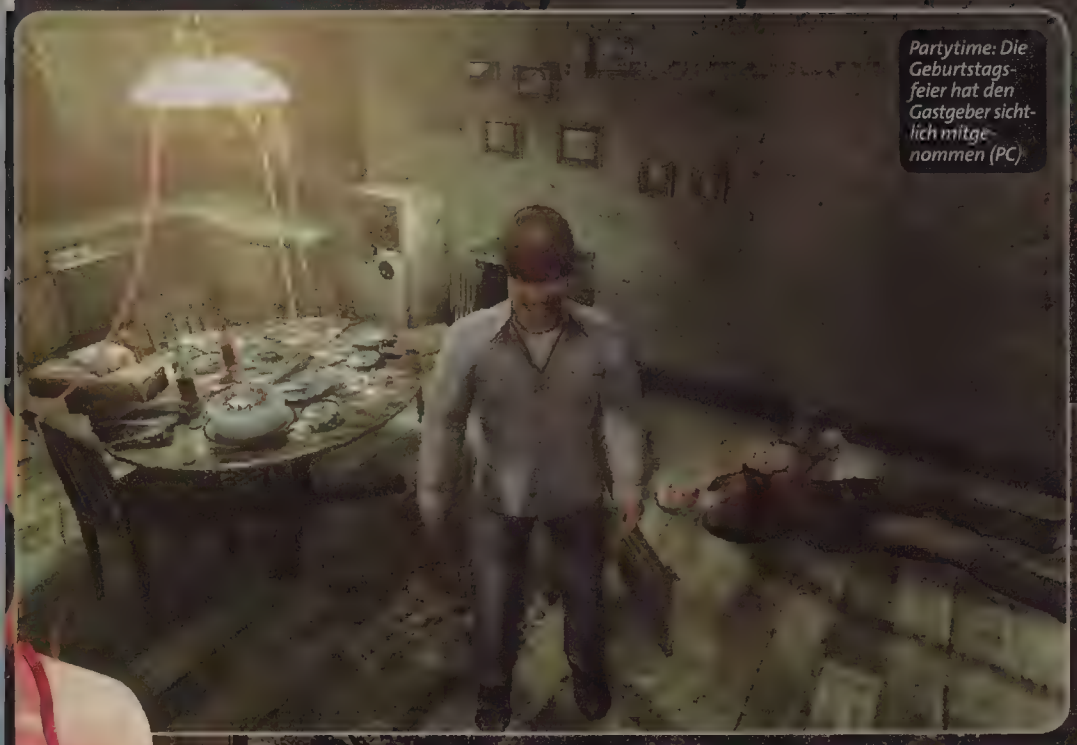


Wenn sich Henry total beobachtet fühlt, muss es nicht immer am Verfolgungswahn liegen... (PC)

Die Geister geben keine Ruhe – zumindest mit den Brecheisen sind sie nicht zu töten (PS2)

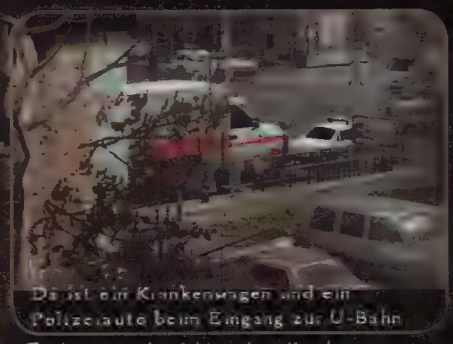


Henrys Nachbarn machen sich langsam Sorgen. Du kannst sie durch den Türspion beobachten (PS2)

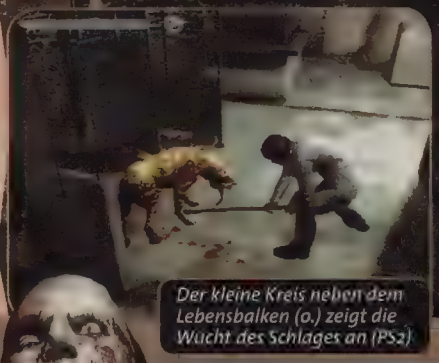


Partytime: Die Geburtstagsfeier hat den Gastgeber sichtlich mitgenommen (PC)

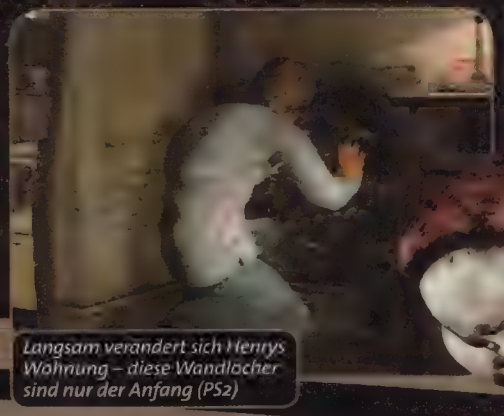
1 In einem Traum trifft Henry auf eine Prostituierte, die in einer U-Bahn-Station ermordet wird



2 Als er erwacht, sieht er einen Krankenwagen vor seinem Fenster – war der Traum doch real?



Der kleine Kreis neben dem Lebensbalken (o.) zeigt die Wucht des Schlages an (PS2)



Langsam verändert sich Henrys Wohnung – diese Wandlöcher sind nur der Anfang (PS2)

Abartige Kreaturen: Konamis Höllenbrut sieht einfach zum Fürchten aus!

Manche Monster schlüpfen aus Boden und Wänden wie aus einer anderen Dimension

Realität, Traum oder blanker Wahnsinn? In „Silent Hill 4“ lässt Konami die Grenzen verschwimmen.

Fünf Tage. So lange schon plagen Henry diese schrecklichen Albträume. Und genauso lange hat er keinen Fuß mehr vor die Tür gesetzt. Denn Henry Townsends Wohnung ist verflucht: Den Eingang verschließen dicke Ketten, kein Fenster lässt sich mehr öffnen, Fernseher und Telefonanschluss sind tot. Henrys Klopfen, seine lauten Hilferufe, seine Schreie – alles bleibt ungehört.

Dann, am fünften Tag seiner Gefangenschaft, passiert es: **Ein seltsames Geräusch im Bad! Als Henry nachsieht, entdeckt er ein großes Loch neben dem Waschbecken. Das Tor zur Hölle hat sich aufgetan!**

Mit „Silent Hill 4“ schlägt Konami ein weiteres Kapitel seiner harten Gruselserie auf. Und wie der Untertitel „The Room“ schon andeutet, spielt ein bestimmter Raum eine zentrale Rolle: Henrys Wohnung. In diesem beschaulichen Apartment beginnt der Wahnsinn. Von hier aus erreichst Du über das Portal unterschiedliche Parallelwelten und kehrst regelmäßig zurück, um zu speichern, Dich auszuruhen oder Gegenstände auszulagern. Denn anders als in den „Silent Hill“-Vorgängern ist Henrys Gepäck nun beschränkt. Sachen, die nicht benötigt werden, muss er in einer Kiste verstauen.

Für noch mehr Atmosphäre soll die neue Ich-Ansicht sorgen: Immer wenn man Henry in seiner Wohnung steuert, blickt man direkt durch seine Augen. In den Parallelwelten dagegen kontrollierst Du den Helden wieder aus der klassischen Schulterperspektive.

Auch die Kampfsteuerung bleibt weitgehend unverändert – mit einer Neuerung: Je länger man den Knopf gedrückt hält, desto stärker schlägt Henry mit Brechstange, Golfschläger oder Spitzhacke zu. Zudem wechselt man Waffen und Utensilien nun nicht mehr über ein Menü, sondern schaltet alle Gegenstände in Echtzeit durch.

Die Monster sind furchteinflößender denn je: Zombiehunde mit blutüberströmtem Fell, schwebende Geister schlüpfen aus Wänden und greifen nach Dir. Außerdem kannst Du anfangs nicht jede Teufelsbrut zurück in die Hölle schicken – die widerspenstigen Gespenster nehmen sich nach harten Treffern nur eine kurze Auszeit und verfolgen Dich wieder.

Undurchsichtig und nervenaufreibend wie immer: Die Story von „The Room“ entwickelt sich langsam und schmerzhaft wie ein Gehirntumor. Was hinter den schrecklichen Albträumen steckt und welche Verbindungen es zwischen der verfluchten Wohnung und Silent Hill gibt, finden Spieler bereits im Oktober heraus.

erscheint im Oktober 04

Silent Hill 4: The Room

Action-Adventure

Konami | geplant: 1 Spieler

Konami treibt den Horror wieder auf die Spitze – und legt noch einen nach. Nur für ganz starke Nerven!

Text: Michael Stapf

GC Games Convention

Nicht verpassen: Vom 19. bis 22. August 04 tobt in Leipzig die dritte deutsche Spielemesse!

Mit über 92.000 Besuchern im vorigen Jahr feierte die größte deutsche Spielemesse „Games Convention" einen Riesenerfolg. Ab 19. August verwandeln sich die Leipziger Messehallen wieder für vier Tage in einen brodelnden Hexenkessel: **220 Aussteller zeigen ihre neusten Produkte und wollen Dich mit einem aufregenden Rahmenprogramm und vielen Gewinnspielen unterhalten.** Eine Case-Modding-Meisterschaft, eine Fight-Arena für LAN-Spiele und ein Funsport-Park runden das Angebot ab. Tageskarten gibt es bereits ab 7 Euro.

Ein ganz besonderes Konzert findet einen Tag vor der Messe statt: Das Prager FILMharmonic Orchestra spielt am 18. August im Leipziger Gewandhaus Musikstücke aus bekannten Spiele-Klassikern, darunter „Super Mario", „Final Fantasy", „Metal Gear Solid" und „Monkey Island".

Spiele-Hits, klassisch aufbereitet im Konzert des Prager FILMharmonic Orchestra

Zu gewinnen!

SCREENFUN und Spider-Man verlosen für einen Gewinner und seine Begleitung die Reise zur „GC", 2 Eintrittskarten und 2 Hotelübernachtungen mit Frühstück. Alle Infos auf Seite 113!

Siemens A57

A-Klasse für Einsteiger und Handy-Mönche

Wer auf schicke Multimedia-Funktionen im Handy verzichten kann, sondern nur telefonieren und simsen möchte, ist gut beraten mit dem **A57** von Siemens – denn recht viel mehr kann das neue Einsteigergerät aus München auch nicht. Farbdisplay, MMS, Java oder gar Kamera sucht man vergebens. Immerhin sieht das Gerät recht flott aus und bietet mit 250 Stunden Standby ordentliche Akku-Werte. Der Preis ist okay: 139 Euro.

Das spärlich ausgestattete A57 mit Schwarz-Gelb-Display liegt auch in Dunkelrot im Laden

Sims-Designer

EA Games startet Online-Wettbewerb

Unter dem Motto „Styling & Outfit" und „Leben & Wohnen" startet EA Games einen Design-Wettbewerb zu „Die Sims 2". Diesen Sommer werden die Entwürfe einer Jury vorgelegt. Die Gewinner erwarten nicht nur Preise. Sie haben auch die Chance, dass ihre Ideen in die fertige Spieleversion schaffen. Unter www.diesims.de stehen alle Infos. **Sei fix: Einsendeschluss ist bereits der 25. Juli 04.**

Wer entwirft die Sims?

SIMS 2 FASHION CONTEST

SIMS 2 MÖBEL-DESIGN CONTEST

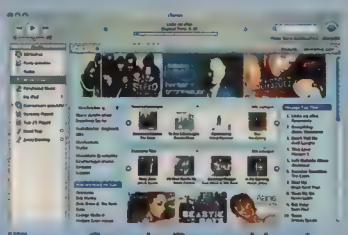
Kurz & knapp

„Terminator 4 + 5"

Zwei Fortsetzungen der Sci-Fi-Actionfilme sind geplant. Der brave US-Gouverneur Arnold Schwarzenegger soll im 5. Teil wieder einen bösen Cyborg spielen. Für die Regie will man James Cameron gewinnen.

Verben im Eminem-Style

Heißt es jetzt „put" oder „putted"? Unregelmäßige Verben sind der Horror im Englisch-Unterricht. Nicht verzweifeln! Die 10 Euro günstige Mentor-Software „**Verb-Raps**" bringt Dir das Deklinieren mit Rap-Songs bei. Bei den ersten acht Songs rappst Du mit. Danach ist von Track 9 bis 16 Karaoke angesagt. Schrill!



iTunes-Start in Deutschland

Endlich ist es so weit: Du kannst auch in Deutschland Musik in Apples iTunes-Store (*www.apple.de*) kaufen. Songs kosten 99 Cent, Alben 9,99 Euro. Schade: Heruntergeladene Songs (MPEG 4) kann man nicht ohne Weiteres in MP3 wandeln.

Einweg-Cam fürs Freibad

Mit der analogen **„Kodak Ultra Sport Camera"** (Preis: 10 Euro) kannst Du auf Tauchstation gehen. Sie ist nämlich bis zu einer Tiefe von 15 Metern wasserdicht. Die Einweg-Kamera wird nach Gebrauch mit dem Film (27 Bilder) zu Kodak eingesandt.

Xbox 2 – erste Fakten

Unter dem Codenamen „Xenon" wird die Xbox 2 entwickelt. Jetzt sind erste Specs aufgetaucht.

Gerüchte gibt's schon länger, jetzt hat Pete Isensee, Xbox-Chefentwickler, erstmals Fakten rausgelassen: Unter dem Arbeitsnamen **„Xenon"** wird an einer Konsole gearbeitet, die einen IBM-Prozessor mit mindestens 3,5 GHz und integrierter Vector- sowie Kopierschutz-Einheit in sich birgt. ATI macht den Grafikchip, der mit mindestens 500 MHz getaktet sein soll und 48 Milliarden Shader-Operationen pro Sekunde ermöglicht. 256 MB Speicher und USB-2.0-Anschlüsse runden das Paket ab.

Abwärtskompatibilität ist weiterhin fraglich. Microsoft hat auf Fragen, ob Xbox-Spiele auf der Xbox 2 laufen, nur mit „Kein Kommentar" reagiert. Wahrscheinlicher Erscheinungstermin: 2. Hälfte 2005.

Sieht sie so aus? Ein Vorschlag der SCREENFUN-Designer

Die besten Spiele der vergangenen Monate

1 Note

Titel	System	Genre
Codename: Panzers – Phase One	PC	Strategiespiel
DTM Race Driver 2	Xbox	Rennspiel
Full Spectrum Warrior	Xbox	3D-Shooter
F-Zero GP Legend	GBA	Rennspiel
Ninja Gaiden	Xbox	Action-Adventure
Rallisport Challenge 2	Xbox	Rennspiel
Shining Force	GBA	Strategiespiel
SingStar	PS2	Karaoke-Spiel
Thief: Deadly Shadows	PC, Xbox	Action-Adventure
UEFA Euro 2004	PC, PS2, Xbox	Sportspiel
Unreal Tournament 2004	PC	3D-Shooter

Ferrari-Kamera

Limitierte 3-Megapixel-Digitalkamera von Olympus

Knallharte Vorgaben machte Autobauer Ferrari bei der Entwicklung des **Ferrari Digital Model 2004**: sportliches Design, exaktes „Ferrari-Rot" und High-Tech-Materialien wie Kohlefaser, der Stoff, aus dem man Rennwagen-Chassis baut. Zudem dröhnt das Geräusch eines Ferrari-Motors beim Einschalten. Satte 700 Euro muss man für dieses limitierte Sammlerstück bezahlen. **www.olympus.de**

Quidditch-Sieger im neuen Spiel!

Deutscher Schnatz-Weltmeister als Bild in „Harry Potter 3"

Colin Ciritis, 12-jähriger Sieger des deutschen „Quidditch Weltmeisterschaft"-Wettbewerbs, wurde vom Entwickler in „Harry Potter und der Gefangene von Askaban" verewigt. Er hängt als Gemälde in der großen Halle im ersten Stock. Mit Besen und Quidditch-Dress!

Unten der echte Colin, rechts in Digital-Öl

„The Bug"

Ungewöhnliches Radio mit cleveren Funktionen

Du hörst Radio und Dein Handy klingelt? Kein Problem: Du stoppst das Live-Programm und setzt es später exakt an dieser Stelle fort. Dir gefällt ein Song im Radio? Kein Problem: Du spulst zurück zum Anfang und nimmst ihn als MP3-Datei auf.

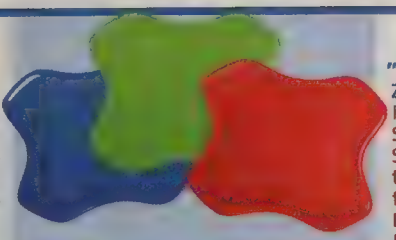
Möglich macht das alles **The Bug** von Pure Digital, ein rund 250 Euro teures Digital DAB-Radio. Mehr Infos unter **www.thebug.com**

Maus-Designer gesucht

MSN und Tomorrow suchen die ausgefallenste Maus. Auf *http://tomorrow.msn.de/pc/hardware/design-maus* finden Hobbykünstler die 2D-Vorlage. Du musst schnell sein: **Einsendeschluss ist der 27. Juli 04.** Der Sieger erhält 1000 Euro. Seine Maus flitzt zudem in limitierter Auflage in die Läden.

Neuer SMS-Weltrekord

Eine 23-Jährige aus Singapur hat den schnellsten Daumen der Welt. **Sie tippte 26 Wörter in 43,24 Sekunden** – rund 24 Sekunden flotter als der bisherige Rekordhalter. Der Satz lautete in etwa: „Die mit rasiermesserscharfen Zähnen ausgestatteten Piranhas der Gattungen Serrasalmus und Pygocentrus sind die gefährlichsten Süßwasserfische der Welt. Tatsächlich attackieren sie Menschen aber nur selten."

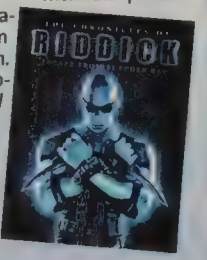


X-Board mit frischen Farben

Optisch ist das **X-Board V2** eines der schönsten Mauspads. Dass man darauf präzise zocken kann, bewies der Test in Heft 10/03 mit Bestnote „1". Neben Grün, Rot und Klar gibt es das Board jetzt auch in Blau und Anthrazit. Bestellt wird für 20 Euro bei *www.kryptec-games.com*

„Riddick"-Soundtrack gratis

Zum Action-Kracher „The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay" bietet Spiele-Publisher Vivendi den gesamten Soundtrack mit mehr als 46 Minuten Spielzeit gratis im Web zum Herunterladen an. In der News-Rubrik von *www.riddickgame.com* erfahrt Ihr die genaue Adresse.



Fotos: Cinetext, picture-alliance

Doppeldecker GeForce

Die Steckbrücke verbindet beide Karten. Die Anschlüsse sind auf allen PCI-Express-Karten der 6800er-Serie zu finden

Fast die doppelte Rechen-Power will Nvidia mit zusammengeschalteten „GeForce 6800"-Karten erreichen.

So funktioniert die „SLI"-Technik: Eine Grafikkarte berechnet die untere Hälfte des Bildes, eine die obere. Beide Halbbilder werden dann zusammengesetzt und an den Monitor geschickt

Das könnte der Hardware-Hit des Jahres werden: **Mit SLI („Scalable Link Interface") lassen sich zwei Grafikkarten auf einem Mainboard betreiben.** Davon profitieren hauptsächlich Spiele, denn **Nvidia verspricht eine Leistungssteigerung auf mindestens das 1,87-fache!**

Die Hardware-Anforderungen sind allerdings nicht ohne: Man benötigt zwei GeForce-Karten der gleichen Leistungsklasse, also „6800", „6800 GT" oder „6800 Ultra". Beide müssen mit den neuen PCI-Express-Anschlüssen bestückt sein, mit AGP-Karten klappt „SLI" nicht.

Nvidia bringt „SLI" diesen Herbst auf den Markt. Dann sollten auch Mainboards mit zwei PCI-Express-Sockeln erhältlich sein. Weitere Infos lagern unter *www.nvidia.de*

3D-Grafik der Zukunft

Infos zur „Unreal 3"-Engine von Unreal Technology

Weitere Bilder und Technikdaten findest Du unter www.unrealtechnology.com/html/technology/ue30.shtml

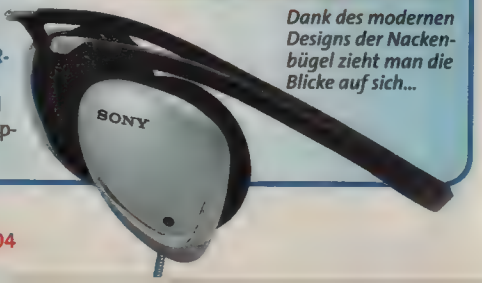
Noch lässt die nächste Konsolen- und PC-Grafikkarten-Generation auf sich warten. Die darauf abgestimmte Spiele-Engine befindet sich bei Unreal Technology aber bereits in der Entwicklung. Neben brillanten Grafikeffekten versprechen die Macher der „Unreal 3"-Engine auch beeindruckende Physikberechnungen, realistische Animationen, verbesserte Gegner-Intelligenz und volle 3D-Sound-Unterstützung.

„Yu-Gi-Oh!" im Doppelpack: Meisterschaft und Filmstart!

Am 12. Juni 04 entschied sich die zweite offizielle deutsche „Yu-Gi-Oh!"-Meisterschaft. In Offenbach gewann der 13-jährige Emmanuel Kronenwett die meisten Duelle im „Yu-Gi-Oh! World Championship Tournament 2004" für den GBA. Diesen August misst er sich bei der WM in Los Angeles mit den Kartenprofis aus aller Welt. Kinostoff gibt's auch bald: Am 26. August 04 startet der Streifen „Yu-Gi-Oh – Der Film".

W.EAR Street Style

Zusammenklappbare Kopfhörer von Sony



Dank des modernen Designs der Nackenbügel zieht man die Blicke auf sich...

Die neuen, bequemen Nacken-Bügelhörer versprechen laut Sony Top-Klang und lassen sich bei Nichtgebrauch schnell Platz sparend verstauen. Die Modelle **MDR-G54LP**, **MDR-G64SL** und **MDR-G74SL** gibt es für 30, 40 und 50 Euro im Handel. Klapp-infos: *www.sony.de*

Jagd auf fiese Cheater

Valve und EA gegen Betrüger beim Zocken

Valve-Held Gordon (o.) will Monstern an den Kragen, Valve-Boss Newell Cheatern

Nichts nervt ehrliche Gamer mehr als Betrüger, die sich in Onlinespielen durch Cheats Vorteile verschaffen. Das soll künftig das Anti-Cheat-Tool **Aceton** von Electronic Arts (EA) verhindern.

Noch einen Schritt weiter geht Gabe Newell von Valve („Half-Life 2"). Er kündigte rechtliche Schritte gegen Cheater an. Erstes Opfer ist die Website *www.ogc-cheats.de*

Neues EyeToy-Spiel: U Move Super Sports

Auch Konami unterstützt die PS2-Kamera

Bereits diesen September will Konami sein erstes „EyeToy"-Spiel in Europa veröffentlichen. **„U Move Super Sports"** bietet 15 Minispiele, die Du mit vollem Körpereinsatz über die USB-Kamera steuerst. Witzig umgesetzt werden Sportvarianten wie Rugby, Fußball, Pferderennen oder Golf. Zusätzlich sollen knifflige Puzzlespiele für Abwechslung sorgen.

Spielen mit Köpfchen: Halte den Ball möglichst lange in der Luft

Zügeln oder antreiben? Mit den Händen regelst Du das Tempo

Lexi-ROMs

Super Nachschlagewerk: 12 Schulfächer auf 12 CD-ROMs

Aus dem Duden-Verlag kommt diese Sammlung an geballtem Wissen für die 5. bis 10. Klasse. **Zwölf Nachschlagewerke tummeln sich auf den CDs (keine DVD-Version). Animationen und Videos lockern die Infos auf.** Ideal für Referate und Hausarbeiten. Preis: 50 Euro. Infos und Screenshots: *www.schuelerlexikon.de*

Sony Ericsson F500i

Doppelseitiges Kamerahandy exklusiv bei Vodafone

Eine leicht abgespeckte Version von Sony Ericssons K700i gibt es jetzt bei Vodafone. **Das F500i besitzt eine so genannte Dualfront: Auf der Vorderseite ist es ein Handy. Dreht man es um, funktioniert es mit der verschließbaren Linse wie eine Kamera.** Fotos und Videoclips haben auf dem 12-MB-Speicher gut Platz. Das Display mit 65.000 Farben wirkt groß und klar. Preis mit D2-Vertrag: 49 Euro. *www.vodafone.de*

TOP 20 Les

Platz 1 — Need for Speed: Underground

PC, PS2, XBOX, NGC, GBA

Rennspiel

1→ EA Games

Siegesfahrt ohne Boxenstopp! Schon im zweiten Monat hintereinander hat dieser heiße Straßenfeger die meisten Stimmen von Euch unter der Motorhaube

ab 0J. — Preis: ca. 30-55 €

2 — GTA: Vice City (dt. Version)

2→ PC, PS2, XBOX

Actionspiel

Rockstar/Take 2

Neonoptik, bis das Auge tränt: Tommys Jobs sind schmutzig, aber von der Sonnenbrille bis zur Radkappe erledigt er jeden Auftrag in extrem stylishem Look

ab 16J. — Preis: ca. 30-55 €

3 — Final Fantasy X

3→ PS2

Rollenspiel

Square Enix/Sony

Dauergast in den Top 3! Während die Fortsetzung in Eurer Gunst etwas verloren hat, motiviert Euch diese Rollenspiel-Perle immer noch bis in die Haarspitzen

ab 12J. — Preis: ca. 30 €

6 — Unreal Tournament 2004

10↑ PC

3D-Shooter

Epic/Atari

Erst drücken, dann denken! Wenn der Tanz der Ballermänner beginnt, blitzen Mündungsfeuer im Sekundentakt. Strategen vergnügen sich lieber beim Schachspiel

ab 16J. — Preis: ca. 50 €

7 — Die Sims

7→ PC, PS2, XBOX, NGC

Lebenssimulation

Maxis/EA Games

Jeder führt ein anderes Leben, und jedes Leben bringt andere Probleme mit sich. Bist Du bereit, Dich den Alltagsschwierigkeiten Deiner Sims zu stellen?

ab 0J. — Preis: ca. 45-60 €

10 — Battlefield: Vietnam

9↓ PC

3D-Shooter

EA Games

Der Kampf hat begonnen... Biete als Soldat der Vereinigten Staaten oder der Nordvietnamesischen Armee in den Dschungeln Vietnams dem Gegner die Stirn

ab 16J. — Preis: ca. 50 €

11 — WarCraft III: Reign of Chaos

19↑ PC

Echtzeit-Strategiespiel

Blizzard/Vivendi Universal

Mehr Spielspaß! Zu den vier Originalregionen des erfolgreichen zweiten Teils kamen mit Northrend und Kalimdor zwei weitere riesige Gebiete hinzu

ab 12J. — Preis: ca. 25 €

12 — Splinter Cell: Pandora Tomorrow

8↓ PC, PS2, XBOX, NGC, GBA

Actionspiel

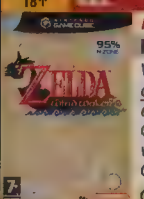
Ubisoft

Mehr Action, mehr Spannung, mehr Angst! Auch Sam Fishers neuste Mission sorgt mit unübertroffener Atmosphäre wieder für Schweißattacken bei der Terroristenjagd

ab 16J. — Preis: ca. 50-60 €

13 — The Legend of Zelda: The Wind Waker

18↑



Action-Adventure

Nintendo

Viele Infos zum Nachfolger gibt es noch nicht. Aber erste Bilder lassen auf einen Grafikhammer hoffen, der vergraulte Cell-Shading-Gegner wieder ans Pad treibt

ab 0J. — Preis: ca. 55 €

16 — DTM Race Driver 2

NEU PC, XBOX

Rennsimulation

Codemasters

Gentlemen, start your engines! Der Racer hat seine Startposition eingenommen und macht sich bereit für das harte Rennen um den heiß ersehnten Charts-Sieg

ab 0J. — Preis: ca. 60 €

17 — Anno 1503

16↓ PC

Strategiespiel

Sunflowers/EA Games

Vielfalt: Sechs abwechslungsreiche Klimazonen und neun unterschiedliche Kulturen lassen keine Langeweile am Strategie-Horizont auftauchen

ab 6J. — Preis: ca. 30 €

18 — Call of Duty

25↑ PC

3D-Shooter

Activision

In der Rolle eines britischen, russischen und US-Soldaten schlägt man sich an verschiedenen Fronten der alliierten Streitkräfte durch Schlachten des 2. Weltkriegs

ab 18J. — Preis: ca. 45 €

19 — Tony Hawk's Underground

12↓ PS2, XBOX, NGC, GBA

Sportspiel

Neversoft/Activision O2

Individueller Look für PS2-Skater: Besitzer mit Breitband-Adapter können eigene Fotos an den Hersteller schicken und online in den Editor herunterladen

ab 6J. — Preis: ca. 30-55 €

PC TOP 5 PC

1. **Need for Speed: Underground** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — EA GAMES — Preis: ca. 50€
2. **Far Cry** (dt. Version) — 3D-Shooter für Einsteiger bis Profis — ab 18J. — CRYTEK/UBISOFT
3. **Sacred** — Action-Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12J. — ASCARON/TAKE 2
4. **Grand Theft Auto: Vice City** — Actionspiel für Fortgeschrittene — ab 16J. — ROCKSTAR/TAKE 2
5. **Unreal Tournament 2004** — 3D-Shooter für Einsteiger bis Profis — ab 16J. — EPIC/ATARI

PS2 TOP 5 PS2

1. **Final Fantasy X** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12J. — SQUARE ENIX/SONY
2. **Final Fantasy X-2** — Rollenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene — ab 12J. — SQUARE ENIX/EA
3. **Grand Theft Auto: Vice City** (dt. Version) — Actionspiel für Fortgeschrittene — ab 16J. — ROCKSTAR/TAKE 2
4. **Need for Speed: Underground** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — EA GAMES
5. **Tony Hawk's Underground** — Sportspiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — NEVERSOFT/ACTIVISION O2

XBOX TOP 5 XBOX

1. **Halo** — 3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis — ab 16J. — BUNGIE/MICROSOFT — Preis: ca. 30€
2. **Splinter Cell: Pandora Tomorrow** — Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 16J. — UBISOFT
3. **Grand Theft Auto: Vice City** — Actionspiel für Fortgeschrittene — ab 16J. — ROCKSTAR/TAKE 2
4. **Need for Speed: Underground** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — EA GAMES
5. **FIFA Football 2004** — Sportspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — EA SPORTS

Text: Christoph Wiethaus · Foto: Bonito-TV

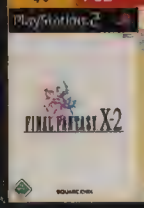
er-Charts

4 (14↑) **Far Cry** (dt. Version) — PC

3D-Shooter
Crytek/Ubisoft
Panik im idyllischen Tropenparadies! Genetisch veränderte Affen fallen über die friedliche Insel her und versetzen deren Bewohner in Angst und Schrecken
ab 18J. — Preis: ca. 45 €

5 (5↓) **Sacred** — PC

Action-Rollenspiel
Ascaron/Take 2
Riesige Spielewelt, die beim Umfang neue Maßstäbe setzt! Zudem sorgen die sechs Charakterklassen vom Dunkelelf bis zur Vampir-Lady für Abwechslung satt
ab 12J. — Preis: ca. 45 €

8 (4↓) **Final Fantasy X-2** — PS2

Rollenspiel
Square Enix/EA
Auf Yuna, Rikku und Paine warten monstermäßig viele Aufgaben – aber die wichtigste sollte nicht aus den Augen verloren werden: die Rettung der Welt!
ab 12J. — Preis: ca. 55 €

9 (6↑) **FIFA Football 2004** — PC, PS2, XBOX, NGC, PS, GBA

Sportspiel
EA Sports
EM und Rudi-Ära sind zu Ende. Doch die virtuelle Kickerei geht weiter: Lass in der Heim-Arena noch mal alle Tops und Flops des Fußball-Fests Revue passieren
ab 0J. — Preis: ca. 30-55 €

14 (11↓) **Mario Kart: Double Dash!!** — NGC

Rennspiel
Nintendo
Kart fahren mal anders: Ohne Rempeleien und Unfairness bildest Du schnell das Schlusslicht der Racergruppe. Zartbesaitete greifen lieber zum Golfschläger (siehe Seite 42)
ab 0J. — Preis: ca. 55 €

15 (13↓) **Halo** — PC, XBOX

3D-Shooter
Bungie/Microsoft
Die Qual der Wahl: Bei der verwegenen Alienjagd kann man nur zwei Waffen gleichzeitig tragen. Ob im nächsten Teil ein größerer Rucksack spendiert wird?
ab 16J. — Preis: ca. 30 €

20 (NEU) **Gothic II: Die Nacht des Raben** — PC

Rollenspiel
Piranha Bytes/JoWooD
Das Add-On zum epischen Rollenspiel steigt zum ersten Mal in Eure Top 20 ein! Die unbekannte Reise in neue gefährliche Abenteuer kann beginnen...
ab 12J. — Preis: ca. 30 €

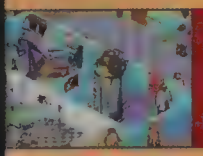
So geht's:

So gestaltet Ihr Eure Charts:
Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit der Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro.**
Mehr darüber auf den **Seiten 112/113.**

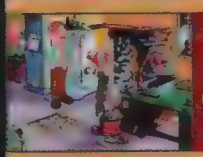
Spiele für die Insel

Am 13. August 04 startet die neue Staffel „Was guckst du?".

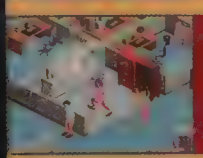
Kaya Yanar
Nach seinem Studium u.a. der Phonetik und Philosophie entdeckte Kaya Yanar die Liebe zur Bühne. Erster Erfolg war 1998 der Preis als Nachwuchs-Comedian.



1 Theme Hospital (PC)
„Wenn die Zeit es zulässt, zocke ich immer mal wieder ein kleines Spielchen zwischendurch. Krankenhaus managen macht irre viel Spaß! Wie wäre es mit einem Remake?"



2 Mad TV (PC)
„Am besten gefallen mir Games mit einem originellen Konzept wie bei dem hier. Einen TV-Sender würde ich am liebsten auch im wahren Leben einmal leiten. Da guckst du!"



3 Gefeuert! – Dein letzter Tag (PC)
„Rache ist süß! Du wirst gefeuert und zahlst es Deinem Chef heim. Tolle Idee, lustige Grafik, erfrischendes Design. Von solchen Games gibt es viel zu wenig. Mehr davon!"

Internationale Verkaufs-Charts

Andere Länder – Andere Spiele!

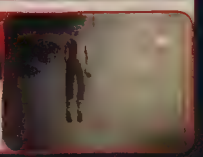
No.1

USA — Harry Potter u.d. Gefangene von Askaban

Action-Adventure
PC, PS2, XBOX, NGC
Die Amis durchleben begeistert Harrys drittes Schuljahr. Das liegt aber nicht am Lehrpersonal...

UK — Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Actionspiel
PC, PS2, XBOX, NGC, GBA
Auf der Insel versalzen Hobby-Agenten am liebsten allen bösen Jungs dieser Welt die Suppe

JAPAN — Silent Hill 4: The Room

Action-Adventure
PS2
Grauenhaft Böses treibt wieder sein Unwesen in Silent Hill – und in den japanischen Wohnzimmern

TOP 5 NGC

1. **The Legend of Zelda: The Wind Waker** — Action-Adventure für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO
2. **Mario Kart: Double Dash!!** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO
3. **Final Fantasy: Crystal Chronicles** — Action-Adventure für Einsteiger u. Fortgeschrittene — ab 6J. — SQUARE ENIX/NINTENDO
4. **Super Smash Bros. Melee** — Fightspiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — NINTENDO
5. **Need for Speed: Underground** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — EA GAMES

TOP 5 PS ONE

1. **Final Fantasy IX** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — SQUARE ENIX/ATARI
2. **Final Fantasy VII** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12J. — SQUARE ENIX/SONY
3. **Final Fantasy VIII** — Rollenspiel für Fortgeschrittene bis Profis — ab 12J. — SQUARE ENIX/SONY
4. **Crash Team Racing** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NAUGHTY DOG/SONY
5. **Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories** — Kartenspiel für Fortgeschrittene — ab 0J. — KONAMI

TOP 5 GBA

1. **Golden Sun** — Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — CAMELOT/NINTENDO — Preis: ca. 45€
2. **Golden Sun: Die vergessene Epoche** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — CAMELOT/NINTENDO — Preis: ca. 40€
3. **Final Fantasy Tactics Advance** — Strategiespiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — SQUARE ENIX/NINTENDO — Preis: ca. 40€
4. **Pokémon Rubin & Saphir** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO — Preis: ca. 40€
5. **Advance Wars** — Strategiespiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO — Preis: ca. 40€

Playboy?

SIERRA Empire Earth

THQ Red Faction II

ATARI V-Rally 3

cdv Sudden Strike II

livela Die Maus 2

Disney Interactive Achterbahn Designer

eidos Tomb Raider - Die Chronik

PC-Software 20-e je Titel!

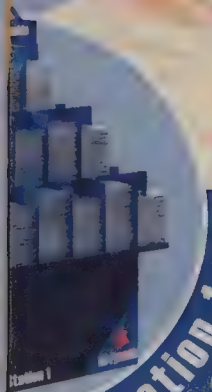
pheromedia Moorhuhn Kart XXL

Disney Interactive Magical Racing Tour

Die Promotion findest Du fast überall, z.B. bei Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, MehrMarkt, Getränkeland, Marktkauf, Globus sowie in gut sortierten Fachhandel!

Copyright 2004 ak tronic Software & Services GmbH
Alle angegebenen Preise sind unverbindliche Preisempfehlungen.
Änderungen und Preisänderungen vorbehalten.

Playboy!



Playstation 1
45+ € je Titel*

T2 Midnight Club

ATARI Terminator

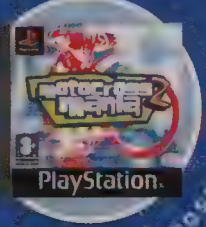
LEIPZIGER MESSE
GC
19. – 22. August 2004
www.gc-germany.com
WIR STELLEN AUS/WE ARE EXHIBITING
Halle 3 / Stand A02

T2 Smuggler's Run 2

THQ Baphomets Fluch

Codemasters Prisoner of War

EA Need for Speed 4



T2 Motocross Mania 2

EA Harry Potter – Kampf des Schülers

Playstation 2
20+ € je Titel*

Die Pyramide
Spiel dir Einen

www.software-pyramide.com

Kein Bock mehr auf Spinne: Die Superhelden-Verpflichtungen zerstören langsam, aber sicher Peter Parkers Privatleben

Rasant wie im Film schwingst Du Dich mit Spider-Man durch New York (PS2)

SPIDER-MAN 2

Mit genügend Energie vermöbelst Du im Reflex-Modus die Bösewichter in Zeitlupe (PS2)

Prima Aussicht! Jedes Gebäude in New York kannst Du besteigen – bis hoch zum obersten Antennenmast (PS2)

Text: Michael Stapf

Das Leben eines Superhelden sieht wie ein Zuckerschlecken aus, ist aber keins: Das Verbrechen schläft bekanntlich nie, und Rücksicht auf den überforderten Peter Parker nimmt es gleich zweimal nicht. Kein Wunder, dass es Spider-Man in seiner zivilen Rolle als Student selten rechtzeitig in die Uni schafft – geschweige denn zum Date mit seiner Liebe Mary Jane. Und dann dreht auch noch das Wissenschaftler-Genie Doc Ock durch – und macht mit seiner neuen Tentakel-Maschine einen auf Oberbösewicht!

„Spider-Man 2" richtet sich grob nach der Filmhandlung, bringt aber zusätzliche Gegner wie Rhino oder Mysterio mit ins Spiel. **Im Gegensatz zum ersten Konsolenauftritt unterteilt sich Spideys Abenteuer nicht mehr in einzelne Levels, sondern in 16 Kapitel. Der Clou: Wie in „GTA" ist die belebte Stadt von Beginn an komplett erkundbar. Markierungen auf der Karte leiten Dich zur nächsten Story-Mission.**

Um ein Kapitel abzuschließen, reicht es aber nicht, nur alle Aufgaben zu erfüllen. Zusätzlich musst Du genügend Heldenpunkte sammeln. Und das geht am besten – natürlich – durch Heldentaten: Auf der Karte findest Du Personen, die Deine Hilfe brauchen. Leider wiederholen sich die Aufgaben immer: Verfolgungsjagden, Verbrecher hauen oder Menschen in Sicherheit bringen – mehr Abwechslung bieten die kleinen Rettungseinsätze nicht. Zudem stolpert Spider-Man bei seinen Erkundungstouren über Handtaschenräuber oder ein Rudel Schläger. Der Superheld ist sich aber für keine Aufgabe zu schade: Neben seiner Beschäftigung als Fotograf für den „Daily Bugle" liefert der Spinnenmensch sogar Pizzen aus – ähnlich den Lieferjungen-Missionen in „GTA".

Die gesammelten Heldenpunkte erfüllen noch einen weiteren Zweck: In Upgrade-Läden kaufst Du 24 verschiedene Angriffsmanöver und verbesserst bereits vorhandene Fähigkeiten. Damit schwingst Du Dich nicht nur besonders elegant durch die Häuserschluchten, sondern schüttelst im Kampf spektakuläre Angriffscombos aus dem Gamepad.

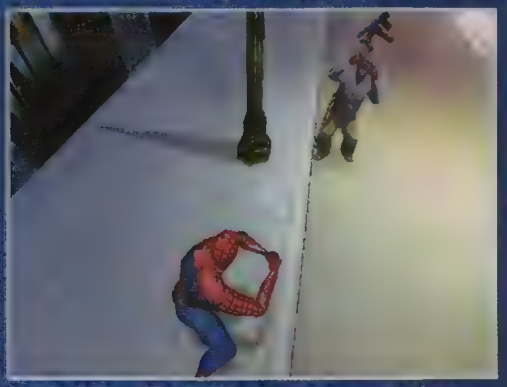
Neben Muskelkraft und Akrobatik setzt Spidey die Schurken auch mit seinem Netz außer Gefecht: Verschnüre Verbrecher wie ein Paket oder schleudere sie wie am Rodeo-Lasso durch die Gegend. Vor gegnerischen Attacken warnt der Spinnensinn – reagierst Du rechtzeitig, weicht der Superheld dem Angriff elegant aus. Wird es besonders eng, schaltest Du kurzfristig in den Reflex-Modus –

Spinne im Anflug: Zum Start des zweiten Kinofilms krabbelt Spidey auch über alle Konsolen.

Im Upgrade-Laden kaufst Du neue Attacken und Combos ein (PS2)

Ein grünes Fragezeichen über der Passantin zeigt es an: Superheld gesucht! (PS2)

Nervenkitzel: Lass Dich aus schwindelerregender Höhe in die Tiefe fallen (Xbox)



Geschickt eingefädelt: Mit seinem Spinnennetz kann Spidey nun auch Gegner entwaffnen (PS2)

Um flüchtende Verbrecher zu stoppen, springst Du auf das Fahrzeug und haust es zu Schrott (PS2)

dann läuft das Spiel in Zeitlupe ab und Du hast mehr Zeit zum Reagieren.

Optisch bietet „Spider-Man 2" viele Höhen, aber auch einige Tiefen. **Die aufwendigen New Yorker Häuserschluchten mit riesigen Gebäuden und Original-Wahrzeichen (Empire State Building) sehen klasse aus – vor allem, wenn Du Dich ruckelfrei von einem Ende der Stadt zum nächsten schwingst.** Dagegen sind die Figurenmodelle recht kantig und detailarm geraten – auch bei den Effekten wird gespart. Spielerisch gehört die Filmumsetzung aber zu einem der besseren Superhelden-Spiele überhaupt, dem „GTA"-Feeling sei Dank.

PS2 PC Xbox GC PS

ab 12 J. Deutsch

Spider-Man 2

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Treyarch/Activision | 1 Spieler

erschienen am 8. Juli 04

unterstützt: Memory Card, Dolby Pro Logic II (PS2, NGC) Speicherfunktion, Dolby Digital (Xbox)

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Riesige und frei erkundbare Stadt, erweitertes Combo-System, zahlreiche Nebenaufgaben…

…die arm an Abwechslung sind, Grafikmängel, hastige Steuerung

Spielspaß **2**

Unterhaltsames Superhelden-Abenteuer, dass trotz freier Stadt nie den Faden verliert

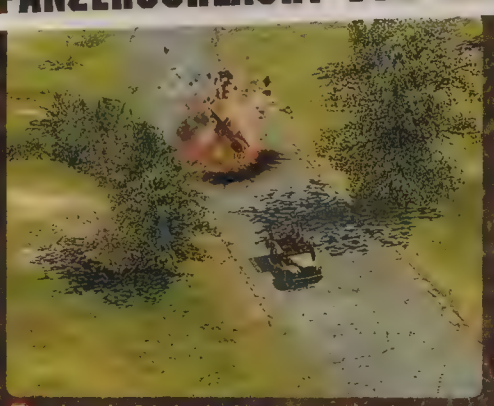
Im Büro des „Daily Bugle" erhältst Du Aufträge für Fotoaufnahmen (PS2)

Mysterio sprengt die Pressekonferenz. Rette die Reporter aus dem brennenden Theater! (PS2)

Erfinder Otto Octavius alias Doc Ock mit seiner teuflischen Tentakelmaschine

PANZERSCHLACHT VOR VILLERS-BOCAGE

1. Das musste ja so kommen: Der „Tiger" des Chefs steckt fest (Mitte). Schnell die anderen betanken ...



2. ... denn der Feind naht. Zuerst musst Du seine Aufklärer abfangen. Am besten mit Granaten

3. Bei einem Gegner findet sich eine Panzerabwehrwaffe. Einstecken und klarmachen, denn schon...

SOLDIERS

HEROES OF WORLD WAR II

Überraschend anders: Was auf Blick 1 aussieht wie ein „Panzers"-Abklatsch, entpuppt sich bei Blick 2, 3 und 4 als ausgefeiltes Taktik-Talent.

Der Einzelne steht im Vordergrund – wie bei „Commandos" legst Du haarklein fest, wer wen womit angreift. Und vor allem wie

Panzer in da House! Nicht nur Bäume und Masten fahren die Stahlriesen um, auch Mauern, Ruinen und kleine Häuser fallen

Jetzt machen die Russen Dampf: In einer Mission entführst Du sogar einen Zug. Und musst vorher die Weichen stellen

4. ...einen durchdachten Hinterhalt aufbauen.

5. ...„Tiger" um die amerikanischen Tanks kümmern...

6. ...Granaten und Bazookas sind diese auch gefährlich!

Da, mitten vor der Hütte unter dem Baum, steht unser Mann. Der gepunktete Kreis um den Cursor deutet an: Hier ist er „versteckt"

Solch stürmische Angriffe kommen nur vom Gegner – der ist auch stets in der Überzahl

Tödliches Durcheinander: Gegen 20 Infanteristen mit Granaten sind die tragen „Tiger" machtlos

Ungewöhnlich gern benutzen Entwickler von Computerspielen den 2. Weltkrieg als Hintergrund-Szenario. Ob 3D-Shooter oder Strategiespiel – dieses unrühmliche Kapitel deutscher Geschichte wird im Spiel genauso gern unterhaltend aufbereitet wie sonst nur im Fernsehen als Dokumentation. Aktuelles Beispiel ist CDVs erfolgreicher Strategie-Hammer „Codename: Panzers". Jetzt will es auch Codemasters wissen: „Soldiers – Heroes of World War II" spielt mitten im 2. Weltkrieg und ist ein Strategiespiel. Dennoch will es sich nicht mit „Panzers" vergleichen lassen. Denn in dem Werk russischer Entwickler steckt fast genauso viel Taktik wie in „Commandos" (dt. Version).

Vier Kampagnen stehen zur Wahl – auf Seiten der vier Nationen Russland, Großbritannien, USA und Deutschland. In jeweils fünf Missionen geht es in den meisten Fällen um kleine, geheime Kommandoaktionen mit eher spärlicher Besetzung.

Du startest mit einer Hand voll Männer oder einem, vielleicht auch zwei Panzern. Die Ziele sind höchst unterschiedlich: Als Russe hältst Du eine Panzerlieferung aus Deutschland auf und entführst nebenbei noch einen von den Deutschen gekaperten „Katyuscha"-Raketenwerfer – um ihn zur Zerstörung der Panzer zu benutzen. Amerikaner springen hinter feindlichen Linien ab, um in den Niederlanden Platz für den amerikanischen Großangriff zu machen. Die Briten hingegen jagen mit einem Spezialteam deutsche Geheimwaffen, während Du auf Seiten der Deutschen mit überlegenen „Tiger"-Panzern Amerikaner verscheuchst. **In den insgesamt 20 Missionen werden also geheime Kommandoaktionen, Schleicheinlagen und kraftvolle Frontalangriffe bunt gemischt.**

Da die Anforderungen des Spiels so ungeheuer weit auseinander liegen, haben die Entwickler zwei grundlegend verschiedene Steuerungen eingebaut. Zum einen gruppierst Du Einheiten wie in einem handelsüblichen Echtzeit-Strategiespiel, und schickst sie per Mausklick los. Andererseits kannst Du auf Knopfdruck die direkte Kontrolle über einen Kämpfer oder auch einen Panzer übernehmen. Dann fährst/läufst Du mittels Pfeiltasten und schießt mit der Maustaste.

Die taktischen Möglichkeiten sind hier immens. So kann man mit seinen Soldaten alles machen, lässt sie kriechen, sich verstecken, mit Granaten werfen oder neutralisierte Soldaten durchsuchen. Alle Waffen im Spiel können von allen benutzt werden – vorausgesetzt, sie haben genug Platz im Rucksack. Ähnliches gilt für Fahrzeuge: **Jedes Gefährt, jede Kanonenstellung, jedes MG-Nest steht zur Verfügung.** Das Tolle daran: Zerschossene Gegner-Panzer können zum Beispiel repariert und wieder benutzt werden. Oder Du klaust ihnen einfach Munition und Sprit!

Feinfühliges, gewitztes Vorgehen und Ausprobieren ohne Ende – das ist das Herz von „Soldiers" und macht das Spiel so reizvoll. **Selten waren Missionen so abwechslungsreich, war ein Spiel so offen und hat Dich dermaßen viel tun lassen** – in einer so schönen und vor allem detaillierten 3D-Welt!

Dennoch gibt es Macken: Die Übersetzung ist mitunter tragisch schlecht, die Sprachausgabe der Deutschen ein Graus. Die wenig zoom- und kippbare Kamera nervt an einigen Stellen, und auch die Computerintelligenz (KI) überzeugt nicht immer.

ab 16 J. Deutsch

Soldiers – Heroes of World War II

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50 € | Best Way/Codemasters | 1-4 Spieler

Erscheinungstermin: 2. Juli 04

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 800, 256 MB RAM, 1,4 GB HD, 32-MB-3D-Karte

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Detailverliebte 3D-Optik, immenser spielerischer Freiraum, abwechslungsreiche Missionen

Wenig Kamera-Freiheit, KI-Aussetzer, schlechte Sprachsamples

Spielspaß 1-

Für Taktik-Feinmechaniker: Verwegen gutes Gemisch aus „Panzers" und „Commandos"

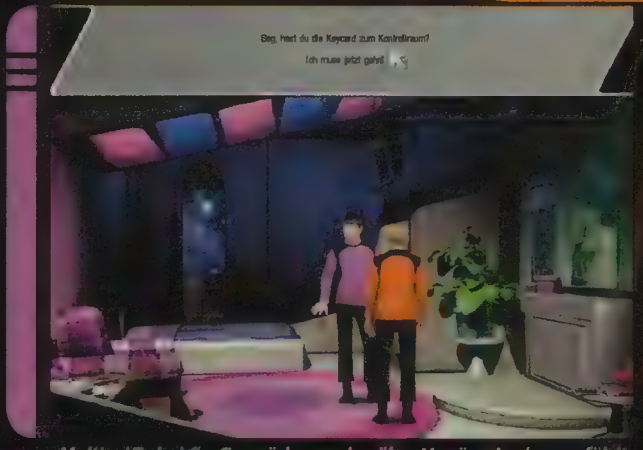
Text: Knut Gollert

Die drei heroischen Sahnetörtchen aus dem Weltall: Spuck (in lila), Kork (Chef-Orange) und Schrotti (grün)

„Mach du nur deine blöde Blasel" Kork ist von Bora Bora (l.) angewidert. Übrigens: Das da unten ist das Inventar. Und von diesen vier Gegenständen benötigst Du keinen!

TRAUMSCHIFF SURPRISE PERIODE 1

Fast so lecker wie ein Stück Käse-Sahne: Das Spiel zum Film macht an. Dank original Helden-Humor!



„Maltipel Tschols" – Gespräche werden über Menüs wie oben geführt

Da Käpt'n richtet's scho': Im Mittelalter besorgt sich Kork zuerst Klamotten

Das Traum-Trio auf dem Traumschiff: Käpt'n Kork, Spuck und Schrotti sind die Hauptpersonen auf der „Surprise". Seit Jahren in der „Bullyparade" häppchenweise auf der Brücke herumtollend, dürfen die warmen Raumfahrt-Brüder jetzt ihr erstes wirklich groooßes Abenteuer bestehen. Im Kino und zeitgleich auf Deinem PC-Bildschirm.

Du schlüpfst in einem klassischen Point-and-Klick-Adventure in die Rollen der kultigen Space-Schwuchteln. In sechs Kapiteln wird der Film fast haargenau nachgespielt. Die „Surprise" liegt mit Marderschaden irgendwo im Weltraum, als ein irdischer Notruf das Bordfax erreicht. Die Erde liegt unter Beschuss. Invader Jens Maul – ja genau, der mit dem ostdeutschen Akzent – greift an, und nur die Traumschiff-Crew kann alles retten. In einem flotten Taxi trudeln die Mädels dann auch rechtzeitig auf der Erde ein, wo schon das Zeitreise-Sofa wartet. Ins Jahr 2004 sollen die bunten Buben damit fahren: die Geschichte berichtigen. Doch da die Zeitreise-Sofa-Anleitung fehlt, landen die Jungens statt im Heute irgendwann im Mittelalter. Und sollen dort auf den Scheiterhaufen...

Pro Kapitel steuerst Du immer ein Mitglied des rosaroten Trios. Du startest mit Spuck, dem seichten Spock-Verschnitt. Bully selbst stellt das spitzohrige Schlitzohr im Film dar und spricht es im Spiel. Er muss anfangs sein Kostümchen für den Schönheitswettbewerb besorgen. Im folgenden Kapitel steuerst Du Käpt'n Kork, von Christian Tramitz gesprochen – der muss sich das Fax aus der Kommunikationszentrale besorgen. Dafür braucht er die Keycard zur Zentrale. Und die hat er verlegt. Oder trägt sie doch eines der wichtigtuerischen Besatzungsmitglieder bei sich? Pulle, der grantige Doktor, der so schnell seekrank wird? Oder Bora Bora, die Kommunikationsoffizieuse, die keiner, aber auch wirklich keiner an Bord leiden kann?

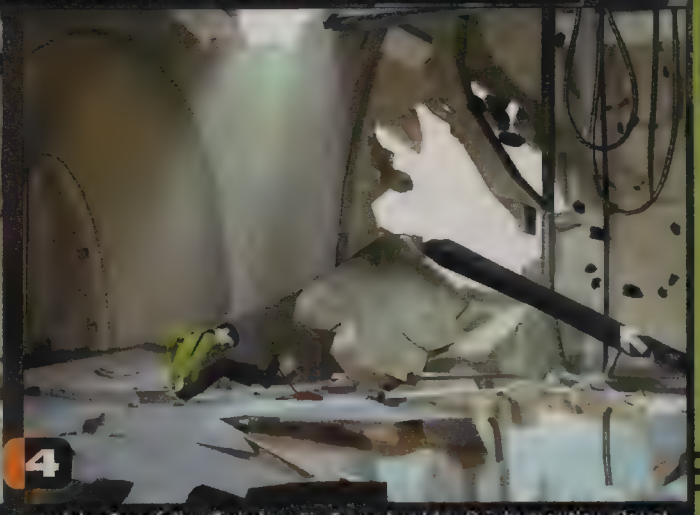
Nun, es ist Deine Aufgabe, es herauszufinden und stets Unmengen kleiner Puzzles zu lösen, um das ganz große zu entwirren. Dazu bedienst Du Dich der zahllosen Gegenstände, die Du findest. **Wer nicht weiterkommt, spickt auf den „Merkzettel" – das ist das „Traumschiff"-Wort für Quest-Log. Und wenn's da auch nicht steht, redest Du mit den Leuten.** Möglichst mehrfach. Denn der Witz, der aus den

Schrotti und das Loch

Schrotti auf der Erde. Erst mal Brille heil machen, putzen. Jetzt muss er üblers...

Loch. Aber wie? Ein altes Stromkabel und einen Haken kombinieren...

...dann das Ganze schwungvoll an die Decke schnippen, sich loshangeln und...



...auf den Popo fallen. Trotzdem: Ein Träger kracht in Brückenposition. Klasse!

Unterhaltungen sprüht, ist Bully-like famos und mehrfach lachbar. **Die Originalstimmen machen aus dem an sich banalen Grafik-Adventure einen humoristischen Meilenstein im Computerspiel-Universum.** Besonders das Computer-Terminal auf der Erde, das Schrotti in eine Unterhaltung verwickelt, hat einen Ulk-Bambi verdient.

Die Zwischenspiele lockern das nicht immer leichte Enthüllen der Rätsel auf. Die grafischen Unzulänglichkeiten ärgern dennoch. Bully & Co. laufen leider hölzern, nicht tuckig.

PS2 PC

ab o J. | Deutsch

(T)Raumschiff Surprise – Periode 1

Adventure für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 25 € | Phenomedia/Take 2 | 1 Spieler

Erscheint am 22. Juli 04

minimale Systemvoraussetzungen:

Pentium III 800, 256 MB RAM, 700 MB HD

Grafik 3 | Sound 1 | Dauerspaß 3

Viele, witzige Kommentare der Original-Sprecher, nette Rätsel, lustige Zwischenspiele

Optisch dröge, spielerisch manchmal anstrengend, zumeist kurz

Spielspaß

Die rosaroten Retter sind kultig gut, die Witze schön warm. Aber das Make-Up is' a bisserl fad...

2-

Zwischendurch: Nachdem Spuck seine Fruchtkette repariert hat, darfst Du tanzen – mit den Pfeiltasten im Takt

Text: Knut „mehr Käse, weniger Sahne" Gollert

Überall in den Kellern wuchern seltsame Gewächse an den Wänden (PS2)

In dieser High School ist was faul: Decke allein oder zu zweit das gruselige Geheimnis des verrückten Direktors auf!

ObsCure

Die Kreaturen scheuen das Licht – doch die Sonne geht schon nach kurzer Zeit unter

Die Krankenschwester Mrs. Wickson wurde von Monstern übel zugerichtet (Xbox)

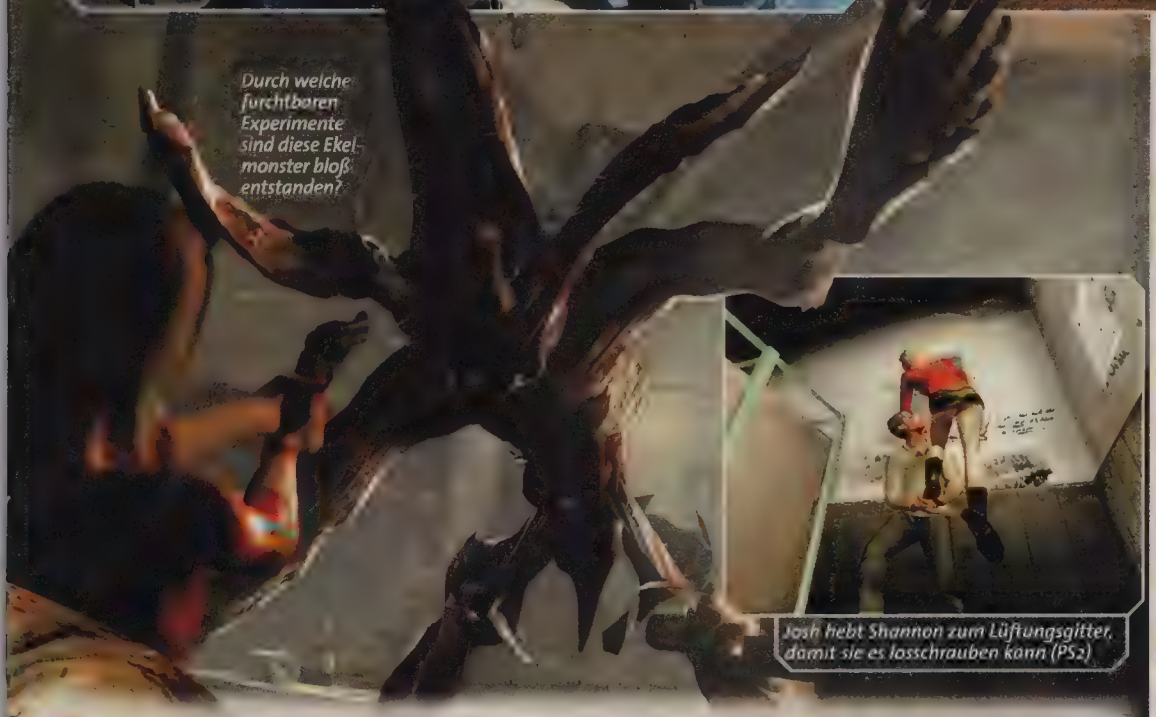
Mehrmals stößt Du auf diese hässlichen Monster – sie sind aber kein Problem

Shannon im Würgegriff: Schalte schnell zu Kenny um und rette sie! (Xbox)

Diese fetten Gegner musst Du aus sicherer Entfernung angreifen (Xbox)

Während Du Dich am Schloss zu schaffen machst, sichert Spieler 2 den Raum (Xbox)

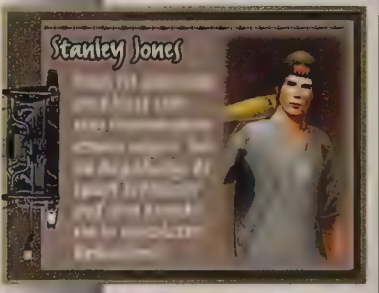
Mit dem Boost der Taschenlampe drängst Du Gegner kurzzeitig zurück (PC)

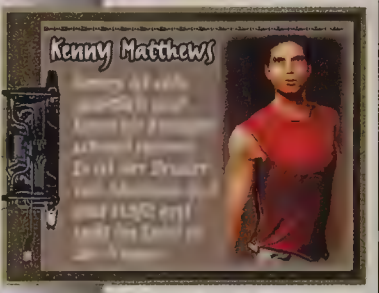


Durch welche furchtbaren Experimente sind diese Ekelmonster bloß entstanden?

Josh hebt Shannon zum Lüftungsgitter, damit sie es losschrauben kann (PS2)

Die furchtlosen Fünf





Leafmore High School" – ein Ort des Schreckens! Schon seit Jahren verschwinden immer wieder Schüler spurlos. Die Polizei tappt im Dunklen. Als eines Abends auch der beliebte Kenny nicht mehr nach Hause kommt, beschließen seine Schwester und ihre Freunde, ihn zu suchen. Nach Unterrichtsende treffen sie sich in der Schule, um Kenny zu helfen. Dabei decken sie das schreckliche Geheimnis ihres Gymnasiums auf!

Von den insgesamt fünf Spielfiguren ziehst Du stets mit zweien gleichzeitig los. Eine steuerst Du direkt, die andere folgt automatisch. **In typischer Horror-Adventure-Weise erkundest Du ein verlassenes Gebäude nach dem anderen. Immer öfter trifft die heldenhafte Clique dabei auf grausam mutierte Monster – ehemalige Schüler, wie sich später herausstellen wird.**

Mit Taschenlampenlicht und gefundenen Schusswaffen wehrst Du Dich gegen die Angreifer. Die Geschichte führt Dich nach und nach durch sämtliche Schulgebäude bis unter die alte Villa des Direktors. Dabei hast Du immer eine klare Aufgabe vor Augen. In mehreren Zwischensequenzen wird die Story weitererzählt und das nächste Teilziel vorgegeben. Kleinere Rätsel der Sorte „Wo ist der Hebel zu diesem Schlitz?" lösen sich fast von allein.

Optisch bieten die menschenleeren Schulräume schöne Licht- und Schattenspiele. Gelegentliche Schreie aus der Ferne sorgen für leichte Gruselstimmung. Doch an die Schockerqualitäten eines „Silent Hill" oder „Resident Evil" reicht „Obscure" nicht heran. Dafür sind die Kämpfe zu einfach, und die Figuren bleiben zu cool. Auch machen die teilweise doofen Äußerungen der Helden viel Stimmung kaputt: Wenn die zerbrechliche Shannon gerade mit letzter Kraft ein Monster geplättet hat und nach Verzehr eines Energydrinks frohlockt: „Ah, ich fühl' mich super!", geht jede Glaubwürdigkeit flöten.

Schade ist auch, dass die Spezialfähigkeiten der Charaktere viel zu schwach ausgeprägt sind. **Es ist völlig überflüssig, dass Stan Schlösser in zwei Sekunden knackt, wenn jeder andere der Gruppe auch nicht länger als zehn Sekunden dazu braucht.** Letztlich kann sowieso jede Figur kämpfen, Rätsel lösen und Gegenstände aufspüren. Es ist also egal, mit welchem Duo man loszieht. Selbst wenn einer oder mehrere der Jugendlichen sterben, geht die Geschichte unbeirrt weiter!

Ernüchterung stellt sich auch bei der Spielzeit ein: Nach gut fünf Stunden ist das Geheimnis der Schule gelöst und der Endgegner besiegt. Neue Waffen und ein höherer Schwierigkeitsgrad sollen zum erneuten Durchspielen locken, doch das dürfte nur absolute Genre-Fans reizen.

Eine witzige Idee gibt dem Spiel aber ordentlich Schwung: Jederzeit kann sich ein Freund dazustöpseln und die Steuerung der zweiten Spielfigur übernehmen! Das macht deutlich mehr Spaß, als alleine herumzustöbern. Leider folgt die Kamera weiterhin nur Spieler 1, und der zweite tappst schnell außerhalb des Bildschirms umher.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Obscure

Action-Adventure für Einsteiger u. Fortgeschrittene

ca. 60/70 €	Atari	1-2 Spieler

erschienen am 17. Juni 04

außerdem geplant für: PC (PS2) [illegible]

unterstützt: Dolby Pro Logic II, Dolby Digital 5.1

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 3

Nette „Horror in der Schule"-Idee, spaßige Zweispieler-Option, guter Soundtrack

Unpassende Dialoge, Spezialfähigkeiten nicht konsequent genutzt

Spielspaß

Viel zu kurz, und teilweise geht die Gruselstimmung stiften – zu zweit macht's trotzdem Spaß

2-

Text: Daniel Blank

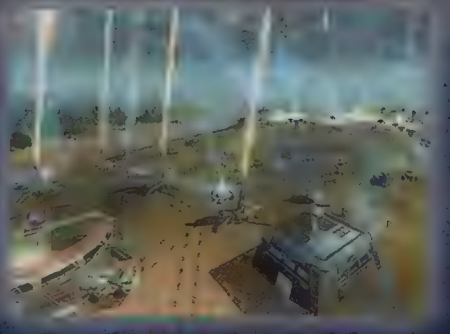
84%
PC Games 07/2004

PC Games Award
STRATEGIE
07/2004

85%
PC Action 07/2004

GROUND CONTROL II

OPERATION EXODUS



"So müssen Strategiespiele heutzutage aussehen!"

PC Action 04/2004

www.groundcontrol2.com
www.vugames-europe.com

PC CD-ROM

ALIENWARE

MASSIVE

SIERRA

Über die Bande von Calita (l.) machst Du Dich an Obergangster Jericho ran

Zu Fuß stürmt Tanner Gebäude und legt scharenweise Gegner flach – leider mit stocksteifen Animationen

Verfolgungsjagd zu zweit: Der Beifahrer ballert auf den Laster, während dieser sich mit explosiven Fässern wehrt

Gangsterlust und Spielerfrust liegen bei Ataris Raserei eng beieinander. Der aufwendig inszenierte „Driv3r" ist nicht jedermanns Sache...

DRIV3R

Witzige Aufgabe: Drei gestohlene Wagen müssen bei voller Fahrt verladen werden

Am dritten „Driver" scheiden sich die Geister: Die einen frohlocken über filmreife Verfolgungsjagden, riesige Städte und gelungene Fahrphysik – und sehen über sämtliche Designfehler und Bugs großzügig hinweg. Die anderen verdammen die steifen Animationen, die vielen technischen Mängel und den hohen Schwierigkeitsgrad – und kreischen vor herber Enttäuschung.

Schon beim Test der inhaltsgleichen Xbox-Version in der vorigen SCREENFUN konnten die spannende Geschichte und die hollywoodmäßigen Rennen durch Miami, Nizza und Istanbul positiv punkten. Auch trumpfen die Entwickler mit wunderschönen Autos auf – die sich genauso schön verschrotten lassen.

Die mühevoll nachgebauten Städte böten jedoch genug Schauplätze für viermal mehr Missionen, als in „Driv3r" enthalten. Das ist schade. Noch mehr stören jedoch die vielen technischen Schnitzer: **Tanner stakst extrem steif umher, immer wieder fallen Grafikfehler auf, und die Gegner sind dumm wie Radkappen.** Zu allem Übel lassen sich manche Missionen nur mit viel Glück und auswendig gelernter Strecke packen. Wer an ihnen verzweifelt, stofft einige Zeit lang im „Freie Fahrt"-Modus durch die schönen Metropolen. Dabei gezeigte Stunts und Verfolgungsjagden schneidest Du im Filmregisseur-Modus zum Mini-Actionfilm zurecht. Außerdem warten noch ein paar „Fahrspiele", wie etwa Hütchen umfahren. Die reizen aber nur kurzfristig.

Im Vergleich mit der Xbox-Version leidet der PS2-„Driv3r" weniger an fiesem Ruckeln. Dafür sehen die Texturen deutlich gröber aus. Außerdem lassen sich die selbst erstellten Filme nicht online tauschen, was bei der Microsoft-Konsole möglich ist. Bleifüßer mit hoher Frustschwelle steigen beim „Driv3r" ein – freiheitsliebende „GTA"-Fanatiker werden hier jedoch schnell die Lust verlieren.

Wenn's knallt, knallt's gewaltig... Das Schadensmodell ist beeindruckend

Technisch gut gelungen: Am Auto sieht man den realistischen Schattenwurf

Im Filmregisseur-Modus erstellst Du spektakuläre Wiederholungen

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Driv3r

Action-Rennspiel für Profis

ca. 60 € | Reflections/Atari | 1 Spieler

erschienen am 21. Juni 04

außerdem geplant für: PC

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9 Modus

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

Sehr stimmungsvoller Soundtrack, schöne Städte, spannende Story, gute Fahrphysik

Unausgewogene Missionen, hoher Frustfaktor, schlecht synchronisiert

Spielspaß

Mit Vorsicht zu genießen: Gutes Actionspiel, bei dem es aber an vielen Stellen technisch hakt

2

Text: Daniel Blank

Gegen Mithäftlinge setzt Du Dich mit dem Schlagstock zur Wehr – bei Faustkämpfen kannst Du sogar blocken

Die Riddick-Figur sieht dem Schauspieler Vin Diesel zum Verwechseln ähnlich

THE CHRONICLES OF RIDDICK

ESCAPE FROM BUTCHER BAY

Vivendis Xbox-Shooter erscheint fast zeitgleich mit dem Kinofilm „Riddick – Chroniken eines Kriegers". Kämpf Dich als Vin Diesel durch das beeindruckend gut aussehende „Butcher Bay"-Gefängnis.

Nein, das ist nicht „Doom3". Gruselige, großmäulige Kreaturen wie diese triffst Du zum Glück nur selten

Die gepanzerten Soldaten sind fast unbesiegbare Gegner

Jetzt mal Hand aufs Herz: Vin Diesel macht zwar ganz rasante Actionfilme, für anspruchsvolle Unterhaltung stand sein Name bisher jedoch nicht wirklich. Das könnte sich jetzt schnell ändern – dank Vivendis „Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay". Vin Diesels eigenes Spiele-Entwicklerstudio Tigon hat an dem Titel mitgearbeitet, und das offensichtlich mit größter Mühe und Liebe: Der Shooter rund um den Hollywoodstar als Düster-Held Riddick leistet in Sachen Grafik, Story und Spannung Außerordentliches!

Als gemeingefährlicher Häftling Riddick abenteuerst Du auf einem unwirtlichen Planeten durch einen Hochsicherheitsknast. Dabei erlebst Du die Vorgeschichte zu den Kinofilmen „Pitch Black" und dem neuen „Riddick – Chroniken eines Kriegers" (siehe Kinoteil). So erfährt man zum Beispiel, wie Riddick die Fähigkeit erlangt, im Dunklen zu sehen. Diese Gabe leistet im Spiel gute Dienste, denn düstere Ecken und Gänge gibt's zuhauf. Auch Riddicks enorme Körperkraft erweist sich als hilfreich, da man natürlich als Häftling erst mal unbewaffnet ist.

Anfangs prügelst Du Dich in Riddicks Rolle natürlich nur dort, wo Wachen und das Sicherheitssystem nicht hinsehen. Durch eifrige Tauschgeschäfte verschafft sich Riddick primitive Waffen, wie Scherben oder Schraubenzieher. **Hier zeigt „Escape from Butcher Bay" deutliche Rollenspiel-Elemente: Fast jeder Mitgefangene hat eine Aufgabe für Dich oder will für seine Hilfe eine Gegenleistung.** Allerdings muss man nicht allen zuhören – viele Tätigkeiten bringen Dich nicht wirklich bei der Story weiter, vielmehr schalten sie Bonusmaterial im Hauptmenü frei.

Auch die Aufgaben der Hauptgeschichte lassen sich manchmal auf unterschiedliche Weise lösen. Um zahlreiche Kämpfe kommst Du jedoch

Vin Diesel spricht sein Gegenstück, Riddick im Spiel selbst – eine deutsche Sprachausgabe gibt es nicht, Untertitel sorgen für die Verständlichkeit

Gar nicht gut: Direktem Beschuss hält Riddick nur kurz stand – zwei Wachen zugleich bereiten arge Probleme

So schwer bewaffnet geht der Sträfling Riddick nur für kurze Zeit zu Werke

Wenn Du Schalter drückst, kletterst oder Lüftungsschächte öffnest, schaltet die Kamera kurzfristig in die Außenansicht

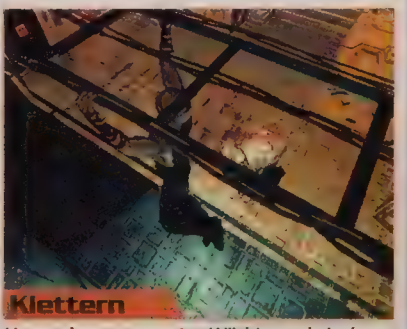
Riddick hat's drauf

Schleichen

Im Schleich-Modus bewegst Du Dich lautlos und packst ahnungslose Gegner von hinten

Nachtsicht

Erst schießt Riddick die Lichter aus, dann überwältigt er die planlos umherirrenden Gegner



Klettern

Um an dem gepanzerten Wächter vorbeizukommen, hangelt sich Dein Held an der Decke lang

nicht herum. Regelmäßig aufgestellte Med-Stations halten den Schwierigkeitsgrad allerdings durchgehend fair. Der Fortschritt wird automatisch gespeichert. Etwas unverständlich ist jedoch die Platzierung der Speicherpunkte: Sobald Du eine Aufgabe erhältst oder löst, wird gespeichert. In manchen Spielabschnitten passiert dies im Minutentakt. Doch es kommt auch vor, dass Du zehn Minuten voll Action und Stress erneut spielen musst, um wieder zur Stelle von Riddicks jüngstem Ableben zu gelangen.

Grafisch treibt Vin Diesels Abenteuer die Xbox zur absoluten Höchstleistung an: Wände und Gegenstände wirken extrem greifbar, und die Charaktere glänzen mit detaillierter Optik und – für ein Starbreeze-Spiel üblich – erstklassigen Animationen. Abgesehen von den neusten James-Bond-Spielen sah zudem noch kein Digi-Held seinem fleischlichen Vorbild so ähnlich wie Riddick. Da stört es nur wenig, dass in manchen Räumen die Kantenglättung kurzfristig scheinbar aussetzt und deutliche Treppchen entstehen.

Der gelungene Mix aus „Splinter Cell"-artigen Schleicheinlagen, einfachem Rollenspiel und brachialer Shooter-Action verführt zum Durchspielen am Stück. Wer mit zahlreichen düsteren Gängen in trister Betonbauweise kein Problem hat, sollte Riddick bei der Flucht aus „Butcher Bay" auf jeden Fall helfen.

PS2 PC XBOX NGC PS

ab 18 J. Englisch*

The Chronicles of Riddick: Escape f. Butcher Bay

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 €	Vivendi Universal	1 Spieler

erscheint am 13. August 04

unterstützt: Dolby Digital, Speicherfunktion

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 2

Brillante Grafik, gut erzählte Geschichte, erstklassige Animationen

Die Aufgaben in den verschiedenen Levels ähneln sich leider sehr

Spielspaß

1-

Cool, spannend, gut aussehend: Riddick packt Actionfreunde und Diesel-Fans gleichermaßen

*komplett mit deutschen Untertiteln

Die Wachen des Gefängnisses sind korrupt und gnadenlos

Text: Daniel Blank

GANZ MANHATTAN IST DEIN NETZ.

SPIDER-MAN 2
THE GAME

Erhältlich auf allen Plattformen
ab dem 08.07.2004
www.activision.com/spider-man

Tu alles, was Spider-Man™ kann mit atemberaubenden neuen Moves und erstaunlichen Kombos

Begib dich, wohin du willst, und interagiere mit was und wem du willst

Wähle deinen Weg: Kämpfe gegen Doc Ock, verhindere Straßenverbrechen und trift auf bekannte Gegner!

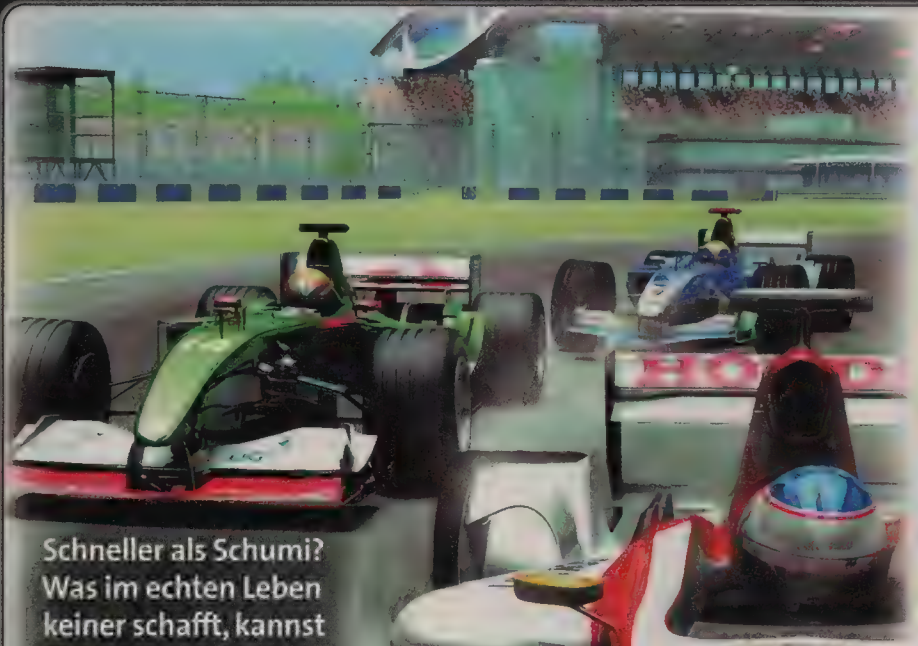
Schwing dich durch ein lebendiges und höchst detailliertes Manhattan.

Netzschwingen ohne Ende - von der Straße bis über die Dächer quer durch die ganze Stadt

PC CD ROM | PlayStation 2 | PlayStation | XBOX | GAME BOY ADVANCE | NINTENDO GAMECUBE | MARVEL | SPIDER-MAN | COLUMBIA PICTURES

Spider-Man und alle zugehörigen Marvel-Charaktere ™ & © 2004 Marvel Characters, Inc. Spider-Man 2, der Film © 2004 Columbia Pictures Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spiel-Code © 2004 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. „PlayStation" und das „PS"-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden mit Lizenz von Microsoft verwendet. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

N-GAGE | ACTIVISION activision.com



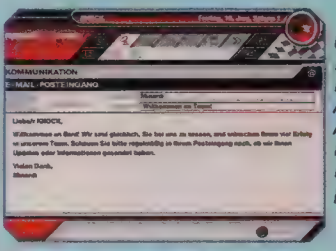
Schneller als Schumi? Was im echten Leben keiner schafft, kannst Du in Sonys Lizenz-Raser erfahren: Werde vor Schumacher Formel-1-Weltmeister!

Da können das BAR- und Jaguar-Team werkeln, wie sie wollen – Ferrari bleibt Erster

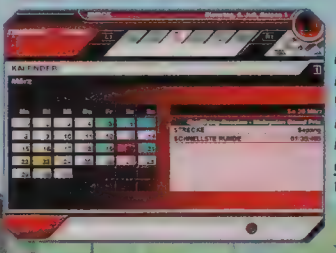
F1 04

Formula 1™

Der Karriere-Modus



Über E-Mail hältst Du Kontakt zur Außenwelt: Angebote und Resultate bekommst Du nur per Computer



Der Kalender klärt Dich auf, wann Du wo mitmachst. Neben Rennen gibt's auch Testwochenenden

Nur im Profi-Simulationsmodus sind solche Crashs fatal

So'n Pech! Der Teamkollege hat Motorschaden, und wir knallen ihm voll ins Heck

Realistisch, aber unübersichtlich: Die Helm-Perspektive ist was für Könner

Ebenfalls nur für Freaks: Stell in den Testrennen Deinen Wagen genau ein

Fußball, die Europameisterschaft. Ja, das war wieder richtig spannend. Die Formel 1 früher auch mal. Doch seit Schumi und vor allem seine Ingenieure den Ferrari im Griff haben, ist Sense mit fiebernden Fans und feurigen Überraschungen. Trotz toller Autos fährt die Konkurrenz hinterher. Und wenn Schumi nicht gewinnt, hat ihn garantiert jemand vom Kurs geunfallt. Da kann einem ja fast der Spaß vergehen!

Aber nur fast, denn nun hast Du die Chance, der Schumi-Siegesserie ein Ende zu bereiten. Auf Deiner PS2. **In „Formel Eins 2004" saust Du, wie in all den Vorgängern, über die aktuellen Rennkurse dieser Saison. Mit und gegen die aktuellen Fahrer.** Du suchst Dir entweder einen davon aus oder fährst mit Deinem selbst erstellten Fahrer-Ich in einem der 800-PS-Boliden.

Die Spielmodi sind bekannt: In Arcade-Rennen oder Simulations-WM kommen dank einstellbarer Schwierigkeit Sonntagsfahrer wie auch Profi-Bleifüße auf ihre Kosten. Neu und endlich dabei ist ein Karriere-Modus. Hier stürmen Heim-Schumis in zehn Jahren vom belächelten Testfahrer zum Weltmeister empor. Du checkst Deine E-Mail, wartest auf Angebote, fährst Testrunden in vorgegebenen Zeiten und darfst, wenn Du gut warst, Rennen absolvieren. Bessere Teams (= schnellere Autos) gibt's bei weiteren Erfolgen. **Dieser Karriere-Modus fordert den ganzen Spieler und macht richtig Spaß.**

Die Arcade- und Simulations-WMs hingegen sind allzu bekannt und bieten nichts wirklich Neues. **Auch die Online-Funktion enttäuscht mit Zeitrennen, in denen Du Deine Gegner nie siehst.** Für die nächsten Teile wünschenswert: ein echtes Formel-1-Rennen, das online gespielt werden kann.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 0 J. Deutsch

Formel Eins 2004

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Sony | 1-2 Spieler

erschienen am 21. Juli 04

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9, Dolby Sur., Online-Play

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Alle 2004er Strecken und Fahrer, gutes Handling, motivierende Karriere

Keinerlei Einführung oder Fahrschule, schwacher Online-Modus

Spielspaß 2+

Gewohnt guter Formel-1-Flitzer mit nur einem echten Highlight: dem neuen Karriere-Modus

Text: Knut Gollert

Ungeduldig und elegant: Donkey Kong (r.) drischt den Ball beherzt übers Feld. Mario überzeugt durch Technik

Über den Baumwipfeln: Der Kong-O-Krone-Kurs befindet sich in luftiger Höhe

Übertriebene Grafikeffekte zeigen es an: Bei diesem Schlag stimmte das Timing

Leuchtend wie ein Komet: Mit spektakulären Kamerafahrten verfolgst Du die Flugbahn des Balls

MARIO GOLF
Toadstool Tour

Ausgleichssport: Nach hitzigen Kart-Rennen schwingen die Nintendo-Helden jetzt relaxt die Golfschläger.

Durch Knopfdruck verstellst Du die Kamera oder wechselst in die Vogelperspektive

Störend: Je näher Du dem Loch bist, desto schwerer wird das Putten

Beim Ringe-Spiel muss der Ball auf dem Weg ins Loch durch alle goldenen Ringe fliegen, die sich auf dem Kurs befinden

Einer von 16: Auch Drache Yoshi schwingt das Eisen

Egal ob Tennis oder Golf – immer wenn Klempner Mario den Schläger schwingt, stehen nicht Regelwerk und Realismus im Vordergrund, sondern der Spaß am Spiel: **Also keine Bange, wenn Dir Begriffe wie ger-Eisen oder Boogey nichts sagen, „Mario Golf" ist für jeden Spieler zugänglich, der ein Gamepad halten kann!**

Insgesamt zwölf Charaktere üben das perfekte Einlochen – mit dabei hochrangige Nintendo-Prominenz wie Luigi, Wario, Prinzessin Peach, Donkey Kong und Yoshi. Vier zusätzliche Bonushelden sind versteckt und müssen erst freigespielt werden. Lobenswert: Ein umfangreiches Tutorial erklärt vor Beginn die Steuerung und alle wichtigen Grundbegriffe.

Dann wird's abwechslungsreich und farbenfroh: Die sechs Turnier-Kurse gefallen optisch mit weitläufigen Landschaften. Neben witzigen Animationen und übertriebenen Effekten sorgen zudem Warpröhren, Piranha-Fallen und andere Hindernisse für das unverwechselbare „Mario"-Welt-Gefühl. **Vielfältig sind auch die Spielmodi, stolze 14 an der Zahl: Meisterschaft, Duell- und Team-Match zum einen, abgedrehte Alternativen wie Münzen-Sammeln, Schläger-Lotto oder Ringe-Treffen zum anderen.** Neben den sechs Turnier-Kursen spielst Du bestimmte Modi wie Near-Pin oder die Birdie-Herausforderung auf der Kong-O-Krone, einem 18-Löcher hoch oben in den Baumwipfeln eines Urwalds. Natürlich fehlt auch kein Mehrspieler-Modus – bis zu vier Golfer treten gegeneinander an!

Einfache Steuerung, Arcade-typische Präsentation, massig Spielvarianten – „Mario Golf" sorgt für viel Kurzweil auf dem Grün. Spielerisch anspruchsvoller und insgesamt das bessere Golfspiel bleibt aber das ernste „Tiger Woods PGA Tour".

Text: Michael Stapf

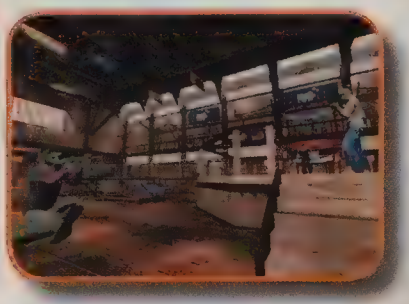
Bringt Farbe ins Spiel!

GOTCHA!

„Beeindruckende Optik"
4Players

Besiege deine Gegner mit High-Tech-Farbmarkierern!

Hol dir den Weltmeistertitel auf abwechslungsreichen Spielorten rund um den Globus!



Schnelligkeit und Taktik: Mit dem richtigen Team spielst du ganz vorne mit!

GATHERING

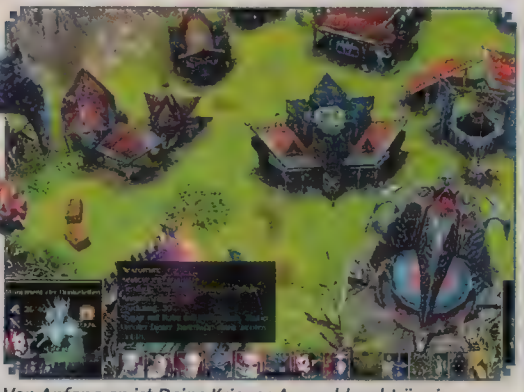
sixteen tons entertainment

PC CD ROM

www.gotcha-the-game.de

Cenwen, die Elfen-Königin, opferte sich einst, um den Weißdrachen Aryn zu bannen

Quests erhältst Du von solchen NPCs (Nicht-Spieler-Charakteren)



Von Anfang an ist Deine Krieger-Auswahl recht üppig

SPELLFORCE
THE BREATH OF WINTER

Rückkehr der Freizeitfresser: Das „Spellforce"-Add-On bietet wenig Neuerungen, dafür aber ganz lang anhaltende Spielfreude.

Was für ein Gewurschtel! Große Schlachten sind aus jeder Perspektive unübersichtlich

Das Add-On birgt 100 neue Waffen und Rüstungen, auch Sets

Magischer Blattsalat: Dein Kämpfer-Held hat für so viele Zauber nichts übrig

Puhhhh.... hat das gedauert! „Spellforce" ist keines dieser Spiele, die man an einem Nachmittag durchzockt – auch an einem Wochenende ist es nicht erledigt. Redselige Strategen haben es nach täglicher harter Arbeit vielleicht nach einer Woche geknackt. Vielleicht! Und wer von all denen noch nicht genug von der Ork-, Elfen- und Troll-Klickerei hat, der kann sich jetzt über „The Breath of Winter" freuen. Das offizielle Add-On zu JoWooDs Fantasy-Märchen bietet nämlich neue Spielzeit. Satte 40 Stunden.

Eine herkömmliche Zusatz-CD ist es aber nicht: Es fehlen neue Rassen, Gebäude oder Einheiten. **Dafür gibt's Helden im Überfluss, einen Batzen neuer Waffen und Zauber sowie einen optimierten Mehrspieler-Modus.** Nicht zu vergessen: die Aryn-Kampagne. Aryn? Das ist der Eisdrache auf dem Bild oben. Er dient als absolut Böses, will die Welt Eo erneut in frostige Einsamkeit stürzen. Doch mit den Runen-Kriegern haben er und die, die ihn gerufen haben, nicht gerechnet!

Du hüpfst in der Kampagne erneut von Portal zu Portal, um die jeweilige Karte zu säubern und Erfahrungspunkte zu horten. **Auffällig dabei sind die feinfühlig designten, stets abwechslungsreichen Missionen sowie eine geradlinige, stimmige und spannende Geschichte.**

An den kleinen „Spellforce"-Bedienungsmängeln wurde aber nicht gedreht: Immer noch sind große Schlachten unübersichtlich, taktische Feinarbeit ist nur selten möglich. Dabei wäre die so wichtig gewesen, denn „Breath of Winter" ist sauschwer. Nur Profis spielen dauerhaft und gern. Frustrierte „Das fass' ich nicht mehr an!"-Deinstallationen sind im Angesicht feindlicher Dauer-Übermacht vorprogrammiert.

ERWEITERUNG

ab 12 J. Deutsch

Spellforce: The Breath of Winter

Strategiespiel für Profis

ca. 30 €	Phenomic/JoWooD	1-8 Spieler

erschienen am 23. Juni 04

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 1 GHz, 256 MB RAM, 800 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 2

Tolle Aryn-Kampagne, sehr guter „Freies Spiel"-Modus, abwechslungsreiche Quests

In der Kampagne mitunter sehr schwer, nicht sehr übersichtlich

Spielspaß

Mehr vom Gleichen, nur besser: Rollenspieliges Strategie-Extra mit einer tollen Kampagne

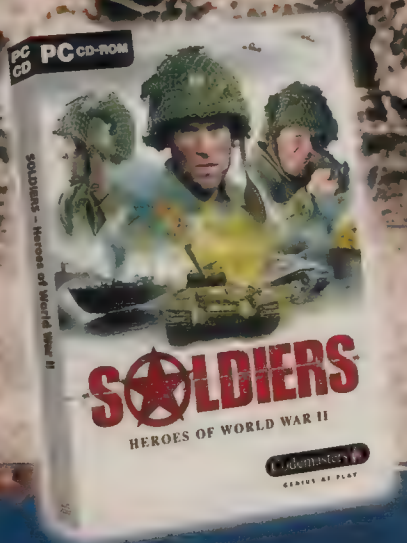
2+

Text: Knut Gollert

Was können eine Handvoll Männer schon ändern?

ALLES!

„Dürfte neue Standards setzen"
www.4players.de



SOLDIERS

HEROES OF WORLD WAR II

© 2004 1C Company, Best Way Company Limited ('Codemasters'). All rights reserved. "Codemasters" ® and the Codemasters logo are registered trademark owned by Codemasters. "Soldiers" ™, "Heroes of World War II" ™ and "GENIUS AT PLAY" ™ are trademarks owned by Codemasters. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners. Developed by Best Way Company. Published by Codemasters.

PC CD

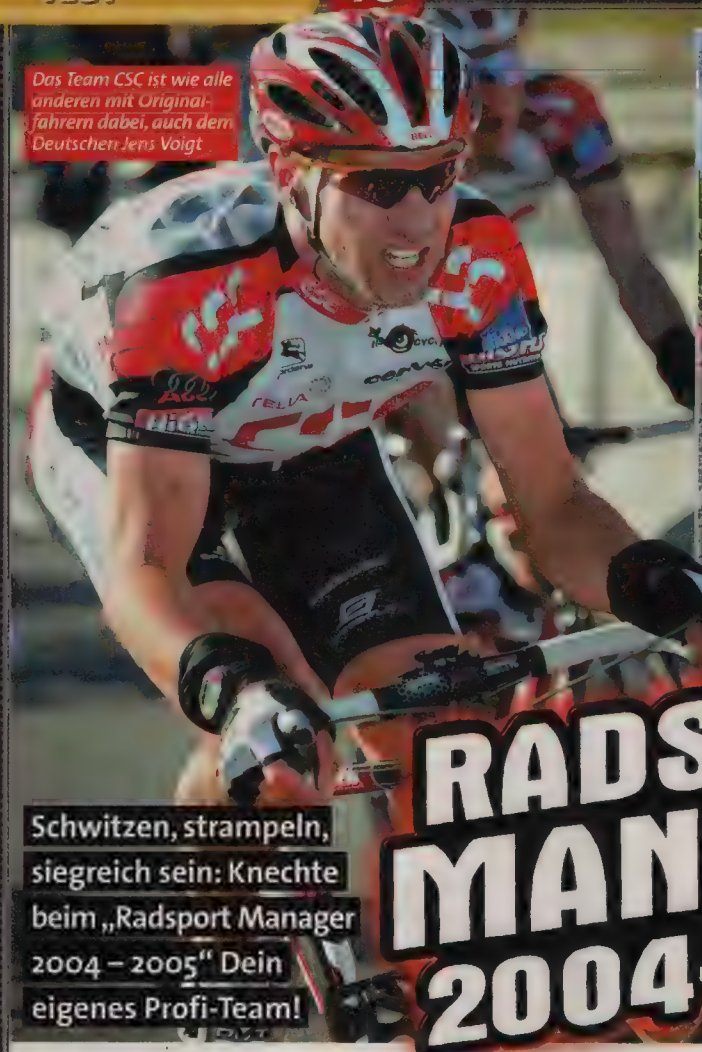
+++ Auf dem Feld der Ehre entscheidet jeder Zug... +++

Hinter feindlichen Linien. Umgeben von einer gigantischen Übermacht. Und mittendrin du mit deiner kleinen Spezialeinheit. Bedingungen, unter denen vor allem eines zählt: Nerven aus Stahl. Soldiers: Heroes of World War II verbindet knallharte Kommando-Action mit einer packend-realistischen 3D-Grafik in historisch akkuratem Setting. Als Kommandeur von alliierten, deutschen oder russischen Truppen führt man sein Team zum Sieg. Oder ins bittere Verderben...

www.codemasters.de

Codemasters®

GENIUS AT PLAY



Das Team CSC ist wie alle anderen mit Original-fahrern dabei, auch dem Deutschen Jens Voigt

Die letzte Etappe der „Tour de France" führt auch im Spiel durch Paris und über die Champs-Elysées

RADSPORT MANAGER 2004–2005

Schwitzen, strampeln, siegreich sein: Knechte beim „Radsport Manager 2004 – 2005" Dein eigenes Profi-Team!

Ein Sturz im Hauptfeld verschafft den Ausreißern Zeit – und lässt über die Spielgrafik schmunzeln

In umfangreichen Menüs wählst Du das richtige Material für Dein Team aus

So soll's sein: Das T-Mobile-Team zieht kurz vorm Ziel am Gesamtführenden vorbei

In den einzelnen Trainingslagern werden jeweils spezielle Fähigkeiten gesteigert

Die Radsport-Elite strampelt sich auch heuer bei der „Tour de France" die Lungen aus den durchtrainierten Leibern. Und die Welt fiebert bis 25. Juli vorm TV mit, um zu sehen, ob Jan Ullrich seinen Erfolg von 1997 wiederholt und den „Tourminator" Lance Armstrong vom sechsten Sieg in Folge abhält. Bei seinem „Tour de Suisse"-Sieg zeigte sich Ullrich in Bestform. Aber versalzt ihm der Ausfall seines wichtigen Helfers Vinokourov die Suppe?

Beim „Radsport Manager 2004 – 2005" bist Du nicht zum hilflosen Zusehen verdammt, sondern treibst Dein Originalteam eine ganze Saison lang selber zum Triumph. In übersichtlichen, aber leider furztrockenen Menüs kaufst Du Material und organisierst Trainingslager. **Fährt das Team ein Rennen, beobachtest Du das Geschehen in Echtzeit und gibst gezielt Anweisungen: Der beste Sprinter wird pünktlich für die Sprintwertung an die Spitze gejagt, der Bergprofi soll den ausbrechenden Fahrer abfangen, und kurz vorm Etappenziel bläst der ganze Trupp zum Angriff.** Die Anzeigen für Kondition, Zähigkeit und Getränkereserven hast Du dabei immer fest im Blick. Letztlich läuft es darauf hinaus, nicht kurz vor Schluss alle Kraftreserven verschwitzt zu haben.

Zusatz-Anreiz liefern bestimmte Saisonziele, die zu Beginn festgesetzt werden: So will der Sponsor etwa unbedingt einen Etappensieg beim einen Wettbewerb oder einen Platz auf dem Podest beim anderen sehen.

Grafisch pumpen die Zweiradler leider nicht am Puls der Zeit. Dafür sorgen massig Lizenzen für Originalstimmung: Teams, Material, Strecken und Fahrer wie Ullrich, Armstrong, Zabel und Co. – alles, wie aus Funk und Fernsehen bekannt!

Auch wenn sich das früher fade Zeitfahren nun deutlich spannender gestaltet, ein paar Beulen hat das Spiel trotzdem: **So gibt es noch immer kein Tutorial, und auch vorgegebene Strategien fürs ganze Team fehlen dem Manager. Ebenso wünschenswert wäre ein direkter Einfluss aufs Training.** Drahtesel-Fanatiker managen trotzdem, bis die Speichen glühen.

Xbox PS2 NGC PS

ab o J. Deutsch

Radsport Manager 2004 – 2005

Simulation für Profis

ca. 40 €	Cyanide/dtp	1-20 Spieler

erschienen am 1. Juli 04

minimale Systemvoraussetzungen:
PII 350, 3D-Karte mit 8 MB, 128 MB RAM

Grafik	Sound	Dauerspaß

180 Original-Etappen nachgebaut, unzählige Lizenzen, realistische Rennverläufe

Grafisch veraltet, auf Dauer ständig wiederkehrender Spielablauf

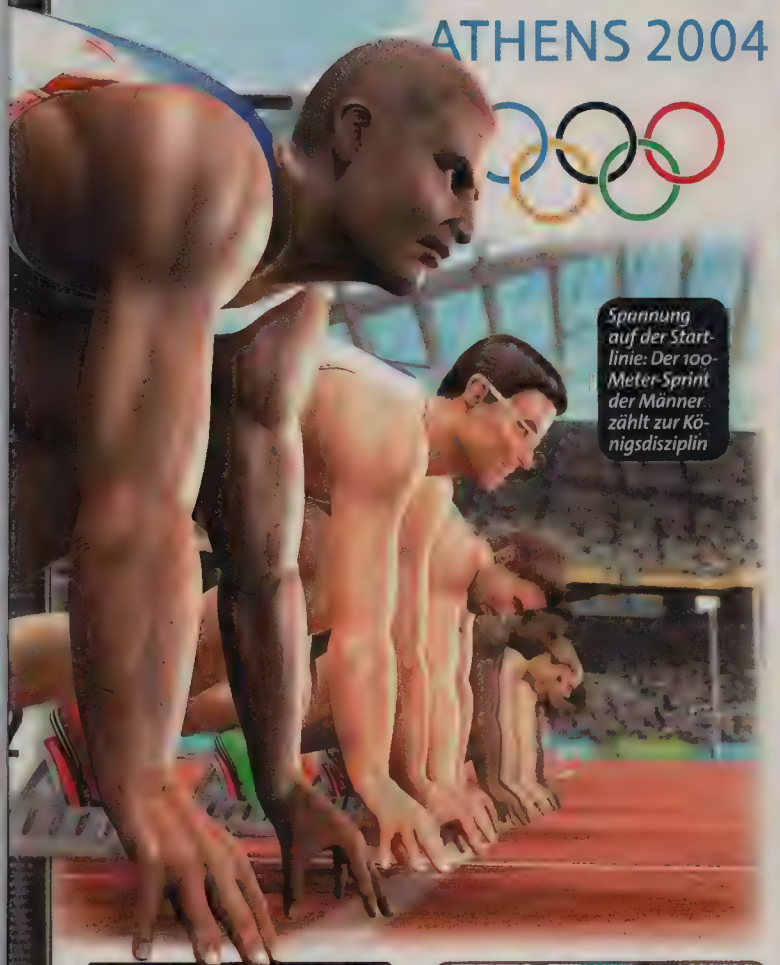
Spielspaß **3**

Nur für Pedal-Protze: Mit Lizenzen voll gepumpt, doch bei Optik und Präsentation ist die Luft raus!

Text: Daniel Blank

Höchstleistungen: Am 13. August 04 starten in Athen die 28. Olympischen Spiele. Entscheide schon jetzt 25 Wettbewerbe auf der Playstation 2!

ATHENS 2004



Spannung auf der Startlinie: Der 100-Meter-Sprint der Männer zählt zur Königsdisziplin

Ein einziger Fehler kostet beim Hürdenlauf oft den Sieg: Drückst Du etwas zu früh oder zu spät den Sprungknopf, reißt Dein Sportler das Hindernis um und kommt ins Straucheln

Die Schwimmdisziplinen steuern sich alle gleich: Drück die Action-Knöpfe, bis das Gamepad raucht, und schnapp regelmäßig nach Luft

Geschickter Zug von Sony: Dank eines exklusiven Abkommens findet die Sommer-Olympiade dieses Jahr nur auf der Playstation 2 statt. Allerdings gibt es in „Athens 2004" keine originalgetreuen Sportler oder Gesichter, lediglich die Stadien, Hallen und Zentren orientieren sich am aktuellen Wettbewerb.

Mit 25 Disziplinen (siehe Kasten) ist „Athens 2004" Olympiasieger bei der Vielfalt – aber nur auf dem Papier. Viele Sportarten unterscheiden sich nämlich nur minimal voneinander, die Sprint- und Schwimm-Disziplinen spielen sich nahezu gleich. Dafür baute Entwickler Eurocom bei der Steuerung einige nette Umsetzungen ein: Beim Frauen-Bodenturnen drückst Du im „Dancing Stage"-Stil rhythmisch die Knöpfe, an den Ringen balancierst Du mit den Analogsticks das Gleichgewicht aus. Natürlich darf auch das typische Button-Geschrubbe nicht fehlen – gerade die Sprintdisziplinen sorgen für Blasen an den Händen. **Witzig: Der Party-Modus unterstützt PS2-Tanzmatten – dann kommst Du beim 100-Meter-Lauf richtig ins Schwitzen!**

Unübersichtlich wird es oft, wenn Du mit mehreren Spielern gleichzeitig um die Goldmedaille kämpfst: Wer beim Hürdenlauf zurückfällt, verliert schnell seinen Sportler aus den Augen, weil sich die Kamera nur auf die Spitzenreiter konzentriert. Absprungtiming wird dann zur nervigen Glückssache.

Auch die Präsentation lässt Wünsche offen: Die kargen Stadien sind lieblos in Szene gesetzt, selbst bei olympischen Wettkämpfen kommt kaum Stimmung auf. Zudem fehlt es an Abwechslung bei den Animationen: Ein fehlerhafter Versuch beim Kugelstoßen sieht immer exakt gleich aus, auch die Tanzbewegungen beim Bodenturnen sind stets identisch.

Insgesamt verschenkt Eurocom viel Potenzial, spielerisch und technisch ist „Athens 2004" zu trocken. Mit Multitap und ein paar Kumpels macht es durchaus Spaß – der Solo-Unterhaltungswert sinkt aber schnell gegen Null.

Disziplinen im Überblick

Leichtathletik:
100m, 200m, 400m, 800m, 1500m, 110m Hürden, Weitsprung, Dreisprung, Hochsprung, Stabhochsprung, Kugelstoßen, Speerwerfen, Diskuswerfen

Schwimmen:
100m Rücken, 100m Schmetterling, 100m Freistil, 100m Brust

Turnen:
Bodenturnen Männer, Ringe, Bodenturnen Frauen, Sprung

Reiten:
Springreiten

Bogenschießen:
Frauen-Einzel 70m

Schießen:
Skeet (Tontauben-Schießen)

Gewichtheben:
Stoßen (Schwergewicht)

Springreiten: Hier zählt das Timing beim Absprung – sonst scheut das Pferd

Je länger man beim Zielen mit dem Bogen wartet, desto kleiner wird die Zielscheibe

PS2 Xbox PC NGC PS

ab o J. Deutsch

Athens 2004

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Eurocom/Sony	1-4 Spieler

erschienen am 20. Juni 04

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, 60-Hz-Modus, Multitap

Grafik 3	Sound 3	Dauerspaß 3

25 Disziplinen aus sechs Sportbereichen, Originalstadien, witziger Party-Modus

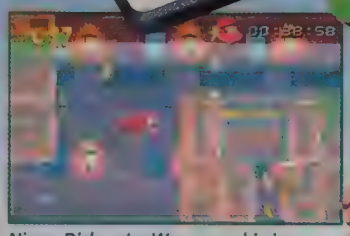
Technisch schwach, magere Präsentation, keine Originalsportler

Spielspaß 3

Masse statt Klasse: Sonys Olympiade schwächelt vor allem in Sachen Technik und Atmosphäre

Text: Michael Stapf

DONKEY KONG COUNTRY 2

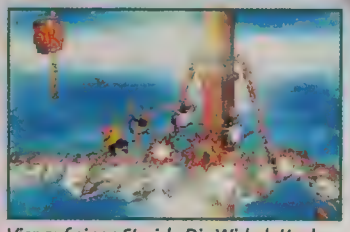


Nimm Dich unter Wasser vor bissigen Piranhas und Seesternen in Acht!

Rasante Mehrspieler-Matches: Beim Straußenrennen gibt's Extrafutter, Hüpfeinlagen und Beschleuniger

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

Flinke Affen und bissige Krokos: Die Kraxelei durch Piratenschiff und Südseeinsel ist kein Kinderspiel!



Vier auf einen Streich: Die Wirbelattacken lassen sich zu Combos verbinden

Im Link-Modus wechseln sich die Spieler je nach benötigten Talenten ab

Als Bananen-Nascher Donkey Kong bereits als Videospiel-Star gefeiert wurde, war Klempner Mario noch ein namenloser Hilfsarbeiter. Jetzt sitzt der älteste Nintendo-Held in der Patsche: Kapitän K. Rool und seine Piratenbande haben die Insel des Affen überfallen und ihn eingekerkert!

Zum Glück hat Donkey Kong jede Menge Verwandte: **Helden des spielerisch anspruchsvollen Jump&Runs sind die Kids Diddy und Dixie, die ihren Daddy im Duo befreien.** Mit der SELECT-Taste wechselst Du zwischen den Figuren, um ihre individuellen Talente wie Radschlag und Gleitflug zu nutzen. Außerdem beherrschen sie allerlei Team-Manöver: Du schleuderst den Partner auf Feinde oder Extras, die mit bloßem Sprung nicht erreichbar sind. Zusammen mit einem Freund macht's natürlich doppelt Spaß, denn das ganze Abenteuer lässt sich auch per Link durchspielen! Im Gegensatz zu „Kirby" (Test rechts unten) bleiben die Helden aber immer im gleichen Bildschirm.

Die acht Welten enthalten je ein halbes Dutzend Levels sowie allerlei Minispiele und Extrashops – und fordern mit höllisch schweren Kletterpartien und cleveren Gegnern, die sich etwa hinter Schild oder Tonne verstecken. Selbst Profis kommen ab dem Sumpf gehörig ins Schwitzen!

Die Neuauflage hat Nintendo mit Time-Attack-Modus und Mehrspieler-Wettkämpfen verbessert: Besonders beim Helikopter-Labyrinth haben sich die Entwickler viel Mühe gegeben und viele knifflige Levels gebastelt – diese funktionieren im Gegensatz zum Team-Abenteuer auch mit Multiboot.

erschienen am 2.8.04 | ab o J. | Deutsch
ca. 40 € | Nintendo | 4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel, Multiboot
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2
Klasse Teamwork, fordernde Levels, viele Minispiele und Missionen
Ab der Hälfte wird's höllisch schwer, wenig Spieltipps
Spielspaß 1
Ein Affenspaß: Nintendos bestes „Country"-Abenteuer begeistert auf dem Game Boy

Asterix & Obelix XXL

Jump&Run für Einsteiger und Fortgeschrittene

Das klappt auch ohne Zaubertrank: Asterix und Obelix prügeln sich durch aufwendige 3D-Welten!

Die Levels sind wie Röhren gebaut, ohne Eingänge oder Abzweigungen

Mit wuchtigen Hieben beförderst Du die anstürmenden Römer in den Himmel

Stürme mit Asterix & Obelix quer durch sechs Comic-Welten. Mit einem Tastendruck wechselst Du zwischen den Helden. In Ägypten, der Normandie und der Schweiz verhaust Du die Römer gleich im Dutzend! Statt Taktik entscheidet Dauerfeuer die Kämpfe, halte Dir einfach den Rücken frei. Hüpftests und Rätsel sorgen für etwas Abwechslung: Schalter, Katapulte und Schlüssel führen zu neuen Abschnitten.

erschienen am 16.6.04 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 45 € | Atari | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 3
Detaillierte 3D-Levels, viele Rätsel und Manöver, Kämpfe gegen 70 Römer
Zu viele Standardgegner, sehr lineares Abenteuer, seichte Handlung
Spielspaß 2-
Im optisch spektakulärsten 3D-Hüpfspiel für den Advance fliegen die Fäuste und Römer!

Harry Potter und der Gefangene von Askaban

Rollenspiel für Einsteiger

So macht Hexen Spaß: Mit Karten und Zauberstab meistert Harry die Rätsel der Hogwarts-Schule!

Magie macht stark: Schieb die Säule an die Wand, um den Pfad freizulegen

In den spektakulär animierten Kämpfen dreht sich die Kamera um die Gegner

Das Spiel zum dritten Buch und Kinofilm gestaltete EA als Rätsel-Marathon mit taktischen Kämpfen: Du erkundest die Filmschauplätze und sammelst Zauberkarten. Diese ermöglichen Talente wie Licht- und Schiebemagie, außerdem schleuderst Du sie im Duell auf Ungeheuer. Das originelle Abenteuer wird durch zahlreiche Dialoge und Minispiele wie etwa den Besenritt aufgelockert.

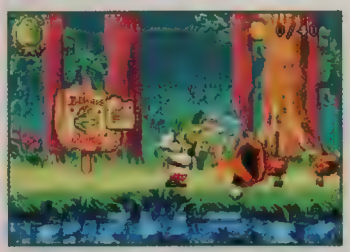
erschienen am 4.8.04 | ab o J. | Deutsch
ca. 45 € | EA Games | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Gamecube-Link
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2
Vielseitige Zaubersprüche, knifflige Rätsel, taktische Rundenkämpfe
Viele Aufgaben wiederholen sich, zeitweise zu langes Gelaber
Spielspaß 2-
Für Einsteiger klasse: Das erste „Potter"-Spiel, das nicht nur Fans begeistert!

Text: Oliver Ehrle

Shrek 2

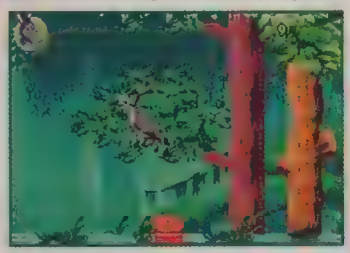
Jump&Run für Einsteiger

Auf zur Party: Im Jump&Run zum Kino-Highlight rätseln sich Shrek und Esel zum Ball in Fionas Heimatschloss.



Die Kämpfe gegen Bauern und Kürbisköpfe langweilen durch Dauerfeuer

Teamwork: Shrek hält den Pilz in die Höhe, dann kann Esel auf den Baum springen



Es gibt auch einfachste Minispiele, hier Hüpfen auf beweglichem Trampolin

Und noch ein Hüpfspiel, in dem die Helden gemeinsame Sache machen: **Auf dem Weg durch 25 Schauplätze des Films kombinieren Oger und Esel ihre Talente, um Schlüssel zu erreichen und Schalter zu drücken.** Neben Schlagen und Hüpfen stampft Shrek und stemmt Dinge wie Katapultpilze, damit sein Kumpan sie als Trampolin benutzen kann. Zudem entdeckst Du praktische Helfer. Esel und drei weitere Figuren erlauben weitere Manöver wie Rempeln oder Rutschen.

Um gemeinsame Ziele zu erreichen, müssen die Helden oft verschiedene Parallelpfade einschlagen. Du kombinierst aber nicht nur ihre Talente, sondern auch Kräfte und Gewicht: Manche Bodenplatten geben erst bei zwei Figuren nach, und stämmige Felsen verrückst Du nur im Team. **So witzig und innovativ wie „Kirby" und „Donkey Kong Country" ist „Shrek 2" aber nicht. Auch ein Linkmodus fehlt.**

erschienen am 16.6.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 50 € | Activision | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

- 25 komplexe Rätselwelten, viele Hinweise, abwechslungsreiche Aufgaben
- Kein Link-Modus, unspektakuläre Kämpfe, vorgegebene Levelfolge

Spielspaß: 2+

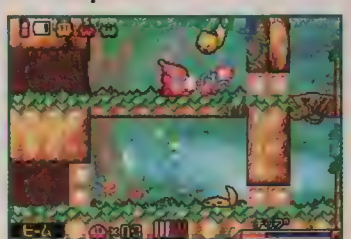
Spaßig und abwechslungsreich, aber nicht so witzig und innovativ wie die Konkurrenz

Kirby and the Amazing Mirror

Jump&Run für Einsteiger

Verstärkung fürs Knuffelkissen! Bis zu vier Spieler stürmen zusammen durch das Jump&Run.

Im Solo-Modus folgen Dir die Computerfreunde nur, statt auch mal vorauszueilen



Die drei Freunde (l.o.) rufst Du im Notfall herbei – aber nur, so lange der Akku reicht

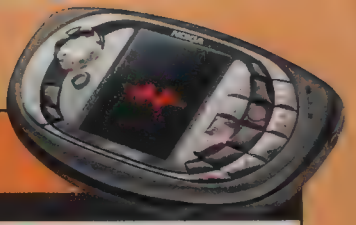
Nintendo-Veteran Kirby tummelt sich erneut in bunten Welten und nutzt Talente wie Bogenschütze und Feuerhauch, die er seinen Widersachern abnimmt. Revolutionär ist der Vierspieler-Modus: Die Freunde erkunden eigene Levels, können sich aber für den Obermotz oder Minispiele per Handy zusammenrufen! Solo klappt das auch, nur sind die CPU-Helfer nicht allzu clever.

erschienen am 2.7.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 45 € | Nintendo | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1

- Komplexe Teamtaktiken, witzige Talente, neuartiger Link-Modus
- Einfache Rätsel, kleine Helden, wenig Spezialeffekte

Spielspaß: 1

Der erstklassige Team-Modus macht „Kirby" zum besten Mehrspieler-Jump&Run!



Spider-Man 2

Actionspiel für Fortgeschrittene

Blockbuster-Umsetzungen dürfen auch auf dem N-Gage nicht fehlen: Der Spinnenmann macht's vor!

In den 3D-Levels schwingst Du Dich unter Zeitdruck durch die Häuserschluchten

Feinde rücken Spidey mit allerhand Waffen auf den Spinnenleib

Wie im Kinofilm jagt Peter Parker alias Spider-Man auch auf dem N-Gage den üblen Doc Ock. Zwischen Dir und Deinem Erzfeind stehen 15 Jump&Run-Levels in 2D und vier 3D-Levels, in denen Du Dich von Haus zu Haus hangelst. Die 3D-Welten laufen jedoch ermüdend langsam, und die 2D-Missionen bieten außer ständigem Gegner verkloppen nichts wirklich Spannendes.

erscheint im Juli 04 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 50 € | Activision | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, N-Gage-Arena
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

- Schöne Zwischensequenzen, manchmal witzige Schwing-Einlagen
- Viel zu träge 3D-Levels, unspektakuläre Jump&Run-Aufgaben

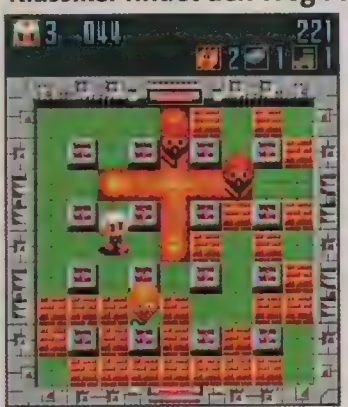
Spielspaß: 3

Krabbeln, schwingen, Gegner niederringen – absolute Filmfans gehen dem Spiel ins Netz

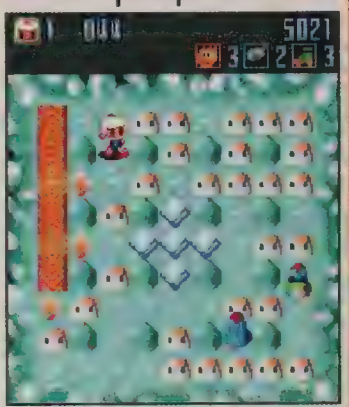
Bomberman

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Bombenstimmung auf dem N-Gage: Ein absoluter Klassiker findet den Weg auf Nokias Spieleplattform.



Kawumm! Mit einer Bombe röstest Du zwei Luftballon-Gegner auf einmal



Insgesamt sprengt sich Bomberman durch acht unterschiedliche Welten

Das Prinzip ist simpel: Bomberman legt Bomben, mit denen er hinderliche Steine und Gegner wegsprengt. Kleine Power-Ups erhöhen die Reichweite der Explosion und die Anzahl der nutzbaren Sprengkörper. Die Steuerung ist zwar etwas träge, aber das ändert nichts am hohen Suchtfaktor. Im Multiplayer-Modus schmeißt Du Dir mit einem Freund die Bomben um die Ohren.

erscheint im Juli 04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 40 € | Hudson | 1-2 Spieler
unterstützt: Bluetooth-Multiplayer
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

- Angenehm kurze Levels, süchtig machendes Spielprinzip
- Etwas träge Steuerung, hoher Schwierigkeitsgrad

Spielspaß: 2+

Lass krachen! Dieser Klassiker macht jeden geübten Handyzocker zum Bombenleger

Die Sims Super Deluxe XL

PC · PRIMA PREIS

Simulation für Einsteiger bis Profis

Mit dabei: Im Add-On „Party ohne Ende" wird gefeiert – ohne Ende!

Die Sims Deluxe" klingt ja noch normal. Ein schöner Special-Edition-Name sozusagen. Aber was ist „Die Sims Super Deluxe"? Oder hier sogar „Die Sims Super Deluxe XL"? Das ist, kaum zu glauben, das Originalspiel mit drei der insgesamt sieben Add-Ons. **Mit im Pack liegen „Das volle Leben", „Party ohne Ende", „Urlaub Total" und der obligatorische Baukasten „Die Sims Creator".** Allesamt sehr nett, aber den Fans hinreichend bekannt. Also eine Packung für Spieler, die jetzt erst mit „Simsen" anfangen – sollte es sie geben.

Und da „Die Sims 2" schon im September erscheint, wünschen wir uns ganz schnell „Die Sims Mega Deluxe XXL" – mit allen sieben Add-Ons!

erschienen am 27.6.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 45 € | Maxis/EA | 1 Spieler
Minimal: PII 233, 128 MB RAM, 2,5 GB HD
Spielspaß
Einer geht noch rein: Sinnvoll für alle, die noch kein „Sims" haben. Aber gibt's die überhaupt? **2**

Colin McRae Rally 04

PS2 · XBOX · PRIMA PREIS

Rennsimulation für Fortgeschrittene und Profis

Rüpelraser: Umsichtig fahren, sonst geht's ohne Reifen weiter!

Er fährt am schönsten, nimmt die Kurven am elegantesten, fühlt sich am besten an: „Colin McRae Rally 04" ist im Gegensatz zu Teil 3 fahrerisch wieder auf der Höhe. Das Spiel macht Spaß, ohne zu schwer zu werden, die Raserei bleibt trotz großer Realitätsnähe spiel- und vor allem gewinnbar. **Viele Autos, freispielbare Klassen und Power-Ups sorgen für dauerhafte Freude – auch wenn spaßige Arcade-Rennen, Original-WRC-Teams und die einstimmende Fahrschule nach wie vor fehlen.** Zum halben Preis sollten jetzt auch Gelegenheitsfahrer eine Runde riskieren. Selbst ohne Drängeln und Überholen kann ein Rennspiel rocken!

erschienen am 2.7.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 30 € | Codemasters | 1-4 Spieler
unterstützt: **PS2:** 8-MB-Card, 16:9 Modus, Dolby Pro L. II, **Xbox:** Dolby Digital, „Xbox Live"
Spielspaß
Gehört in jeden Rennsport-Haushalt: „Colin 4" ist zur Zeit der Rallye-Spitzenreiter **1**

Fallout Tactics

Strategie für Einsteiger & Fortgeschrittene

PC

Die Zeit von „turn-based"-Strategiespielen ist vorbei – in kaum einem Taktik-Klopper verschiebst Du Deine Einheiten noch rundenweise. „Fallout Tactics" kombiniert dieses Kampfsystem mit Rollenspiel-Elementen und einer düsteren Endzeit-Story. Stimmung und Spiel passen, die Optik ist aber von gestern.

erscheint am 31.7.04 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 10 € | Interplay | 1-16 Spieler
Minimal: PII 300, 64 MB RAM, 750 MB HD
Spielspaß
Taktik-Klassiker mit mordsmäßiger Endzeit-Atmosphäre – zum Mitnahme-Preis lohnend **3+**

Icewind Dale II

Rollenspiel für Profis

PC

Mit sechs selbst gebastelten Helden verhaust Du Orks und Trolle, Goblins und Untote – nach offiziellen „AD&D"-Regeln auf „Baldur's Gate"-Weise. Das macht einen Heidenspaß. Lange, ganz lange. Wer auf glanzvolle 3D-Optik verzichten kann und lieber anspruchsvolle Kämpfe löst, greift schnell zu.

erschienen am 12.7.04 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 10 € | Interplay | 1-6 Spieler
Minimal: PII 350, 64 MB RAM, 700 MB HD
Spielspaß
Optisch oll, spielerisch doll: Klassisches, lange fesselndes Rollenspiel à la „Baldur's Gate" **2**

Aktuell und günstig – noch mehr Spiele

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
Battlefield 1942 WWII Ant.	3D-Shooter	PC	ab 16J.	EA Games	ca. 45 €	2-
C&C: Generäle Deluxe	Strategie	PC	ab 16J.	EA Games	ca. 40 €	1-
Fluch der Karibik	Action-Adv.	PC	ab 6J.	Ubisoft	ca. 25 €	2-
Gothic II Gold	Rollenspiel	PC	ab 12J.	JoWooD	ca. 40 €	1
Medal of Honor Warchest	3D-Shooter	PC	ab 18J.	EA Games	ca. 40 €	1-
Jedi Knight 3	3D-Shooter	PC	ab 16J.	LucasArts	ca. 30 €	1-
Tomb Raider: The Angel of Darkness	Action-Adv.	PC	ab 12J.	Eidos	ca. 30 €	2
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adv.	PC	ab 12J.	Ubisoft	ca. 30 €	1
Yager	Actionspiel	PC	ab 12J.	THQ	ca. 25 €	2-

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
DHDR: Die zwei Türme	Actionspiel	PS2	ab 16J.	EA Games	ca. 30 €	1
Die Sims	Simulation	PS2	ab 0J.	Maxis/EA	ca. 30 €	2-
GTA: Vice City (dt. Vers.)	Actionspiel	PS2	ab 16J.	Rockstar	ca. 30 €	1
Pro Evolution Soccer 3	Sportspiel	PS2	ab 0J.	Konami	ca. 30 €	1
Rayman 3	Jump&Run	PS2	ab 0J.	Ubisoft	ca. 30 €	1-
Halo	3D-Shooter	XBOX	ab 16J.	Microsoft	ca. 30 €	1
Mace Griffin Bounty Hunter	3D-Shooter	XBOX	ab 16J.	Vivendi Univ.	ca. 30 €	2-
Metroid Prime	Actionspiel	NGC	ab 12J.	Nintendo	ca. 30 €	1-
Super Mario Sunshine	Jump&Run	NGC	ab 0J.	Nintendo	ca. 30 €	1

Text: Knut Gollert

Rainbow Six 3 – Gold Edition

Taktik-Shooter für Fortgeschrittene

Nicht jedermanns Sache sind Ubisofts „Rainbow Six"-Shooter. Denn da steckt mehr drin als nur Ballerei. Wer nicht taktisch plant und vorsichtig sein Team koordiniert, geht schnell heim. In der „Gold Edition" von „Rainbow Six 3: Ravenshield" gibt's das Add-On „Athena Sword" als Zugabe. Im Netz der Hammer!

erschienen am 1.7.04 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 35 € | Ubisoft | 1-16 Spieler

Minimum: PIII 800, 128 MB RAM, 2 GB HD, 3D-Karte mit 32 MB RAM

Spielspaß 2

Anspruchsvolle Taktik statt Dauerfeuer: Schönes Shooter-Pack, zumal für Online-Spieler

Super Monkey Ball

Geschicklichkeitsspiel für alle

Ein kleines Äffchen sitzt in einer Glaskugel und hat Hunger! Klar, Du verhilfst ihm zu genug Bananas – indem Du den Boden unter der Kugel so kippst, dass sich der Affe der Krummfrucht nähert. Das wird in 90 Levels mit Abgründen und Hindernissen schlimm behindert. Nette Physik, viel Spaß zu viert!

erschienen am 1.7.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 20 € | Sega/Atari | 1-4 Spieler

unterstützt: Memory Card

Spielspaß 2-

Echt affiger Geschicklichkeitstest – alleine nett, mit Freunden das Unterhaltungs-Vitamin!

Tony Tough

Adventure für Fortgeschrittene

Früher, da waren Adventures noch Herausforderungen. „Tony Tough", der hässliche kleine Loser-Detektiv knüpft genau da an. Denn das Adventure ist witzig, anspruchsvoll und sieht ungefähr genauso schlecht aus wie Spiele vor zehn Jahren. Trotzdem macht's Spaß, was nicht zuletzt an den tollen Sprechern liegt.

erschienen am 17.6.04 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 20 € | DTP | 1 Spieler

Minimum: PII 350, 128 MB RAM, 3D-Karte mit 32 MB RAM

Spielspaß 2-

Kautziger Privatdetektiv rennt durch witziges Adventure – mit genialer Sprachausgabe!

Uru – Complete Chronicles

Adventure für Fortgeschrittene

Das aktuellste „Myst" heißt „Uru" und liegt in einem Spezialkarton mit dem nagelneuen Add-On „The Path of the Shell" (drei neue Welten, Kleidung etc.) und dem Download-Zusatz „To D'ni". Fans der optisch und akustisch durchgestylten Rätsel-Wanderungen greifen zu. Spielefreaks finden's aber nach wie vor öde.

erschienen am 24.6.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 45 € | Ubisoft | 1 Spieler

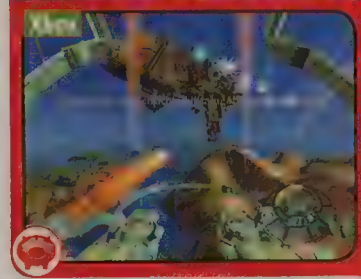
Minimum: PIII 800, 256 MB RAM, 3D-Karte mit 32 MB RAM

Spielspaß 3+

Kultiger Karton mit „Uru" und allen Add-Ons – „Myst"-Freunde spielen wieder wochenlang

Yager

Actionspiel für Fortgeschr. und Profis



Magnus Tide hat einen Jäger. Das ist sein Gleiter-Flieger, mit dem er sich ernährt, denn er kämpft als Söldner gegen Piraten und anderen Abschaum. In „Yager" setzt Du Dich mit ihm ins Cockpit und ballerst Dich durch optisch starke Missionen, deren Schwierigkeitsgrad manchmal aber unnötig schwankt.

erschienen am 24.6.04 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 20 € | THQ | 1 Spieler

unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital

Spielspaß 2

Anspruchsvolles Lufthoheitsspiel mit famoser Optik, Humor und erstklassigen Sprechern

NEU!

Das Magazin für coole Kidz

Noch mehr Spiele für Dein System

So viele Spiele, so wenig Platz! Hier findest Du Tests zu weiteren Titeln, die diesen Monat erscheinen

Richard Burns Rally

PS2 XBOX

Rennsimulation | SCi/Ubisoft

Realistischer als „Colin McRae": In dieser Rallye wird nichts verziehen. Schöne Autos, tolles Schadensmodell, Spannung – vom derben Schwierigkeitsgrad erdrückt. Hart!

ab 0 J. · ca. 60 €

2

Mashed

PC PS2 XBOX

Empire

Schnelle Rennerei mit niedlichen Karren. Alleine recht fad – aber mit bis zu drei Freunden ein kurzweiliges Multiplayer-Fest!

ab 12 J. · ca. 40/60 €

2-

Showdown: Legends of Wrestling

PS2 XBOX

Fightspiel | Acclaim

Immer noch keine Konkurrenz für „Smackdown", aber Fans freuen sich über viele Verbesserungen und massig Kult-Wrestler.

ab 12 J. · ca. 60 €

2-

Kicker Manager 2004

PC

Fußball-Manager | Proline/Koch

Viel drin, viel dran. Aber nichts ist hübsch und nichts lizenziert. KI-Unterstützung und viele Feinheiten versöhnen.

ab 0 J. · ca. 40 €

2-

Söldner

PC

Online-Shooter | Wings/JoWooD

Gut gemeinter, ideenreicher, doch leider nicht schöner und schon gar nicht fehlerfreier 3D-Shooter für Online-Taktiker.

ab 12 J. · ca. 45 €

3+

Shadow Ops: Red Mercury

XBOX

3D-Shooter | Atari

Der fantastische Surround-Sound kann leider nicht über das nur durchschnittliche Kriegsgeballer hinwegtäuschen.

ab 16 J. · ca. 60 €

3+

Disgaea: Hour of Darkness

PS2

Strategiespiel | Koei/EA

Überragende Rundenstrategie im „FF Tactics"-Stil – komplexe Schlachten in charmanter, aber veralteter Pixel-Optik.

ab 6 J. · ca. 50 €

1-

RPM Tuning

PS2

Wanadoo

Schnelle Straßenrennen mit umfangreichen Tuning-Optionen. Optik und Präsentation sind aber nur zweitklassig.

ab 0 J. · ca. 50 €

3+

Syphon Filter: The Omega Strain

PS2

Sony

Ärgerlich: Die 17 Missionen sind oft unfair, auch technisch bleibt das Spiel „nur" solide. Dafür gefällt der Online-Modus.

ab 16 J. · ca. 60 €

2-

Text: Daniel Blank, Knut Gollert, Michael Stapf

WANN KOMMT WAS?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

August 2004

Catwoman — PC PS2 Xbox NGC GBA
EA Games — Action-Adventure

Doom3 — PC
id/Activision — 3D-Shooter

Dungeon Lords — PC
Heuristik Park — Rollenspiel

Joint Operations: Typhoon Rising — PC
Novalogic/EA — Actionspiel

Monster Attack — PS2
Agetech/BigBen — Actionspiel

Tom Clancy's Rainbow Six 3: Black Arrow — Xbox
Ubisoft — Taktik-Shooter

September 2004

Animal Crossing — NGC
Nintendo — Simulation

Conflict: Vietnam — PC PS2 Xbox
Ubisoft — Taktik-Shooter

Crimson Tears — PS2
Capcom — Actionspiel

Die Sims 2 — PC
Maxis/EA — Simulation

Juiced — PC PS2 Xbox
Acclaim — Rennspiel

McFarlane's Evil Prophecy — PS2
Konami — Actionspiel

Myst IV: Revelation — PC
Ubisoft — Adventure

NBA Ballers — PS2 Xbox
Konami — Sportspiel

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy — PS2 Xbox
Konami — Action-Adventure

Resident Evil: Outbreak — PS2
Capcom — Horror-Adventure

Restricted Area — PC
Master-Creating — Rollenspiel

Richard Burns Rally — PC
Ubisoft — Simulation

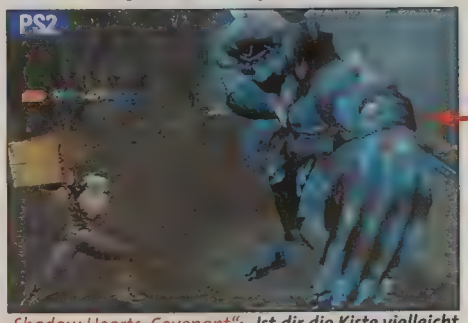
Schumacher Kart World Tour — PS2 Xbox
10Tacel/BigBen — Rennspiel

Silent Hunter 3 — PC
Ubisoft — Simulation

Der Slip-Flip-Move bei „WWE Day of Reckoning": Gut, dass Stacy heute frische Unterwäsche angezogen hat!

„Conflict: Vietnam": Das Durchschnittsalter der US-Soldaten im Vietnamkrieg war 19. Und wie alt bist Du?

Gib Spoiler! Bei „Juiced" kriegt der am meisten Respekt, der seinen Straßenkreuzer am fettesten aufmotzt



„Shadow Hearts: Covenant": „Ist dir die Kiste vielleicht zu schwer? Komm, ich reich' dir meine Hand...!"

Star Ocean: Till the End of Time — PS2
Ubisoft — Rollenspiel

The Suffering — PS2 Xbox
Konami — Horror-Adventure

Vermeer 2 — PC
Take 2 — Genremix

Warhammer 40.000: Dawn of War — PC
Relic/THQ — Strategiespiel

Wario Ware Inc. — NGC
Nintendo — Actionspiel

WWE Day of Reckoning — NGC
THQ — Sportspiel

Yu-Gi-Oh! Power of Chaos: Joey the Passion — PC
Konami — Strategiespiel

Yu-Gi-Oh! Reshef of Destruction — GBA
Konami — Strategiespiel

Oktober 2004

Aquanox 3 — PS2 Xbox
JoWooD/Koch — Actionspiel

Dancing Stage Fusion — PS2 PS
Konami — Tanzspiel

Doom3 — Xbox
id/Activision — 3D-Shooter

Gradius V — PS2
Konami — Actionspiel

Grand Theft Auto: San Andreas — PS2
Rockstar/Take 2 — Actionspiel

Legend of Kay — PS2
JoWooD/Koch — Action-Adventure

Men of Valor — Xbox
Sierra/Vivendi — Actionspiel

Pikmin 2 — NGC
Nintendo — Strategiespiel

Red Ninja — PS2 Xbox
Vivendi — Actionspiel

Shadow Hearts: Covenant — PS2
Konami — Rollenspiel

Silent Hill 4: The Room — PC PS2 Xbox
Konami — Horror-Adventure

The Bard's Tale — PS2 Xbox
Acclaim — Action-Rollenspiel

The Dukes of Hazzard: Return of the General Lee — PS2 Xbox
Ubisoft — Rennspiel

Wann kommt endlich... Ersehnte Spiele, die noch länger auf sich warten lassen

Meeting um halb zwölf in „Resident Evil 4": „Hey, wirklich nett, deine Spritzpistole! Gibt's die auch in groß?"

Battlefield 2 — Frühjahr 05
Digital Illusions/EA Games — PC
Taktik-Shooter

Devil May Cry 3 — Frühjahr 05
Capcom — PS2
Action-Adventure

Final Fantasy XII — Mitte/Ende 05
Square Enix — PS2
Rollenspiel

Gran Turismo 4 — Herbst 04
Sony — PS2
Rennspiel

Half-Life 2 — Herbst 04
Valve/Vivendi — PC
3D-Shooter

Halo 2 — November 04
Bungie/Microsoft — Xbox
3D-Shooter

Metal Gear Solid 3 — Ende 04
Konami — PS2
Action-Adventure

NfS: Underground 2 — Ende 04
EA Games — PC PS2 Xbox NGC
Rennspiel

Resident Evil 4 — Winter 04/05
Capcom — NGC
Horror-Adventure

Splinter Cell 3 — Ende 04
Ubisoft — PC PS2 Xbox NGC
Action-Adventure

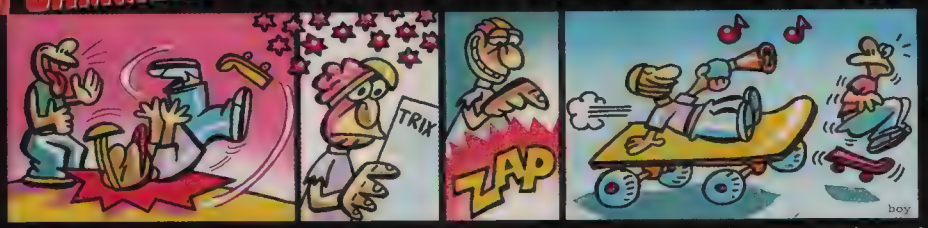
Text: Stefan Karthan

Erst die Schreinerlehre, dann das Designstudium. Alles durchdacht. Auch finanziell. Mit meinem VR-FinanzPlan.

VR-FinanzPlan – ein guter Anfang. Denn gemeinsam mit Ihnen entwickeln wir individuelle Lösungen für Ihre persönliche Situation. Und wenn sich etwas bei Ihnen ändert, passen wir Ihren VR-FinanzPlan flexibel an. Das verstehen wir unter langfristiger finanzieller Unabhängigkeit nach dem «Wir machen den Weg frei» Prinzip. **www.vr-networld.de**

Volksbanken Raiffeisenbanken

Die Volk… sch Hall, DG HYP Deutsche Genossenschafts-Hypothe… nvestment, VR LEASING, WL Bank.



Comic: Rolf Boyke

Du bist von Beulen übersät, weil's ständig Dich vom Brett! weht? Alles das ist kein Problem: Mach es Dir mit TRIX bequem!

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

56 Driv3r PS2 Xbox

Undercover-Cop Tanner im Einsatz: Der erste Teil der SCREENFUN-Komplettlösung zum dritten „Driver" führt Dich durch alle Missionen in Miami und die erste Hälfte der Aufgaben an der französischen Mittelmeerküste.

60 Battlefield: Vietnam PC

Sondereinsatz für „Battlefield: Vietnam"-Zocker! Das Trix-Oberkommando hat einen Taktik-Lehrgang zusammengestellt, der Dich zum Elitekämpfer auf den Online-Schlachtfeldern macht.

62 Onimusha 3 PS2

Jetzt geht's dahin – und zwar bis zum bitteren Endkampf! Im zweiten Teil der Komplettlösung schwingst Du die Klingen von Jacques Blanc und Akechi Samanosuke, bis Du Nobunaga endlich besiegt hast.

► Lösungen auf der Heft-CD

Cheats-Sammlung PC PS2 Xbox NGC

Die Cheats der vorigen drei SCREENFUNs zum Nachlesen – nur auf der SCREENFUN-CD!

Diablo PC

Haufenweise Tipps zum teuflisch guten Dungeon-Abenteuer helfen Deinem Helden.

Final Fantasy: Crystal Chronicles NGC

Das Gamecube-Rollenspiel findest Du ebenfalls komplett gelöst auf CD.

Splinter Cell: Pandora Tomorrow PC Xbox

Spezialagent im Einsatz: Besteh die spannenden Missionen von Sam Fisher.

XIII PC PS2 Xbox NGC

Der Comic-Shooter als Bildergeschichte – die SCREENFUN-Lösung verrät, wie Du den Blackout von Steve Rowland beseitigst.

► Cheats

66 Battle Mages PC

66 Codename: Panzers – Phase One PC

67 Driv3r PS2 Xbox

66 Gangland PC

67 Shrek 2 PS2 Xbox NGC

DRIV3R S. 56

Einsatz in Nizza: Wenn Du alle Missionen in Miami bestanden hast, mischst Du Frankreichs Straßen auf

BATTLEFIELD: VIETNAM S. 60

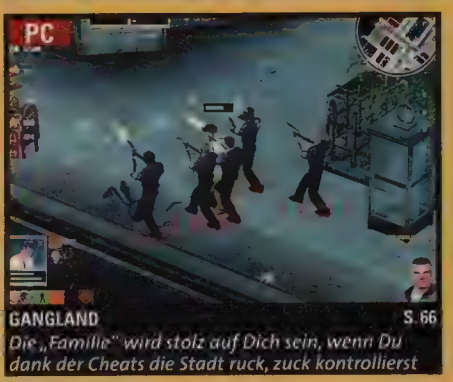
Das SCREENFUN-Sondertraining bringt Dir bei, wie Du Helis fliegst – und wie Du sie vom Himmel holst

ONIMUSHA 3 S. 62

Jean Reno hat's fast geschafft! Der zweite Teil der bilderreichen Lösung führt bis zum Schlusskampf

CODENAME: PANZERS – PHASE ONE S. 66

Schummeleien bei „Panzers"! Mit den Cheats holst Du Dir zum Beispiel Bomber-Unterstützung



GANGLAND S. 66

Die „Familie" wird stolz auf Dich sein, wenn Du dank der Cheats die Stadt ruck, zuck kontrollierst

TRIX- VORSCHAU Heft 9/04

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

Der „Driv3r" fährt weiter – und zwar verschlägt es den Cop bis nach Istanbul

Driv3r (Teil 2), Spider-Man 2

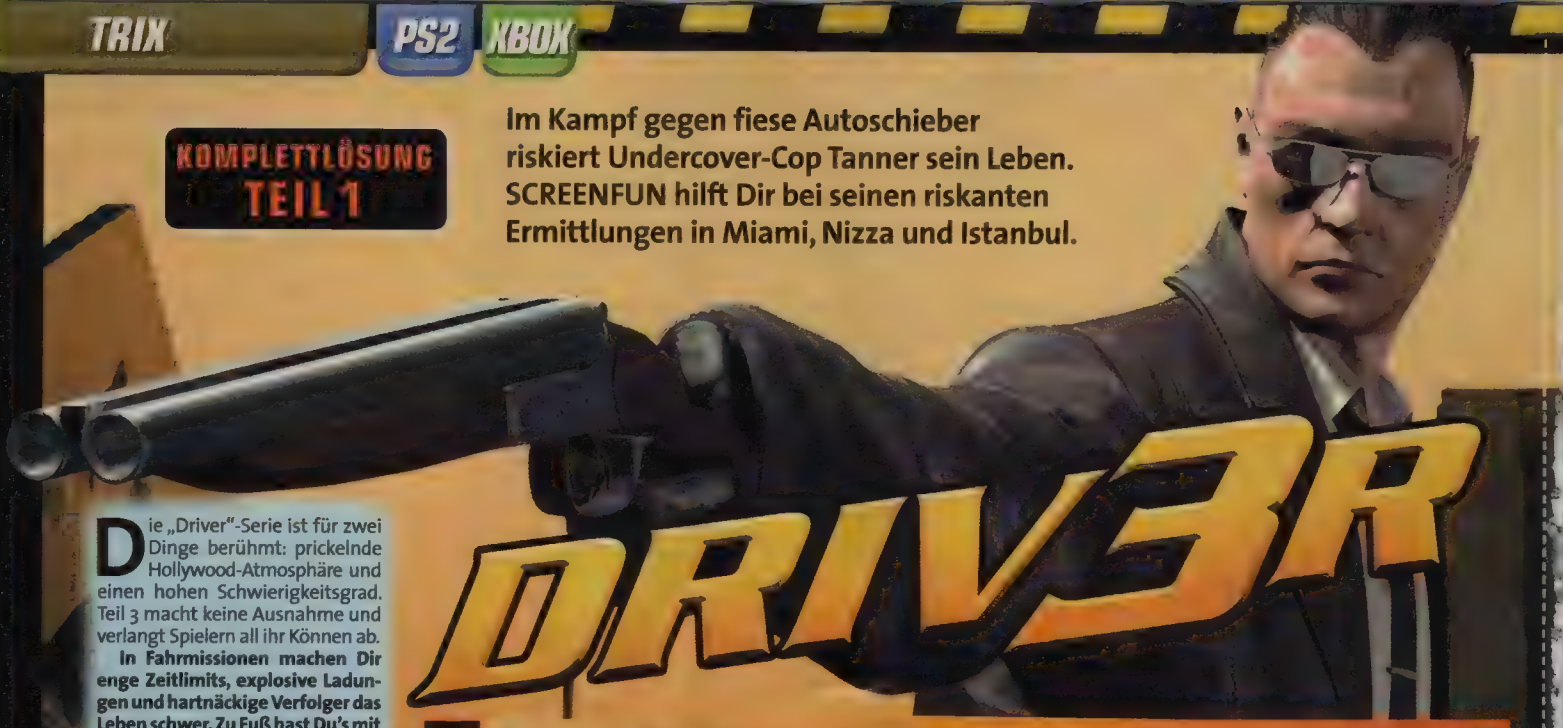
und vielen weiteren Spielen!

Der trixt, der Spider-Man!

Das Heft 9/04 erscheint am 18. August

KOMPLETTLÖSUNG TEIL 1

Im Kampf gegen fiese Autoschieber riskiert Undercover-Cop Tanner sein Leben. SCREENFUN hilft Dir bei seinen riskanten Ermittlungen in Miami, Nizza und Istanbul.



DRIV3R

Die „Driver"-Serie ist für zwei Dinge berühmt: prickelnde Hollywood-Atmosphäre und einen hohen Schwierigkeitsgrad. Teil 3 macht keine Ausnahme und verlangt Spielern all ihr Können ab.

In Fahrmissionen machen Dir enge Zeitlimits, explosive Ladungen und hartnäckige Verfolger das Leben schwer. Zu Fuß hast Du's mit einer Armada schwer bewaffneter Gangster zu tun. Und weil Du als FBI-Mann undercover ermittelst, darfst Du nicht mal auf die Hilfe der Polizei hoffen. Schlimmer noch: Oft genug sorgen die eifrigen Cops selbst für Tanners Ableben.

Damit Dein Bildschirmheld nicht allzu häufig ins Gras beißt, liefert Dir SCREENFUN in dieser und der nächsten Ausgabe die Komplettlösung von „Driv3r". Auf den hier folgenden Seiten erledigst Du die Miami-Missionen und überstehst die erste Hälfte des Nizza-Szenarios.

1 Miami: Polizeizentrale

Wer Tanner nicht zum Revier latschen lassen will, schnappt sich seine Karre in der Garage

Zum Schießplatz geht's durch die Türe vorne und dann die nächste Türe links

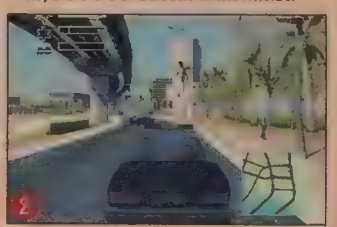
Nach der spannenden Auftaktsequenz geht's erst mal zum Schießtraining. Verlass Tanners Heim, hol sein Auto aus der Garage 1 und fahr zum Revier. Um hinzufinden und Dich mit Miamis Straßen vertraut zu machen, nutzt Du die Mini-Map unten rechts sowie die große Übersichtskarte („Start" drücken).

Im Revier betrittst Du nach einer kurzen Filmsequenz mit gezückter Waffe den Trainings-Parcours – ein gelbes Schild weist den Weg dorthin 2. Für eine gute Zeit musst Du die blauen Pappkameraden verschonen und die roten treffen.

2 Miami: Baccus auf der Spur

Tanners Waffe ist noch warm, da erreicht ein dringender Funkspruch das Revier: Der Halunke South Beach Baccus ist aufgeflogen. Du musst Deinen Cop-Kollegen auf der rasanten Fahrt zu dessen Unterschlupf folgen. Steig in das Polizeiauto vor der Wache 1 und gib Gas. Fahr gleich rechts, die nächste links und dann wieder rechts. Nun geht's eine Weile geradeaus über zwei lange Brücken. Wieder an Land, rast Du neben der Hochbahn bis zur ersten Ampel, wo Du zwischen zwei Pfeilern nach links abbiegst 2. Eine Weile geht's nun geradeaus, dann rechts hinter einem umzäunten Bauplatz 3 und weiter geradeaus, bis die Straße endet. Fahr nach rechts und geradeaus, bis Du bei Baccus ankommst.

Nicht lange rumfackeln! Greif Dir sofort den Polizeiwagen vor dem Revier



An der ersten Ampel neben der Hochbahn biegt der Kollege ab. Folg ihm!

Halte nach der Baugrube auf der rechten Seite Ausschau. Hier musst Du abbiegen!

3 Miami: Belagerung

Tanner sollte immer aus der größtmöglichen Entfernung auf Widersacher zielen

Schnell reagieren, aber vorsichtig Gas geben, sonst knallt's an der Hofausfahrt

Auf diesem Highway flitzt Baccus eine Weile in Richtung Downtown

In Little Havanna (blauer Pfeil) geht die Jagd los. Kurz vor dem Meer (roter Pfeil) endet sie

Während die Kollegen Baccus' Versteck belagern, läufst Du um die linke Ecke des Gebäudes. Zück die Waffe und schalte die zwei Gauner aus, die aus dem Hofeingang kommen. Vorsicht: Im Hof gibt's zwei weitere Halunken, die Tanner vom Rasen aus anvisiert 1, um nicht getroffen zu werden.

Nach ihrem Abgang flieht Baccus in seinem roten Sportwagen. Ist die Filmsequenz beendet, sitzt Du bereits hinterm Steuer – nimm sofort die Verfolgung auf! Fahr an der Ecke rechts 2, um den Hof zu verlassen. Auf der Straße geht's sofort nach links. Baccus fährt nie den gleichen Weg, seine Route hängt davon ab, wie dicht Du ihm auf den Fersen bist. Allerdings nimmt er stets die vierspurige Straße nach Downtown 3 und behält diese grobe Richtung bei.

Die Fahrt endet immer an einer Straßenecke rechts der Hochbahn 4.

4 Miami: Über den Dächern

Tanner will Baccus' Rolle als Fahrer übernehmen und muss deshalb einen V8 aus dem „Gold Coast Hotel" klauen. Du beginnst vor Tanners Zuhause. Nutz die Mini-Karte, um Dich vor der Polizei in Acht zu nehmen 1.

Steig in der dunklen Gasse hinter dem Gebäude aus, nimm die Außentreppe und geh durch die Tür. Das Treppenhaus bringt Tanner ins Dachgeschoss und durch die Tür in einen kleinen Raum. Öffne mit gezückter Waffe die Tür rechts und ballere auf die Wachen, eine sollte sofort ausgeschaltet sein, die anderen verstecken sich links hinterm Häuschen. Tipp: Ab jetzt sollte Tanner stets Munition und Waffen der überwältigten Wachen aufsammeln!

Geh nun die Freitreppe hinunter. Sobald Du zum mittleren Absatz kommst, erscheinen drei Gegner: einer rechts, einer zwischen den Tanks und einer am oberen Ende der gegenüberliegenden Treppe 2. Sind alle drei aus dem Verkehr gezogen, geht's diese Treppe hoch. Rechts am Häuschen wartet ein Medi-Kit. Aber Vorsicht: Weiter rechts hinten wird auf Tanner geschossen. Schalte diesen Gegner aus, beweg Dich seitlich ganz nach links, um es mit einem weiteren aufzunehmen. Nun wieder rechts in Richtung des ersten Gegners. Hier wartet eine weitere Wache, und hinter der Ecke links verstecken sich nochmal zwei. Rechts von der Neon-Reklame findest Du ein Medi-Kit und die Türe zum Aufzug.

In der Tiefgarage angekommen, legst Du Dich mit zwei Wachen vor der Aufzugtür an. Fünf weitere befinden sich weiter links – such stets Deckung im Aufzug. Nun ins Pförtnerhaus, Medi-Kit nehmen und Garagentor öffnen!

Kümmere Dich nicht um neu auftauchende Gegner, sondern schnapp Dir den V8 am Ende der Garage. Deine Verfolger 3 schüttelst Du ab, indem Du nach der Garage gleich rechts auf die vierspurige Straße einbiegst und mit Vollgas immer geradeaus fährst. Nach einer Weile macht die Straße einen Bogen nach rechts, folg ihr bis zum Ziel.

Achte auf die Karte: Naht Polizei, musst Du Dich an die Verkehrsregeln halten

Die drei Gegner tauchen erst auf, wenn Du die Leiter halb hinabgestiegen bist

Schüttle die Verfolger ab, sonst ist der Wagen Schrott und die Mission verloren

5 Miami: Beeindrucke Lomaz

Gleich nach den Holzwänden folgt rechts die Rampe zum nächsten Hindernis

Medi-Kits gibt's im Motel – auf der Übersichtskarte ist es durch ein Kreuz markiert

Konzentriere Dich auf Regale und Tresen, um die Bar schnell zu zerstören

Tanner muss in zwei Prüfungen das Vertrauen von Lomaz gewinnen. Verlass das Haus durch den Seiteneingang und geh am Pool vorbei zum Schnellboot des Undercover-Cops. Es fährt sich wie ein Auto. Links von Downtown schipperst Du in einen Kanal. Nach einer Weile taucht die Anlegestelle auf, an der Du Lomaz triffst. Setz Dich zu ihm in den silbernen Sportwagen und starte eine Zerstörungsorgie auf Ticos Gelände.

Eineinhalb Minuten hast Du Zeit, um folgenden Parcours zu überstehen: Geradeaus durch die Fässer und das Haus, scharf rechts, durch die Fensterscheiben, halblinks und geradeaus über die Rampe, durch die Stellwände, nach den Brückenpfeilern rechts durch die Wände, geradeaus durch das Haus mit den Fässern, scharf rechts in den großen Tank, nochmal scharf rechts und durch die Fässer, links durch die Fensterscheiben, geradeaus durch die Wände 1 und gleich rechts versetzt durch die Fässer im nächsten Haus. Scharf links über die Rampe, durch die Fässer, nochmal scharf links und über die Rampe auf das Dach und durch das letzte Hindernis.

Nachdem Du das Auto gewechselt hast, geht es zur nächsten destruktiven Prüfung. Ist Deine Lebensleiste schon recht leer, solltest Du erst zum Motel fahren 2 und dort zwei Medi-Kits aufsammeln, bevor Du den Weg zur Bar einschlägst. Die muss in 1 Minute und 20 Sekunden in Kleinholz verwandelt werden. Stürm mit gezogener Uzi rein, ballere auf den Tresen und lauf vor zum Billardtisch. Schalte dort den Ganoven rechts aus, dreh Dich um und schieß von der Ecke aus bevorzugt auf Gläser und Flaschen – so füllt sich die Zerstörungsleiste am schnellsten 3.

6 Miami: Gators Yacht

Legst Du mit dem Beiboot der Yacht an, lassen Dich die Stiltsville-Gauner in Ruhe

Auf der Brücke bringt Tanner eine von insgesamt drei Sprengladungen an

Lomaz ist zufrieden, doch nun soll Tanner einen Job für Calita erledigen. Um Gators Yacht zu versenken, brauchst Du C4-Sprengstoff, das in der Pfahlbausiedlung Stiltsville zu finden ist. Du kannst mit Tanners Schnellboot direkt hinschippern, doch reagieren die dortigen Bewohner ziemlich aggressiv.

Um sie zu täuschen, besorgst Du erst einmal das Beiboot von Gators Yacht. Schippere zur Yacht 1, leg am Heck an und bekämpf insgesamt vier Wachen. Nun geht's rechts am Schiff nach vorne: Hier findest Du das Beiboot und einen zugehörigen Schalter. Ist das Boot gewassert, fährst Du nach Stiltsville. Leg am Haus links an, geh die Treppe hoch und durch die rechte Tür 2. Hier und im nächsten Raum liegen zwei Medi-Kits und drei C4-Pakete.

Zurück bei Gator musst Du Dich besonnen durch die Yacht kämpfen. Kümmere Dich um die Wache rechts vom Heck und lauf die rechte Treppe zur Tür hoch. Im diesem Raum sind zwei Wachen und ein Medi-Kit, im folgenden warten zwei weitere Gegner, außerdem bringst Du hier die erste C4-Ladung an.

Geh bis zum Ende durch, dreh Dich um und beseitige die Wache an der linken Reling aus der Ferne. Nun marschiere auf der rechten Seite zum Heck zurück und schalte dabei drei Gegner aus. Steig die Treppe in der Mitte nach oben, beseitige die Wache und geh durch die Tür. Hier warten drei Wachen und ein Medi-Kit. Geradeaus weiter kommt ein Gegner um die Ecke, hinter der ersten Tür rechts warten nochmal zwei. Die zweite Türe rechts führt zu zwei Medi-Kits.

Nimm nun die Türe am Gangende, überwältige die zwei Wachen und platziere links von der Brücke eine weitere Sprengladung 3. Achtung: Nun heult die Sirene und alarmiert nicht ausgeschaltete Wachen (etwa vom Oberdeck).

Schnell den Weg zurück, Treppe runter und rechts durch die Metalltür in den Maschinenraum! Von oben beseitigst Du eine Wache, läufst dann die Treppe abwärts und bis ans Ende, wo links ein Gegner und ein Medi-Kit warten. Umdrehen und in der Mitte links sowie am Ende rechts noch zwei Wachen ausschalten. Nun kannst Du rechts die letzte Ladung anbringen. 30 Sekunden bleiben, um die Yacht zu verlassen und eine mächtige Explosion zu bestaunen.

Text: Stephan Freundorfer

7 Miami: In der Falle

Tanner wird bei einem Autodiebstahl überrascht und muss nun durch ein Einkaufszentrum vor den Cops fliehen. Wichtigste Regel: Fahr nicht zu schnell, um nicht die Kontrolle über den Wagen zu verlieren und ihn zu früh zu schrotten. Der Weg nach draußen: Durch die Glastüren scharf rechts, Treppe runterspringen, wieder scharf rechts. Langsam die nächste Treppe runter, an ihrem Ende geht's sofort links. In großem Bogen nach links, am nächsten Ende rechts und vor der Treppe runter vom Gas, weil's hier gleich wieder nach rechts geht. Geradeaus und durch die kleine Lücke am Ende scharf nach links, noch zweimal links und dann durch die Glastüren 1. Vorsicht: Dahinter geht's sofort nach rechts in die Zielgerade.

Bei der Fahrt zum Motel musst Du auf den Freeway, um den Kanal zu überqueren. Nimm die Auffahrt, halte Dich auf der rechten Spur, um gleich wieder von der Autobahn abzufahren 2. Links von hier liegt das Motel. Um die Cops abzuschütteln, solltest Du in das verwinkelte Industriegelände hinterm Motel fliehen.

Nun muss der Wagen noch beseitigt werden. Folg der Richtungsangabe der Karte und rase zum Wasser hin. Halte Dich dabei auf großen breiten Straßen – so kannst Du den Polizeistreifen besser ausweichen, wenn sie das Lenkrad herumreißen und Dir den Weg versperren wollen. Am Ziel springst Du über die Schanze in die Fluten.

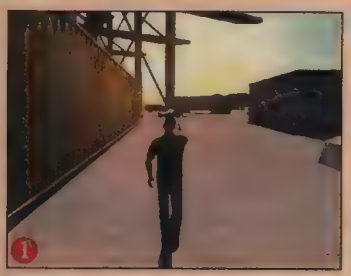
1

Nach den Türen geht's rechts. Vermeide Schäden, denn die Jagd dauert lange

2

Der Trip auf dem Freeway ist kurz. Nimm die Ausfahrt „Downtown Miami Ave"

8 Miami: Dodge Island


1

Schalte die Gauner gezielt aus, um den Wagen nicht unnötig zu beschädigen

2

Schleunigst auf die Hauptstraße: Hier musst Du rechts durch das Tor fahren

3

Ein Schalter im Wärterhäuschen bringt die Brücke wieder nach unten

Folg dem Pfeil auf der Karte. Ins Hafengelände kommst Du durch ein Tor, das zwei Gauner bereitwillig öffnen. Beim roten Pfeil steigst Du aus, holst Dir das Medi-Kit und gehst durch die Tür. Nach der Zwischensequenz stürmst Du zum Wagen und rast durch das Fenster und unter dem Container durch. Vollbremsung und raus aus der Karre! Zieh und besieg die zwei Wachen – die linke hinterlässt eine schallgedämpfte Waffe. Rein ins Lagerhaus, wo zwei Medi-Kits und ein Gauner warten, auf der anderen Seite raus – zieh zwei weitere Wachen aus dem Verkehr.

Nach rechts läufst Du durch das Container-Labyrinth: Hier verstecken sich sechs Wachen. Geh weiter (rechts liegt ein Medi-Kit), bis Du zwei Fahrzeuge ankommen siehst. Nimm die zwei aussteigenden Ganoven aus der Ferne aufs Korn 1. Lauf dann zum Sportwagen und steig ein. Nun darfst Du nicht zu schnell fahren: Achte auf entgegenkommende Fahrzeuge, die Dir den Weg versperren, und weich auf die jeweils andere Seite der Container aus. Fahr an den zwei Autos vorbei und im weiten Bogen nach links. Hier geht's rechts an den Containern vorbei, dann links durch die Lagerhalle und wieder rechts. Bei den nächsten Containern musst Du einem Truck ausweichen und dann im Bogen nach links fahren.

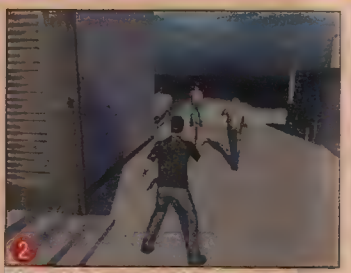
Auf der Straße biegst Du sofort rechts ab und rast geradeaus bis zur Kaimauer. Hier rechts und kurz vor der Lagerhalle 2 nach rechts in den Durchgang. Links auf die Hauptstraße und kräftig Gas geben, um über die Zugbrücke zu springen. Solltest Du abgedrängt werden und den richtigen Sprungzeitpunkt verpassen, steigst Du vor der Brücke aus, plättest die zwei Wachen links und gehst in das Häuschen 3, um die Brücke durch Schalterdruck wieder runterzufahren.

Schnapp auf der anderen Seite ein unbeschädigtes Auto und fahr zu Calita, ohne Cops auf den Fersen (wehr Dich zur Not mit Waffengewalt gegen Cops).

9 Miami: Vergeltung

1

Durch Beschuss lässt sich das Begleitfahrzeug abdrängen oder führerlos machen


2

Hier zählt Tempo: Fix die zwei Wachen überwältigen und ab ins Boot links!

3

Durch seitliches Bewegen und Abfeuern von Salven ist Gator schnurstracks besiegt

Calita dürstet nach Rache an Gator. Zusammen mit Lomaz verfolgst Du Gators Limousine und ein Begleitfahrzeug. Ballere auf den Wagen der Leibwächter, bis er ins Trudeln gerät und Du ihn überholen kannst 1. Gelingt Dir das nicht, stellt sich das Begleitfahrzeug in einer kleinen Gasse quer und Du musst es kontrolliert zur Seite rammen.

Nach einigen weiteren Kurven bist Du am Ziel. Eine wüste Schießerei beginnt: Zieh sofort Deine Waffe und ballere auf die Gauner, bevor sie Lomaz umnieten. Hol die Schrotflinte und benutz sie auf dem Weg durch den Lagerraum und nach rechts – insgesamt warten hier fünf Wachen. Geh durch die Tür rechts und schalte hier und im nächsten Raum beide Wachen aus. Einen Raum später geht's wieder an die frische Luft. Zieh die zwei Wachen aus dem Verkehr 2 und spring ins Boot, verfolg Gator.

Jetzt besiegst Du vier Wachen aus der Ferne, bevor Du anlegst und die Treppe hochläufst. Links ist der erste Gegner, ein zweiter läuft von links hinten heran. Im Raum vor Dir versteckt sich ebenfalls eine Wache (und ein Medi-Kit). Am Ende des Gangs lauert ein weiterer Gegner, links hinter der Tür noch einer (weiteres Medi-Kit).

Tanner öffnet nun die Tür am Ende und legt die Wache links flach. Unten am Rand ist Gator zu sehen. Nicht durch die Tür gehen, sondern auf ihn zielen! Feuere eine kurze Salve ab und beweg Dich seitlich in Deckung 3. Nach ein paar Feuerstößen ist Gators Energieleiste leer und das Miami-Szenario überstanden.

10 Nizza: Willkommen in Nizza

Tanner soll Calita in der Altstadt treffen. Kurz bevor Du sie erreichst, funkt sie Dich an: Du musst ihr schleunigst zu Hilfe eilen. Ras durch die engen Gassen, bis Du eine Straße entfernt bist – das letzte Stück muss zu Fuß zurückgelegt werden 1.

Nun schaffst Du Calita vier Ganoven vom Hals. Dann lauft Ihr beide Richtung „Bad Hands Bus". Am besten läufst Du ein Stück voraus. Geh links und eliminiere zwei Ganoven, wieder links zum Platz, wo Du's mit zwei weiteren aufnimmst. Lauf geradeaus, hier kommen drei Gegner, dann nach rechts, wo Du nochmal vier Leute besiegen musst. Die nächste links schaltest Du drei Gegner aus, um schließlich zum Bus zu gelangen.

Tanner steigt auf die Pritsche und klemmt sich hinters MG. Halte dem Bus die Verfolger vom Leib! Du erkennst die Bösewichte sofort an ihren dunkelbraunen Sportwagen 2. Ziele auf die Fahrer, um sie abzuschütteln.

3

Halte vor einem der drei Durchgänge und eil zu Fuß zu Calitas Rettung

4

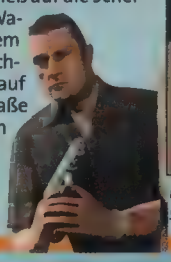
Auch wenn's schaukelt: Versuche, die Fahrer der braunen Karrossen zu treffen

11 Nizza: Auf und davon

Drei schicke Flitzer sollen her – und Tanner muss sie stehlen, bevor der Truck der Bande das Versteck in den Bergen erreicht. Du beginnst auf einem Motorrad, mit dem Du zum ersten Beutestück fährst. Der rote Sportwagen steht in einer Tiefgarage 1. Schnapp ihn, verlass die Garage nach rechts und manövriere das edle Gefährt vorsichtig in den Truck, der in den nächsten Sekunden an Dir vorbeikommen sollte. Drück den Ausstiegsknopf und kapere einen flotten Untersatz.

Nun geht's kurz dem Truck hinterher und dann rechts an den Strand hinab. An der breiten Promenade rast Du zum nächsten Tatort. Fahr durch die Maueröffnung auf der linken Seite 2 in einen Garten, steig aus und öffne das mittlere Tor der Garage. Rein in den neuen Wagen und ab zum Truck – wie vorhin stellst Du Deine Beute im Laster ab!

Besorg schnell ein neues Fahrzeug, nun drängt die Zeit richtig. Das letzte Beutestück steht in einem schicken Autohaus 3. Schieß auf die Scheibe, nimm den Wagen und heiz dem Truck hinterher. Achtung: Nach der Fahrt auf der breiten Bergstraße musst Du rechts in eine enge Gasse einbiegen. Stell das Auto im Truck ab, um die Mission zu beenden.



Zwischen zwei Häusern liegt die abschüssige Einfahrt der Tiefgarage

Links geht's in den Garten mit der Garage. Fahr vor die Tür, um Zeit zu sparen

Das Autohaus mit dem letzten Beutestück steht an einem großen Platz

12 Nizza: 18 Wheeler

Um mit Tanner den geheimnisvollen Container zu klauen, fährst Du vom Stützpunkt aus zum abgeriegelten Gelände an der Küste. Sobald die Aufforderung kommt, einen Weg nach drinnen zu suchen, nimmst Du die steile Straße links Richtung Ufer.

Fahr am Gelände entlang bis zu einem Gittertor, das Du mit Deiner Karre durchbrichst. Unter lautem Sirenengeheul stürmen jede Menge Gegner auf Dich zu – durchbrich ihre Reihen und steig in der großen Halle gegenüber aus. Zück schnell die Waffe und wehr Dich. Von einer Wache bekommst Du das Sturmgewehr, zudem liegt hier ein Medi-Kit. Kämpf Dich nach links – in dem Gebäude liegt noch ein Medi-Kit.

Es geht zur Container-Verladestation, wo ein weiteres Medi-Kit liegt. Klettere hier die Leiter hoch 1 und betätige den Knopf in der Kabine. Du brauchst den blauen Container in der Mitte rechts: Heb den grauen Behälter über ihm an und stell diesen links ab. Nun kannst Du den blauen Container auf den Hänger hieven (der in der ersten Reihe ein Feld zurück steht). Verlass die Verladestation über die Leiter – wer springt, stirbt – und hol die Zugmaschine aus der großen Halle. Kopple den Hänger im Rückwärtsgang an und ab geht's zum Hafen!

In rasanter Fahrt bretterst Du nun am Steuer des tonnenschweren Trucks über enge, gewundene Straßen. Die französische Polizei hat mehrere Sperren errichtet, der gegnerische Kugelhagel kostet viel Lebensenergie. Ist Deine Gesundheit angeschlagen, solltest Du schnell zu Fuß oder mit einem anderen Fahrzeug zum Unterschlupf eilen 2 und Medi-Kits besorgen.

Nach ein paar wilden Lenkmanövern gelangst Du schließlich über eine schmale Zufahrt in den Hafen.

Die Leiter führt auf den Container-Kran, mit dem Du den Hänger beladst

Der Gang-Unterschlupf ist durch ein Kreuz markiert und birgt vier Medi-Kits

13 Nizza: Hijacking

Fahr am Anfang sofort rechts von der Straße und ras in Richtung Rampe

Indem Du den dicken Laster gegen einen Laternenpfahl drängst, stoppst Du ihn

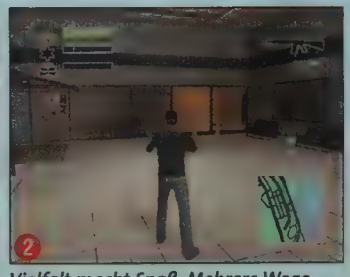
Weich der Straßensperre links aus, indem Du die Treppen zum Unterschlupf nimmst

Um die 40 geklauten Autos voll zu machen, musst Du erst dem Laster nachjagen und ihn zum Stehen bringen. Da die Straße weiter unten abgeriegelt ist, fährst Du rechts auf die Wiese und benutzt ein Stückchen weiter unten die Rampe 1, um den Laster wieder einzuholen. Daraufhin drängst Du ihn an die Seite und platzierst Dich davor 2. Musste der Wagen anhalten, ziehst Du den Fahrer aus dem Verkehr und setzt Dich an seine Stelle. Sofort erscheint ein Pfeil auf der Karte und zeigt den Weg zum Standort der Beute – nicht nur, wenn Du in dem behäbigen Laster sitzt. Du kannst nach Belieben in einen anderen Wagen wechseln.

Fahr bis kurz vor den Zielpunkt, steig aus und zieh das Sturmgewehr. Neun Wachen gilt es hier zu überwältigen, dann kannst Du Dir Auto Nummer 40 schnappen. Da der Wagen nur wenig Schaden nehmen darf, greifst Du zu einem Trick: Fahr durchs hintere Tor vom Hof und ein Stückchen links die Straße entlang. Sobald Dein Verfolger auftaucht (Mini-Karte!), steigst Du aus und nimmst ihn mit der Knarre aufs Korn. Ist er ausgeschaltet, fährst Du über die steile Treppe den Berg hoch 3 und in den Hof des Unterschlupfs.

14 Nizza: Waffendeal

Beachte die Sprungschanzen nicht, sondern fahr einfach rechts Richtung Straße



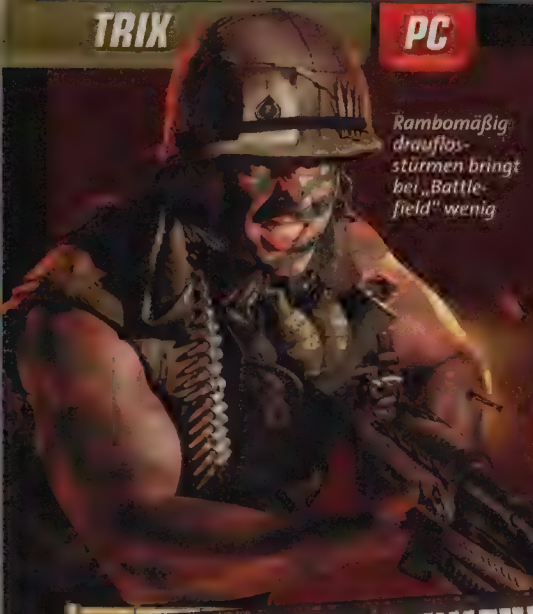
Vielfalt macht Spaß: Mehrere Wege führen zum benötigten Sprengstoff

Die letzte Abbiegung: Fahr rechts in die kleine Gasse und Du bist fast am Ziel

Tanner soll Sprengstoff besorgen – und das unter Zeitdruck. Fahr nach der Lagerhalle rechts 1 und weiter vorne rechts auf die Straße. Hier gibst Du Gas, bis Zeegos geheimer Treffpunkt erreicht ist. Statt eines gemütlichen Plausches erwarten Dich schwer bewaffnete Gangster! Auto abstellen, Sturmgewehr zücken und an die Seitenstraße heranpirschen! Schalte drei Wachen aus und schleich Dich an der linken Wand voran – drei weitere Wachen stürmen hinter einer Ecke hervor. Nachdem Tanner mit ihnen fertig geworden ist, besiegt er noch die zwei Widersacher in der Garage links, wo auch ein Medi-Kit liegt. Wie so oft in „Driv3r" kannst Du aber auch einen anderen Weg nehmen und zum Beispiel durch das Einkaufszentrum zu den Ganoven gelangen 2 oder den Tatort von der hinteren Straße aus anfahren.

Spring in den kleinen Lieferwagen mit der Sprengstoffkiste und fahr durch die Gasse und dann rechts auf die Straße. Vorsicht: Die Kiste hat nur eine geringe Schadenstoleranz und explodiert schnell. Wenn Tanner ein Verfolger im Nacken hängt, ist seine Überlebenschance gering. Deshalb musst Du den Ganoven ausweichen, bevor sie Deine Fährte aufnehmen. Behalte stets die Karte im Auge! Empfehlenswert ist die Strandpromenade, auf der seiten Gangster unterwegs sind und die zudem angenehm breit ist. Nimm eine der letzten möglichen Abzweigungen nach links. Ein paar Ecken sowie ein kleines Gässchen weiter 3 gelangst Du zum Treffpunkt.

Teil 2 folgt im nächsten Heft



Rambomäßig draufloss-stürmen bringt bei „Battlefield" wenig

BATTLEFIELD VIETNAM

DAS SCREENFUN-ELITE-TRAINING

Wer hat schon Lust, immer nur Kanonenfutter zu spielen? Diese Taktiken machen Dich zum Experten auf allen anspruchsvollen Kampfschauplätzen.

SOLDAT UND INGENIEUR

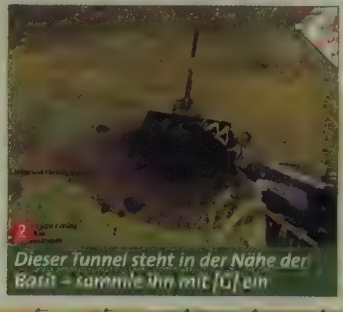
Wie eigentlich bei jedem aktuellen 3D-Shooter trifft folgende Grundregel zu: Immer nur kurze Feuerstöße geben! **Je länger Du den Abzug (die Maustaste) gedrückt hältst, desto mehr streut die Waffe. Das führt dazu, dass die Geschosse schon nahe Ziele immer weiter verfehlen.** Wenn man jedoch nur kurz schießt und dann eine kurze Feuerpause macht, bleibt das Fadenkreuz klein, und die Zielgenauigkeit steigt enorm!

Eine ganz besondere Klasse bei „Battlefield Vietnam", und viel zu sehr unterschätzt, ist der Ingenieur: Er trägt zwar nur schwache Schusswaffen bei sich. Aber er kann als einziger Kämpfer Mörser aufstellen (siehe Kasten rechts), Sprengfallen legen 1 und Fahrzeuge reparieren – aber auch schnell zerstören.

Der Ingenieur der vietnamesischen Armee hat ein besonderes Kunststück auf Lager: den Tunnelbau! Wie einigen Spielern sicher schon aufgefallen ist, hat der NVA-Ingenieur eine Schaufel im Gepäck – man kann sie allerdings zunächst nicht auswählen. **Auf manchen Karten findest Du „Tunnelenden" wie in Bild 2. Diese muss der Techniker erst einsammeln, indem Du die Taste [G] drückst.** Nun lässt sich auch die Schaufel als „Waffe" auspacken. Lauf nun möglichst ungesehen an den Gegnern vorbei und fang an einer sichtgeschützten Stelle zu graben an 3. Wenige Sekunden später steht das Tunnelende vor Dir und kann ab sofort als Einstiegspunkt von Dir und Deinen Kameraden genutzt werden 4. **Gerissene Taktiker schleichen am Kartenrand bis hinter die feindlichen Stellungen und heben dort den Tunnel aus. So kann Dein Team dem Gegner in den Rücken fallen.** Wirst Du ausgeschaltet, während Du die Schaufel herumträgst, verschwindet das Tunnelende für einige Zeit von der Karte. Gleiches gilt, wenn ein gegnerischer Soldat das Erdloch mit einer Granate sprengt.

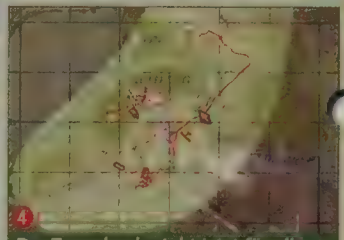
Ingenieure sind übrigens auch die einzigen Kämpfer, die Feindminen entschärfen können. **Auch wenn sie im Kampf Mann gegen Mann nicht viel ausrichten – als Unterstützung und für fortgeschrittene Taktikzüge sind die Techniker unerlässlich!**

1 Sobald jemand in das mit Sprengfallen bestückte Auto steigt, explodiert es



2 Dieser Tunnel steht in der Nähe der Base – sammle ihn mit [G] ein

3 Bist Du an der Stelle, wo der Tunnel enden soll, benutzt Du die Schaufel



4 Das Tunnelende steht jetzt für alle Kameraden als Einstiegspunkt bereit

FLUGZEUGE

Auch wenn die nagelneuen Helikopter (siehe Kasten rechts) jeden Piloten reizen, darf die Bedeutung der Flugzeuge in „Battlefield Vietnam" nicht unterschätzt werden. Ein geübter Flugzeug-Kapitän holt mühelos jeden Hubschrauber vom Himmel und sorgt auch am Boden für Chaos! Vor allem die us-amerikanische „F4 Phantom" mit hitzegesteuerten Raketen und Napalmbomben an Bord ärgert Panzer und Fußtruppen gleichermaßen.

Das Abwerfen der Bomben ist eine Kunst für sich: Die Sprengkörper fallen nicht direkt an der Stelle zum Boden, an der Du sie ausklinkst. Sie bewegen sich mit der gleichen Geschwindigkeit wie Dein Flugzeug – dadurch sinken sie bogenförmig herab.

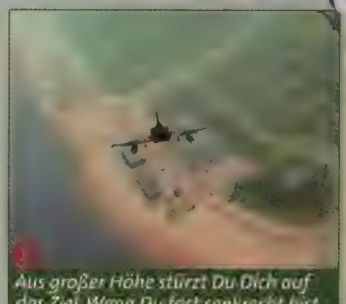
Piloten müssen ihre explosive Fracht also schon einige Zeit vor dem Überfliegen des Ziels abwerfen. Die jeweils richtige Entfernung abzuschätzen, ist schwierig – und übt sich am besten auf einer leeren Karte. Starte dazu einfach selber ein Netzwerkspiel. Dort kannst Du in aller Ruhe Flugstunden nehmen.

Extra-Tipp: Falls Dir das Treffen mit Bomben schwer fällt, versuche, das Ziel so steil wie möglich anzufliegen 1. Je steiler der Sturzflug, desto weniger weit fliegt die Bombe über den Abwurfpunkt hinaus. Das Problem: Man muss nach dem Ausklinken extrem schnell nach oben ziehen, um nicht mitsamt seinem Geschoss ins Ziel zu donnern 2.

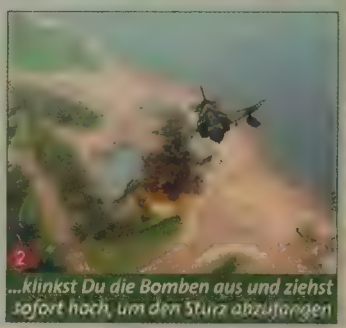
Bei der Luftabwehr ist übrigens die vietnamesische Partei deutlich überlegen: Der „ZSU 57 2"-Flakpanzer 3 knallt Helis und Flugzeuge gleich schnell vom Himmel. Und der Spezialist für schwere Waffen kann als einziger Fußsoldat zielsuchende Raketen aus der Deckung hinter fliegenden Gegnern herjagen. Die USA-Spieler haben nur auf den Patrouillenbooten eine halbwegs brauchbare Flugabwehr-Kanone.

3 Der Flieger-Schreck: Mit dem „ZSU 57 2" verbringen überzeugte Piloten den Spaß am Luftangriff

Die „Corsair" ist langsam, aber sehr stark gegen Panzer



1 Aus großer Höhe stürzt Du Dich auf das Ziel. Wenn Du fast senkrecht bist...



2 ...klinkst Du die Bomben aus und ziehst sofort hoch, um den Sturz abzufangen

ARTILLERIE/MÖRSER

Während Du Dich mit dem „M110" aufs Ziel einschießt, sollte kein zweiter Spieler das Fahrzeug herumfahren

Viele „Battlefield Vietnam"-Spieler stürzen sich voller Inbrunst in die Kämpfe und stürmen einfach wild drauflos. Fahrzeuge und Ausrüstung, die im direkten Kampf nichts leisten, lassen sie unbeachtet links liegen. Dabei kann ein gut eingeschossener Artillerie- oder Mörserschütze haufenweise Punkte sammeln und die Gegner zur Verzweiflung treiben!

Wer ein Artilleriegeschütz wie das „M46" ❶ der NVA sinnvoll nutzen will, braucht vor allem eines: einen Mitspieler, der ein Ziel vorgibt. Das kann jeder Soldat tun, der ein Fernglas bei sich trägt. **Sobald er mit dem Fernglas eine gegnerische Stellung erspäht ❷, genügt ein Klick mit der linken Maustaste. Schon wird das, was der Kollege im Fernglas sieht, allen Artillerieschützen mitgeteilt ❸.** Auch wer nicht in einem Geschütz sitzt, hört über Funk, dass ein Kamerad Artillerieunterstützung anfordert.

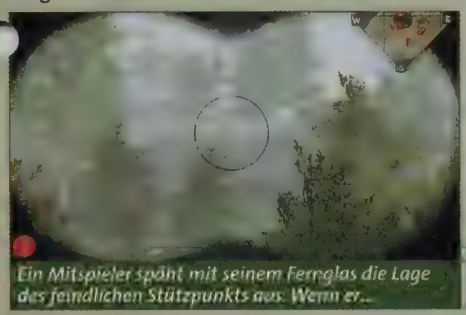
Am Mörser oder im Artilleriegeschütz rufst Du mit einem Rechtsklick die eben übermittelten Zielkoordinaten auf. Nun siehst auch Du, was der Soldat mit dem Fernglas ausgemacht hat. Am Rand des Zielkreises liegt ein Pfeil, der Deine Position markiert ❹. Dreh Dich so lange, bis dieser Pfeil in die Mitte des Fadenkreuzes zeigt. Dann gib einen Probeschuss ab.

Sobald das Geschoss in der Luft ist, schwenkt die Kamera mit und zeigt seine Flugbahn an. Geht der Schuss über das markierte Ziel hinaus, zielst Du zu hoch. Schlägt das Projektil zu früh ein, zielst Du zu niedrig. Um das Einschießen zu erleichtern, zeigt der gelbe Balken links an, mit welchem Winkel der letzte Schuss abgegeben wurde. Sobald die Schüsse ihr Ziel treffen, hältst Du die Maus am besten still und deckst das Gebiet mit Sperrfeuer ein. Der Mörser eignet sich wegen seiner hohen Feuerrate bestens dazu. Er kann allerdings nicht so weit schießen wie der Artilleriepanzer oder die stationäre „M46" der NVA.

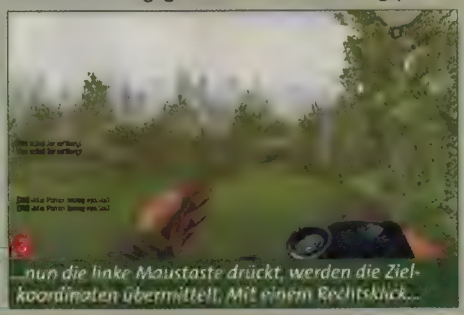
Wenn Du eine Artilleriestellung hältst und ein Ziel brauchst, kannst Du dies über Funk mitteilen

Sehr nützlich ist Artilleriefeuer, wenn es sich direkt auf einen Startpunkt der Gegner richtet. Sobald diese ins Spiel einsteigen, bläst Dein Angriff sie wieder um. Nach ein paar Versuchen müssen sie gezwungenermaßen einen anderen Einstiegspunkt nehmen. Nun kannst Du oder einer Deiner Mitspieler die Position in aller Ruhe einnehmen.

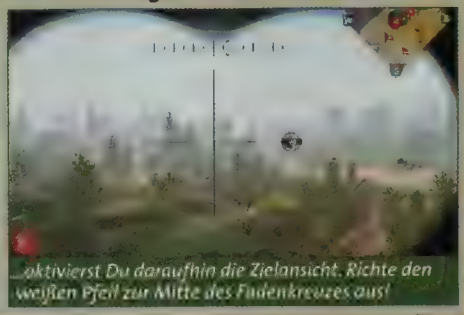
Extra-Tipp: **Wenn mal wieder kein Kamerad auf Deine verzweifelte Bitte um ein Ziel reagiert, kannst Du auch selbst zum Fernglas greifen. Markiere wie oben beschrieben ein Zielgebiet, steig dann ins Geschütz und ruf Deine eigenen Zielkoordinaten auf.**



Ein Mitspieler späht mit seinem Fernglas die Lage des feindlichen Stützpunkts aus. Wenn er...



...nun die linke Maustaste drückt, werden die Zielkoordinaten übermittelt. Mit einem Rechtsklick...



...aktivierst Du daraufhin die Zielansicht. Richte den weißen Pfeil zur Mitte des Fadenkreuzes aus!

HELIKOPTER

Die Hueys dienen als Transport- und Kampfhubschrauber

Ganz neu und ganz schön mächtig sind in „Battlefield Vietnam" die Hubschrauber. Allerdings braucht es einiges an Übung, um die fliegenden Schlachtschiffe sicher durch die Lüfte zu bewegen. Kleiner Hinweis vorweg: Ein Joystick ist für den erfolgreichen Feld-Flug unerlässlich!

Um ein Meister im Heli zu werden, muss man zuerst einmal verstehen, wie so ein Hubschrauber im Prinzip funktioniert: Im Unterschied zum Flugzeug kann ein Heli keinen Schub nach vorn geben, sondern lediglich nach oben. Eine Vorwärtsbewegung leitet der Pilot ein, indem er den Helikopter nach vorn neigt. Je stärker diese Neigung, desto schneller fliegt der Heli geradeaus – aber desto schwächer wird auch der Auftrieb: Die Maschine sinkt. Nur im langsamen Vorwärtsflug kann der Hubschrauber die Höhe halten.

Das größte Problem beim Flug ist das „Bremsen". Denn wenn Du Schub zurücknimmst, sinkt der Hubschrauber zwar ab, die Vorwärtsbewegung wird jedoch nicht verlangsamt. Um diese zu stoppen, muss die Maschine nach hinten gekippt werden, um Schub in die Gegenrichtung zu geben. So „pendelt" sich der Pilot ein, bis sein Heli ruhig in der Luft schwebt. Das gleiche Prinzip gilt für die Bewegung zur Seite: Nur ein ausgleichender Gegenschwenk bremst die Maschine ab.

Üb am besten auf einer leeren Karte. Bleib nah über dem Boden und fang mit ganz sanften Bewegungen an. Wage schnellere und höhere Flüge erst, wenn Du den Heli ohne Mühe wieder auf dem Landeplatz absetzen kannst.

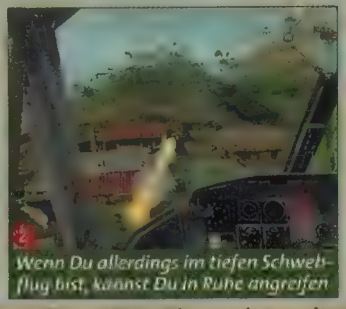
Im Luftkampf ist es wichtig, dass Du Ziele unter Dir richtig anpeilst: Wer die Nase des Hubschraubers einfach nur senkt, bekommt das Ziel zwar ins Visier. Doch der Auftrieb verringert sich rasch: Du fällst wie ein Stein vom Himmel ❶. Um diesem Unglück zu entgehen, solltest Du die Maschine gerade halten und Schub wegnehmen, um das Bodenziel ins Sichtfeld zu bekommen ❷.

Ein sehr schwieriges Manöver ist das Aufnehmen von Einstiegspunkten oder Fahrzeugen mit den US-Hubschraubern. Denn um die Fracht an den Haken zu nehmen, musst Du etwa eine Sekunde lang niedrig und direkt darüber schweben. Das Problem: **Wenn sich das Fahrzeug unter Dir befindet, kannst Du es aus der Cockpitansicht nicht mehr sehen. Steuere den Heli in die Nähe der Fracht und beruhige ihn, bis er still schwebt. Schalte nun auf die Verfolgerperspektive um ❸ und fahr das Fangseil aus.** Anschließend kannst Du den Heli mit vorsichtigen Bewegungen über die Fracht lenken. Sobald die Frachtanzeige grün leuchtet, kannst Du mitsamt Gepäck aufsteigen.

Extra-Tipp: Bei der Begegnung mit Häusern und Bäumen geht der Heli schnell zu Bruch. Doch beim Landen halten die Kisten jede Menge aus. **Willst Du also zum Nachladen und Reparieren zwischenlanden, musst Du Dich nicht minutenlang vorsichtig der Landeplattform nähern. Stattdessen kannst Du den Heli erstaunlich unsanft auf den Boden knallen. Wichtig ist nur, dass sich die Maschine beim Aufsetzen in der Waagerechten befindet.**

Die NVA-Helis sind träger, aber auch stabiler als US-Hueys

Neigst Du seine Nase stark nach unten, fällt der Heli schnell vom Himmel



Wenn Du allerdings im tiefen Schwebflug bist, kannst Du in Ruhe angreifen

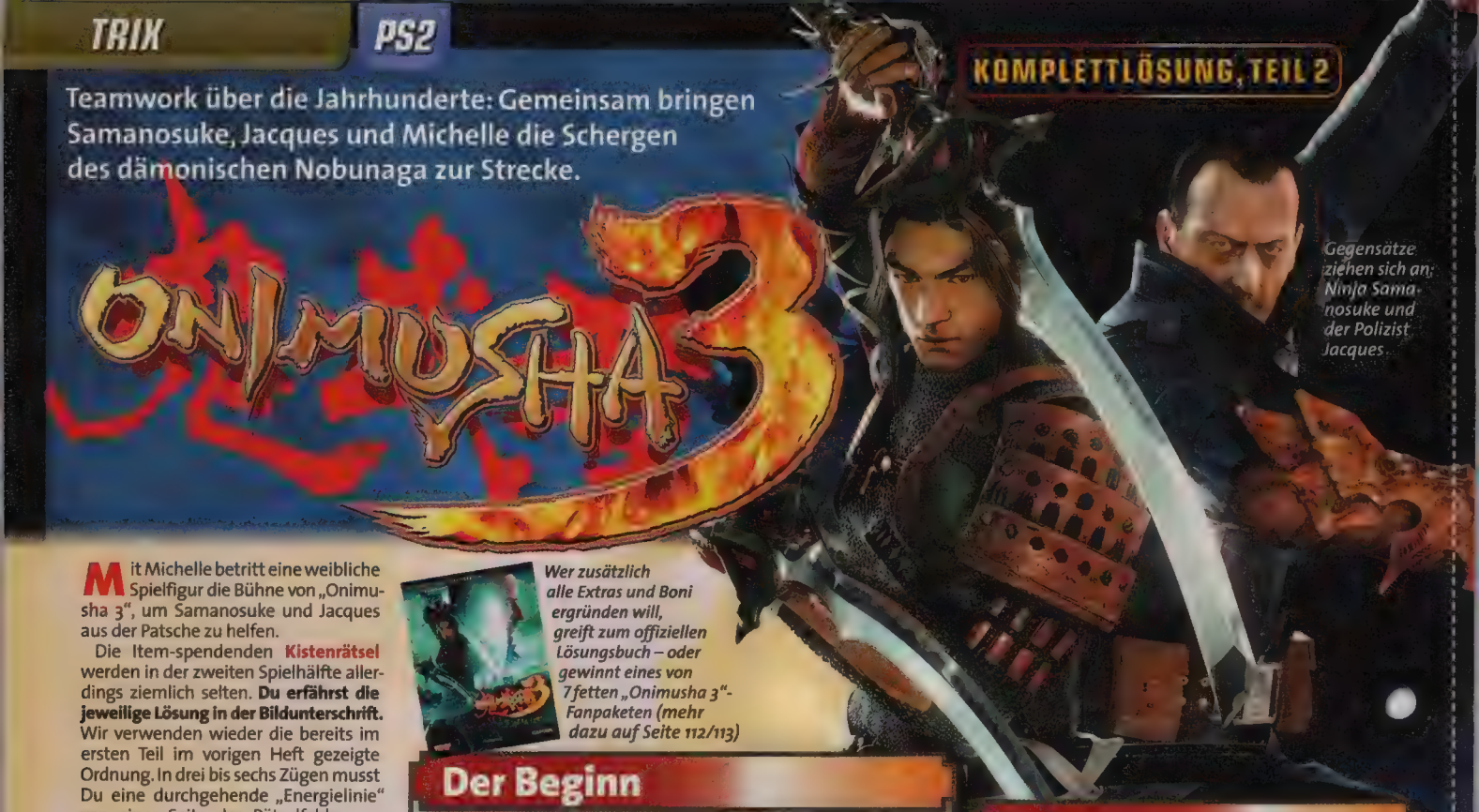
Aus der Verfolgerperspektive lässt sich besser erkennen, wann der Fanghaken direkt über der Fracht schwingt

Text: Daniel Blank

KOMPLETTLÖSUNG, TEIL 2

Teamwork über die Jahrhunderte: Gemeinsam bringen Samanosuke, Jacques und Michelle die Schergen des dämonischen Nobunaga zur Strecke.

ONIMUSHA 3



Gegensätze ziehen sich an: Ninja Samanosuke und der Polizist Jacques

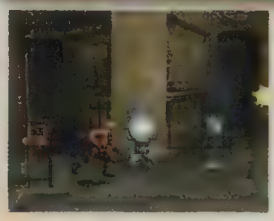
Mit Michelle betritt eine weibliche Spielfigur die Bühne von „Onimusha 3", um Samanosuke und Jacques aus der Patsche zu helfen.

Die Item-spendenden **Kistenrätsel** werden in der zweiten Spielhälfte allerdings ziemlich selten. **Du erfährst die jeweilige Lösung in der Bildunterschrift.** Wir verwenden wieder die bereits im ersten Teil im vorigen Heft gezeigte Ordnung. In drei bis sechs Zügen musst Du eine durchgehende „Energielinie" von einer Seite des Rätselfeldes zur nächsten verschieben:

Klicke einfach auf die nummerierten Felder – zum Beispiel A3, B2 oder C1, um die Kisten zu öffnen

Wer zusätzlich alle Extras und Boni ergründen will, greift zum offiziellen Lösungsbuch – oder gewinnt eines von 7 fetten „Onimusha 3"-Fanpaketen (mehr dazu auf Seite 112/113)

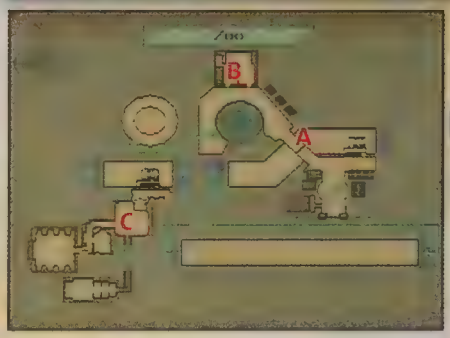
Der Beginn



1 Zück das Sturmgewehr! Wenn die blonde Michelle das Armband aus der Kiste links vom Eingang hat, läuft sie in die Unterwelt.

2 Im Raum der Zeitmaschine bekämpft sie zwei Wächter mit Granaten und findet danach im Nebenraum den Paris-Bericht.

Zoo (Michelle, Samanosuke)



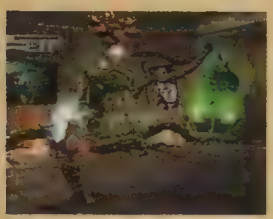
1 Im Zoo sammeln Michelle und Ako Medizin, Klunker und Granaten. Sichere Deinen Spielstand, bevor Du das große Monster fertig machst.

2 Lauf über die vom zweiten Riesen bewachte Brücke **A**, dann weiter und schließlich durch die grüne Tür in das Gebäude am Ende der Passage.

3 Renn durch den dunklen Raum und vorbei am Dämonensiegel **B** wieder ins Freie. Kämpf Dich voran und hol am Ende die Karte aus der Kiste.

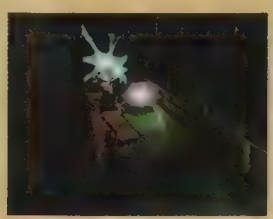
4 Ab geht's durch die Tür in den Rundgang! In der Grube drückst Du den „Mi.L."-Hebel, um den Bootsschlüssel zu erhalten, und den rechten Hebel, um das „SPS 15+R"-Gewehr zu erhalten.

5 Sammle oben das Dokument ein, zerschlag den Papierkorb und entriegle die schwarze Tür. Renn über **A** zurück und die Treppe zum Boot hinunter. Fahr zum Forschungszentrum.



6 Beim Forschungszentrum speicherst Du an der Fassade und beseitigst drinnen die Riesenpflanze. Steig die Treppe hinunter, die hinter dem Ungetüm auftaucht.

7 Unten angelangt, musst Du die Monster besiegen. Knack die Kisten in den Zellen, bevor Du den Hebel ziehst – jetzt erhältst Du den „SPS 15"-Granatwerfer!

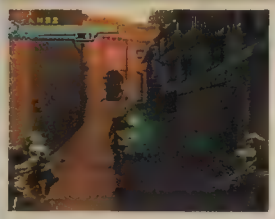


8 Samanosuke nimmt das Seelenband und fährt mit dem Boot zurück: Rüste Kuga in den 2. LVL und besorg Dir hinter dem Siegel **B** den Schlüssel zum Labor.

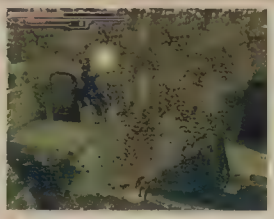
9 Fahr mit dem Boot dorthin. Öffne die Tür **C**, kämpf Dich durch, sammle zwei Schriftstücke und knack das **Schieberätsel**: D3, D2, C2, B2, B3 (Oni-Juwel).

10 Speichere und geh durch die Dämonentür daneben: Schlag Guildenstein, wenn er kurz nach jeder Ritter-Erweckung tief schwebt. Übe und lande zeitkritische Treffer!

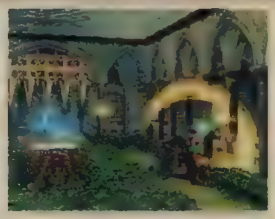
Mont-Saint-Michel (Samanosuke, Jacques, Michelle)



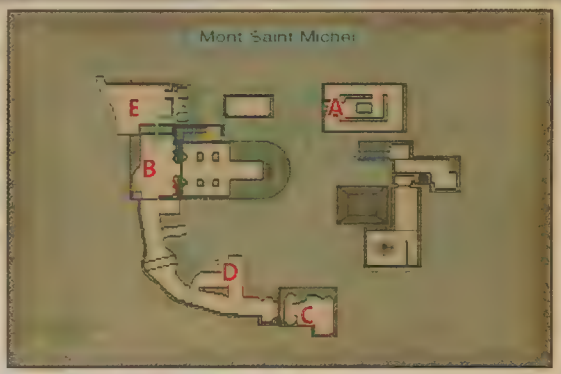
1 Um die Straße zu räumen, holt sich Samanosuke erst die Magie-Schützen ganz hinten. Danach greift er sich das Ranmaru-Buch am Souvenir-Shop und warpt zu Jacques.



2 Im Inneren der Burg besiegt Jacques den Speermann Heihachi, holt mit R1-Schlägen die Flieger herunter und setzt einen Glühwurm frei. Schwing Dich nach oben.



3 Mit seiner Enja-Waffe entzündet Jacques in **A** vier Fackeln und entnimmt dem Schrein den Haupttorschlüssel. Flamme auf das Bassin, um rauszukommen!



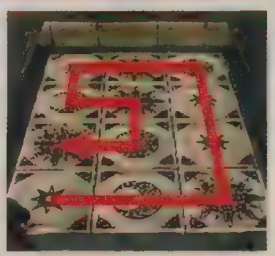
4 Verlass den Rundgang nun durch die andere Tür und schwing Dich mittels Glühwurm auf die Dachterrasse **B**. Warp anschließend den Schlüssel zu Samanosuke.

5 Mit dem Schlüssel kämpft sich Samanosuke vor das Hauptgebäude **C**. Dort gibt eine Truhe die Karte frei. Drinnen findet der Ninja hinter der Riesenpflanze das Sonnensymbol.

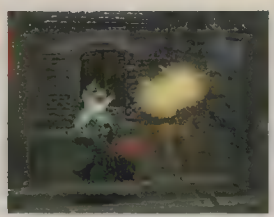
6 Renn jetzt flugs ins Dorf zurück und setz die Sonne ins Gatter. Dahinter löst Du das nächste **Schieberätsel** (C2, C1, B1, B2, B3) – hol Dir oben den Rotaugenstein.

7 Warp das Rotauge durch die Zeit zu Jacques. Der geht durch die Tür neben dem Save-Punkt und setzt es gleich dahinter in die Wandstatue ein.

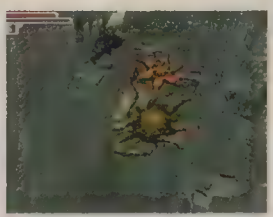
Die Lösungen zu den Feld-Aufgaben



7a Jacques muss das Rätselfeld dreimal überqueren – halte R1 gedrückt, um mit dem Analogstick schneller zu laufen. Danach verändert sich die Architektur.



8 Lauf den Gang weiter entlang und schlag Glühwürmchen aus der Kiste. Sie befördern Jacques auf einen Wehrgang. Links findest Du den dritten Glühwurm. Schwing Dich hinab.



9 Hinter der Riesenpflanze **D** findest Du eine Truhe und eine verschlossene Tür. Verklopf zuerst die Ninjas, danach entriegelst Du das Gatter und gehst in den Burghof.

10 Im Hof **C** schlägst Du erst einmal einen Glühwurm aus der großen Holzkiste und schwingst Dich anschließend auf den Doppelturm. Links liegt die „Orange Weste".

11 Jetzt kann Samanosuke durch das geöffnete Burgtor laufen und die Tür zu seiner Rechten nehmen. Im Zeitlabor nimmt er als Erstes das Buch aus der Ecke...

12 ...und stellt sich dann in den leuchtenden Kreis. Das Zeittor befördert Dich in ein ganz und gar verdrehtes Paris, das irgendwie an „Silent Hill" erinnert.

13 Samanosuke muss die Riesenpflanze beseitigen. Dann rennt er hinter der Stahltür die Treppe hinauf auf das Dach des Triumphbogens. Oben erwarten Dich...

14 ...nicht nur Riesen und Hexer, sondern – in der Truhe – auch der rote Schlüssel. Steig im Anschluss daran ins Zeitloch und warpe den Schlüssel zu Jacques hinüber.

15 Jacques öffnet die rote Tür **D** und befreit Ranmarus Arbeiter. Hat er die Gegner besiegt, lässt Heihachi den Dreieckschlüssel fallen, der ins Tor am „Geisterbahnhof" **E** passt.

16 Wenn Du den Mann im Burghof rettest, übergibt er Dir Kräuter – und der Mann auf der Ebene des Save-Punkts eine Oni-Medizin. Schwing Dich nach unten...

17 ...und befrei Deine gefangenen Landsleute, die bei **D** hinter dem Tor sitzen. Nimm die Pflanze, die sie zurücklassen, und lass Ako Geheim-Medizin bergen.

18 Den Samen pflanzt Jacques im gepflegten Beet gegenüber des Geisterzugs, damit Samanosuke in der Jetztzeit hinabklettern und durchs Dreieck-Tor gehen kann.

19 Samanosuke gelingt es, dahinter das Mobiliar zu zerschlagen und unter anderem das Eisenzahnrad zu bergen. Warpe das Zahnrad zu Jacques, der es im...

Mont-Saint-Michel (Fortsetzung) (Samanosuke, Jacques, Michelle)

[20] ...16. Jahrhundert einsetzt und den Hebel neben dem Haupttor zieht. Dahinter findet er das Vega-Tagebuch sowie eine Riesenpflanze, die er demontiert.

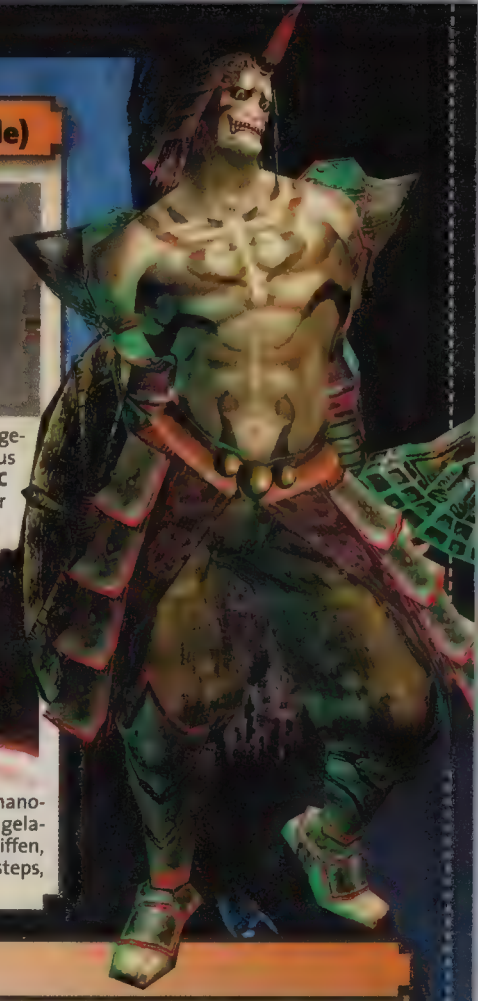
[21] Jacques plündert den Raum und steigt dann ins Gewölbe ab. Er gerät in eine Giftfalle, aus der ihn nur seine Familie retten kann. Michelle schnappt sich das Seelenarmband aus der Truhe.

[22] Falls im Zoo nicht schon geschehen, birgt Michelle aus der geheimnisvollen Kiste bei C das „SPS+G". Der Granatwerfer säubert den Weg nach oben, wo...

[23] ...Du die Kontrolle über Samanosuke übernimmst: Heb das Seelenarmband vor dem Eingang auf sowie das Zeitlabor-Buch dahinter. Unten versucht der Kleine...

[24] ...seinen Papa herauszuholen, und gibt Jacques eine länger werdende Folge von Tasten:
↑↓△ⓍⓄ↓↑□←ⓍⓍ→
Das holt ihn raus!

[25] Am Strand bekämpft Samanosuke den Endgegner mit geladenen, Seelen-spendenden Angriffen, zeitkritischen Treffern und Sidesteps, wenn er heranrauscht.

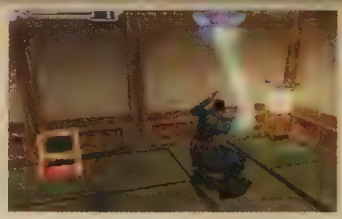


Oni-Villa (Jacques)

[1] Hau einen Glühwurm aus der Kiste – damit bewegst Du die Eisscholle. Zieh Dich an den Eisbergen vorbei, folge dem Pfad und entere das nächste Treibeis.

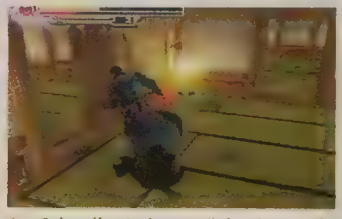
[2] Besieg das Monster, damit sich das Eis wieder hebt. Nach der dritten Eisfahrt nützt Du den Speicherpunkt „Fassade der Oni-Villa", bevor Jacques deren Inneres erkundet.

[3] Jacques sammelt im ersten Stock der Villa das Buch „Herrenhaus" ein und peitscht anschließend gegen die Glühwurm-Lampe. Daraufhin öffnet sich die rote Tür.



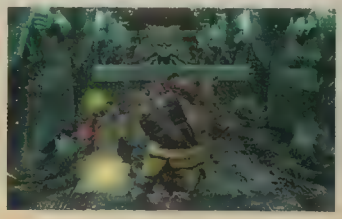
[4] Ein paar Räume weiter hängt das Würmchen für die blaue Tür – schnell zurück! Hinter ihr findest Du Dokumente und Kisten und befreist einen Glühwurm.

[5] Dann geht's schnell in den Nebenraum hinter der roten Tür: Schwing Dich dort über den Abgrund hinweg und aktiviere den Glühwurm, der eine goldene Tür öffnet.



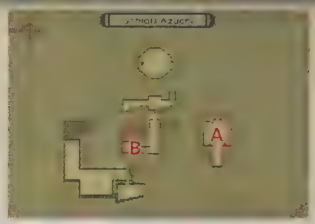
[6] Schnell wieder zurück, aber nicht nach rechts durch die rote Tür. Wende Dich vielmehr nach links zum Schalter im letzten Raum, damit Du durch die blaue Pforte gelangst.

[7] Renn schnellstmöglich zur geöffneten goldenen Tür, flitze hindurch und speichere. Im Anschluss daran zerschneidest Du den Wandvorhang und springst in das Loch.



[8] Unten angelangt, nimmst Du einem der dicken Riesen sein Glühwürmchen ab, damit Du zum Monument kommst, welches die Onikugel ausspuckt.

Ins Azuchi-Schloss! (Jacques)



[11] Auf dem Schlachtfeld lassen sich glänzend Combos legen. Tob Dich aus, bis Jacques genügend Seelen getankt hast. Am Ende der Ebene holt er...

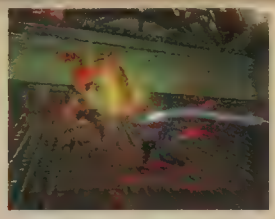
[12] ...die Karte und geht durchs Tor. Ein Würmchen bringt ihn aufs Plateau der Bogenschützen und danach durch das zweite Tor.

Ins Azuchi-Schloss! (Fortsetzung) (Jacques)

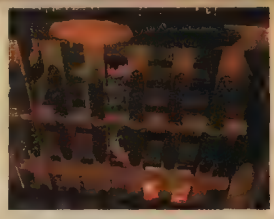
[3] Nach weiterem Glühwurmschwung kämpft sich Jacques alleine bis zum Haupttor. Rechts kann er via Wurm noch eine Medizinkiste erreichen.

[4] Nach dem Treffen mit Heihachi sammelt Jacques in der Halle **A** des Schlosses das Dokument und zieht den roten Hebel in der Nische.

[5] Die erste Kiste birgt die Azuchi-Karte. Geh durch das Wandloch aufs Dach, sammle die Vasall-Notiz. Lös das **Rätsel** (B1, C1, C2, C3, C4 – Oni-Juwel).

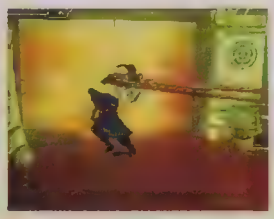


[6] Serviere auf dem nächsten Dach Marcellus mit einer MAX-Enja ab. Um die Ecke gelangst Du wieder ins Gebäude.



[7] Hol Dir noch die Medizin von der Zwischentreppe **B**, denn neben der Speicherstelle führt eine Treppe zum Endgegner.

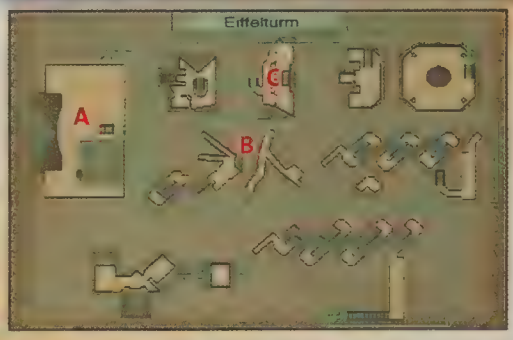
[8] Das Insektenweib stellt kein Problem dar, wenn Du jede seiner lilafarbenen Giftattacken blockierst oder sogar auf es reflektierst!

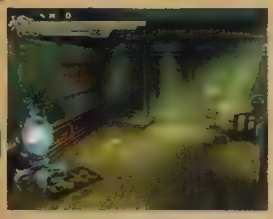


[9] Wenn das Insektenweib an der Wand hängt, stellst Du Dich direkt darunter. Sobald es sich verdoppelt, blockierst Du ebenfalls und...

[10] ...schlägst zu, wenn beide Feinde synchron ihren letzten Salto schlagen. Nach dem Kampf ersteigst Du die Leiter zum sterbenden Heihachi.

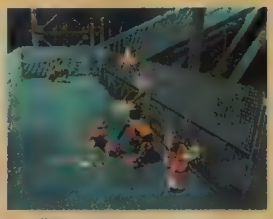
Eiffelturm (Samanosuke)



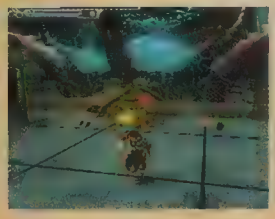


[1] Beim Eingang birgt Samanosuke das Medipack und löst das **Rätsel** (C1, D1, D2, C2, C3, B3 – Oni-Juwel). Danach drückt er das rote Knöpfchen und...

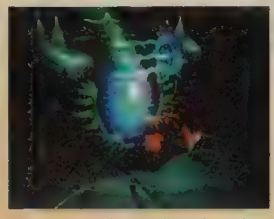
[2] ...fährt mit dem Aufzug nach oben, lässt die Leiter hinunter und klettert hinaus – Achtung, Du wirst von einem Riesen erwartet!



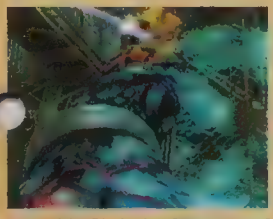
[3] Über die Leiter erreicht Samanosuke die Außentreppe. Weich den schwarzen Löchern aus. Die Killerdämonen spaltest Du mit zeitkritischen Treffern.



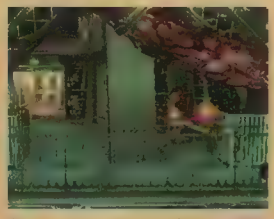
[4] Die elektrischen Einschläge auf dem Plateau **A** kannst Du am Schatten erkennen. Zerleg den Mech und schnapp Dir die Karte aus der Kiste.



[5] Hinter dem Häuschen hat sich die Dämonenmaschine eingenistet – zerschlag sie und renn dann weitere Treppen nach oben.

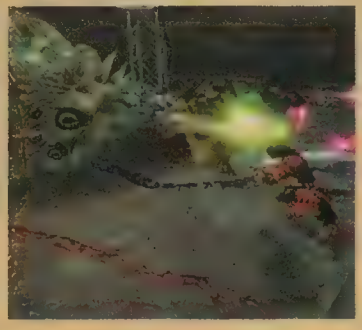


[6] Schließlich läufst Du auf Gitter und Dämonenader (**B**) – links wartet eine Geheim-Medizin auf Dich, rechts geht es weiter. Nach der nächsten...



[7] ...Treppenpassage kommst Du auf die Zwischenplattform **C**. Geh nach links zur Kiste, dann die gelbe Treppe hoch. Samanosuke holt das „Zeitlabor"-Dokument...

[8] ...Ako birgt Seelenpfeile, dann ruf den Aufzug. Er ist besetzt! Fahr hoch, saug Dich am Seelenbecken gesund. Speichere, bevor Du die letzte Treppe erklimmst.



[9] Ranmaru ist mehr mit dem Seelensaugen beschäftigt und deshalb ein leichter Gegner. Greift er einmal an, haust Du ihn mit einem zeitkritischen Treffer.

Nobunagas Unterschlupf (Jacques)

[1] Gemeinsam mit dem Samurai-Trupp stürmt Jacques den Weg des Spielbeginns voran und besiegt vor dem Haus den jungen Ranmaru.

[2] Hol hinten links einen Wurm aus der Kiste und schwing Dich aufs Dach, um noch eine weitere Geheim-Medizin einzusacken.

[3] Nobunaga ist stark, aber nicht immun gegen Deine Spezial- und Seelenattacken. Du kannst ihn zum Beispiel treffen, wenn er sich im lila Nebel...

[4] ...teleportiert oder sich neben Dir materialisiert. Im schnellen Wechsel zwischen Blocken, Schlagen und Saugen überwindest Du den Schuft. Geschafft!

© 1999 Namco Ltd.

PC

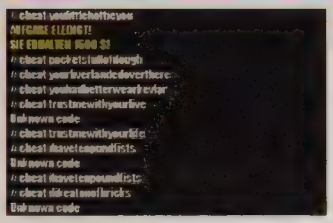
Gangland

Die Familie zählt auf Dich! Damit Du auch noch aus dem aussichtslosesten Hinterhalt lebend herauskommst, lässt Dir der Pate ein paar sehr hilfreiche Geheimkommandos zukommen...

Drück im Spiel die **^-Taste** (links neben der [1]), um die Konsole zu öffnen. Gib nun einen der folgenden Codes ein. Bestätige mit der „Enter"-Taste, um den zugehörigen Cheat zu aktivieren.

Cheats

Ganze Karte sichtbar: **cheat kidiseeeverything**	Bodyguard herbeirufen: **cheat trustmewithyourlife**
Unverwundbarkeit: **cheat wowitsgreattobetheboss**	Rausschmeißer herbeirufen: **cheat ihavetenpoundfists**
1000 Munition und Sprengstoff: **cheat needmorelead**	Bombenleger herbeirufen: **cheat likeatonofbricks**
100.000 Dollar: **cheat youbetterpay**	Killer herbeirufen: **cheat youwillbestunned**
Rechtsanwalt herbeirufen: **cheat iwillmakethefamilyrich**	Dieb herbeirufen: **cheat whatwasbrieflyyoursisnowmine**
Enforcer herbeirufen: **cheat iwillripyourarmsoff**	Big Mama herbeirufen: **cheat iwilltakecareofyou**
Verführerin herbeirufen: **cheat youlittlehottieyou**	Scharfschütze herbeirufen: **cheat thegreatvassilizaitsev**
Geschäftsmann herbeirufen: **cheat pocketsfullofdough**	Ninja herbeirufen: **cheat iknowodintoo**
Bazooka-Schützen herbeirufen: **cheat yourliverlandedoverthere**	Verrückten herbeirufen: **cheat loonies**
Schwarze Witwe herbeirufen: **cheat youhadbetterwearkevlar**	Falsche Polizisten herbeirufen: **cheat alienprophets**



Hast Du Dich bei der Eingabe vertippt, erscheint „Unknown Code"

Mit so einer bunt gemischten Armee machst Du Dir die Stadt untertan

Nach der Cheat-Eingabe erscheinen die gewünschten Figuren direkt neben Dir

Perfekter Schutz: Die falsche Polizei-Eskorte schießt Dir den Weg frei

Battle Mages

Mit viel Magie und Säbelrasseln scharmützelst Du Dich durch die Welt der „Battle Mages". Wer neben dunkler Magie auch düstere Trix anwenden möchte, findet im SCREENFUN-Zauberbuch diese Cheats. Um sie zu beschwören, drückst Du die „Enter"-Taste und gibst die Zauberformel ein.

Cheats

Level gewinnen: **EasyWin**	1000 Goldstücke: **gimmegimmegimme**
Mehr Krieger: **arisemywarriors**	Robo-Krieger beschwören: **perfectwarrior**
Mehr Erfahrungspunkte: **iamgreatcornholio**	Sämtliche Zaubersprüche: **brainstorm**

***EasyWin:** Der Level hat noch nicht angefangen, da hast Du schon gewonnen*

Mit Robo-Kriegern und Extra-Soldaten zieht der fleißige Cheater ins Feld

„Panzers": Mit diesen Cheats liegen Dir alle Gegner zu Füßen!

Codename: Panzers

So schön die Echtzeit-Schlachten bei „Codename: Panzers – Phase One" sind, so knackig ist manchmal deren Schwierigkeitsgrad! Damit Deine Offensive nicht frühzeitig zum Erliegen kommt, sendet der Oberbefehlshaber der supergeheimen TRIX-Forschungseinrichtung die folgenden Cheats direkt an die Kommandanten an der Front. Achtung! Höchste Geheimhaltungsstufe!

Drück im laufenden Spiel die „Enter"-Taste, um das Cheat-Eingabefenster zu öffnen. Tipp dort einen der Codes ein, um den Cheat zu aktivieren.

Cheats

Alle Gegner auf der Karte sichtbar: **sheepinthetrees**	Unbegrenzte Vorräte in den Munitions- und Reparaturfahrzeugen: **bicyclerepairman**
Ausgewählte Einheit erhält 1000 Erfahrungspunkte: **spotthebraincell**	Unverwundbare Einheiten: **selfdefenceagainstfreshfruit**
1000 Extra-Prestigepunkte: **moneysong**	+ 100 Spezialangriffe (Bomber usw.) **mrhilter**
Jeder Gegner hält nur einen Treffer aus: **motorhead**	Einheiten explodieren (Dieser Cheat geht nur bei den deutschen Truppen – vorher speichern!): **thefunniestjokeintheworld**
Level erfolgreich beenden: **dirtyhungarianphrasebook**	

*Mit **sheepinthetrees** spionierst Du die ganze Karte aus und schickst...*

*Wähl eine Einheit aus und gib dann im Cheatfenster **spotthebraincell**...*

*...dank **mrhilter** beliebig viele Bomber gegen feindliche Stellungen*

...ein, um ihr 1000 zusätzliche Erfahrungspunkte zu spendieren

Text: Daniel Blank

PS2 Xbox

Driv3r

Wer bei „Driv3r“ mal nicht weiterkommt, braucht sich deswegen nicht zu grämen – das Spiel ist teilweise unglaublich schwer. Damit Du trotzdem alle Missionen kennen lernst und in allen drei Städten den „Freie Fahrt“-Modus nutzen kannst, findest Du hier ein paar nützliche Cheatcodes.

Gib die Tastenkombinationen im **Hauptmenü** ein, damit Du die Cheats unter „Optionen/Cheats“ aktivieren kannst. Wenn der Code richtig eingegeben wurde, ertönt ein Geräusch.

Cheats

Alle Waffen:
PS2 R1 L2 ○ ◎ R1 R2 L2
Xbox L L Ⓧ Ⓨ Ⓨ R R

Alle Missionen:
PS2 L1 R1 L1 L2 □ □ ◎
Xbox Ⓧ Ⓧ Ⓨ Ⓨ R R L

Alle Fahrzeuge:
PS2 L1 L1 ○ ◎ L1 R1 ◎
Xbox Ⓧ Ⓧ Ⓨ Ⓨ L R L

Unverwundbar
(Nur im „Freie Fahrt“-Modus):
PS2 □ □ L1 R1 L2 R2 R2
Ⓧ Ⓨ L R L R R

Die Extrawagen stehen Dir im „Freie Fahrt“-Modus zur Verfügung

Tiefer gelegt: Tanner bricht mit dem Kart über Miamis Straßen

*Der letzte Level. Dank **Alle Missionen** darf sich jeder mal versuchen*

PS2 Xbox NGC

Shrek 2

Konsolen-Shreks dürfen sich freuen: Im Gegensatz zur PC-Version gibt es zwei erstklassige Cheats für PS2-, Xbox- und Gamecube-Oger.

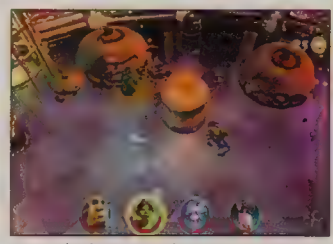
Starte ein neues Spiel und drück im ersten Level die START-Taste, um ins Menü zu kommen. Nun gehst Du ins „Notizbuch“ und gibst dort die angegebenen Codes mit dem Steuerkreuz und den Tasten ein. Wenn der Code stimmt, ertönt entweder Fiona oder der Gestiefelte Kater. Verlass daraufhin den Level und wähl im Hauptmenü einen anderen oder die Bonusspiele aus.

Cheats

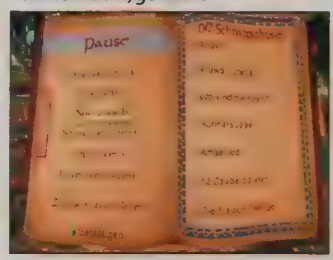
Alle Levels freischalten:
PS2 ←↑⊗◎←↑⊗◎←↑⊗◎↑↑↑↑
Xbox ←↑ⓍⒶ←↑ⓍⒶ←↑ⓍⒶ↑↑↑↑
NGC ←↑ⒶⓍ←↑ⒶⓍ←↑ⒶⓍ↑↑↑↑

Alle Bonusspiele freischalten:
PS2 ←↑⊗◎←↑⊗◎←↑⊗◎□◎□◎□◎
←↑ⓍⒶ←↑ⓍⒶ←↑ⓍⒶ ⓎⒶⓎⒶⓎⒶ
NGC ←↑ⒶⓍ←↑ⒶⓍ←↑ⒶⓍⓎ ⓍⓎⓍⓎⓍ

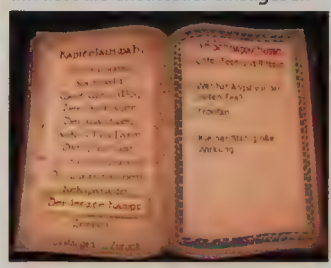
Sobald Du den Code richtig eingegeben hast, kannst Du den Level verlassen und bei „Kapitelauswahl“ jede Mission direkt anwählen



Bonuskeilerei: Wer hier am meisten Punkte macht, gewinnt



Aber zuerst geht Du ins „Notizbuch“, um dort die Cheatcodes einzugeben



DAS HAUT VOLL REIN!

FÜNF GRELLE SIMPSONS-KLASSIKER JETZT ENDLICH AUF DVD!

© 2004 Twentieth Century Fox Home Entertainment. Alle Rechte vorbehalten. The Simpsons™ & © „Twentieth Century Fox Film Corporation“, „Fox“, „The Simpsons“, „The Simpsons“ Charaktere und ihre eingetragenen Logos und Wortmarken sind Markenzeichen der Twentieth Century Fox Film Corporation. Vertrieb durch Twentieth Century Fox Home Entertainment Deutschland GmbH, Frankfurt / Main

www.foxtv.de

Man muss kein genialer Sprayer sein, um an gute Farbbilder und Fotos zu kommen. Mit einem günstigen Tintenstrahldrucker geht's einfacher...

DRUCKER IM TEST

Tintenstrahler bis 150 Euro

Drucker gibt es wie Sand am Meer. Zu den beliebtesten zählen Tintenstrahldrucker. Manche Hersteller versprechen das Blaue vom Himmel – sei es hervorragende Textqualität oder perfekter Fotoausdruck – und das schon ab knapp 40 Euro!

Besonders Lebensmittel-Discounter wie Aldi, Lidl und Co. bieten häufig Tintenstrahler für etwas mehr als 30 Euro an. Doch solltest Du Dir so einen Kauf gründlich überlegen. Meist sind nämlich die Ersatzpatronen für diese Billigmodelle teurer als der Drucker selbst. **Mit den Tintenpatronen verdienen die Hersteller am meisten Geld.**

Aus diesem Grund macht es mehr Sinn, ein höherwertiges Modell zu kaufen – das senkt auf Dauer die Druckkosten. In der Regel sind diese Geräte auch besser verarbeitet.

Als Nächstes stellt sich die Frage, welcher Drucker der richtige ist – die Zahl der Modelle ist schier unüberschaubar. Prinzipiell kann man die Tintenstrahler in zwei grobe Gruppen aufteilen:

Einmal gibt es die **Office- und Allround-Drucker**, die sich speziell für Texte und Grafiken gut eignen. Die zweite Gruppe bilden die **Fotodrucker**. Wie der Name schon verrät, sind sie für den Ausdruck hochwertiger Fotos optimiert. Wenn Du also nicht gerade professioneller Fotograf bist, sondern eher Texte, Briefe und Internetseiten ausdruckst, dann ist ein Allrounder ideal. Er bietet in der Regel einen schnellen Textdruck und auch noch recht guten Fotodruck.

Wie sich die SCREENFUN-Testgeräte in diesen Disziplinen schlagen, erfährst Du auf den folgenden fünf Seiten.

Info: So funktioniert ein Drucker

Eigentlich ist die Bezeichnung „Tintenstrahldrucker" nicht ganz richtig. Denn es wird nicht mit einem Strahl gedruckt, sondern mit Tropfen: **Die Tinte fließt aus der Patrone in den Druckkopf, der ganz flach über dem Papier schwebt. Dieser beherbergt eine Unzahl an mikroskopisch feinen Düsen. Daraus werden die Tintentropfen geschossen.**

In den Vorjahren haben die Hersteller fleißig an der Verkleinerung dieser Tintentröpfchen gearbeitet. Noch feinere Details und bessere Farbverläufe wurden erreicht. Derzeit sind Tröpfchengrößen von zwei bis drei Picoliter (billionstel Liter) Standard.

Farbtintenstrahler drucken mit insgesamt vier Farben: **Schwarz, Cyan (bläulich), Magenta (rötlich) und Gelb**. Aus diesen Grundfarben können die Drucker nahezu alle Farben mischen.

Waschechte Fotodrucker verfügen aber über noch mehr Farben: mindestens sechs an der Zahl.

Hinzu kommen **spezielle Fototinten**, die nicht ganz so stark mit Farbstoff gesättigt sind. Sie ermöglichen so noch bessere Farbübergänge. In der Regel kommen hier ein **Foto-Cyan** und **Foto-Magenta** zum Einsatz. Einige Spitzenmodelle jonglieren mit bis zu acht Farben – diese sehr teuren Modelle sind für Vollprofis.

Schlicht und einfach gut

ScreenFun TESTSIEGER

Canon i560

Preis: zirka 140 Euro — www.canon.de

Der „Canon i560" ist ein schlichter Tintenstrahler. Er druckt aber schnell und äußerst sauber.

Aufbau und Einrichten des Druckers stellen kein Problem dar.

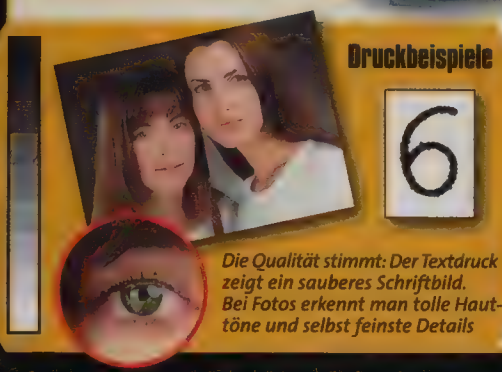
Ausstattung: Sollte der Druckkopf einmal beschädigt sein, kann er problemlos getauscht werden – vorbildlich! Bei den Patronen setzt Canon auf die hauseigene „Single Ink"-Technologie, bei der man jede Druckfarbe einzeln tauschen kann.

Handhabung: Der „i560" druckt sehr schnell: fünf Seiten Text in nur 48 Sekunden und ein DIN-A4-Foto nach etwas mehr als 3 Minuten.

Qualität: Hier trumpft der „i560" richtig auf. Beim Textdruck sind alle Buchstaben gut gesättigt und weisen saubere Kanten auf.

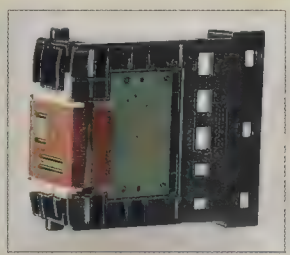
Die Foto-Prints überzeugen mit feinsten Details, neutralen Farben und sanften Farbverläufen. Das beschert diesem Gerät den Testsieg.

Text- und Fotoqualität überzeugen, jeder Farbtank lässt sich tauschen — 2+



Die Qualität stimmt: Der Textdruck zeigt ein sauberes Schriftbild. Bei Fotos erkennt man tolle Hauttöne und selbst feinste Details

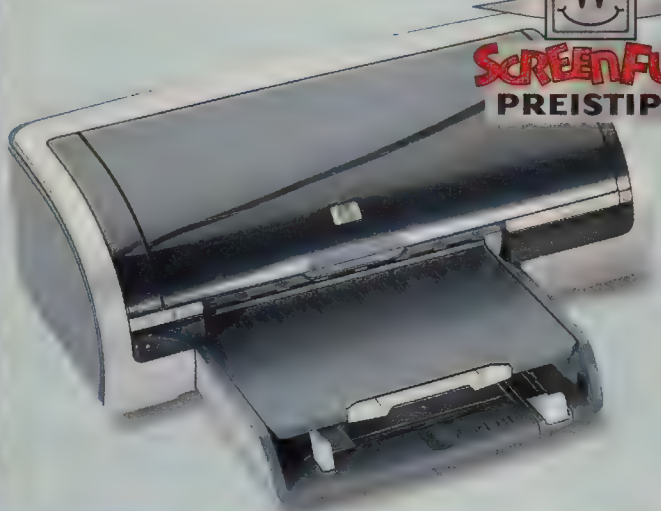
Zum Anstöpseln einer PictBridge-Digicam (zum Drucken ohne PC)



Werkstatt ade: Den Druckkopf kann man selber auswechseln

Jede Farbe lässt sich einzeln tauschen: Das schont den Geldbeutel

Edler Tischschmuck



ScreenFun PREISTIPP

HP Deskjet 5652

Preis: zirka 130 Euro — www.hewlett-packard.de

Ein Highlight auf jedem Schreibtisch: edles Design in Silber und Schwarz.

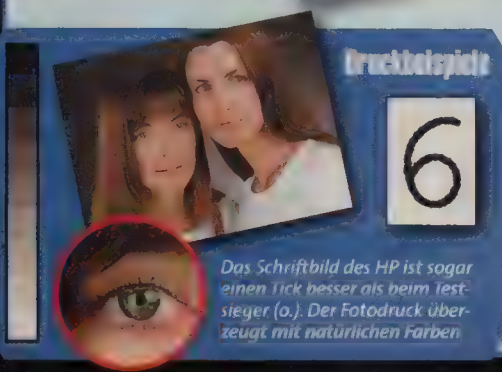
Dieser Drucker sieht klasse aus!

Ausstattung: Wie bei Hewlett-Packard (HP) üblich, ist der Druckkopf in die Patronen eingebaut. Die schwarze lässt sich gegen eine zusätzlich erhältliche Fotopatrone tauschen: Das macht den „Deskjet 5652" dann zum echten Fotodrucker.

Handhabung: Die Treiberinstallation und das Einrichten des HP-Druckers verursachen keinerlei Probleme. Praktisch ist auch die automatische Druckkopf-Ausrichtung.

Qualität: Der Textdruck ist nahezu perfekt. Die Buchstaben erscheinen noch etwas besser gesättigt als beim „i560" (o.). Der Fotodruck ist ebenfalls gut und überzeugt mit kräftigen und natürlichen Farben – allerdings benötigt der HP mehr als 9 Minuten für den Ausdruck.

Etwas langsam bei Fotos, aber mit guter Qualität und doppelseitigem Druck — 2



Das Schriftbild des HP ist sogar einen Tick besser als beim Testsieger (o.). Der Fotodruck überzeugt mit natürlichen Farben

In der rechten Patrone ist Schwarz, die linke birgt die anderen Farben

Dank der Wahltaste kann man die Qualität schnell einstellen

Genial: Die Duplex-Einheit ermöglicht doppelseitige Drucke

Text: Jens Mamach · Illustration: Jens Jung · Fotos: Michael Kayser

Multifunktional

Canon SmartBase MP360

Preis: zirka 150 Euro — www.canon.de

Mit diesem Tintenstrahler von Canon kann man auch scannen und kopieren.

Dieser Drucker ist nicht klein!
Ausstattung: Der „MP360" ist zwar stattlich groß, vereint aber auch viele zusätzliche Funktion in seinem Inneren, wie Scanner und Kopierer.

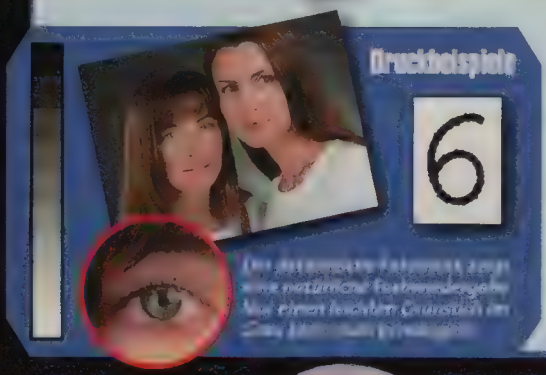
Ein pfiffiges Detail ist die Frontklappe, die auch als Papierablage dient. Sie kann getrost geschlossen bleiben – sobald man einen Druckauftrag startet, öffnet der Drucker die Klappe selbstständig.

Handhabung: Aufbau und Installation gehen schnell von der Hand. Der Druckertreiber ist einfach aufgebaut und gut verständlich.

Qualität: Hinsichtlich der Druckqualität von Texten braucht sich der „MP360" nicht verstecken.

Beim Fotodruck bietet der Canon-Drucker viele Details und eine natürliche Farbwiedergabe.

Wer ein Multifunktionsgerät braucht, greift zum „SmartBase MP360" — 2



Tauschbarer Druckkopf, doch leider keine „Single Ink"-Patronen

Mit wenigen Knöpfen lässt sich der „MP360" bequem bedienen

Dank Z-Scharnieren kann man auch dicke Vorlagen scannen

Hochauflösend

Epson Stylus Color C84

Preis: zirka 100 Euro — www.epson.de

Der Epson-Drucker bietet mit 5760 dpi die höchste Auflösung im Testfeld.

Der schicke „Stylus Color C84" ist schon eine Weile auf dem Markt und vergleichsweise günstig.

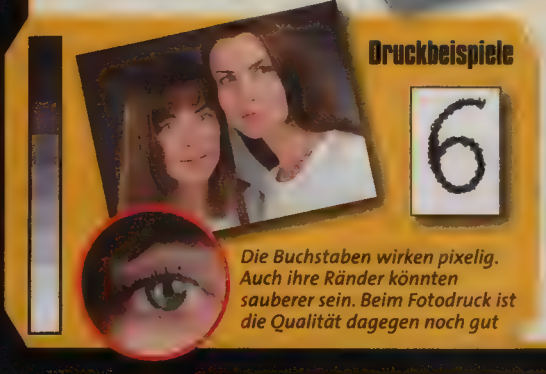
Ausstattung: Dank pigmentierter „Dura Brite"-Tinte kann man auf speziellem Papier sehr lang haltbare und lichtbeständige Ausdrucke erstellen.

Handhabung: Die Druckkopf-Ausrichtung erfolgt manuell und muss als unkomfortabel getadelt werden: Insgesamt vier Testseiten muss man ausdrucken und begutachten – das ist nicht mehr zeitgemäß!

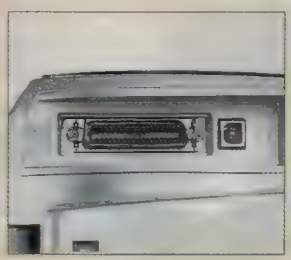
Qualität: Der langsame Textdruck des Geräts kann nicht recht überzeugen – die Buchstaben wirken pixelig und die Ränder sind nicht sauber.

Die DIN-A4-Fotovorlage kam in etwas mehr als 7 Minuten aus dem Drucker heraus, wobei die Qualität noch in Ordnung geht.

Günstig, doch der lahme Textdruck enttäuscht mit unscharfen Buchstaben — 3+



Die Buchstaben wirken pixelig. Auch ihre Ränder könnten sauberer sein. Beim Fotodruck ist die Qualität dagegen noch gut



Der Epson hat neben der USB- auch eine parallele Schnittstelle

Dank „Dura Brite"-Tinte sind die Ausdrucke lange lichtbeständig

Einzeln austauschbare Tintentanks schonen Umwelt und Geldbeutel

Funktionell & kompakt

HP PSC 1315

Preis: zirka 130 Euro — www.hewlett-packard.de

Der HP-Tintenstrahler bietet große Funktionsvielfalt im kompakten Gehäuse.

Im simplen rechteckigen Gehäuse präsentiert sich der „PSC 1315".

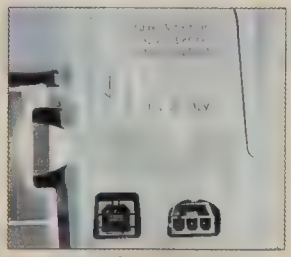
Ausstattung: Kaum größer als ein normaler Tintenstrahler, vereint der HP allerdings Scanner, Kopierer und Drucker in einem Gerät. Wie der Test-Preistipp, der „Deskjet 5652" von HP, kann man auch ihn mit einer zusätzlichen Fotopatrone ausrüsten.

Handhabung: Nachdem das Gerät mit zwei Patronen bestückt ist, erfolgt die automatische Druckkopf-Ausrichtung. Hierzu wird ein Musterblatt ausgedruckt, das anschließend einfach gescannt wird – unkompliziert und lobenswert!

Qualität: Der Textdruck ist gut. Für den Ausdruck des DIN-A4-Fotos lässt sich der HP richtig viel Zeit – geschlagene 13:30 Minuten vergehen, bis das Bild den Drucker verlässt!

Dieser HP-Drucker bietet viele Funktionen und eine ansprechende Qualität — 2-

Die Buchstaben zeigen saubere Kanten und eine kräftige Sättigung. Beim Farbdruck stört ein leichter Grünstich im Grau



Nur USB- und Stromanschluss. Eine Parallel-Schnittstelle fehlt

Alle Knöpfe befinden sich seitlich der Scanner-Abdeckung

An der PictBridge-Schnittstelle finden Digitalkameras Anschluss

Der Schnellste

Lexmark Z815

Preis: zirka 100 Euro — www.lexmark.de

Hier wird der schnellste Textdruck im Testfeld geboten – aber auch der schlechteste.

Der Lexmark gehört zu den günstigeren Druckern im Test.

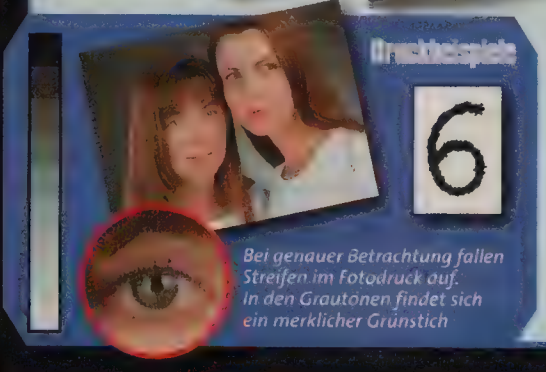
Ausstattung: Mit optionaler Fotopatrone kann man ihn zum echten Fotodrucker umfunktionieren.

Handhabung: Die Ausrichtung des Druckkopfes erfolgt automatisch – lobenswert!

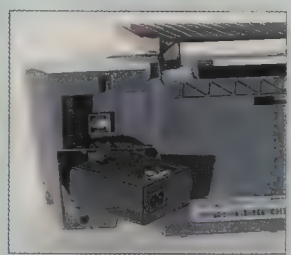
Der Papiereinzug geht recht sorglos mit den Blättern um und zieht das Papier mitunter schief ein.

Qualität: Der Drucker ist ein echtes Fliegengewicht. Auch die Verarbeitung ist nicht auf höchstem Niveau. Die Geschwindigkeit beim Text- und Fotodruck ist beachtlich – allerdings überzeugt die Qualität nicht richtig: Die Kanten von Buchstaben fransen stark aus, die Sättigung ist zu schwach. Auf feine Details bei Fotos muss man verzichten.

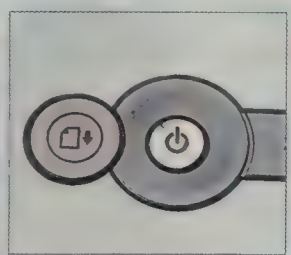
Der „Z815" ist schnell, druckt aber Texte und Fotos nur befriedigend — 3+



Bei genauer Betrachtung fallen Streifen im Fotodruck auf. In den Grautönen findet sich ein merklicher Grünstich



Erst den Netzadapter einstecken, dann ans Stromnetz anstöpseln



Zwei Knöpfe müssen für die Bedienung des Geräts ausreichen

Mit optionaler Fotopatrone hast Du einen Sechs-Farb-Fotodrucker

Alle sechs getesteten Tintenstrahldrucker im Überblick

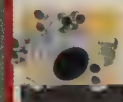
Hersteller / Produktname	Canon i560	Canon SmartBase MP360	Epson Stylus Color C84	HP Deskjet 5652	HP PSC 1315	Lexmark Z815
Internet	www.canon.de	www.canon.de	www.epson.de	www.hp.com	www.hp.com	www.lexmark.de
Preis (zirka)	140 Euro	150 Euro	100 Euro	130 Euro	130 Euro	100 Euro
Günstigster gefundener Anbieter beim Testen	105 Euro bei www.digitalo.de	132 Euro bei www.amazon.de	75 Euro bei www.digitalo.de	114 Euro bei www.alternate.de	124 Euro bei www.amazon.de	86 Euro bei www.yagma.com
Ausstattung						
Maße (BxHxT in cm)	41,8 x 17,2 x 27,4 cm	45,4 x 24,9 x 35,8 cm	46,0 x 30,8 x 43,7 cm	44,9 x 14,5 x 42,6 cm	42,6 x 17,0 x 25,9 cm	44,0 x 23,0 x 15,2 cm
Farben / Auflösung	4 / 4800	4 / 4800	4 / 5760*	4 / 4800	4 / 4800	4 / 4800
Anschlüsse	USB, Parallel	USB	USB, Parallel	USB, Parallel	USB	USB
Besonderheiten	Randlos-Druck, PictBridge, Single Ink	Multifunktionsgerät inklusive Scanner und Kopierer, Randlos-Druck	Randlos-Druck, Individual Ink, Pigmentierte Tinten	Randlos-Druck, Duplex-Einheit, optionaler Sechs-Farb-Fotodruck	Multifunktionsgerät inkl. Scanner/Kopierer Randlos-Druck, opt. Sechs-Farb-Fotodruck	Randlos-Druck, optionaler Sechs-Farb-Fotodruck
Papierfach	150 Blatt	100 Blatt	120 Blatt	150 Blatt	100 Blatt	100 Blatt
Lautstärke (Herstellerangabe)	36 dB	50 dB	42 dB	40 dB	53 dB	48 dB
Testergebnisse						
Dauer Textdruck (1 / 5 Seiten)	13 / 48 Sekunden	20 / 56 Sekunden	17 / 68 Sekunden	15 / 57 Sekunden	18 / 60 Sekunden	11 / 40 Sekunden
Dauer Fotodruck (DIN A4)	3:05 Minuten	6:40 Minuten	7:15 Minuten	9:10 Minuten	13:30 Minuten	5:32 Minuten
Qualität Textdruck (50%)	gut	noch gut	befriedigend	noch sehr gut	gut	noch befriedigend
Qualität Fotodruck (30%)	sehr gut bis gut	gut	noch gut	gut	noch gut	noch befriedigend
Geschwindigkeit (20%)	noch sehr gut	gut	noch gut	befriedigend	noch befriedigend	sehr gut
Gesamtnote	2+ SCREENFUN TESTSIEGER	2	1-	2+ SCREENFUN PREISTIPP	2-	1-

* bei geeigneten Medien

Schnäppchen für preisbewusste Käufer

In dieser Liste findest Du die Testsieger und Preistipps aus den vorigen SCREENFUNs.

Testsieger (SCREENFUN TESTSIEGER)

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Creative MuVo TX 256 MB Mit Abstand bester MP3-Player im Test: Top-Klang und Ausstattung! MP3-Player • in Heft 7/04	145 Euro Note 1-	www.pixmania.de (0190) 64 80 07
	Olympus Camedia C-310 Zoom 3 Megapixel und dreifach optischer Zoom liefern Spitzenfotos. Digitalkameras • in Heft 6/04	149 Euro Note 1	www.pixmania.de (0190) 64 80 07
	Nikko Audi TT DTM Der 33 cm lange Flitzer beschleunigt auf bis zu 30 km/h. Wahnsinn! Ferngesteuerte Autos • in Heft 5/04	83 Euro Note 1-	www.spieleeck.de (04921) 450 99 00
	Benq DVD 1650S Schnelles DVD-ROM-Laufwerk mit guter Abspielsoftware. DVD-ROM-Laufwerke • in Heft 4/04	26 Euro Note 1	www.fortknox.de (0800) 670 09 00
	**Teac PowerMax 1800** Top-Klang – aber nur zusammen mit einer gut einstellbaren Soundkarte. 5.1-PC-Lautsprecher • in Heft 3/04	68 Euro Note 2+	www.mindfactory.de (04421) 913 11 70
	Leadtek WinFast A350 TDH LX High-End-Grafikkarte mit hohem Übertaktungspotenzial. Grafikkarten • in Heft 2/04	nicht mehr erhältlich Note 1	Lohnender Nachfolger: Leadtek WinFast A350XT TDH, ca. 170 Euro

Preistipps (SCREENFUN PREISTIPP)

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Hama DMP 100 Einfacher Player ohne Speicher – eigene SD-Karte erforderlich! MP3-Player • in Heft 7/04	25 Euro Note 2+	www.amazon.de keine telefonische Bestellannahme!
	Fujifilm FinePix A120 3-Megapixel-Kamera mit guter Bildqualität. Ideal für Einsteiger. Digitalkameras • in Heft 6/04	106 Euro Note 2+	www.yagma.com keine telefonische Bestellannahme!
	MicroSizers Honda S2000 Basic Set Nur 5 cm lang, dennoch bieten die Mini-Cars viele Tuning-Möglichkeiten. Ferngesteuerte Autos • in Heft 5/04	20 Euro Note 1-	www.monkeytoys.de (0561) 820 50 36
	Mitsumi DM-2000 Top-Laufwerk, erhältlich in den Farben schwarz, silber oder beige. DVD-ROM-Laufwerke • in Heft 4/04	25 Euro Note 1-	www.funcomputer.de keine telefonische Bestellannahme!
	Creative Inspire P580 Günstiger bekommt man keinen so guten Sound am PC. Zugreifen! 5.1-PC-Lautsprecher • in Heft 3/04	59 Euro Note 2+	www.amazon.de keine telefonische Bestellannahme!
	Sapphire Atlantis Radeon 9600 XT Fireblade Schnelle Karte für Gamer mit gutem Preis-Leistungs-Verhältnis. Grafikkarten • in Heft 2/04	147 Euro Note 1-	www.e-bug.de (05181) 85 21 90

Text: Matthias Metzler, Jens Mannach

Tipps zum Testsieger

Den Test zum erstklassigen „i560" von Canon findest Du auf Seite 69

Etwas teuer ist er schon, aber auf Dauer druckt man mit dem „Canon i560" sehr günstig. Hier sind die besten Profi-Tipps zum Testsieger.

Direktes Drucken von Fotos ganz ohne PC funktioniert bestens – aber nur, wenn die Kamera die so genannte PictBridge-Funktion unterstützt

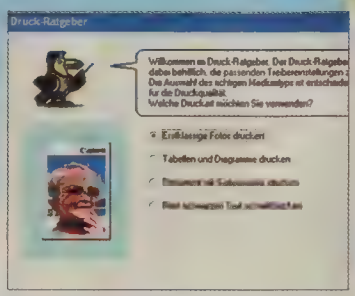
Wer das Gerät länger nicht nutzt, sollte alle Klappen schließen. Das schützt die Mechanik vor unnötigem Staub

Drucker und Monitor anpassen

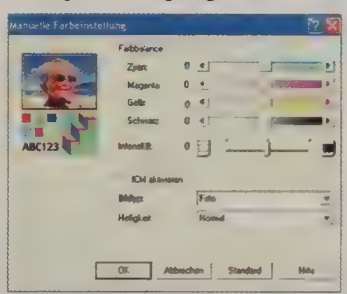
Grundsätzlich kann man mit den vorgegebenen Grundeinstellungen des Druckertreibers schon sehr gut arbeiten.

Gelegentlich kommt es aber vor, dass Ausdrucke nicht die gewünschte Qualität bieten – das ist ärgerlich und kostet Geld. Mit etwas Übung und Erfahrung mit dem eigenen Drucker vermeidet man solche unschönen Momente.

Häufiges Problem: ein deutlicher Farbunterschied zwischen Monitoranzeige und endgültigem Ausdruck.



Praktisch für Einsteiger: Der „Druck-Ratgeber" stellt den Treiber automatisch ein



Am Beispielbildchen (o.l.) sieht man gleich, was veränderte Einstellungen bewirken

Das kommt besonders oft bei TFT-Monitoren vor, da viele dieser Geräte eine leicht verfälschte Farbwiedergabe aufweisen.

Im Druckertreiber des „Canon i560" findest Du die Möglichkeit, die Farbverwaltung des Tintenstrahlers selbst in die Hand zu nehmen. Geh dazu in „Optionen – Farbeinstellungen – Manuell – Einstellen...".

Mit Hilfe einiger Probeausdrucke kannst Du hier schnell die optimale Abstimmung zwischen Drucker und Monitoranzeige herstellen.

Optimale Papierwahl

Für so ziemlich jeden Zweck gibt es ein besonderes Papier auf dem Markt. Neben den Papieren, die die Druckerhersteller selbst anbieten, gibt es auch etliche so genannte „Drittanbieter". Deren Papiere müssen nicht unbedingt schlechter sein.

In der Regel muss man ein wenig herumprobieren, bis hier eine gute Wahl gefunden ist. **Wer auf Nummer sicher gehen will, greift zu den Canon-Papieren, denn sie sind für die eigenen Tinten optimiert.**

Prinzipiell eignen sich nachfolgende Papiersorten für die jeweiligen Anwendungen:

Normalpapier (auch **Kopierpapier** genannt) ist die ideale und preiswerte Wahl für alle Arten von Text- und Probeausdrucken.

Soll der Text besonders hochwertig erscheinen, so greift man zu optimierten **Inkjet-Papieren**, deren Oberfläche behandelt ist.

Wenn Grafiken, Referate oder Präsentationen ausgedruckt werden sollen, ist ein **beschichtetes Inkjet-Papier** angesagt. Hierbei verlaufen die Tinten nicht so stark, und die Farben kommen leuchtender und intensiver zur Geltung.

Für die hochwertige Ausgabe von Fotos – etwa einer Digicam – solltest Du spezielles **Fotopapier** verwenden: Dieses **„Glossy-Papier"** gibt es meist nur hochglänzend – einige Hersteller bieten mittlerweile aber auch seidenmatte Varianten an: Fingerabdrücke sind hier nicht so schnell zu sehen.

Garantiert gute Druckergebnisse liefern Canon-Papiere und -Patronen

Die richtige Tinte finden

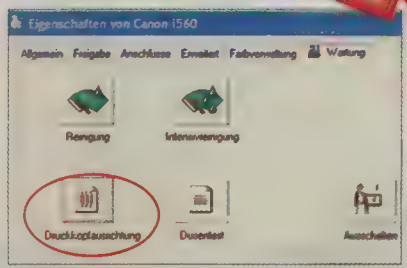
Mit seinem sparsamen Tintenverbrauch gehört der „i560" derzeit zu den Preis-Leistungs-Königen auf dem Druckermarkt. Trotzdem geht das meiste Geld immer noch für die Tintenpatronen drauf.

Beim Testsieger findet sich das „Single Ink"-Verfahren, bei dem jede Druckfarbe in einem eigenen Tank Platz findet und einzeln ausgetauscht werden kann. Das hilft schon mal ordentlich beim Sparen.

Wie bei den Papieren gibt's auch hier Drittanbieter für Tinten und Patronen, bei denen diese meist erheblich billiger zu haben sind.

Grundsätzlich lässt sich über die Qualität dieser Tinten und Patronen kein Urteil fällen – hier gilt mal wieder: Probieren geht über Studieren.

Ansehnliche Ergebnisse liefern aber etwa die günstigen Farbpatronen „VM-1022" bis „...1024" und „VM-3041" (Schwarz) vom Versandhaus Pearl (*www.pearl.de*). Sie kosten pro Farbe nur 4,90 Euro und sind damit nicht mal halb so teuer wie Original-Canon-Patronen.



Die „Druckkopf-Ausrichtung" solltest Du vor der Erstbenutzung des Druckers einmal durchführen

Text: Jens Marnach · Fotos: Michael Kayser

Teil 1-6 u. 2 Tools auf CD

Workshop – Teil 7: Übertakten auf eigene Gefahr!

Wooooaahh! Das geht ab! Mit Overclocking entlockst Du Deinem PC ungeahnte Geschwindigkeit zum Zocken

PC aufrüsten

Profi-Tipps

Dein PC lahmt, aber Du hast keine Lust, neue Hardware zu kaufen? Kein Problem: Dann lies hier, wie man als Profi den Rechner durch Übertakten schneller machen kann.

Um die letzten Leistungsreserven aus einem PC zu kitzeln, muss man ihn übertakten (englisch „Overclocking"). Dabei erhöht man die Taktraten des Grafikprozessors (GPU), des Hauptprozessors (CPU) und des Arbeitsspeichers (RAM).

VORSICHT

Übertakten erfolgt immer auf eigene Gefahr. Die Garantie für das Gerät geht auf jeden Fall verloren. Die hier beschriebenen Maßnahmen eignen sich nur für Profis, die genau wissen, was sie tun. Anfänger sollen die Finger vom Overclocking lassen. SCREENFUN übernimmt für eventuell auftretende Schäden keine Haftung.

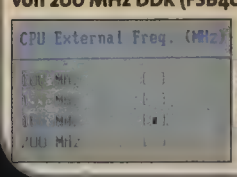
1. Prozessor übertakten

Der Takt einer CPU ergibt sich aus der Formel von **Taktfrequenz = Front Side Bus (FSB) x Multiplikator.**

Beispiel: Ein „Athlon XP 2500+" hat einen FSB von 166 MHz DDR (FSB333) und den Multiplikator 11. Er läuft mit einer Taktfrequenz von 1833 MHz.

Um einen Prozessor zu übertakten, muss man den FSB oder den Multiplikator erhöhen.

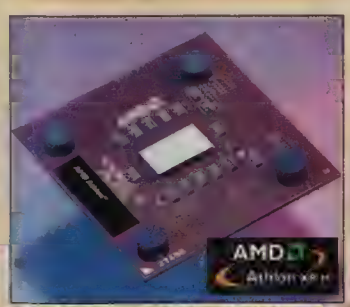
Da seit kurzem praktisch alle AMD-Athlon-Prozessoren eine Multiplikatorsperre eingebaut haben, bleibt nur die FSB-Erhöhung. **Besonders Athlons mit FSB 166 MHz DDR laufen oft problemlos mit einem Front Side Bus von 200 MHz DDR (FSB400).**



Das Hochsetzen des FSB im BIOS bringt einen dicken Leistungsschub

TIPP 1 *Eine Pentium-CPU lässt sich in der Regel kaum übertakten. Dagegen sieht es bei Athlon-Prozessoren besser aus.*

Übertaktungsfreundlich ist etwa der ***„Athlon XP 2500+" mit Barton-Kern****. Durch das Hochsetzen des FSB wird die CPU zum „Athlon XP 3200+". Preisersparnis: satte 100 Euro.*



Genial: Der neue „Athlon XP-M" lässt sich auf „XP 4000+"-Niveau übertakten

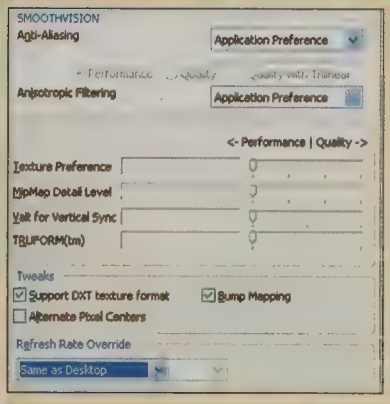
Noch interessanter sind die neuen Athlon-CPUs **„XP-M 2500"** und **„XP-M 2600". Sie erreichen mit etwas Glück die theoretischen Werte eines „XP 3600+" (12 x FSB 200 MHz) und „XP 4000+" (12 x FSB 215 MHz).** Zusätzlich sollte man im BIOS die CPU-Spannung auf 1,675 Volt bzw. 1,825 Volt erhöhen.

TIPP 2 *Nicht alle Mainboards erlauben das Übertakten der CPU. Bei Overclockern beliebt sind* ***„nForce2 Ultra 400"-Boards*** *wie „MSI K7N2 Delta-ILSR", „Asus A7N8X-E Deluxe" oder „Epox EP-8RDA3+".*

Ideal: Mainboards mit „nForce2 Ultra 400"-Chipsatz

2. Grafikkarte schneller machen

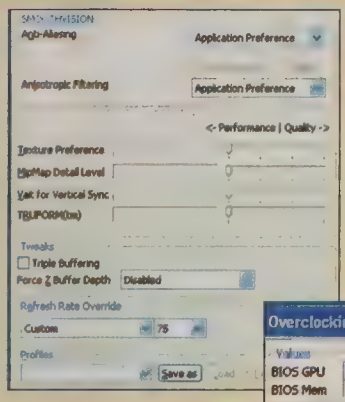
So übertaktet man Radeon-Grafikkarten



1. Installiere das Programm ***„ATI Tray Tools“ von der Heft-CD unter „Nützliches“*** oder lade es aus dem Internet unter www.radeon2.ru/atitray herunter.

Klicke nach Installation und Start mit der rechten Maustaste auf das Tray-Icon unten rechts.

Zuerst werden die Treibereinstellungen auf höchste Geschwindigkeit gestellt: Wähl „Direct3D – Settings“ und übernimm die Einstellungen auf dem Bild links.

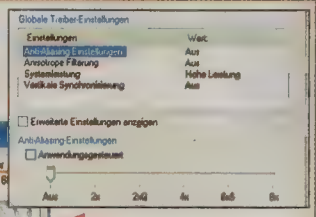


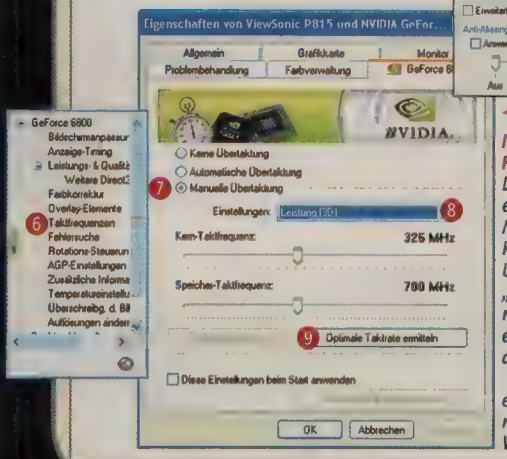
2. Anschließend übernimmst Du unter „OpenGL – Settings“ die hier gezeigten Einstellungen.

3. Jetzt geht es ans Übertakten: Klicke wieder mit der rechten Maustaste auf das Tray-Icon und geh diesmal auf „Overclocking – Settings...“.

So übertaktet man GeForce-Grafikkarten

Als Erstes stellt man auch hier im Treiber die „Stellschrauben“ auf Geschwindigkeit. Übernimm die Einstellungen wie hier:





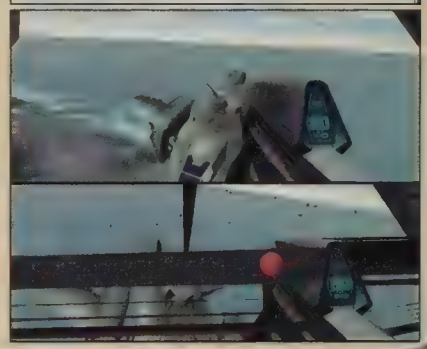
Installiere „CoolBits“ von der Heft-CD unter „Nützliches“. Dadurch wird im Treiber ein geheimes „Overclocking“-Menü 6 freigeschaltet: Klicke dort auf „Manuelle Übertaktung“ 7 und wähl „Leistung (3D)“ 8. Klicke nun auf „Optimale Taktrate ermitteln“ 9 und übernimm die festgestellten Werte.

Wagemutige können mit etwas Glück versuchen, sogar noch höhere und stabile Werte von Hand zu finden.

4. Unter 1 siehst Du die Standardwerte für GPU und RAM Deiner Karte und unter 2 die im Moment eingestellten Taktraten. Unter 3 und 4 erhöhst Du nun vorsichtig die Werte für Grafikspeicher („Memory Speed“) und GPU („Core Speed“).

Erhöhe zuerst die RAM-Werte in 10-MHz-Schritten, also etwa 285 MHz (statt 275 MHz) für den Speicher. Mit „Apply“ übernimmst Du die Werte. Wie viel Übertakten Deine Karte verträgt, hängt von ihrer Qualität ab.

Teste die neuen Einstellungen mit einem Spiel oder Benchmark. Zeigen sich deutliche Bildfehler 5, hast Du zu hohe Werte eingestellt! Anschließend wird nun auch die GPU in 10-MHz-Schritten 4 bis zum Maximum ausgereizt.



TIPP 3 Nicht jeder Prozessor lässt sich gleich gut übertakten – selbst bei gleichem Typ! PC-Händler geben dazu oft keine Infos. ***Geprüfte Mainboard-Prozessor-Sets*** gibt es etwa bei www.oc-wear.de oder www.overclockers.de – ***diese Händler garantierten die Übertaktbarkeit.***

TIPP 4 „Hoch gedrehte“ CPUs werden schnell sehr heiß. Darum solltest Du einen ***leistungsstarken Prozessor-Lüfter*** verwenden.

Übertakten bedeutet Hitze – verwende deshalb nur hochwertige CPU-Lüfter

TIPP 5 Zu starkes Overclocking kann zum Absturz des PC führen. Manchmal startet der Rechner dann gar nicht mehr, und man kommt nicht mal ins BIOS, um die FSB-Werte zurückzusetzen. Abhilfe: In der Regel gibt es auf dem Mainboard einen Jumper, mit dem man den FSB auf sichere 100 MHz DDR zurücksetzen kann.

TIPP 6 Für ältere Thoroughbred- oder Barton-Athlons mit der Seriennummer „AXDA...“ ist das ***„Speed Strip SSA-1“*** ideal. Dieses kleine Plättchen wird einfach auf einige Pins unter der CPU gesteckt. Dadurch wird der Prozessor freigeschaltet: FSB und Multiplikator lassen sich frei wählen. Das „Speed Strip“ gibt es für 15 Euro bei www.watercooling.de

Einfaches Overclocking: Das „Speed Strip“ wird auf die Prozessor-Pins gesteckt

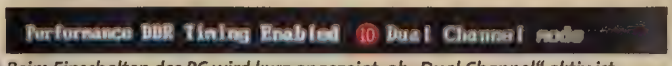
3. Arbeitsspeicher-Tipps

„Dual Channel“-Modus für das RAM einschalten!

Wer ein „nForce2 Ultra“-Mainboard besitzt, sollte unbedingt den „Dual Channel“-Modus benutzen. Er ermöglicht einen schnelleren Speicherzugriff: Das bringt einige Prozent mehr Spielepower!

Dazu benötigt man zwei genau gleiche Speicherbausteine. Sie werden in die zwei (meistens schon) markierten Speicherblöcke gesteckt. Beim Starten des PC wird dann angezeigt 10, ob der „Dual Channel“-Modus aktiviert ist.

Mit zwei gleichen Speicherbausteinen laufen „nForce2“-Mainboards deutlich flotter



Beim Einschalten des PC wird kurz angezeigt, ob „Dual Channel“ aktiv ist

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Zubehör für Urlauber

Endlich Sommer! SCREENFUN buddelt das heißeste Zubehör für Wasser, Sonne und laue Nächte am Lagerfeuer aus.

Water Erazor 2

Voll automatische Wasserwumme

Wer nicht nachladen muss, gewinnt die große Wasserschlacht: Mit dem **Water Erazor 2** bist Du immer einen Spritzer voraus, denn dank **eingebauter Wasserpumpe mit zwei Düsen** ist die Kanone auf Knopfdruck einsatzbereit. Wie beim „The Storm 1400" (siehe oben rechts) sorgen eingebaute Lichteffekte für eine eindrucksvolle Optik.

Preis: 40 € · www.jokerag.com

Barrel Camcorder

Wasserdichte Hülle für Kameras

Spektakuläre Unterwasser-Aufnahmen klappen jetzt auch mit der Filmkamera: **Mit dem Aquapac Barrel Camcorder taucht Deine Kamera in bis zu 5 Meter Tiefe!** Und wenn Du sie mal loslässt, taucht sie von selber wieder auf.

Am Strand schützt die Hülle Deine Hardware ebenfalls, denn auch Sand könnte Deine Kamera beschädigen.

Preis: 125 € · www.aquapac.de

Nackenkissen mit Radio und Lautsprecher

Bequeme Nackenstütze mit Stereo-Sound

Dieses aufblasbare Nackenkissen sorgt nicht nur für eine bequeme Kopfhaltung, sondern auch noch für satten Stereo-Sound – dank **eingebauter Lautsprecher!** Im Lieferumfang befindet sich ein simples **UKW-Radio** (Mono), es lassen sich aber auch Walkman, MP3-Player und Mini-TV anstöpseln.

Preis: 10 € · www.conrad.de

Solarventilator-Cap

Bewahrt Dir ein kühles Köpfchen

Der Klassiker unter den Strand-Gimmicks ist das **Baseball-Cap mit eingebautem Ventilator.** Es ist in verschiedenen Farbkombinationen erhältlich. **Solange die Sonne auf die Solarzellen scheint, weht Dir eine frische Brise um die Ohren – perfekt für alle Hitzköpfe!**

Preis: 15 € · www.solarcosa.de

The Storm 1400

Wasserkanone mit Pump-Action

Die Wasserpistole **The Storm 1400** funktioniert wie eine Supersoaker, sie besitzt aber einen **rot beleuchteten Wasserstrahl**. Damit schindet man besonders bei Nacht Eindruck! Wie beim Hasbro-Vorbild machst Du mit der Pumpe Druck, um das Wasser **13 Meter weit** zu schießen. Der Tank fasst 1 Liter.

Preis: 30 € · www.jokerag.com

Tamagotchi Connexion

Digitales Haustier für die Hosentasche

Hund oder Katze müssen zuhause bleiben? Bandais **neuste Tamagotchi-Generation** tröstet Tierliebhaber im Urlaub: Der digitale Schützling tummelt sich auf einem **größeren Bildschirm** als die Vorgänger und kann über eine **Infrarot-Schnittstelle** mit Artgenossen spielen, sich verlieben und sogar vermehren!

Preis: 20 € · www.bandai.de

580Z Binocular Digicam

Feldstecher mit eingebauter Digicam

Dein Freund kann seine Finger nicht von den anderen Strandnixen lassen? Mit dem **Fernglas** von Trust hast Du ihn immer im Blick und kannst mit einem Knopfdruck gleich die nötigen Beweisfotos knipsen! Mit der **1,3-Megapixel-Cam** lassen sich natürlich auch Stars, Landschaften und Tiere aus der Ferne einfangen.

Preis: 100 € · www.trust.com

Varioschutz

Solarbetriebene Ungeziefer-Waffe

Das handliche Gerät vertreibt laut Hersteller **allerlei Schädlinge mit für Menschen nicht hörbaren Schallimpulsen** im Umkreis von 6 Metern. Per Regler eichst Du den Ultraschall zum Beispiel auf **Stechmücken, Flöhe, Ratten oder Schaben** – Profis schwören bei Mücken trotzdem auf „Autan". Hier reicht der Akku dafür drei Monate, Sonnenenergie lädt ihn auf.

Preis: 30 € · www.solarcosa.de

isun

Wandelt Sonnenstrahlen in Strom

Gestrandet? Spiel auf der einsamen Insel Game Boy: **Das Ladegerät mit Solarzellen versorgt Akkus und 90% aller Kleingeräte – wie Handy, PDA und Digicam – mit Strom.** Im Lieferumfang befinden sich neun Adapterstecker, ein Batteriefach und ein Kabel für Geräte mit Zigarettenanzünder-Adapter.

Preis: 100 € · www.solarcosa.de

LAKS Memory Music

MP3-Player in der wasserdichten Uhr

Musik am Handgelenk: **In die Memory Music ist ein MP3-Player eingebaut. Die Armbanduhr gibt es mit unterschiedlichen Speichergrößen von 32 bis 256 MB.** Da sie wasserdicht ist, kann man sie auch zum Baden mitnehmen – ein Diebstahlschutz ist somit gleich eingebaut. Ein voll geladener Akku (unabhängig von der Uhrenfunktion) reicht für etwa fünf Stunden Sound.

Preis: ab 90 € · www.laks.com

Text: Oliver Ehrle, Matthias Metzler · Foto: Claus Troendle

Mobiler Video-Player

MUSTEK PVR-A1 Personal Media Center

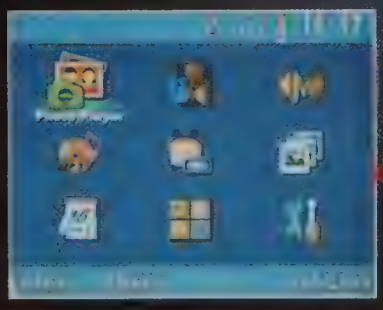
Der PVR-A1 ist der erste einer ganzen Reihe von Video-Walkmen, die noch dieses Jahr erscheinen. SCREENFUN testet das Multitalent.

Der interne 32-MB-Speicher lässt sich mit SD-Karten erweitern. Mitgeliefert wird keine. Kosten: etwa 60 Euro für 256 MB

Im Video-Betrieb reicht der Akku nur für etwa 1:40 Stunden. Zum MP3-Musikhören hält er aber wesentlich länger

Zum Lieferumfang gehört – neben den nötigen Anschlusskabeln und Ohrhörern – auch diese lederartige Schutztasche

Der Bildschirm mit einer Diagonalen von 6 cm stellt die Videos ohne Ränder und Ruckeln dar



Im Hauptmenü wählt man eine der zahlreichen Funktionen des PVR-A1 aus

Unterwegs im Zug, Auto oder Bus die verpasste „Scare Tactics"-Folge vom Vorabend ansehen – verlockende Vorstellung! Der **PVR-A1** von Mustek macht's möglich. **Mit diesem Gerät kann man das laufende Fernsehprogramm mitschneiden oder dank Timer-Funktion zeitversetzt aufnehmen.** Im sehr guten „SP"-Qualitätsmodus passen allerdings nur 30 Minuten auf eine 256-MB-Karte. Im deutlich verpixelten „LP"-Modus sind es immerhin 2,5 Stunden. Auch direktes Aufnehmen von VHS oder DVD ist möglich.

Vorhandene Videos der Formate WMV, AVI (DivX) oder MPG muss man am PC mit einer mitgelieferten Software umrechnen. Je nach Länge kann dies aber mehrere Stunden dauern.

Außerdem ist der PVR-A1 auch ein MP3-Player. Mit besseren Ohrstöpseln überzeugt der Klang, ID3-Titelinfos werden leider nicht angezeigt.

Am PVR-A1 gibt es sicher einiges zu verbessern, trotzdem macht er Lust – und Lust auf mehr.

Preis: zirka 150 Euro
www.mustek.de

2

Frisches PC-Zubehör im Test

PS2-Verschnitt

PC

LOGIC3: Freebird PC

Dank seines typischen PS2-Designs wirkt das recht teure **Freebird PC** sofort vertraut. Aufgrund der kabellosen Verbindung muss man bei diesem Pad allerdings auf Vibrationseffekte verzichten. Schnell macht sich Ernüchterung breit: **Alle Knöpfe reagieren nur auf sehr festen Druck. Die Analogsticks funktionieren ganz gut, doch lassen sie ein feinfühliges Steuern kaum zu.**

Preis: 47,99 Euro (Amazon)
www.logic3.de

3-

Logitech-Klone

PC

GENIUS: NetScroll+ Superior

Auf den ersten Blick sieht die Maus **NetScroll+ Superior** aus wie die erstklassige „MX 510" von Logitech (Test in SCREENFUN 5/04, Note 1).

Doch die Ähnlichkeit täuscht: **Aufgrund einer fehlenden Daumenmulde lässt sich diese Maus ungenauer steuern. Die schiefer liegende Form führt außerdem dazu, dass Tasten und Rad schlechter zu erreichen sind.** Zwar eine ganz ordentliche Maus, aber eben keine Logitech-Qualität!

Preis: zirka 30 Euro
www.genius-europe.com

3+

Konsolen-Lenkräder im Vergleich

Lenkrad Deluxe

PS2

LOGITECH: Driving Force Pro

Mit offizieller „Gran Turismo 4"-Lizenz lockt das hochwertige **Driving Force Pro**. Für nie erlebten Realismus sorgen ein **neu entwickelter 900-Grad-Modus** (2,5 Umdrehungen von Anschlag zu Anschlag) und **verstärkte Rütteleffekte**. Unschlagbar!

Da das Lenkrad **per USB angeschlossen** wird, geht es nur mit speziellen „Force-Feedback-Spielen" (auf *www.screenfun.de* findest Du eine Liste, Webcode: **DFP-FFB**).

Preis: zirka 120 Euro
www.logitech.com

1

Ein Lenkrad für drei Konsolen

PS2 XBOX PS

LOGIC3: TopDrive GT4

Deutlich schonender für den Geldbeutel als das Logitech-Lenkrad (o.) ist das **TopDrive GT4**. Da es kein Force-Feedback hat, fallen die Rütteleffekte deutlich moderater aus. **Eine sichere Tischbefestigung fehlt, die Pedale sind nur mäßig stabil.** Dank **dreistufig einstellbarer Empfindlichkeit** steuert man aber auf allen drei Konsolen richtig gut. Zudem funktioniert das „TopDrive" auf der PS2 mit allen Rennspielen.

Preis: 57,99 Euro (Amazon)
www.logic3.de

2-

Weiteres nützliches Zubehör

Pad-Preis-Alarm

4gamers: XS-Pad clear

Passend zum „Xbox Crystal Pack" gibt es das **XS-Pad** von 4gamers nun auch im „Clear"-Farbton. An den hervorragenden Eigenschaften des Gamepads hat sich nichts geändert. **Abgesehen von der nicht ganz so edlen Verarbeitung steht das XS-Pad dem gut doppelt so teuren „Controller S" von Microsoft in nichts nach.** Schnäppchenjäger können bedenkenlos zugreifen.

Preis: zirka 20 Euro
www.bigben-interactive.de

1-

Speicherplatz satt

NGC

DATEL: MAX Memory Card 128 MB

Etwas mehr Speicherplatz gefällig? Die **MAX Memory Card 128 MB sichert zuverlässig und dauerhaft über 2000 Blöcke** (32mal mehr als eine Standardkarte). Rekord!

Preis: zirka 30 Euro
www.bigben-interactive.de

1

Ein Kabel für alle Fälle

XBOX

BIGBEN: Digitales AV/RGB/S-Video-Kabel

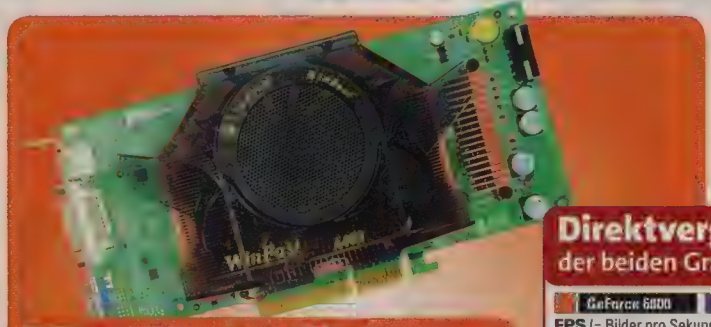
Egal ob Scart, RGB, S-Video, Composite, Stereo oder Dolby Digital – **mit diesem Kabel findet man überall Anschluss.** Ideal für alle, die mit der Xbox oft Freunde besuchen.

Preis: zirka 20 Euro
www.bigben-interactive.de

1

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

Neue Grafikkarten im Test



GeForce 6800 eingetroffen

LEADTEK: WinFast A400 TDH

Mit der **WinFast A400 TDH** ist nun die erste Karte mit **„GeForce 6800"**-GPU auf dem Markt – preislich günstiger als alle „Radeon 9800 XT"-Modelle (ab 380 Euro). Mit satten 8509 Punkten im „3DMark03"-Benchmark lässt sie eine „9800 XT" (zirka 6300 Punkte auf dem selben Test-PC) recht alt aussehen. Auch bei den Spiele-Benchmarks schneidet sie sehr gut ab. Zur Karte legt Leadtek die Vollversionen von „Splinter Cell: Pandora Tomorrow" und „Prince of Persia".

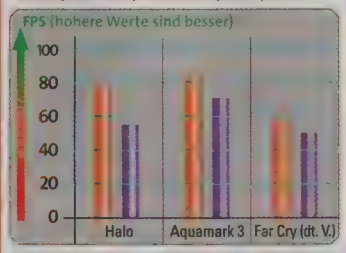
Preis: zirka 350 Euro
www.leadtek.de

2+

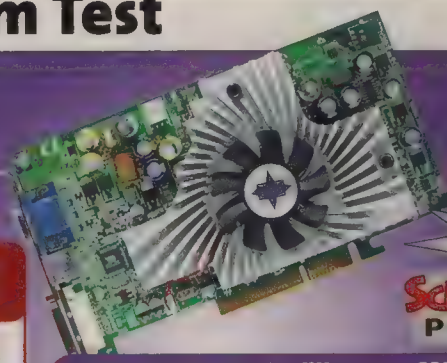
Direktvergleich der beiden Grafikkarten

GeForce 6800 | Radeon 9800 Pro

FPS (= Bilder pro Sekunde) auf dem **TESTSYSTEM: XP2600+, 1 GB RAM, 1024x768x32, 0x AA, 0x AF**



Fazit: Zwar kommt die „9800 Pro" nicht an die „GeForce 6800" heran, angesichts des Preises ist sie aber die clevere Wahl!



SCREENFUN PREISTIPP

Preis-Leistungs-Knüller von MSI

MSI: RX9800Pro-TD128

Erst seit kurzem bietet der langjährige Nvidia-Partner MSI auch Grafikkarten mit Radeon-GPU an. Die **RX9800Pro-TD128** ist ein mehr als gelungener Einstand. Dank **„Radeon 9800 Pro"** bietet sie ein hervorragendes Preis-Leistungs-Verhältnis. Ideal für Gamer, denn die gemessene Leistung sollte für künftige Spiele-Hits wie „Doom3", „GTA: San Andreas" oder „Half-Life 2" locker reichen. Dafür sprechen auch gute 5973 Punkte im „3DMark03"-Benchmark.

Preis: zirka 230 Euro
www.msi-computer.de

2

Marktübersicht Grafikkarten

Vier heiße Empfehlungen aus dem riesigen Angebot an Grafikkarten!

SAPPHIRE Radeon X800 Pro

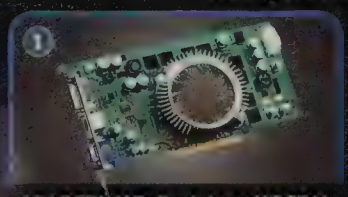
Wer eine zukunftssichere Karte sucht und das nötige Kleingeld mitbringt, liegt hier goldrichtig. Denn der brandheiße **„Radeon X800"**-Prozessor treibt die Spiele-Benchmarks in ungeahnte Höhen. Näheres dazu findest Du in SCREENFUN 7/04 auf Seite 78.

Preis: zirka 450 Euro
www.sapphiretech.de

SAPPHIRE Atlantis Radeon 9800 Pro

Diese erstklassige „9800 Pro" sollte es eigentlich nur mit 256-Bit-Speicherbus geben. **Jetzt sind aber deutlich lahmere 128-Bit-Modelle aufgetaucht.** Für geprellte Kunden bietet Sapphire einen Umtauschservice an (Kosten 25 Euro). Maile an *9800pro@sapphiretech.de*

Preis: zirka 230 Euro
www.sapphiretech.de



LEADTEK WinFast A350XT TDH

In der Klasse unter 200 Euro bietet die Karte mit „GeForce FX 5900 XT"-Prozessor seit Monaten ein **unschlagbares Preis-Leistungs-Verhältnis.** Selbst ATI-Anhänger sollten sich überlegen, hier ins Nvidia-Lager zu wechseln. Mehr Infos zur Karte in SCREENFUN 3/04, Seite 70.

Preis: zirka 170 Euro
www.leadtek.de

MSI FX 5700-TD128

Weniger als so eine „FX 5700" sollten sich Nvidia-Gamer keinesfalls in den Rechner stecken. Die Karte bietet eine brauchbare Leistung, ist aber etwas überteuert. Sollte es Dein Geldbeutel zulassen, greif besser zu einer flotteren „FX 5900 XT" (siehe links).

Preis: zirka 140 Euro
www.msi-computer.de

Alle aktuellen ATI-Radeon-Grafikchips

Chip (GPU)	Pixel-Pipelines	Chiptakt (Megahertz)*	Speichertakt (Megahertz DDR)**	Speicherbus
1 X800 Pro	12	475 MHz	450 MHz	256 Bit
9800 XT	8	412 MHz	365 MHz	256 Bit
2 9800 Pro	8	380 MHz	340/350 MHz	256 Bit
9800	8	325 MHz	290 MHz	256 Bit
9800 SE	4	325 MHz	290 MHz	128/256 Bit
9600 XT	4	500 MHz	300 MHz	128 Bit
9600 Pro	4	400 MHz	300 MHz	128 Bit
9600 (SE)	4	325 MHz	200 MHz	128 (64) Bit
9200	4	250 MHz	200 MHz	128 Bit
9200 SE	4	200 MHz	166 MHz	64 Bit

Alle aktuellen Nvidia-GeForce-Grafikchips

Chip (GPU)	Pixel-Pipelines	Chiptakt (Megahertz)*	Speichertakt (Megahertz DDR)**	Speicherbus
6800 Ultra	16	400 MHz	550 MHz	256 Bit
6800 GT	16	350 MHz	500 MHz	256 Bit
6800	12	325 MHz	350 MHz	256 Bit
FX 5950 Ultra	8	475 MHz	475 MHz	256 Bit
1 FX 5900 XT	8	390 MHz	350 MHz	256 Bit
FX 5700 Ultra	4	475 MHz	450 MHz	128 Bit
2 FX 5700	4	425 MHz	275 MHz	128 Bit
FX 5700 LE	4	250 MHz	200 MHz	64/128 Bit
FX 5500	4	270 MHz	200 MHz	128 Bit
FX 5200	4	250 MHz	200 MHz	64/128 Bit

*Alle angegebenen Werte sind Standardvorgaben.

**Hinweis: „200 MHz DDR"-Speichertakt bedeuten 400 MHz effektiver Takt, usw.

HIER GIBT'S NUR DAS BESTE VOM PROFI!

Die BESTEN Klingeltöne in TOP-Qualität

für Nokia Siemens Samsung Sony-Ericsson Sagem Motorola Alcatel Sharp Panasonic Sendo Trium

TOP-5
- 83159-Dragostea Din Tei
- 83157-F**k it (I don't ...)
- 83162-I don't wanna know
- 83133-Yeah
- 83149-Mein Block

WICHTIGE INFO zu unserer TOP-Qualität

Wir bieten polyphone Klingeltöne in bis zu 24 polyphonen Stimmen, die auf das Handy angepasst sind, in Top-Qualität an. Viele andere Anbieter stellen Ihnen nur 4-stimmige Töne zur Verfügung, die Ihnen auch unsere einstimmigen Klingeltöne als hervorragende Qualität

Alle auch POLYPHON verfügbar

83104-Get low	83193-Breaking the habit	83119-Der letzte Stern	80134-Dirty Dancing	83196-Pinky & Brain
83192-So Lonely	81605-Moonlight shadow	83115-Make y'all bounce	82850-Baccardi Feeling	83197-Die Olsenbande
83144-7 years and 50 days	82859-We will rock you	83180-Unnatural Blonde	80210-Spiel mir d. Lied v. Tod	81037-You'll never walk alone
83135-Hey Mama	82755-Winds of change 2003	83092-Get it on the floor	83098-Altes Telefon	82842-Die schnellste Maus von Mexico
83206-This is the world we live in	81866-In Da Club	81524-Unchained Melody	80200-Mission impossible	80107-99 Luftballons
83174-Unser Haus	83202-Can U kick it	83007-Schick mir nen Engel	81561-Miss Marple	83096-Ally McBeal
83148-L.O.V.E.	83118-Liebe ist alles	83163-Don't tell me	83195-Furzgeräusch	80226-Die Nanny
83105-Toxic	82943-P.I.M.P.	83056-Powerless (say what you ...)	80431-South Park	82830-Superjeile Zicken
83108-Lebt denn dr alte Holzmich!	83186-Du bleibst immer noch Du	83099-Ich bin ein Star-holt mich ...	80180-Das Boot	81748-Scooby Doo
83185-This Love	83172-Brennende Liebe	82848-Sounds like a melody	80387-Pretty Woman	82844-Tom & Jerry
83171-Everytime	83191-Consequence of love	83073-From the Inside	80444-Rocky-Eye of the tiger	80453-The muppet show
83151-My band	82928-Numb	82751-Für Dich	83094-Terminator	82832-Hände zum Himmel
83198-Ich will mich verlieben	83026-Behind blue eyes	83101-It's over now	81520-DDR-Hymne	81193-Mortal Kombat
83139-Suga Suga	83194-Not without us	82925-Unrockbar	81353-Ti Amo	80110-Fiesta mexicana
83189-F.U.R.B. (F.U. right back)	83165-Naughty girl	83086-Mad world	80270-Hymne-Deutschland	81502-Braveheart
83203-Let's get it started	83024-Shut up	81844-Take me tonight	82829-Matrix	80167-Trauermarsch
83167-Nemo	83077-Turn me on	83049-My immortal	81845-8 mile	
82799-AXEL F 2003	83187-We Got the Noise	83071-Take good care of my baby	81308-Hymne Italiano	
83184-Trick me	81666-The Ketchup Song	83175-Vielleicht	80268-Hymne Österreich	
82866-Footballs coming home	82872-Aya Benzer	82863-White Flag	80203-Pink panther	
83100-The lions sleeps tonight	83160-Araba	82836-Maria (I like it loud)	80228-Titanic	
83097-Viva Colonia	83125-Can't wait until tonight	83141-Funeral Song	80209-Simpsons	
83143-Breathe easy	83064-Superstar	82792-Aicha	80206-Pulp fiction	
83204-Broken	83201-Move your body	83111-Is it 'cos I'm cool?	80204-Pippi Langstrumpf	
83205-Fuck you all	81739-Feel	82791-Mr. Vain Recall	81444-Axel F.	
83168-Dip it low	81810-Rhythm is a Dancer 2003	82967-Rockin' on heavens floor	82843-Die Schlümpfe	
83199-Forca	82804-Ab in den Süden	83138-This is my life	80188-Halloween	
83183-Chocolate (Choco Choco)	83068-Augen auf	82788-Get busy	80194-Knightrider	
83188-Sunshine after the rain	82987-Poison	81765-Lose Yourself	81617-Der Pate	
83169-Duality	81711-Dilemma	83153-Nichts in der Welt	80313-Biene Maya	
83190-Save your kisses for me	83156-Mind of the wonderful	83182-Liar	80026-Addams Family	
	83047-Mandy	83102-Milkshake	81419-Hymne Türkei	
		82982-Free like the wind	82831-20 Zentimeter	

mehr Auswahl auf www.handysaft.com

FARBLOGOS (Hintergrundbilder) .....für alle Handys mit Farbdisplay

33069 33194 33284 33197 33169 33170 30228 30222 33183 33190 30134 30295 33172 33220 33199

32301 32307 32300 32303 33236 33208 30342 33518 33523 30371 33542 33363 33290 33008 33206

BILDMITTEILUNGEN ....für NOKIA SAMSUNG SIEMENS

26066 26065 24366 20767 24362 24392 25092

26063 25847 26068 25644 24149 23792 26069

S/W-LOGOS ....für NOKIA SAMSUNG SIEMENS

40576 51419 51293 52117 53601

56646 46399 54750 52816 56426

51520 53250 53214 53218 56642

SUPER-JAVA-SPIELE ...einmal bestellen & immer wieder spielen!

95009 DR. LOVE – Dr. Love analysiert, wie gut zwei Menschen zueinander passen...

95005 ANMACHE ANALYS. – Wenn du die Tussi anmachst, was erwartet dich? Dieses Spiel zeigt es dir!

90001-SPEEDCHASER – Motoren, mutige Männer und ein Rennen um die Ehre!

91022-SPERMINATOR – Sperminator! Der letzte potente Mann auf Erden. Die Mission: Was wohl...

90006-GEMGEM – Lose das Rätsel der verwickelten Edelsteine. Ein tolles Spiel!

90092-AIR ADRENALIN – Im Cockpit des Kampfbombers kämpfst Du mit Bomben, Raketen...

90045 UNDERCOVER BOYS – Kannst Du mit einem Skapell umgehen? Schneide aber nicht zu tief!

90011-UNDERCOVER BABES – Rette deine Babes aus dem unstabilen Raum-Zeit-Gefüge

90009-CHICKS WITH BRICKS – Freche Madels sind in einer Festung eingesperrt und warten auf ihren Retter.

90065-UNTER PIRATEN – Du kämpfst im Wettlauf mit der Zeit gegen Piraten um die Prinzessin zu retten

90061-GRABRÄUBER – Du wirfst einen Blick in den geöffneten Sarkophag...

90064 - NO WAY OUT – Olga eine russ. Agentin muss biologische Waffen zerstören. "Spannend"

| Game-Check | Nokia | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Siemens | | | | | | | | | | | | | | | | Sony | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Tapetenwechsel auf dem PC: Mit den richtigen Werkzeugen verpasst Du Deinem Desktop einen ganz eigenen Look!

Desktop Tuning

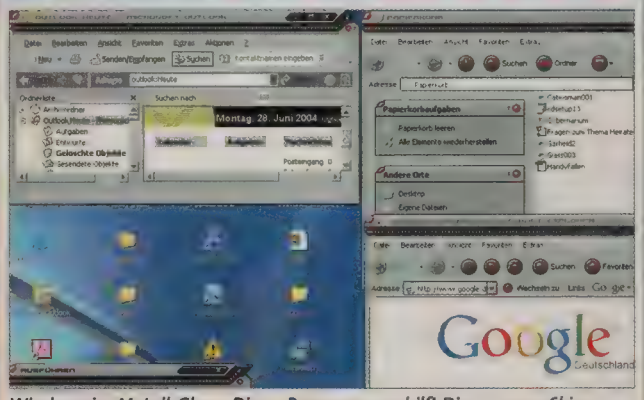
Acht Programme auf der Heft-CD!

So motzt Du Deinen Bildschirm auf!

Der stinknormale Windows-Style kann einen manchmal ganz schön anöden. Zwar lassen sich im System einige Änderungen vornehmen, aber so richtig kickt das nicht. SCREENFUN hilft! **Mit diesen tollen Tools peppst Du den virtuellen Schreibtisch rasch auf. Das Ergebnis: ein komfortables, schickes Windows.** Ärmel hochkrempeln, los geht's!

1 Designe Windows total um

Mit „WindowBlinds 4.3" (aus Platzgründen auf CD 9/04)



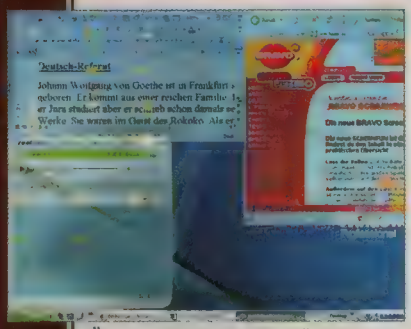
Windows im Metall-Glanz: Dieses Programm verhilft Dir zu neuen Skins

Egal ob Fensterrahmen, Menüs, Leisten, Scrollbar oder Buttons – dieses Programm krempelt Windows komplett um.

Dabei kannst Du gleich fertige Sammlungen, so genannte Skins, aussuchen und installieren. Oder Du erstellst selbst welche. Tipp: Wer auch den Hintergrund dazu neu designen möchte, der sollte sich „Desktop X" herunterladen. Das 10 MB große Tool lagert wie „WindowBlinds" auf der Internetseite *www.stardock.com*

2 Fenster aus Glas

Mit „Glass2k 0.9.2" (Vollversion, englisch)



Über den Punkt „Settings" wird sogar die Taskleiste durchsichtig

Hier holst Du Dir den vollen Durchblick! **Dieses kleine Tool macht nämlich ausgewählte Fenster auf dem Desktop durchsichtig.** Praktisch, denn so erkennst Du dahinter liegende Icons. **Wie hoch die Transparenz sein soll, bestimmst Du.** Nach der Installation klickst Du im geöffneten Fenster auf die rechte Maustaste. Dann stellst Du den gewünschten Prozentgrad ein – fertig. Das Tool merkt sich beim nächsten Mal die Einstellung, wenn Du das Fenster öffnest. Übrigens kannst Du auch den Hotkey zum Einstellen ändern.

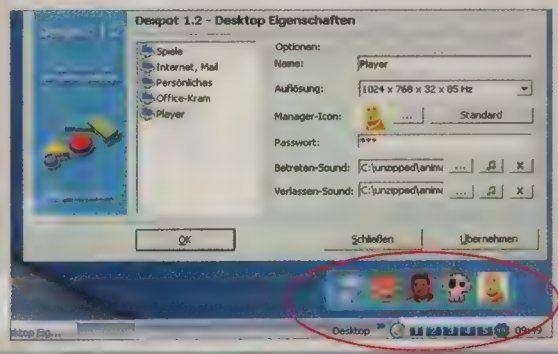
3 Klone einfach Desktops

Mit „Dexpot 1.2.7" (Vollversion)

Passiert Dir das auch? Während man am PC arbeitet, wird die Taskleiste unten mit offenen Programmen zugequetscht. Oder Du schiebst alle offenen Anwendungen auf dem Desktop herum, damit sie irgendwie Platz haben.

Schluss mit dem Fenster-Chaos! „Dexpot" erstellt bis zu 20 virtuelle Monitore, auf denen alle Programme gut Platz haben. **Zum Beispiel speicherst Du auf Desktop 1 alle Spiele, auf Nr. 2 alle Media-Player, auf Nr. 3 Grafik-Tools und so weiter.**

Über ein Icon in der Taskleiste wechselst Du bequem zwischen diesen Desktops hin und her. Einzelne Anwendungen lassen sich zwischen ihnen verschieben und kopieren. Endlich herrscht Ordnung!



Zum besseren Unterscheiden gestaltest Du Symbole der Desktops und gibst ihnen passende Namen

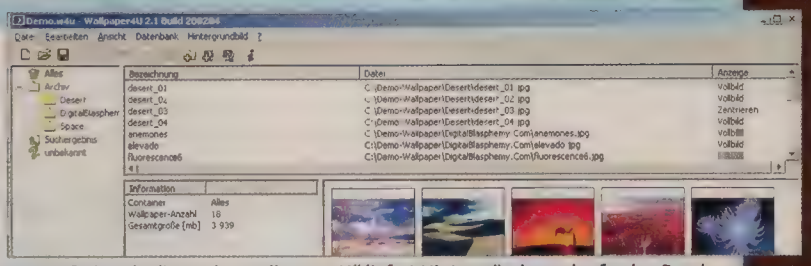
4 Hintergrund, wechsle dich!

Mit „Wallpaper4U 2.1" (Vollversion)

Du kannst Dich nicht entscheiden, welches Hintergrundbild Deinen Desktop zieren darf? Brauchst Du auch nicht! „Wallpaper 4U" zaubert verschiedene Wallpapers auf Deinen Monitor.

Du legst nur anfangs fest, wann das passieren soll. Zum Beispiel nach dem Starten vom Rechner oder in einem bestimmten Zeitrhythmus.

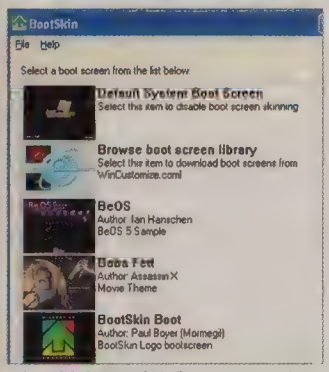
Als Hintergründe wählst Du beispielsweise witzige Fotos oder Spiele-Screenshots im JPG- und BMP-Format. Weitere Features: eingebaute Bildvorschau, einstellbare Hintergrundfarbe, verschiedene Anzeigearten und vieles mehr.



Das einfach zu bedienende „Wallpaper4U" liefert Hintergründe am laufenden Band

5 Neue Boot-Bilder

Mit „BootSkin 1.05" (Vollversion, englisch)



Obwohl das Tool tief ins System eingreift, läuft der Start zuverlässig

Jedes Mal der gleiche Anblick: Schaltet man den Rechner ein, erscheint der schwarze Bildschirm mit dem Windows-XP-Logo und der bunten Fahne. Gähn! **Wie wäre es mit einem neuen Startlogo? „BootSkin" macht's möglich. Die englische Software liefert mehrere Mustergrafiken zum Wechseln.**

Weitere Bilder im speziellen Boot-Format findest Du im Netz, etwa bei *www.wincustomize.com*

Über „File – Import from File" wählst Du in „BootSkin" das heruntergeladene Boot-Bild aus. Mit „Preview" bekommst Du eine Vorschau, und mit „Apply" aktivierst Du dann das Logo.

6 Digitale Notizzettel

Mit „ATnotes 9.41" (Vollversion)

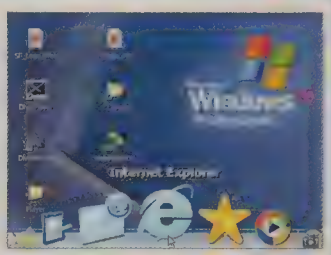
Das Tool ist auch praktisch, um Nachrichten für andere PC-User zu hinterlassen

Termine und wichtige Notizen hält man gerne auf kleinen, bunten Klebezetteln fest. Problem: Man verschlampt die Zettelchen oder sie werden bald unansehnlich. Das kann Dir bei den virtuellen Notizen von „ATnotes" nicht passieren. **Kleb sie einfach auf Deinen Desktop! Das Design ist frei wählbar. Sogar ein Alarm ist möglich.** Du kannst die Notizen auch bis zu einem bestimmten Zeitpunkt verstecken.

7 Trendige Taskleiste

Mit „MobyDock DX" (Vollversion, englisch)

„MobyDock" baut eine animierte Taskleiste im Stil von Apples Betriebssystem MacOS-X. **Das Besondere an dieser Leiste: Fährt man mit der Maus über die Icons, werden sie größer. So findet man selbst bei einer großen Icon-Menge schnell das richtige.** Im „MobyDock Control Panel" stellst Du die Größe und Geschwindigkeit der animierten Task-Symbole ein. Für das Programm sollte „DirectX 9" installiert sein.

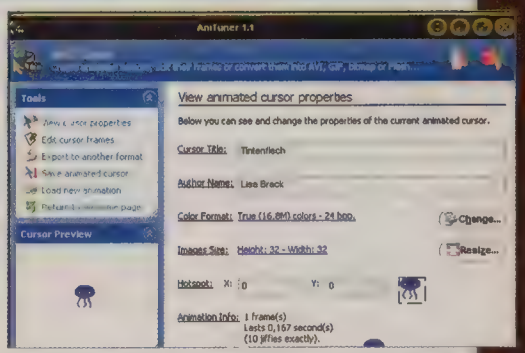


Die animierte Leiste („Dock") lässt sich auch senkrecht am Screen platzieren

8 Stell coole Cursor her

„AniTuner 1.1" (Vollversion, englisch)

Der Clou hierbei: Die neuen Cursor sind animiert. Zum Beispiel blinken sie, tanzen, winken Dir zu oder verwandeln sich in andere Bilder. Beim Erstellen legst Du Frame für Frame fest, wie sich der Zeiger verhält



Wer den normalen Mauszeiger satt hat, holt sich in Windows bei „Start – Einstellungen – Systemsteuerung – Maus" einen neuen. In der Karteikarte „Zeiger" findet man bei „Durchsuchen" über 180 andere Beispiele. Cursor, die sonst keiner hat, erstellst Du dagegen mit „AniTuner". **Dabei entwirfst Du die Zeiger nicht völlig neu, sondern nimmst Bilder oder Fotos als Vorlagen. Sogar Videos wandelt das Tool ins Mausformat „.ani" um.** Die animierten, also bewegten, Zeiger sind auch in der Größe und Farbdichte einstellbar.

9 Frische Icons in Eigenregie

Mit „AWicons Pro 9.2.0" (45-Tage-Demo)

Pepp mal die Ordner-Icons auf! Geh auf das Symbol mit einem Rechtsklick, wähle „Eigenschaften" und dann „Anpassen". Hier bietet Dir Windows zahlreiche andere Bilder. Neue Symbole entwirfst Du selber mit „AWicons". **Es bietet sehr viele Zeichenwerkzeuge und verhilft sogar zu animierten Icons und Cursorn.** Auch möglich: fertige Bilder verfremden.

Nach der Testphase kannst Du die zeitlich unbegrenzte „Lite"-Version bei www.awicons.com herunterladen (1,5 MB)

10 Futter für den Desktop

Die besten Download-Adressen im Netz

www.wincustomize.com
Riesige Seite mit über 2000 Skins für „WindowBlinds" plus Bootlogos, „DesktopX"-Motive...

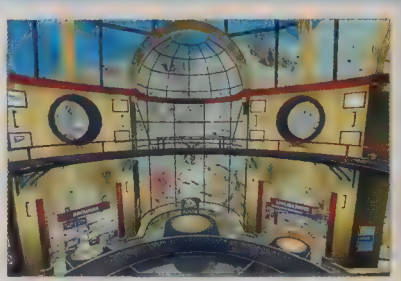
www.anicursor.com
Große Mauszeiger-Sammlung.

www.tcmagazine.net
Windows im Design des neuen Longhorn-Systems!

www.3dna.net
Desktop als 3D-Landschaft.

www.foood.net
Unmengen an knuffigen Icons.

www.gamepapers.com
Wallpapers für Spiele-Fans.



Nein, das ist kein neues Adventure, sondern eine 3D-Desktop-Oberfläche im Jules-Verne-Stil

Text: Lisa Brack, Illustration: Markus Beyer

Die neusten Surftipps

.Trailer

Collateral

Auftragskiller (Tom Cruise) zwingt einen Taxifahrer, ihn eine ganze Nacht lang zu seinen Opfern zu kutschieren. Shocking!

http://movies.uip.de/collateral — Kinostart: 2.9.04

1. *Der erfolglose Autor Max (Jamie Foxx) verdient sein Geld mit Taxi fahren. Dann steigt eines...*

2. *...Abends ein eiskalter Gast ein! Killer Vincent (Tom Cruise, l.) bucht Alex' Fahrkünste, um...*

3. *...eine Auftragsserie bequem durchzuführen. Als bei Alex der Groschen fällt, versucht er...*

4. *...das letzte Opfer vor dem Verrückten zu retten und gerät selbst in Gefahr!*

1 Trailer

Keine halben Sachen 2

http://thewholetenyards.warnerbros.com (englisch)

Bruce Willis als Berufsmörder, der mehr Bock auf Haushalt als aufs Meucheln hat

1 Trailer

Street Style

www.yougotserved.com (englisch)

Tanzfilm für HipHop-Fans: Zwei Dancergruppen trainieren für ein hartes Battle

2 Trailer

Die Kühe sind los

www.moviemaze.de/media/trailer/no3.html — Kinostart: 2.9.04

Fiesling will sich eine Farm unter den Nagel reißen. Die Viecher wehren sich!

2 Trailer

Man on Fire

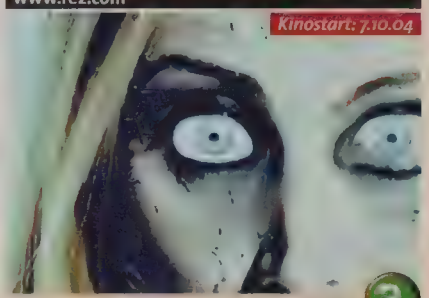
www.manonfiremovie.com (englisch) — Kinostart: 9.9.04

Bodyguard (Denzel Washington) rächt sich an den Mördern seines Schützlings

1 Trailer

Resident Evil: Apocalypse

www.re2.com — Kinostart: 7.10.04



In Raccoon City kämpfen vier Agenten gegen hungrige Untote – und gegen Nemesis!

2 Trailer

.Downloads

„Half-Life 2D" – das Jump&Run

www.steampowered.com (englisch)

Fans finden in dem 37 MB großen Sidescroller altbekannte Monster aus „Half-Life" (dt. Version)

Während alle Shooter-Fans auf „Half-Life 2" warten, kannst Du Gordon Freeman immerhin schon zweidimensional steuern. **In „Half-Life 2D – Codename: Gordon" hüpfst und springst Du als heldenhafter bebrillter Physiker durch sechs Levels.** Fünf Waffen stehen bereit. Der Download klappt mit dem „Steam"-Player von Valve – Seiten wie *www.download.de* bieten auch ein direktes Herunterladen ohne Player an.

Sinnlos im Weltraum

www.watiswacken.de/sinnlosimweltraum.htm

Auf der Brücke herrscht ein rüder Ton. Captain Kirk zu Pille: „Auf die Inspektion scheiße ich!"

Erinnerst Du Dich an die „Herr der Ringe"-Verarsche „Lord of the Weeds" (Surftipp in SCREENFUN 4/04)? Die Macher schrecken auch nicht vor Sci-Fi-Klassikern wie „Enterprise" und „Star Trek" zurück! **Zehn krass neu vertonte Raumschiff-Folgen lassen sich herunterladen** – vom Zweiminüter (13 MB) bis zum 3/4-Stunden-Film (331 MB). Auch hier benötigst Du zum Angucken den „DivX"-Player (gratis bei *www.divx.com*).

Text: Lisa Brack, Linda Kube

.Fun

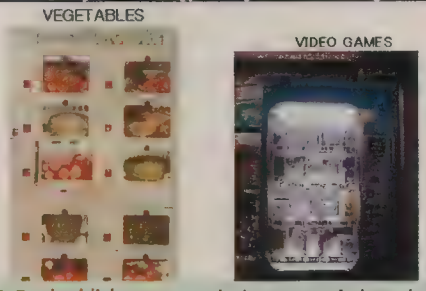
Chilliges Klick-Abenteuer

http://questfortherest.com

Drei kleine Männchen haben sich verirrt. Führe sie durch eine wunderschön designte Zauberwelt, bis sie am Ende ihre Gruppe wieder finden.

Verrückte Automaten

www3.tky.3web.ne.jp/~edjacob/vending.html



Unglaublich, was man in Japan aus Automaten ziehen kann! Von Gemüse über Videospiele bis hin zu lebenden Hummern wird hier alles geboten.

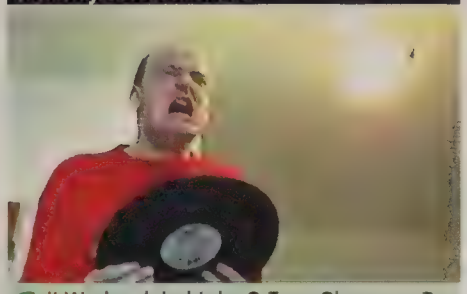
Bumelade, Rasenschaum...

www.erfinderfamilie.de

Daniel Düsentrieb könnte bei diesen Tüftlern glatt neidisch werden... Stöbere durch die tollen Erfindungen und stimm über ihren Nutzen ab.

Durchgedrehter Alpen-DJ

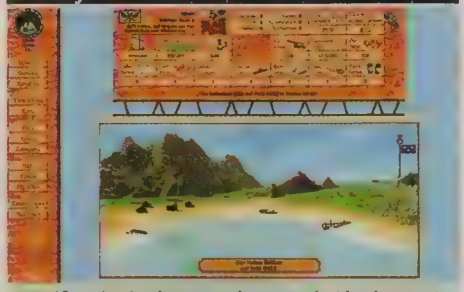
www.djrotterdam.info



Seit Wochen kriecht der O-Zone-Ohrwurm „Dragostea Din Tei" aus dem Radio. Dieser Österreicher liefert eine eigene Version mit krassem Finale.

Piraten ahoi!

www.yohoho.de



Steife Brise in der Nase, knarrende Planken unter den Füßen – wem's da warm ums Herz wird, der findet sein Glück bei dieser Seeräuber-Simulation.

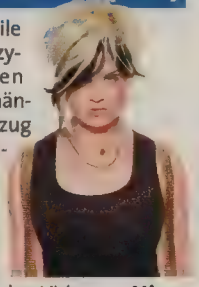
Kloschüssel als Zielscheibe

http://fun.drno.de/flash/j20.swf

Die Blase ist voll, ab aufs Klo! Jetzt kommt die Herausforderung: möglichst treffsicher strullen! Wer die Mitte trifft, bekommt Pinkelpunkte!

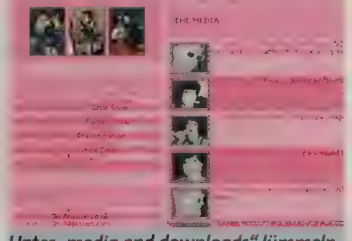
.Neue CDs

Kelly Osbourne: „Live in London" (DVD)



Seit einer Weile füllt das Ozzy-Osbourne-Küken mit Tablettenabhängigkeit und Entzug die Klatschspalten. Jetzt gibt es endlich wieder Positives zu berichten. Denn die DVD „Live in London" steht in den Läden: **90 Minuten und zwölf Songs lang rockt Kelly durch ihr Programm.** Aufgenommen wurde der Gig im vorigen Juni. Neben dem Konzert warten als Bonus der Videoclip zu „Changes", ein Interview und ein Blick hinter die Kulissen.

http://kellyosbourneonline.com



Unter „media and downloads" lümmeln auf der chaotischen Site die Highlights

The Roots: „The Tipping Point"

Organic HipHop", so nennen The Roots ihren Stil. **Aus reiner Not – für Turntables und Mic fehlte einfach die Kohle – begannen sie klassische HipHop-Tracks nur mit Raps und Percussion zu basteln.** Seitdem gehören The Roots mit ihrem handgemachten Rap zum Besten, was die aktuelle HipHop-Szene zu bieten hat.

www.theroots.com

So cool wie The Roots sind, so cool präsentieren sie sich auch online. Check it out!

DJ Shadow: „In Tune And On Time" (DVD)

Schon auf der Highschool bearbeitet er Breaks und schwere HipHop-Beats und nimmt erste Mix-Tapes auf. Seinen ersten Longplayer sampelt DJ Shadow aus über 500 Platten zusammen! **Die DVD zeigt den DJ satte 187 Minuten live on stage, von Turntable-Shows in Detroit über Sample-Battles in L.A. bis hin zu Zwei-Stunden-Flashs aus London.** Dazu gibt's als Extra die CD mit ihren 22 fetten Live-Tracks.

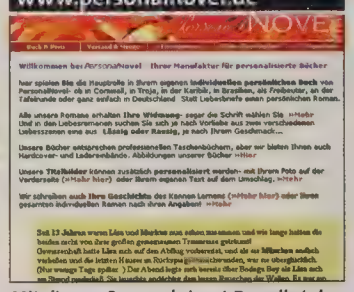
www.djshadow.de

Klicke auf den Mediaplayer und zieh Dir lässige House-Sounds und Scratches rein

.Shopping

Mach Dich zum Romanhelden

www.personalnovel.de



Mit diesem Roman bringst Du selbst den verwöhntesten Partner zum Staunen

Ein Geschenk mit einer originellen persönlichen Note: ein Buch, in dem Du und Dein(e) Liebste(r) die Hauptrollen spielen. **Bei der Bestellung nennst Du die Namen der Hauptpersonen und ein paar Merkmale wie Augenfarbe oder Wohnort. Schon wird das Buch darauf hingetrimmt.** Dabei kann man sich aussuchen, ob es ein dramatisches Abenteuer, ein schnulziger Liebesroman oder ein Kinder- und Jugendbuch werden soll. Preis des individuellen Werkes: 20 Euro plus 5 Euro Porto.

Handy-Holiday

Ferien ohne Funker? Undenkbar! Willst Du im Ausland sorglos zum Handy greifen, solltest Du ein paar wichtige Dinge beachten!

Ab in die Ferien! Doch aufs Handy willst Du im Ausland nicht verzichten? Brauchst Du auch nicht. Selbst alle Prepaidkarten funktionieren mittlerweile außerhalb Deutschlands. Doch der Spaß kann eine schöne Stange Geld kosten!

Damit Du nicht im Handumdrehen das ganze Taschengeld verbrätst, liefert SCREENFUN die besten Spartipps.

Vor dem Urlaub

☑ **Infos sammeln:** Funkt Dein Handy überhaupt im Urlaubsland? **In Amerika brauchst Du zum Beispiel ein Triband-, in Australien gar ein Quadband-Handy.** Wer nicht an so ein Gerät herankommt, kann es sich auch bei *www.handyverleih.de* ausborgen. Doch die Gebühr ist happig: rund 10 Euro pro Tag.

☑ **Preise vergleichen:** Kommst Du im Urlaubsland an, bucht sich das Handy automatisch ins stärkste Netz – das ist aber oft nicht das günstigste. **Auf *www.teltarif.de/i/reise-roaming.html* kannst Du vorab checken, welcher Netzanbieter vor Ort faire Preise hat.** Prüf auch die MMS- und GPRS-Kosten, wenn Du Bilder heimfunken willst!

☑ **Optionen nutzen:** Netzbetreiber bieten jetzt auch clevere Urlaubsoptionen an. **Zum Beispiel telefoniert man mit „Relax-Holiday" von T-Mobile für günstige 50 Cent/Minute.** Für solche Optionen muss man sich extra anmelden.

☑ **Mailbox ausschalten oder alle Anrufe weiterleiten:** Jede Nachricht aus Deutschland kostet doppelt Roaming-Gebühren (Ausnahme: E-Plus). Denn der Anruf wird erst in Dein Urlaubsland und dann zurück nach Deutschland ⇨ geleitet. **Deshalb: Mailbox ausschalten oder alle Anrufe direkt auf die deutsche Mailbox umleiten!** Diese Funktion heißt bei den meisten Handys „Alle Sprachanrufe umleiten".

Roaming in Griechenland (Preise in Euro)	Cosmote	Vodafone Greece	TIM Greece	O-Telecom
Mögliche Anrufe	COSMOTE	PANAFON	OTE STET HELLAS	O-TELECOM
Netz-Standard	1800	900	900	1800
Netz-Roaming mit	Vodafone O2	-	-	T-Mobile E-Plus
Anruf ins Festnetz	0,49	0,49	Mo.-Fr. 7-22 Uhr 0,59; Sa. 7-15 Uhr 0,59	0,58
Anruf ins Mobilfunknetz				
Anklopfen			0,41	
Anrufbeantworter	30/30	30/30	0-23 Uhr: 10/10; sonst: 22/22	1/1
Weiterleitung				
Mailbox abfragen	0,07	0,07	Mo.-So. 0-23 Uhr: 0,93	0,80
Mailbox nach Deutschland weiterleiten			0,79	
Mailbox löschen	30/30	30/30	30/30	1/1
SMS	0,22	0,17	0,21	0,11 (0,2) / 0,39 (VF)

Teltarif liefert alle aktuellen Roamingpreise für Pre- und Postpaid

☑ **Adapterstecker besorgen:** Im Kaufhaus findest Du passende Steckdosen-Adapter fürs Ladegerät. Preis: etwa 5 Euro.

☑ **Genug Guthaben auf der Prepaidkarte?** Am besten Reserve-Cash-Cards besorgen!

☑ **Hotline- und IMEI-Nummer notieren.** Handy verloren oder gestohlen? Hab die Hotline-Nummer vom Netzbetreiber parat, und sperr sofort Deine SIM-Karte. Notiere Dir vorab auch die IMEI-Nummer, also die Seriennummer des Handys. **Später kann man so das Handy identifizieren.** Bei *www.mobilliste.de* und *www.gestohlene-handys.de* gibt's übrigens eine Datenbank für gestohlene Geräte.

Die IMEI-Nummer steht meist unterm Handy-Akku oder auf dem Originalkarton

Im Urlaub

→ **Einfach mal abschalten:** Was für Dich in den Ferien gilt, ist auch fürs Handy prima. **Wusstest Du, dass Du auch für ankommende Gespräche im Ausland zahlen musst?** Ausländische Netzbetreiber verlangen nämlich nicht vom Anrufer Roaming-Gebühren, sondern von Dir. Daher: Handy nur anschalten, wenn Du selbst jemanden anrufen oder ansimsen willst.

→ **Nicht quatschen, sondern tippen!** Im Gegensatz zu ankommenden Anrufen ist der Empfang von SMSen meist kostenlos. Daher: lieber simsen statt telefonieren!

Eine SMS kostet meist unter 50 Cent. **Doch zum SMS-Preis des ausländischen Anbieters schlägt Dein Netzbetreiber auch noch was drauf.** Beispielsweise verlangt T-Mobile pro SMS zusätzlich 20 Cent, Vodafone 15 Cent. O2- und E-Plus-Kunden müssen dagegen nichts extra berappen.

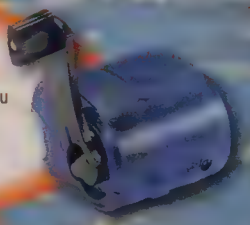
→ **Netzeinbuchung:** Check gleich nach Ankunft im Urlaubsland, ob Du im günstigsten Netz eingebucht bist. **Falls nicht, ändere das schnell selbst.** Bei Nokia-Geräten klappt's meist über „Einstellungen – Netz – Betreiberauswahl – Manuell".

Praktisches Gepäck

Telefonieren im Ausland ist teuer. Wer sich schon daheim gut informiert, kann auch am Strand mobilen Spaß zum fairen Preis erleben

Handylader mit Lampe

Kein Saft? Mit diesem Akku kurbelst Du in nur 3 Minuten Strom für bis zu 8 Minuten Sprechzeit. Der Preis? 7 Euro bei *www.memo.de*



Handytaschen

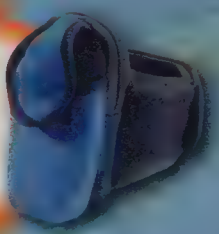
Schütz Dein Handy am Strand! Sogar im Wasser halten etwa diese zwei dicht: „Aquapack" (links, 20 Euro bei *www.handyzubehoer.de*) und die „Ortlieb Boxit" (rechts, 30 Euro bei *www.globetrotter.de*). Das Phone bleibt auch beim Tippen und Sprechen in der Tasche.

Liegestuhl

Draußen regnet es? Dann lass wenigstens Dein Handy daheim im Liegestuhl relaxen. Erhältlich in vier Farben für je 4 Euro. *www.trtele.com*

Neopren-Armtasche

Bitte anschnallen. Hier hat man immer beide Hände frei und den Funker trotzdem dabei. 7 Euro bei *www.conrad.de*



Sonnenschutz

Eigentlich ist das eine stinknormale Kühltasche für Flaschen. Aber auch Dein Handy ist damit bestens vor der prallen Sonne geschützt. 11 Euro bei *www.handynow.de*

Polierpaste

Sand kann im Nu das Display zerkratzen. Mit der „Displex"-Paste entfernst Du kleine Kratzer wieder. Für 2,90 Euro bei *www.handyzubehoer.de*

Profi-Tipps

→ **Handypostkarten:** Alle Besitzer eines MMS-Handys können ihre ganz persönliche Postkarte versenden. Dazu mimst Du Foto, Text und Postadresse des Empfängers an Deinen Netzbetreiber (genaue Anleitungen lagern auf deren Webseiten). **Dieser schickt dann eine Postkarte mit Foto und Text an Deinen Empfänger.**
Doch der Spaß ist teuer: Bei T-Mobile zahlt man zwischen 2,88 und 5,48 Euro. Vodafone verlangt 2,29 Euro. Bei O2 und E-Plus berappst Du immerhin nur 1,99 Euro. Dazu kommen immer die GPRS-Preise vom Auslandsnetz.

→ **Ausländische Prepaid-Karten:** Spar-Alarm! Hol Dir bei *www.globilo.de* eine Prepaidkarte für Dein Urlaubsland. **So telefonierst Du günstiger und zahlst nichts, wenn Dich jemand anruft.** Nachteil: Du bist nicht unter Deiner Nummer erreichbar, sondern unter der neuen Prepaidnummer.

→ **MMSe nach Hause schicken** – kein Problem! Nur „Free&Easy"-Kunden gehen noch leer aus. Doch Vorsicht! Eine MMS bis 100 KB kann von Italien nach Deutschland knapp 7 Euro kosten. **Informiere Dich unbedingt bei *www.teltarif.de* über die jeweiligen GPRS-Gebühren!**

→ **Handyversicherung:** Die Netzbetreiber bieten Versicherungen im Fall eines Diebstahls oder Verlustes an. Preis: ab 2 Euro monatlich.

Text: Lisa Brack · Fotos: Getty Images, Project Photos

Neues von Siemens

Die Nachfolger vom SL55 und CF62 stehen in den Startlöchern. Doch die Entwickler geizten mit spannenden Neuerungen.

Siemens SL65

Gehäuse
Ein Traum für jede Hosentasche: **Die schicke Schiebung ist zugeschoben nur 9 Zentimeter lang, offen nur 12 Zentimeter.** Gewicht: kompakte 99 Gramm.

Kamera
Die VGA-Cam schießt 0,3-Megapixel-Bilder und hat einen 5fach-Digitalzoom. Die Fotos sehen ordentlich aus.

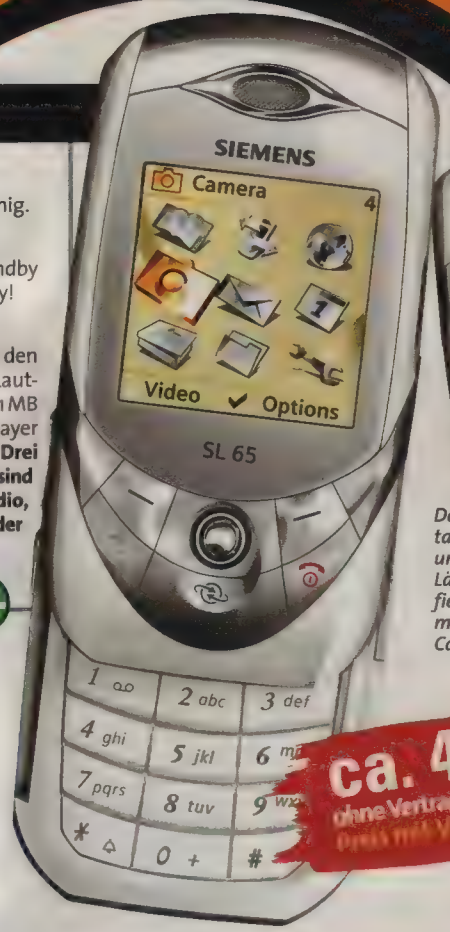
Display
Mit 130 x 130 Pixeln ist das Display schön groß. 65.000 Farben leuchten Dir entgegen. Das ist Standard, in dieser Preisklasse könnten es auch 262.000 Farben sein. Die neu designten Symbole wirken frisch und fein.

Sound
15 Klingeltöne bimmeln 40-stimmig.

Akku
Laut Siemens 230 Stunden Standby und 270 Minuten Sprechzeit. Okay!

Funktionen
Das Triband-Handy kommt mit den üblichen Extras wie MMS, GPRS, Lautsprecher-Funktion, E-Mail-Client, 11 MB Speicher und Infrarot. Ein Videoplayer ermöglicht kurze Clips mit Ton. **Drei Javaspiele (etwa ein 3D-Rennspiel) sind auch an Bord. Features wie Radio, MP3-Player, Speicherkarten-Slot oder Bluetooth fehlen aber.**

FAZIT: Kaum aufregendes, aber sehr edles Schiebehandy. Eher für Designfans! 2-



Das Handy mit Schiebetastatur wird in Weiß und in Schwarz in den Läden stehen. Beim Test fiel auf, dass man oft mit dem Finger auf die Cam-Linse kommt

ca. 300 €
ohne Vertrag ab August 04

ca. 450 €
ohne Vertrag ab September 04

Siemens CFX65

Gehäuse
Die Muschel mit Bügelantenne ist 88 Gramm leicht und zugeklappt 10 Zentimeter lang. Aufgeklappt misst sie rund 16 Zentimeter.

Kamera
Die VGA-Cam knipst wie beim SL65 0,3-Megapixel-Pics und zoomt digital bis zu 4fach heran. **Super: das eingebaute Blitzlicht, das man auch als Taschenlampe benutzen kann.**

Display
Das Schwarz-Weiß-Display zeigt außen Anrufe auf 96 x 64 Pixeln an. Innen leuchtet die Anzeige auf recht großen 160 x 120 Pixeln mit 65.000 Farben. Prima für eine C-Klasse!

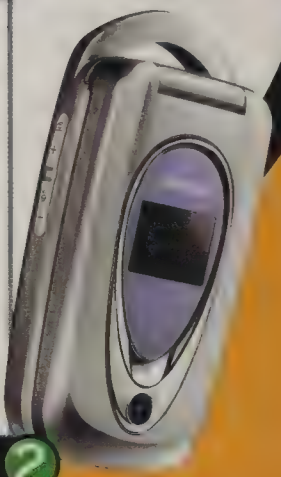
Sound
Auch hier gibt's satten 40-stimmigen Sound. Rund 15 Töne sind vorinstalliert.

Akku
Laut Siemens 200 Stunden Standby und 200 Minuten Sprechzeit. Das ist normales Mittelmaß.

Funktionen
Unter der Dualband-Klappe tummeln sich Standardfunktionen wie MMS, GPRS, zwei Javaspiele, 4 MB Speicher und Infrarot. **Fehlanzeige aber bei Radio, MP3-Player, Bluetooth.** Bis auf die Taschenlampe und die Farbeffekte auf der Schale sucht man vergeblich nach Extras.

FAZIT: Ordentliche Muschel mit ein paar netten Gags. Aber der letzte Kick fehlt 2

Cool: Je nach Lichteinfall schimmern Display-Umrandung und Tastaturmatte in verschiedenen Farben



Text: Lisa Brack

SMS für nur 10 Cent.*

In alle mobilen Netze. Das ganze Jahr noch. Ohne Vertragsbindung.

99,–[20] €[1]

Samsung SGH-X450

- MMS-fähig
- Display mit 65.536 Farben
- 40-fach polyphone Klingeltöne

MMS

59,–[20] €[1]

Sagem myX-1 twin

- Polyphone Klingeltöne
- Bereitschafts-/ Sprechzeit 240h/3h
- Spiel integriert

Aktionsverlängerung!
Jetzt bis 31.8.2004 registrieren*

In allen E-Plus Shops.

*Aktionsangebot gültig vom 1.6. bis 31.8.04 für alle Free & Easy Neukunden mit Kaufdatum und FirstCall nach dem 31.5.04; (Rück)Wechsel in diesen Tarif nicht möglich. Registrierung per SMS-Versand mit dem Text: „SOMMER SPEZIAL" an die 77770, E-Plus (max. € 0,20/Registrierung) erforderlich; Erst nach Empfang der Bestätigungs-SMS (Empfang innerhalb von 24 Stunden) ist Ihr „SOMMER SPEZIAL" wirksam! Nach dem 31.12.04 SMS Versand für € 0,19/SMS. SMS-Versand ins Festnetz (SMS-to-Speech) für € 0,20/SMS. Kosten für SMS Versand jeweils ohne Nutzung von Mehrwertdiensten u. Ä. Taktung: Die erste Gesprächsminute wird stets voll berechnet, danach sekundengenau. 1_Dieses Handy ist deshalb so günstig, weil es nur mit der Free & Easy Card funktioniert. Wenn Sie mit anderen Karten telefonieren möchten, gilt: € 100,– zuzahlen oder 24 Monate warten. Danach ist Ihr Handy offen für andere Karten.

e·plus+
Ein + verbindet.

Neue Handyspiele im Test

Tom Clancy's Rainbow Six 3

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

Trotz der „3" im Titel ist es schon das vierte „Rainbow Six" fürs Handy – Produktpflege oder neuer Maßstab?

Abkürzungen

So viele Handys, so wenig Platz – so findest Du Dein Modell:

Mot	Motorola	Sha	Sharp	NoA	Nokia 3510i, 8910i
Pan	Panasonic	Sie	Siemens	NoB	Nokia 3100, 3200, 3300, 5100, 6100, 6220, 6230, 6610, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250(i), 7600
Sag	Sagem	SoE	Sony Ericsson	NoC	Nokia 3650, 3660, 6600, 7650, N-Gage
Sam	Samsung				

Schon mit Nokias 3100 lehrst Du Terroristen das Fürchten

Vorsicht! Entdeckt der Funker Dein Team, schlägt er Alarm

Für Meucheleien interessieren sich die Terroristen nicht im Geringsten...

...fummelt man hingegen an einer Bombe herum, sind sie augenblicklich zur Stelle

Auch bei diesem Teil der „Rainbow Six"-Reihe führst Du eine Eingreiftruppe gegen Terroristen ins Feld. Schauplätze sind diesmal der G8-Gipfel in der winterlichen Schweiz, eine Luxusvilla und ein Frachthafen in Venezuela. Um die zehn Missionen erfolgreich zu absolvieren, steuerst Du bis zu vier Teammitglieder. Deine Truppe verfügt über eine breit gefächerte Auswahl an Waffen: Blend- und Splittergranaten, Messer, Scharfschützen- und Sturmgewehr. **Im Vergleich zu den Vorgängern wurde vor allem spielerisch viel verbessert. Action steht bei diesem Ballerspiel aus der Vogelperspektive im Vordergrund.** Allerdings braucht man aktuellste Handy-Hardware. Ältere Modelle mit kleinen Displays sind oft überfordert. Langweilige Ferien in Aussicht? Dieser Shooter versüßt sie.

www.gameloft.com

für: NoA/B/C, Mot V300/V500/V525/V600, Sag X5-2/V55/V65/X7, Sam E700, Sha GX10(i)/GX20/GX30, Sie M55/S55/SL55/MC60, SoE T610/T630/Z600 — ca. 3 € — 179 KB[1]

Spannung satt, zehn riesige Levels, viele Checkpoints, intelligente Rätsel

Trotz Checkpoints wird nur einmal pro Level gespeichert

Spielspaß

Knallige Action, knisternde Spannung und knifflige Puzzles. Herz, was willst du mehr?

1

Tom Hawk

Actionspiel für Einsteiger & Fortg.

Praktischerweise lassen sich die markierten Ziele gleichzeitig zerstören

Ein Vertikal-Scroller, wie er im Buche steht: Du fliegst alleine mit Deinem Raumschiff hunderten von Abfangjägern und größeren Feinden entgegen. Nebenbei gilt es auch noch, Bodenziele zu treffen. Nettes Detail: Sammelst Du Marker auf, lassen sich bis zu fünf Gegner gleichzeitig anwählen und per Blitz vernichten. Grundsolide!

www.handy.de · www.jamba.de

für: NoB/C, Mot V300/V525/V600, Sag V65, Sha GX10(i)/GX20, Sie SX1 — ca. 5 € — 274 KB[1]

Flüssiger Ablauf, fette Soundeffekte, praktische Zielvorrichtung, komplett deutsch

Kein Dauerfeuer, keine „richtige" Speicherfunktion

Spielspaß

Vertikal-Shooter ohne Ecken und Kanten, dafür umso mehr Gegner, Waffen und Power-Ups

1-

Turbo Camels

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

Rempeln erlaubt! Wer gegen ein Hindernis prallt, fliegt aus dem Sattel

Statt Asphalt- und Benzingeruch wehen Dir hier Sand und der Duft von Kamel-Dung um die Nase. Die Wüstenschiffe lassen sich nur störrisch lenken, doch nach kurzer Einlernzeit hat man die Trampeltiere im Griff. Nach drei Meisterschaften mit je drei Strecken wird eine Bonusstrecke freigeschaltet. Witziger Pausenfüller!

www.handy.de

für: NoB/C, Mot V300/V525/V600, Sha GX10(i)/GX20, Sie M55/S55/SL55, SoE T610/P900 — ca. 4 € — 114 KB[1]

Urige Optik, drei verschiedene Szenarien, launige Musiksequenzen

Unübersichtliche Strecken, keine Soundeffekte, nur Englisch

Spielspaß

Ein Funracer der anderen Art: Statt PS-starker Boliden steuert man hier Kamele ins Ziel

2

Yeti Sports Part 2

Actionspiel für Einsteiger & Fortg.

Das Schnabelige muss in das Runde: Darts mit Pinguinen und Schneebällen

Yetis leben nicht im Gebirge, sondern am Südpol, und benutzen Pinguine als Sportgeräte – zumindest in diesem Spiel. Wie beim Online-Vorbild (*www.yetisports.org*) wirft ein Wal die Watschler in die Luft, die per Schneeballwurf auf eine Zielscheibe gelenkt werden. Schade, dass offenbar jeder Teil der Reihe einzeln aufs Handy kommt!

www.handy.de

für: NoB/C, Mot V300/V525/V600, Sha GX10(i)/GX20, Sie S55/SL55/MC60, SoE T610/P900 — ca. 4 € — 61 KB[1]

Witzige Grafik, schöne Soundeffekte, simple Steuerung

Nur ein Level, Sound hakt teilweise, nur Englisch

Spielspaß

Kultiges Minispielchen um Yetis, Wale und Pinguine – für kurze Zeit sehr lustig, dann langweilt's

2

The Hero of Might

Rollenspiel für Fortgeschr. & Profis

Der Kampfbildschirm ist leider nicht besonders übersichtlich geraten

Neu ist das nicht: Böser Drache will die Weltherrschaft, guter Engel bekämpft ihn. Nur spielst Du hier das finstere Schuppentier! Durch Zauber-Schlagabtausch in „Magic"-ähnlicher Manier musst Du dem Engel ein Gebäude nach dem anderen abluchsen. Um welches Bauwerk es sich handelt, kannst Du aber nur raten, angezeigt wird es nicht.

www.handy.de

für: Nokia B/Nokia C — ca. 4 € — 77 KB[1]

Komplexe Zaubersprüche mit „Magic"-ähnlichem System, hübsche Grafik

Spärliche Hilfe, unübersichtlicher Kampfscreen, nur Englisch

Spielspaß

Mix aus Aufbau-Strategie und Rollenspiel – interessant, doch die Anleitung ist mangelhaft

3-

Text: Igor Clukas

◐ = in Schwarz-Weiß ◉ = in Farbe

[1] für Nokia N-Gage. Größen sind vom Handytyp abhängig

NEU: TV MOVIE MIT DVD.
35 % SPAREN IM MINI-ABO!

Jetzt bestellen: 0180/500 52 86* oder unter www.tvmovie.de/dvd

Auch günstig: TV Movie ohne DVD im Mini-Abo. 6 Hefte für nur 5,70 Euro!

TV Movie. Nie mehr im falschen Film.

*0,12 €/Min.; Telekomtarif; mo. bis fr. von 8 bis 20 Uhr.
Preisstand 06.07.2004
Vertragspartner wird die VKG Verlagvertriebs KG, ein Unternehmen der BAUER VERLAGSGRUPPE, Burchardstraße 11, 20086 Hamburg.
Das Angebot ist gültig bis zum 30.11.2004 und gilt nicht für Auslan

Top 5: Klingeltöne

In seiner Kindheit war Rapper Baby Bash oft bei seiner Oma. Seine Eltern hockten nämlich meist im Knast

1 Shorty Doowop
Für ein strahlendes Lächeln putzt sich Baby Bash viermal am Tag die Beißer

2 Let's Get It Started
Fergie, die Sängerin der Black Eyed Peas, hielt schon mit acht Jahren ein Mikro

3 How Come
Während D12 ohne Eminem tourt, bastelt der Frontman an seiner neuen Solo-CD

4 Forca
Die Fußball-EM ist vorbei. Doch Nelly Fortados Hymne ertönt weiterhin

5 I Don't Give A F...
Das Web-Heim von Lil Jon und den East Side Boyz ist fett: www.liljononline.com

5 Top-Töne zum Bestellen

BRAVO MOBILE

BRAVO Mobile liefert Dir aktuelle Sounds auf Dein Nokia- oder Siemens-Handy.

Klingelton	Keyword
Shorty Doowop	SHORTY1
Let's Get It Started	STARTED1
How Come	COME1
Forca	FORCA1
I Don't Give A F...	GIVE1

So geht's direkt per SMS:

1. Tippe im SMS-Menü NOK für Nokia oder SIE für Siemens oder POLY für polyphonen Klingelton ein.
2. Gib ein Leerzeichen ein und schreibe danach das Keyword zum Wunschtitel (siehe Tabelle). **Beispiel: POLY COME1**
3. Schick die SMS an **82007 (1,99 Euro pro SMS,** VD2-Anteil: 0,12 Cent).
4. Ruck, zuck kommt der Ton als SMS. Bei polyphonem Sound wird ein Download-Link gesandt. Hierzu muss das Handy für WAP konfiguriert sein.

Alle Netze außer Talkline.
Aus **Österreich:** SMS an 0900 788 788 (alle Netze, 2 Euro/SMS). **Aus der Schweiz:** SMS an 92266 (alle Netze, 2 Euro/SMS).
Nur für Nokia-/Siemens-Handys.
Nokia monophon: alle gängigen Modelle.
Nokia polyphon: 3510i, 3650, 5100, 6100, 6200, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7650.
Siemens monophon: A50, C45, M50, ME45, MT50, S45, C55, S55, SL55, M55.
Siemens polyphon: C55, M55, S55, SL55.
Weitere Hilfe bei *www.bravo-mobile.de*

Text: Lisa Brack · Foto: Magic Production · Illustration: Markus Beyer

Die neuen Finnen

Nokia hat den Trend zum Klappenhandy voll verpasst. Jetzt beginnt die Aufholjagd.

Nokia 6630

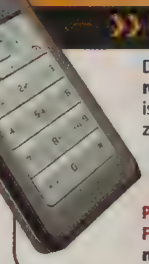
Das erste UMTS-Handy mit **Megapixel-Kamera!** Fotos haben auf der 64-MB-Speicherkarte gut Platz. Weitere Highlights: MP3-Player, Audio Streaming, elf Tage Standby und mehr.
Erscheint: Winter 04/05
Preis: 580 Euro, schluck!
Fazit: Technisch voll auf der Höhe. Nur für dicke Geldbeutel.

Nokia 6630

Mit der **schwenkbaren Außenklappe** ist das 6630 ein echter Hingucker. Dazu: VGA-Kamera, MP3-Player, Radio, Triband, Push-to-Talk-Technik und mehr.
Erscheint: Herbst 04
Preis: Teure 460 Euro
Fazit: Originelle Klappe mit Businessfunktionen.

Nokia 2650

Finnen-Klappe zum **Kampfpreis:** MMS, Java, GPRS, 300 Stunden Standby – alles drin! Abzüge gibt's beim kleinen 1-MB-Speicher und mageren Display.
Erscheint: Herbst 04
Preis: 140 Euro
Fazit: Für diesen Preis sehr gut ausgestattet. Spannend!



Nokia 6170

Dieses Klappenhandy glänzt in **rostfreiem Stahl.** Mit 121 Gramm ist es dafür noch recht leicht – zumal Nokia auch eine Kamera einbaute. Dazu liefert man alle derzeit angesagten Features.
Erscheint: Winter 04/05
Preis: 290 Euro
Fazit: Edles Designer-Handy mit aktuellem Inhalt.

Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

LG G5400

150 Euro verlangt O2 für diese Muschel im „Loop"-Paket. Inklusive 10 Euro Startguthaben und 1 Jahr lang monatlich 25 Frei-SMSe. Der Koreaner bietet alle aktuellen Funktionen außer einer Kamera.

Samsung SGH-X450

Faire 150 Euro kostet die leichte Tribandklappe bei www.norskit.de – eine Kamera fehlt. Dafür findet man alle anderen wichtigen Features wie MMS, Java, 40-facher Sound...

Sony Ericsson T630

Der T610-Nachfolger glänzt mit VGA-Kamera, 65.000-Farben-Display, 32-stimmigem Sound, Music-Mixer und Bluetooth. Bei www.einfachpreiswert.de für 230 Euro.

Siemens M65

In 'ne Gummischale gebettet, ist das M65 bereit für den nächsten Abenteuertrip. Mit Kamera, Triband, USB-Schnittstelle und mehr. Bei Talkline für 0 Euro mit T-Mobile-Vertrag.

Top 5: Gratis-SMSe

tictac: SMSe ohne Limit, aber etwas lahm. Im Test dauerte der Versand 14 Minuten

1 www.tictac.de
Unbeschränkt simsen registrierte User hier Messages mit 130 Zeichen

2 www.smsend.de
Ohne Anmeldung, aber mit Tageskontingent gibt's pro Tag eine SMS gratis

3 www.varta-experience.de
Nach einer Anmeldung schenkt man Dir zehn Monats-SMSe. Rasant versandt!

4 www.cojac.net
Für registrierte Mitglieder gibt's eine SMS mit 144 Zeichen pro Tag. Schnell!

5 www.dieoberpfalz.de
Kurz anmelden, dann täglich zwei SMSe (max. 15 im Monat) superflott beamen

String fürs Telefon

Handy dabei, aber Hände frei!

Ein neues Zubehör erobert Handy-Fans. **Mit dem T-String fesselst Du Funker an Deinen Arm. Ob Handgelenk oder Oberarm, bleibt Dir überlassen.** Der Sinn: So hat man immer sein Handy bei sich, ohne dass es lästig eine Tasche belegt oder vor der Brust baumelt. **Allerdings muss man das Phone vorm Telefonieren erst auswickeln.** Die T-Strings gibt es in elf Farbausführungen. Eines glitzert sogar mit Strass-Steinchen. Preis: 8 Euro. Der Strass-String kostet 12,50 Euro. Zu bestellen bei: *www.t-string.com*

OP über Funk

Australischer Arzt lässt sich per Handy durch Operation führen!

Als der 11-jährige Harry laut dpa-Meldung mit seinem Moped verunglückt, ist schnelle Hilfe gefragt. Harry muss sofort am Kopf operiert werden – sonst stirbt er. Doch der nächste Facharzt ist 350 Kilometer entfernt. **Kurzerhand lässt sich der Allgemeinarzt von seinem Fachkollegen am Handy durch die OP inklusive Kopf-Aufbohren leiten.** Die Funk-OP gelingt, Harry ist wohlauf!

Handys sind sexy!

Forscher meinen: Handy-Besitzer haben mehr Sex!

Unglaublich, wofür Forscher Zeit haben. Norwegische Wissenschaftler untersuchten das Sexualverhalten von 10.000 Jugendlichen. Ergebnis: **Handybesitzer werden früher entjungfert und erleben mehr Sex als Teens ohne Telefon.** Möglicher Grund: „Der Austausch von Telefonnummern verschaffe den Jugendlichen mehr Flexibilität bei der Gestaltung ihrer Beziehung." Soso.

Handy und Sex: laut Forschern ein unzertrennliches Pärchen

Fauler Zauber?

Mobile Frustbewältigung mit Voodoo-Puppe. Hart!

Dinge, die die Welt nicht braucht. Diesmal: eine virtuelle Voodoo-Puppe. Ist **„Amazing Pocket Voodoo"** aufs Handy geladen, kannst Du niederen Rachegefühlen freien Lauf lassen. **Designe das Püppchen nach dem Ebenbild Deines Opfers. Belege es dann mit einem Fluch, etwa Guillotine oder Säurebad.** Wer nicht konfliktfähig ist: 5-Euro-Download bei *www.jamba.de*

ANZEIGE

CAR RACER

Mit Vollgas geht es über den Highway. Weiche dabei anderen Autos aus. Nimm Anhalter am Straßenrand auf und bring sie sicher zu ihrem Ziel – das bringt Punkte. Du kannst aber nur vier Anhalter gleichzeitig mitnehmen. Damit dein Auto nicht langsamer wird, solltest du fleißig herumliegende Benzinkanister einsammeln. Schnapp dir auch das herumliegende Werkzeug – es versorgt deine Karre mit zusätzlicher Power!

für alle Nokia-Handys mit Farbdisplay (nicht 6600); Nokia 3410, 6310i; Siemens S55, SL55, M55, C60, MC60; Siemens C55, M50, MT50; Motorola T720, T720i

SMS-BESTELLUNG

Sende eine SMS mit dem Text: **GEBF Bestellnummer** an

81081*
0900 528 050**
8888***

*für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99€ (3,98€) VD2-Lst. 0,24€.
**2+ SMS.
***3 CHF/SMS

CAR RACER 2

Heize mit deinem Wagen durch 20 einzigartige Missionen und lass andere Fahrer hinter dir. Als Belohnung winken neue Autos und Preisgelder, mit denen du deine Karren aufmotzen kannst. Doch Vorsicht: Die Cops sind dir schon auf den Fersen! Schmeiß den Nitro an, um sie loszuwerden. Übrigens: Wenn du Anhalter mitnimmst, winken dir Bonus-Missionen!

für alle Nokia-Handys mit Farbdisplay; Siemens S55, SL55, M55, C60, MC60, SX1; Motorola T720, T720i, V300, V400, V500, V525, V600; Sharp GX-10,GX-20,GX-30, TM100; Samsung SGH-E400, SGH-E700, SGH-E710; Ericsson T610, T630, Z600

MOBILE GRAND PRIX

Auf dich warten 16 berühmte Strecken! Gib Gas und hol dir den Sieg beim Rennen gegen die Zeit oder im Duell mit namhaften Fahrern. Lerne halsbrecherische Manöver im Trainings-Mode und schnapp dir den World Cup. Fühl dich aber nicht zu sicher: Jede Strecke bietet neue Gegner, und deine Boxenstopp-Strategie entscheidet über den Sieg!

für alle Nokia-Handys mit Farbdisplay; Siemens S55, SL55, M55, C60, MC60; Motorola T720, T720i, V300, V400, V500, V525, V600; Sharp GX-10,GX-20,GX-30; Samsung SGH-E700, SGH-E710; Ericsson mit JAVA-Unterstützung

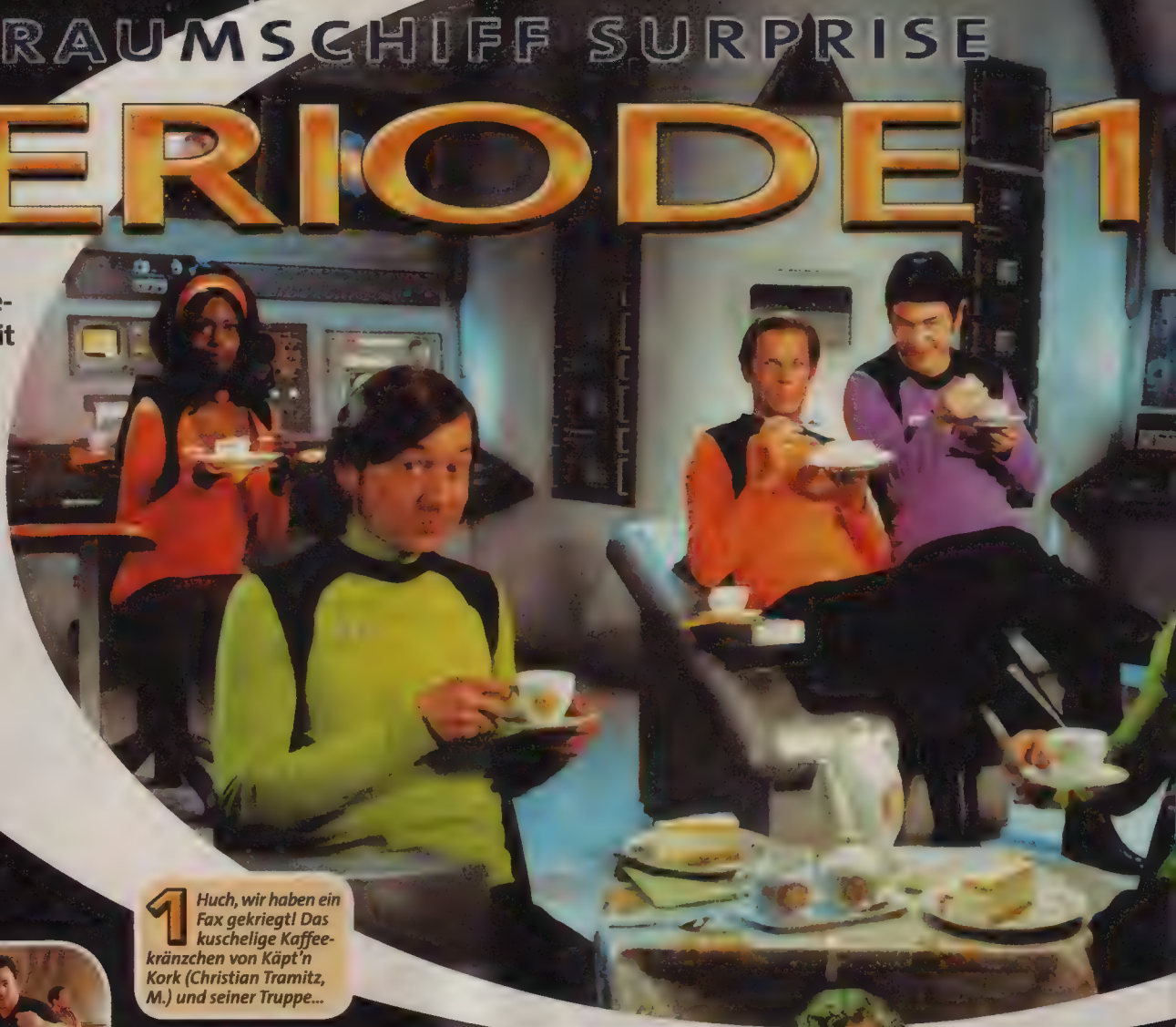
X RALLY

Diese Wüstenrallye führt dich durch Afrika. Zeig dein Können unter diesen schwierigen Bedingungen. Drei verschiedene heiße Boliden stehen zu deiner Verfügung. Zehn abwechslungsreiche Strecken kannst du befahren. Du hast zwei Möglichkeiten: Entweder du fährst gegen die Uhr und brichst alle Rekorde, oder du stellst dich zwölf virtuellen Gegnern, die dir das Leben zusätzlich schwer machen. Starte den Motor und leg los – die Wüste ruft, und die Motoren dröhnen.

für alle Nokia-Handys mit Farbdisplay; Nokia 3410, 6310i; Siemens S55, SL55, M55, C60, MC60; Siemens C55, M50, MT50

RAUMSCHIFF SURPRISE PERIODE 1

Mit Mopsgeschwindigkeit düst er in die Kinosäle: der Wunschfilm von Millionen Bully-Fans. Alle Rohre feuern auf die Lachmuskeln!



1 *Huch, wir haben ein Fax gekriegt! Das kuschelige Kaffeekränzchen von Käpt'n Kork (Christian Tramitz, M.) und seiner Truppe...*

Blödeln mit Bully

? Wie macht man aus kultigen Zwei-Minuten-Sketchen einen 90-Minuten-Kinofilm?

! Ganz einfach. Ich hab' Kork, Schrotty und Spuck einen gaaanz leckeren Burschen zum Vernaschen versprochen: Space Cowboy Rock (Til Schweiger)...

? Der Film ist also vor allem eine Beziehungsgeschichte?

! Unbedingt! Emotionen ohne Ende.

? Plus: Ihr müsst die Menschheit per Zeitreise retten.

! Deshalb sind wir zurück in die wilde Zeit der Ritterspiele gebraust. Da ist immer was los.

? Erklär bitte die Figur Jens Maul. Ist er Mensch oder Maschine?

! Irgendwas zwischen Himmel und Hölle, zwischen Ost und West, zwischen Weihnachten und Neujahr. Außerdem ist er jung und noch nicht zu haben.

2 *...wird durch einen Befehl von Königin Metapha (Anja Kling, l.) gestört. Er lautet: Rettet die Erde!*

3 *„Hier spricht die Pulle, was gibt's?" Der (T)Raumschiff-Doc geht nie ohne Verbandsköfferchen auf Mission*

4 *„Das Beamen geht mir doch immer so auf den Sack..." Mr. Spuck (Michael Bully Herbig, l.) zickt ein wenig herum, eine Zeitreise...*

5 *...anzutreten, um Bösewicht Jens Maul (r.) den Hosenboden zu versohlen*

6 „Langsam blasen, Mädels – sonst wird euch schwindlig!" Beim Ersatz-Beam zur Erde hat der lüsterne Käpt'n nur Augen für den knackigen Taxifahrer Rock (Til Schweiger, r.)

7 Ups, ins Mittelalter verflogen! Statt Maul in 2004 erstaunt sich Herzog William der Letzte (Sky Du Mont)...

8 ...als er erfährt, dass eine standesgemäße Dame seine Gesellschaft sucht – nicht ganz freiwillig

9 „Mei, darf ich mal dein Schweinchen anfassen?" Spitzohr Mr. Spuck denkt immer nur an das Eine – sogar...

10 ...trotz der Bedrohung durch den Urbösen. Mutant Maul hat seinen Schupper-Radar auf freche All-Abenteurer eingestellt

11 „Willst du mich glücklich machen?" Metapha klebt an Williams Rüssel. Scheiß auf die Erde...?

Bully Herbig hat sein Wahlversprechen gehalten. Sein keckes Weltraum-Abenteuer hebt noch in dieser Legislaturperiode ab. Millionen Fans der TV-Comedyshow „Bullyparade" hatten beim Voting entschieden, dass aus der warmen Sketch-Reihe ein heißer Kinofilm werden soll. Nicht irgendeiner, sondern der Nachfolger von „Der Schuh des Manitu", dem deutschen Kulthit schlechthin.

Der Raum- und Zeitsprung vom Wigwam ins Weltall ist geglückt. Das Tucken-Trio Mr. Spuck (Bully), Käpt'n Kork (Christian Tramitz) und Schrotty (Rick Kavanian, noch in zwei weiteren Rollen) feuert aus der rosaroten Kalauer-Kanone – schneller als jeder Laserblitz! Und die Effekte sind auch nicht von Pappe!

Schwer beschäftigt ist die Crew des (T)raumschiffs, als ein Notruf von Prinzessin Metapha (Anja Kling) eintrifft: Man ist damit beschäftigt, die Prosecco-Vorräte vor gierigen Klingonen zu schützen und die Käsesahne vorm Bordarzt zu verstecken. Entsprechend heftig gackern die Space-Boys über ihre neue Mission: Rettet die Erde! Hinzu kommt, dass Taxichauffeur Rock (Til Schweiger) einen elementaren Knackarsch hat...

(T)Raumschiff Surprise – Periode 1

Sci-Fi-Parodie/Deutschland, Weltall u. Umgebung

Action	Humor	Originalität
2	1	1

www.periode1.de

ab 6 J. beantr.	Start: 22.7.04

Darsteller: Michael Bully Herbig, Rick Kavanian, Christian Tramitz, Til Schweiger, Anja Kling

Kein Grund, den Sand in den Kopf zu stecken: Der Space-Trip der Bully-Crew ist zum Piepen! 1

Text: Rainer Fellmann

Von wegen belastbar und zuverlässig! Für Top-Cop Del Spooner (Will Smith) sind die NS-5-Roboter der Staatsfeind Nr. 1

Ich trag' den Müll selber runter! Zukunftscop Will Smith traut den allgegenwärtigen Robot-Helfern nicht. Zu Recht! Actionreicher Mensch-gegen-Maschine-Film.

I, ROBOT

1 *Ich glaub', mein Touchscreen pfeift! Detective Del Spooner wird mit heftigen News über den Tod eines berühmten Roboter-Konstrukteurs gefüttert*

2 *High-Tech-Hasser Spooner ist davon überzeugt, dass ein Maschinenmensch den Wissenschaftler ermordet hat. Er sucht dafür Beweise*

4 *...elektronische Haushaltshilfe Sonny. Hat sich der brave Volksroboter NS-5 zur Killermaschine entwickelt?*

5 *Lass die Blechkisten in Ruh'! Ltd. Bergin (Chi McBride) hält Spooners Verschwörungstheorien...*

6 *...für Unsinn. Bis der verdächtige Android plötzlich flüchtet – mit mächtig viel Zerstörungswut im durchgeknallten Positronenhirn*

Interview mit dem Roboter-Designer Patrick Tatopoulos

? Zuletzt haben Sie das „Godzilla"-Design für Roland Emmerich entwickelt. Bei „I, Robot" gab es keine Vorlagen, denn der Film spielt in der nahen Zukunft. Knifflig?

! Oh, ja! Wenn man sich ausdenken soll, wie die Welt wohl in 30 Jahren aussieht, holt man am besten ein weißes Blatt Papier heraus und vergisst alles, was man kennt (lacht).

? Die NS-5-Roboter sehen ziemlich schick aus, haben fast menschliche Züge. Absicht?

! Nur so wirkt der arglose Umgang zwischen Mensch und Maschine auch glaubwürdig. Doch schaut man etwas genauer in die Gesichter der Roboter, schimmert Bedrohung durch.

? Die Intelligenzbestien sind verflixt schnell – das Resultat von Computer-Technologie oder wurden auch Menschen eingesetzt?

! Den Bösewicht Roboter Sonny hat Schauspieler Alan Tudyk zum Leben erweckt. Erst am Rechner wurde eine Maschine daraus. So entstand ja auch „Hulk"-Mutant Gollum.

? Warum wird auf die ausgeflippten Kisten geschossen? Logisch wäre neu programmieren...

! Guter Punkt, aber für ein Blockbuster-Movie viel zu wissenschaftlich. Im Kinosaal soll doch schließlich auch kräftig die Post abgehen.

Turbo-Car: Audi

Über 600 digitale Effekte mussten die Computerprofis von Digital Domain erstellen. Eines der futuristischen Requisiten aber entstand in Handarbeit: das Sportcoupé von Will Smith. Der Audi RSQ wurde von der Ingolstädter Autoschmiede speziell für den Film „I, Robot" konstruiert – mit Kugeln statt Rädern und zwei Flügeltüren, die nach dem Schmetterlingsprinzip nach oben schwingen.

Robot Hall of Fame

Auch Zukunftsforscher lieben Sci-Fi-Filme. Deshalb haben die klugen Köpfe der „Carnegie Mellon University" in Pittsburgh/USA eine Ruhmeshalle eingerichtet – für weltberühmte Hollywood-Roboter wie R2-D2 („Star Wars", l.).

www.robothalloffame.org

3 *Unter Aufsicht der Psychologin Dr. Susan Calvin (Bridget Moynahan, M.) verhört der Cop die...*

7 *Im Lauf der erschreckenden Ermittlungen kommt die schöne Psychologin dem leicht paranoiden Cop näher*

8 *Wenn es die Versicherung erlaubt, macht Action-Will seine Stunts selbst. Vor allem, wenn es gilt, die Menschenwelt zu retten...*

Blechkameraden kommen ihm nicht ins Haus. Weder zum Abwaschen noch zum Einkaufen oder fürs Hunde-Gassi. **Polizist Del Spooner (Will Smith) hasst elektronische Haushaltshilfen mit der Seriennummer NS-5. Dabei handelt es sich um folgsame Volksroboter, die zum Alltag der Menschen im Jahr 2035 gehören.** Sie funktionieren nach den Regeln der Robotik-Lehre: Mensch befiehlt, Maschine gehorcht. Zumindest bis zu dem Tag, an dem Spooner in einem Mordfall ermittelt, in dem ein Roboter als Hauptverdächtiger gilt. Im Lauf seiner Nachforschungen stößt der Cop auf Bedrohungen, die die Zukunft der gesamten Menschheit gefährden...

„Ich habe keine Angst vor Computern. Eher habe ich Angst, dass wir nicht genug davon haben." Dieser provokante Spruch stammt von dem russischen Sci-Fi-Kult-Autor Isaac Asimov. Sein Kurzgeschichtenband „I, Robot" lieferte die Vorlage für diesen Popcorn-Event mit Anklängen an „Blade Runner" und „Matrix".

Wenn die bekannten Top-Trailer für den ganzen Film stehen, wird das der Sommerhit des Jahres!

I, Robot

Sci-Fi-Actionthriller / USA/Kanada

Action – Humor – Originalität –

www.i-robot-derfilm.de

ab 12 J. beantr. | Start: 5.8.04

Darsteller: Will Smith, Bridget Moynahan, Chi McBride, Ian Tudyk, Bruce Greenwood

Der Film wurde bis zum Redaktionsschluss nicht gezeigt. Die Wertung folgt im nächsten Heft

keine Wertung

Text: Rainer Fellmann · Foto: Cinetext

Die wichtigsten Filme im Juli/August

Ein verrückter Tag in New York

Zwei Schwestern, zwei Welten: Jane und Roxy hassen sich. Dann schluckt sie der Großstadt-Dschungel...

Schluss mit dem Saubermädchen-Image! Die Olsens sind die reichsten Zwillinge der Welt (geschätztes Vermögen: 400 Millionen Dollar). Sie feierten Mega-Erfolge als knuddelige Sitcom-Stars in „Full House". Dann richteten sie ihre großen Kulleraugen auf eine Filmkarriere...

In ihrem zweiten Kinofilm kratzen sich Ashley und Mary-Kate Olsen mit Wonne die Augen aus. Jane (Ashley) ist eine Streberin, Roxy (Mary-Kate) eine Punklady. Logo, dass ihre Zielorte in New York meilenweit auseinander liegen: einmal Uni, einmal Videoclip-Set. Tohuwabohu gibt's, als beide Mädels quer durch Manhattan gehetzt werden – zum einen vom kauzigen Schulbeamten Max Lomax („American Pie"-Papa Eugene Levy), zum anderen von DVD-Raubkopierer Bennie (Andy Richter)... Mini-Story, Maximum-Spaß.

Action 1 | Spannung 3 | Humor 2
Actionkomödie/USA
ab 6 Jahre | Start: 5.8.04
www.warnerbros.de/movies/newyorkminute
Vom Wickeltisch ins Rampenlicht... die blonden Olsen-Girls sind ein Phänomen, auch im Kino
2

KINO TOP 5

Spidey hat die Liebe nicht im Griff...

1. **Spider-Man 2**
   MIT IRREN VERSTRICKUNGEN
   Rasante zweite Runde der erstklassigen Comic-Verfilmung.
2. **Shrek 2**
   MIT GRÜNEN TURTELTAUBCHEN
   Intrigen, Lügen, Schönheitswahn – einen Oger haut nichts um. Toll!
3. **Mädchen Mädchen 2**
   MIT DREI FLOTTEN FEGERN
   Sexy und frech. Leckere Girls kriegen alles, was sie wollen.
4. **Mindhunters**
   MIT KNALLHARTER ACTION
   Top-Nachwuchs-Cops kämpfen ums eigene Leben – rüstikal
5. **Zatoichi**
   MIT BLITZSCHNELLEN FIGHTS
   Blinder Samurai befreit ein Dorf vom Gangstern. 1a-Martial-Arts.

Miracle – Das Wunder von Lake Placid

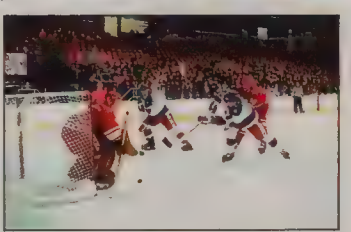
Deftige Eishockey-Action mit Kurt Russell („Crime is King")

Zur richtigen Zeit mit dem richtigen Gespür das richtige Team trainieren... verflixt schwierig, wie das Ausscheiden der deutschen Fußballer bei der EM in Portugal gezeigt hat.

Im Streifen von Regisseur Gavin O'Connor geht's nicht um Fußball, sondern um Eishockey. Aber das Prinzip ist das gleiche: An Erfolg muss man glauben! So wie Trainer Herb Brooks (Kurt Russell), der mit Collegestudenten wie besessen auf die Olympischen Spiele in Lake Placid im Jahr 1980 hinarbeitet. Was keiner für möglich hält, will Herb mit seinen Frischlingen erreichen: das beste Eishockey-Team der Welt besiegen, die Sowjetunion!

Packende Spielszenen, viel Dramatik – auch für Sportmuffel ein Gänsehaut-Ereignis, das wirklich so passiert ist!

Taktik kapiert? Trainer Brooks macht...


...seiner unerfahrenen Truppe Beine

Action 3 | Spannung 2 | Realismus 1
Sport-Drama/USA
ab 6 Jahre | Start: 22.7.04
www.movie.de
Leidenschaftlicher Kampf um olympisches Gold. Nicht nur für Fans von „Das Wunder von Bern"
2

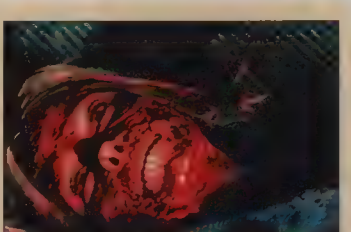
Cabin Fever

Horror statt Party – beim Sterben ist jeder der Erste!

Der sarkastische Horrorschocker lief bereits im vorigen Jahr auf dem Fantasy-Filmfest. Er genießt unter Genre-Kennern Kultstatus – weil Regie-Neuling Eli Roth Horrorklassiker wie etwa „Die Nacht der lebenden Toten" aufrichtig liebt und respektvoll zitiert. Diese Zitate sind zwar nicht so originell, aber schaurig genug, um Neueinsteigern unruhige Nächte zu bescheren.

Wie des Öfteren gesehen, startet Roth seinen Albtraum-Trip mit einer Wagenladung sexlustiger Jugendlicher auf dem Weg in die freie Natur. Ihr Ziel: eine Woche Extrem-Abfeiern in einer einsamen Holzhütte. Genau: Das kann ja nicht gut gehen. Schon bei der Ankunft stoßen Paul (Rider Strong), Karen (Jordan Ladd) und ihre Freunde auf einen virusverseuchten Jäger...

Geschockte Party People: Die Haut...


...von Karen löst sich auf. Zu viel Alk?

Action 3 | Spannung 2 | Originalität 3
Horror/USA
ab 16 Jahre | Start: 29.7.04
www.cabinfevermovie.com
Gut gemeinte Verneigung vor dem Horror-Genre – doch es fehlen Überraschungsmomente
3

Text: Rainer Fellmann · Charts: SCREENFUN-Redaktion

RIDDICK

CHRONIKEN EINES KRIEGERS

1. Von wegen zart! Riddicks Geliebte Kyra (Alexa Davalos) mutiert zur Kampf-Amazone...

2. ...als Söldner Vaako (Karl Urban) mit seiner Brut über ihren Heimatplaneten herfällt

Sensenmann mit cooler Sonnenbrille: Riddick (Vin Diesel) mitten im Gefecht

„Star Wars" in derb: Stiernacken Vin Diesel zieht intergalaktischen Kopfgeldjägern die Ohren lang.

„Pitch Black – Planet der Finsternis" war Vin Diesels Sprungbrett zur Actionkarriere. Vier Jahre später ist der Muskelprotz wieder in seinem Element: in einer Fortsetzung, der man das bombastische Budget von 100 Millionen Dollar jederzeit ansieht. Produktionsdesign und Effekte sind elegant majestätisch!

Riddick (Vin Diesel) ist Gefangener auf dem Planeten Helion. Plötzlich werden seine übernatürlichen Fähigkeiten gebraucht: Lord Marshal und die Krieger-Rasse der Necromongers versklaven alle Bewohner des Universums. So nicht! Mit schnittiger Meister-Proper-Figur und schwerem Geschütz bringt Riddick den Space-Rüpeln Manieren bei. Trotz einiger holpriger Schnitte – hier fliegt der Putz von der Kinodecke. Edel-Trash! **(Test des Spiels „The Chronicles of Riddick" ab Seite 38)**

Action 1 | Spannung 2 | Effekte 1
Fantasy-Action/USA
ab 12 J. beantr. | Start: 12.8.04
www.thechroniclesofriddick.com
„Riddick" erinnert an Old-School-Actionkino, in dem Stallone und Schwarzenegger auftrumpften
2+

Ladykillers

Bande um Tom Hanks plant Geldraub – alte Dame nervt!

Wirkt bieder, ist aber ausgebufft: Die...

...Bande um Prof. Dorr plant einen Raub

Als Kunstgrößen werden sie gefeiert, doch die Coen-Brüder („Ein unmöglicher Härtefall") verstehen sich auch auf leichte Kost. Gewürzt mit schwarzem Humor, versteht sich.

So hat Superstar Tom Hanks die Gelegenheit, sich jede süffige Textzeile in „Ladykillers" auf dem Mund zergehen zu lassen. In der Rolle des schrulligen Professors Goldthwait Higginson Dorr will er ein Kasino ausräumen. Dazu braucht der Pfiffikus vier Handlanger und eine Unterkunft. Das freie Zimmer im Haus von Mrs. Munson (Derb-Charme: Irma P. Hall) scheint perfekt. Doch an der alten Dame beißt sich der Gentleman-Gauner die Zähne aus... Aus den vielen Filmstarts ragt diese Gourmet-Komödie heraus wie der am Anfang gezeigte Müllberg mitten aus dem Mississippi.

Action 3 | Spannung 2 | Humor 1
Krimikomödie/USA
ab 12 Jahre | Start: 29.7.04
www.movie.de
Neuauflage des Filmklassikers von 1955: Spitzfindige Dialoge, skurrile Charaktere. Lohnt sich!
2+

Bekenntnisse einer Highschool-Diva

Lindsay Lohan zieht in ein Kuhkaff und will berühmt werden

Lola will nur eins: ins Rampenlicht...

...doch Justiz-Stress ist ein Karrierekiller

Drei Charts-Filme in einem Jahr! Lindsay Lohan ist zwar noch keine Diva, aber „hot" – seit ihrem Debütfilm „Freaky Friday", einer abrockenden Körpertausch-Komödie.

Statt eine Gitarre zu bearbeiten, schmettert die 18-Jährige diesmal für ein Schulmusical ins Mikro. Dabei ist die von Lindsay Lohan gespielte Lola zunächst stinksauer: Sie muss mit ihrer Mutter von New York in ein langweiliges Kaff in New Jersey ziehen. Doch schon am ersten Schultag prallt sie auf drei Gleichgesinnte. Ihr Traum: Auf der Bühne stehen, bejubelt werden!

Amüsant, jedoch weniger frech und fetzig als der Vorgänger. Zum Trost: Das stärkere dritte Kino-Event „Girls Club – Vorsicht bissig!" stürmt ab 26. August 04 die Kinosäle.

Action 2 | Spannung 3 | Humor 2
Komödie/USA
ab 6 Jahre | Start: 12.8.04
www.movie.de
Liebe, Triebe, Rock'n'Roll... Nur der niedliche Erzählton stört beim Wie-werde-ich-Star-Spaß
2-

FILM-NEWS

Neid

www.envy-themovie.com

Schlager-Spaß: Tim (Ben Stiller) und Nick (Jack Black) sind Freunde, Nachbarn und Kollegen. Bis Nick ein Spray gegen Köterkot erfindet... Start: 23.9.04.

Nick (2.v.l.) macht mit Hundenaufen Millionen. Buddy Ten platzt vor Neid

Der Polarexpress

www.wamerbros.de/movies/polarexpress

Als jedes Jahr wieder Weihnachten! Robert Zemeckis („Verschollen") läutet im Trailer zum Nordpol-Trip schon jetzt die Glocken... Start: 25.11.04.

Auf zur Fantasy-Welt! Tom Hanks gibt als Schaffner die Route vor

Die wichtigsten Neuerscheinungen im Juli/August

ab 16 Jahre · ab 2. September

Kein Film für Zartbesaitete! Mel Gibsons skandalträchtiges Regiewerk unterscheidet sich von allen anderen Bibelfilmen durch die viel beschriebene detaillierte Darstellung der Brutalität, mit der Jesus gefoltert und hingerichtet wurde, vor allem aber durch die Konzentration auf das ungeschönte Wesentliche der letzten Stunden in seinem Leben. Wer sich auf „Die Passion Christi" einlässt, wird einen Eindruck erhalten, was Schmerzen bedeuten können. **So viel Leid, wie in diesem Film einem Menschen angetan wird, wurde wohl noch nie gezeigt: Bilder, die niemand schnell vergessen wird.**

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Dolby Digital 5.1, Making Of, Anmerkungen von Regisseur Mel Gibson

Paramount | Ausstattung 3

- Ergreifendes Bibeldrama, das nicht unterhalten, sondern aufrütteln soll
- Die längere Special Edition wird erst im Frühjahr 05 auf den Markt kommen

Umstrittenes, aber sehr sehenswertes Epos über die letzten Stationen und Stunden Jesu — 1-

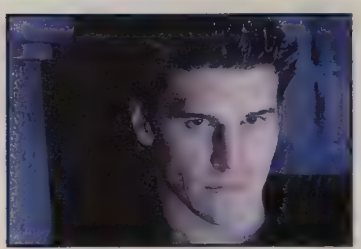
Der römische Statthalter Pilatus fühlt sich zunächst nicht für Jesus (l.) verantwortlich

Hautnah gezeigt: Jesus muss das eigene Kreuz zur Hinrichtung tragen

TOP 5 DVD VERKAUF

Gebt Sauron Saures! König Théoden stachelt seine Krieger zum Kampf an

1. **Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs**
   Während Frodo den Ring vernichten will, ziehen Aragorn und seine Verbündeten in die letzte Schlacht.
2. **Fluch der Karibik**
   Aufwendiges Piratenspektakel von Disney mit Johnny Depp als schräg geschminktem Seeräuber zwischen Genie und Wahnsinn.
3. **Harry Potter und die Kammer des Schreckens**
   Im zweiten Film um den Zauberschüler Harry tyrannisiert ein [illegible]
4. **Mary Poppins**
   Disney-Musical mit Dame Julie Andrews als liebenswertem Kindermädchen Mary Poppins.
5. **S.W.A.T. – Die Spezialeinheit**
   High Tech-Action-Thriller mit Samuel L. Jackson nach der gleichnamigen TV-Serie.



Können diese Augen lügen? Beide?

Angel (4. Staffel)

Mystery · ab 16 Jahre · ab 7. August

Im deutschen TV wurde zum Frust aller Fans noch nicht mal die 3. Staffel ganz gezeigt, da gibt's wenigstens endlich die DVDs zur 4. und vorletzten Staffel! L.A. wird Sammelstelle aller Kreaturen der Nacht, als ein Dämon die Sonne verdunkelt. Cordelia kriegt ein Kind. Und die Apokalypse naht schnell...

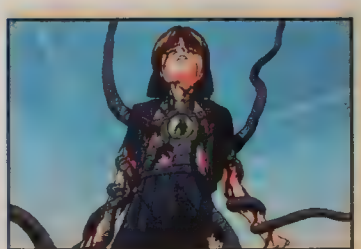
Verkauf: DVD (ca. [illegible] €)

Extras: Audiokommentare von Autoren und Regisseuren, TV-Trailer, Featurettes

Fox Home | Ausstattung 2

- Die bisher aufwendigste Staffel des „Buffy"-Spin-Offs lässt es richtig krachen
- Das ewige Vater-Sohn-Duell zwischen Angel und Connor nervt

Schneller als Pro 7: Angel kämpft auf DVD für sich und die Welt – ein Fest für ausgehungerte Fans! — 2+



Wird Pai endlich ihren Traum erfüllen?

3x3 Eyes Vol. 2

Anime · ab 16 Jahre · ab 20. Juli

Yakumo wird zum Begleiter der hübschen Pai, der letzten Überlebenden eines dreiäugigen Volkes aus Tibet. Pai will mit Hilfe einer Statue ein „normaler" Mensch werden. Bisher in Deutschland unveröffentlichte OVAs der erfolgreichen Serie, nach dem Manga-Bestseller von Yuzo Takada.

Verkauf: DVD (ca. 25 €)

Extras: Japanische Originalfassung mit deutschen Untertiteln, Info-Texte, Trailer

Anime Virtual | Ausstattung 3

- Obwohl schon aus dem Jahr 1991, sind gerade die Zeichnungen beeindruckend
- Oft ein wenig krass und brutal in der Darstellung der Actionszenen

Ein Anime-Klassiker, der nichts von seiner Faszination verloren hat – heute noch vorbildlich! — 2

Peter Pan (l.) und Wendy im Nimmerland

Peter Pan (Extended Version)

Fantasy · ab 12 Jahre · ab 27. Juli

Im Kino lief die Neuverfilmung des Kinderbuch-Klassikers von J. M. Barrie nicht so gut, wie diese australische Produktion es verdient hätte. Das lag vielleicht auch an dem Versuch des deutschen Verleihers, den Film zu kindgerecht zu schneiden. In der „Extended Version" ein Fantasy-Muss!

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 14 €)

Extras: Dolby Digital 5.1, Trailer, alternatives Ende, geschnittene Szenen

Columbia TriStar | Ausstattung 2

- Tolle Besetzung – vor allem die zugleich hübsche und boshafte Fee Glöckchen!
- Der Spagat zwischen Kinder- und Erwachsenenfilm strengt an

P. J. Hogans gute Verfilmung stellt sogar Steven Spielbergs „Hook" in den Schatten — 2

70er-Style: Ohne Telefonzelle geht nix

Starsky & Hutch (1. Staffel)

Krimi · ab 12 Jahre · ab 20. Juli

Das Original – ein Traum aus den 70ern: die Klamotten, die Frisuren und natürlich die Autos. Die Krimi-Serie um die beiden fetzigen Cops aus Bay City ist längst Kult. Die Fälle selbst sind heute nicht mehr so spektakulär, obwohl durchaus brisante Themen behandelt werden. Viel besser als der Kinofilm!

Verkauf: DVD (ca. 45 €)

Extras: Pilotfilm, Trailer, Bildergalerie, Making Of, Featurette über den rot-weißen Ford Gran Torino

Columbia TriStar | Ausstattung 2

- Ein Highlight der TV-Geschichte endlich in schöner Aufmachung für Sammler
- Die deutsche Synchronisation hat leider viel vom Charme platt gemacht

Krimi-Kultserie um zwei befreundete Cops, wie sie unterschiedlicher nicht sein könnten — 2

Text: Eric Hegmann · Fotos: Cinetext · Charts: amazon.de

Wer sich hier an die „Nackte Kanone" erinnert, beweist Filmwissen – und einen guten Humor

Nicht viel will man doppelt sehen, aber Pamela Anderson gehört sicher zu den erfreulichen Anblicken

SCARY MOVIE 3

Aller guten Trilogien sind 3!

Komödie · ab 12 Jahre · ab 12. August

Wie parodiert man eine Parodie? In „Scream" ging es nicht gerade zimperlich zu: Mit viel Spaß wurde das Horror-Genre vorgeführt. **In „Scary Movie" setzen die Macher noch einen drauf und mixen Action, Science Fiction und Teenie-Klamotte dazu. Der Cocktail schmeckt lecker und deshalb wurde eine dritte Runde geordert.** Eine TV-Reporterin findet ein geheimnisvolles Videoband. Es steht in Verbindung zu Aliens, die für Kornfeldzeichen eines verrückten Farmers verantwortlich sind. Um über diesen herrlichen Schwachsinn zu lachen, muss man die anderen „Scary Movies" nicht gesehen haben.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 12 €)
Extras: Dolby Digital 5.1, Making Of, geschnittene Szenen und Pannen
Buena Vista | Ausstattung 2
+ Prima Gastauftritte von Leslie Nielsen, Charlie Sheen und Pamela Anderson
– Auf die Frage: „Geht es auch noch flacher?" lautet die Antwort fast immer „Ja!"
Dritte Runde der Parodie: Ein Fest für Filmfreunde und Fans der „Nackte Kanone"-Serie
2+

Lektion 1: Frau muss sich abstrampeln

Mona Lisas Lächeln

Komödie · ab 6 Jahre · ab 20. Juli

Die weibliche Version vom „Club der toten Dichter": Im prüden Amerika der 50er Jahre will Julia Roberts als Kunstdozentin ihren Schülerinnen Selbstbewusstsein und Eigenständigkeit beibringen. Die Story ist nett, aber vorhersehbar. Ziemlich lächerlich ist dagegen der Filmtitel.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 14 €)
Extras: Dokumentationen, Filmografien, Musikvideo, verschiedene Trailer
Columbia TriStar | Ausstattung 3
+ Kirsten Dunst („Spider-Man") und Julia Roberts spielen herzerweichend
– Es fehlt der Biss, der „Club der toten Dichter" zu etwas Besonderem machte
Romantisches Emanzipations-Rührstück aus den prüden USA der 50er Jahre
3

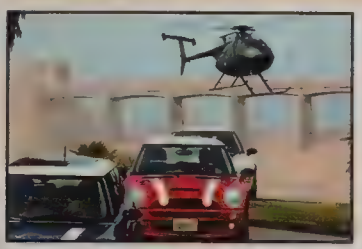
Kann so ein Frettchen eigentlich zubeißen?

...und dann kam Polly

Komödie · ab 6 Jahre · ab 8. Juli

Ruben ist Kontrollfreak, und seine Welt bricht zusammen: Schon am ersten Tag der Flitterwochen betrügt ihn seine Braut mit dem Tauchlehrer. Dann trifft er seine Ex-Klassenkameradin Polly, eine Vollblut-Chaotin mit ungewöhnlichem Haustier: einem blinden Frettchen. Bad-Taste-Comedy mit Ben Stiller.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 18 €), VHS (ca. 11 €)
Extras: Geschnittene Szene, Making Of, Audiokommentar von Regisseur John Hamburg
UIP | Ausstattung 2
+ Jennifer Aniston und ihr blindes Frettchen im Kampf um Ben Stillers Zuneigung
– Reizdarm"-Witze sind noch unterm Niveau von Teenie-Filmklamotten. Igitt!
Chaotische Beziehungskomödie mit Starbesetzung. Für Fans von „Meine Braut, ihr Vater und ich"
2



Verfolgungsjagd: Ein Mini kommt nie allein

The Italian Job

Komödie · ab 12 Jahre · ab 4. August

John (Donald Sutherland) will's noch mal wissen: Der Ex-Dieb plant mit seinem Team den Coup seines Lebens. Doch selbst 35 Millionen Dollar machen nicht glücklich, wenn einer ein Verräter ist. Johns Tochter Stella (Charlize Theron), eigentlich eine brave Safeknackerin, lässt sich zum Rachefeldzug überreden.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 12 €)
Extras: Making Of, „Italian Job Driving School", geschnittene Szenen, Trailer
EuroVideo | Ausstattung 2
+ Donald Sutherland als Tresorknacker in Rente bei seinem letzten großen Ding
– Product Placement ohne Ende von Mino, G-Shock, Coca-Cola u.a. nervt extrem
Cleverer und smarter Überraschungshit in den USA mit Mark Wahlberg und Charlize Theron
2

Mutter und Tochter vor dem Klon-Krieg

Blueprint

Drama · ab 12 Jahre · ab 8. Juli

Multiple Sklerose! Diese niederschmetternde Diagnose will Star-Pianistin Iris Sellin nicht annehmen. Damit ihr Talent weiterlebt, lässt sie einen Klon von sich anfertigen. Die Tochter erbt tatsächlich die Begabung der Mutter. Doch als sie erfährt, dass sie ein Kunstgeschöpf ist, flüchtet sie verzweifelt.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 18 €), VHS (ca. 12 €)
Extras: Audiokommentar von Regisseur Rolf Schübel, nicht verwendete Szene, Interviews
UIP | Ausstattung 2
+ Franka Potente spielt die Doppelrolle überzeugend und erschreckend
– Wenn Mutter und Klon gemeinsam Klavier spielen, wird das Melodram zu dick
Geklonte Tochter eines Stars: Franka Potente in einer starken Doppelrolle. Dramatisch!
2

TOP 5 VIDEO VERKAUF

Im verfluchten Wald: Legolas (l.), Aragorn

1 **Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs**
Das „Oscar"-verwöhnte Finale von Peter Jacksons fantastischer Jahrhunderte-Verfilmung.

2 **Stargate – Staffel 7, Folge 75**
Daniel erhält die einmalige Gelegenheit, seine alte Freundin Sarah vor Osiris zu retten.

3 **Stargate – Staffel 7, Folge 76**
Fiesling Anubis beweist, dass er noch erheblich böser sein kann, als das Stargate-Team ihm zutraute.

4 **Harry Potter und die Kammer des Schreckens**
Durch Hogwarts streift ein versteinerndes Monster, und nur Harry Potter kann seine Freunde retten.

5 **Harry Potter und der Stein der Weisen**
Das 1. Schuljahr: Harry mit der Blitznarbe von Du-weißt-schon-wem trifft neue Freunde und Feinde.

Geschafft! Bis zur allerletzten Sekunde werkelten die Griechen an ihren Anlagen

DAMEN

Leichtathletik

Sa 21.8. – 8:00 Uhr – ARD

Weitsprung-Star Heike Drechsler (Sidney-Gold) kämpfte bis Juli um die Teilnahme – vergeblich

ΑΘΗΝΑ 2004

Höher, schneller, weiter! 11.000 Sportler aus rund 200 Nationen kämpfen um Medaillen und für die Ehre ihres Landes. Nach 108 (!) Jahren erstmalig wieder am Geburtsort von Olympia: in Athen.

Olympische Spiele in Athen 2004

Ausnahmezustand in Athen – nach dem Fußball-EM-Erfolg der Griechen schon zum zweiten Mal dieses Jahr. Tausende Touristen sind im Anflug: Die Olympischen Spiele kehren in ihr Herkunftsland zurück, im Zeichen der Toleranz und Solidarität, des Friedens und der Freundschaft. Nach 108 Jahren.

Millionen Zuschauer rund um den Erdball verfolgen am Fernseher die Wettkämpfe, die von 13. bis 29. August 04 stattfinden. Zusätzlich zur Liveübertragung von ARD und ZDF wird die Olympiade erstmalig auch auf vier Digitalkanälen begleitet – wegen der vielen parallel laufenden Ereignisse. Satte 1.400 Stunden Berichterstattung inklusive 300 Stunden in den Hauptprogrammen!

Werden die deutschen Fußball-Weltmeisterinnen auch Olympiasieger? Wie schneiden die Schwimmer ab? Wer gewinnt den Marathon auf historischem Boden? Diese Fragen stellt sich wohl jeder Sportsfreund. Und wie sieht es mit den Trend-Disziplinen, aber auch den Außenseiter-Events bei dem ehemals antiken Spektakel aus? **SCREENFUN hat die wichtigsten Highlights jenseits des Mainstreams im Überblick und mit Sendeterminen zusammengestellt.**

Storys am Spielfeldrand stehen im Blickpunkt der ZDF-Online-Reporter. Diese berichten über Klatsch und Tratsch, Katastrophen und Kuriositäten – zu verfolgen auf der gediegenen, aber sehr benutzerfreundlich programmierten Homepage *www.olympia.zdf.de*

Spannend ist auch die Zukunft von Olympia: München ist Feuer und Flamme für die Austragung der Winterspiele 2018. Vor 32 Jahren war das olympische Feuer zum letzten Mal in Deutschland entfacht worden...

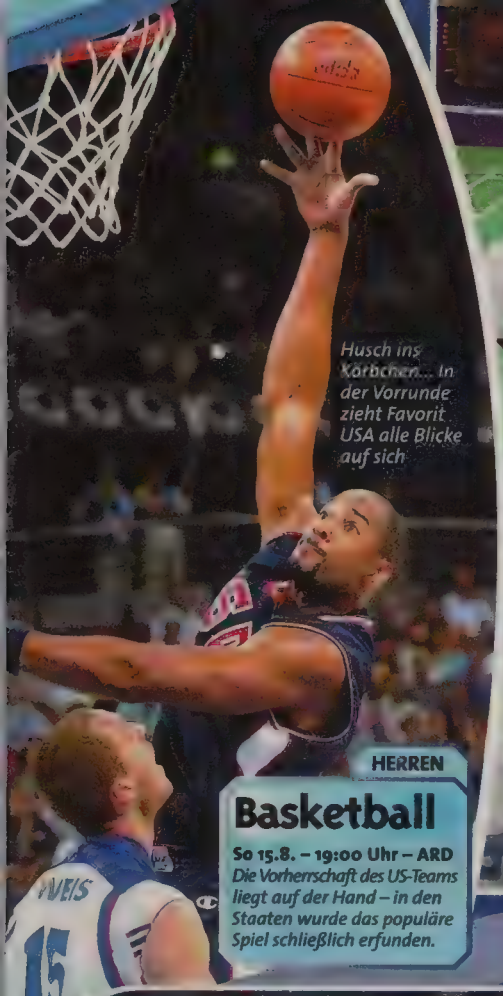
DAMEN

Beachvolleyball

Sa 14.8. – 8:00 Uhr – ZDF

Morgenstund' hat Gold im Mund... Für die Vorrunde der Frauen lohnt der Weckruf!

Sexy Einsatz: Gold-Mädel Kerri Pottharst beim Hechtsprung vor vier Jahren in Sidney



Husch ins Körbchen... In der Vorrunde zieht Favorit USA alle Blicke auf sich

HERREN

Basketball

So 15.8. – 19:00 Uhr – ARD

Die Vorherrschaft des US-Teams liegt auf der Hand – in den Staaten wurde das populäre Spiel schließlich erfunden.

HERREN

Badminton

Mo 16.8. – 8:30 Uhr – ZDF

Die Freizeitvariante heißt ganz profan Federball. Beim Profi-Doppel der Männer ist aber Schluss mit lustig!

HERREN

Kanu/Kajak

Do 26.8. – 7:30 Uhr – ZDF

Der Deutsche Stefan Pfannmöller gehört zum Spitzenfeld der Slalom-Kanuten.

DAMEN

Synchron-Schwimmen

Fr 27.8. – 18:30 Uhr – ARD

Diese netten Badenixen müssen sich noch sortieren – fürs Finale im Kürprogramm.

HERREN

Taekwondo

Fr 27.8. – 14:30 Uhr – ARD

Blitzschnelle Reflexe, exquisite Beinarbeit: zu sehen im Finale der Männer bis 68 kg.

Beweglichkeit, Kraft und Ausdauer – aber Taekwondo ist mehr: eine Geisteshaltung

Das schnelle Spiel duldet keine Patzer – auch nicht bei Top-Girl Wang Nan aus China

DAMEN

Tischtennis

So 22.8. – 12:00 Uhr – ZDF

Tischtennis-Cracks machen aus dem Material ihrer Schläger eine ganze Lebensphilosophie. Finale Einzel.

DAMEN

Wasserball

Mo 16.8. – 8:30 Uhr – ZDF

Verbissenes Match in der Vorrunde der Gruppe B: Australien (l.) gegen Italien.

Aktuell und ohne Pause – die Spiele für Surfer

Kein Online-Angebot ohne User-Beteiligung: Die Webseite **www.olympia.zdf.de** *stachelt zu interaktiven Aktionen an – zum Beispiel im Forum oder Chat mit Sportlern und Experten vor Ort in Athen. In Onlinespielen könnt Ihr außerdem testen: Wie fit bin ich selbst für die Olympischen Spiele?*

Surf-Angebot der ARD: **www.olympia.ard.de**

Fit durch ständiges Surfen! Mit www.olympia.zdf.de

Text: Rainer Feltmann · Foto: Bongarts

Super-Angebot von BRAVO SCREENFUN

Weitere coole Abo-Angebote findest du unter www.bravo.de
oder weitere Angebote unter www.abo-paradies.de

Hol dir dein ScreenFun-Abo

und das rasante Renn-Action-Spiel gratis!

Ab hinters Steuer und rauf auf die Straße: du hast die Wahl zwischen exklusiven Luxuskarossen wie Ferrari, Porsche oder Lamborghini! Auf 20 Rennstrecken mit enormen Herausforderungen ist dein Können gefordert, und bei zahlreichen Straßenrennen kannst du fette Preise wie Upgrades, Autos und neue Strecken absahnen. Richtig cool ist der multiplayerfähige Cop-Modus: Hinterm Steuer eines Streifenwagens machst du Jagd auf Gesetzesbrecher. Dt. CD-ROM ab Win 98/ME/2000/XP.

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

ABO-HOTLINE: 0180/530 14 17 (0,12 €/Min. Telekomtarif)
Fax: 040/3019 8112

Preisstand: 02.07.2004

BRAVO ScreenFun – just fun!

Dein Vertragspartner wird die VKG Verlagsvertriebs KG – Ein Unternehmen der BAUER VERLAGSGRUPPE · Burchardstraße 11 · 20086 Hamburg

Coupon ausfüllen, ausschneiden und absenden an: Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Brieffach 14307, 20086 Hamburg.

Ja, bitte liefern Sie mir BRAVO SCREENFUN bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk, von derzeit halbjährlich € 23,94 regelmäßig.

Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich gratis das „Need for Speed Hot Pursuit 2" PC-Spiel. (Wir weisen darauf hin, dass das Heft als Zugabe CD-Spiele enthalten könnte, die eventuell erst für Jugendliche ab 16 Jahren freigegeben sind.)

OV 218 03 02044072

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ Ort

Gewünschten Zahlungsrhythmus bitte ankreuzen:
Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug
❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich
Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

✗ Unterschrift Geburtsdatum

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

Das Angebot ist gültig bis zum 31.10.2004 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Star-News

Scully und Mulder beantworten die letzten Fragen

„Akte X 2" kommt 2006 ins Kino

Wirklich befriedigend war das Finale der Serie ja nicht: Zu viele offene Fragen! Deshalb bringt Chris Carter die FBI-Agenten acht Jahre nach dem ersten Kinofilm zurück auf die große Leinwand.

Jetzt entblößt sie sich völlig für ihre Fans: Pam Anderson

Offenherzig

Pamela enthüllt

Allround-Talent und Ex-„Baywatch"-Nixe Pam Anderson hat einen Roman geschrieben. Das Werk sei „ein wenig autobiographisch", heißt schlicht „Star" und soll diesen August in den USA erscheinen. Eine Fortsetzung ist bereits in Arbeit. Es gibt wohl viel zu erzählen...

www.ew.com

Halle Berry über Catwoman

Voller Einsatz beim Dreh

In Interviews klagte „Oscar"-Preisträgerin Halle Berry (r.) über geschundene Gelenke während der Dreharbeiten zu „Catwoman", weil sie „auf allen Vieren" kriechen musste. Filmgegnerin Sharon Stone gönnte sich schlau ein Double. www.aintitcoolnews.com

Und noch ein enthüllendes Outfit: Jennifer Garner

Die Jungstars haben wieder ein Jahr schulfrei

Kein Wechsel in Hogwarts

Harry Potter 4

Das bisherige Besetzungsteam bleibt zumindest noch für den vierten Zauberschüler-Film bestehen. Die Dreharbeiten für „Harry Potter und der Feuerkelch" haben bereits begonnen. Regie führt Mike Newell („Drei Hochzeiten und ein Todesfall"). www.hp-fans.de

Mehr Anspruch

Elektra is back

Viel besser als „Daredevil" soll das Spin-Off „Elektra" werden. **Jennifer Garner** spielte auch im Film die Kampfkunstexpertin Elektra. Jetzt wehrt sie sich dagegen, sie würde nur eine weitere leicht bekleidete Heldin in einer Comic-Verfilmung spielen. Die Story: Elektra soll ihren ehemaligen Mentor töten und stellt sich gegen einen Ninja-Clan. Das hätte wohl schlimmer kommen können. www.ew.com

Fotos: Universal, Kinotext, picture-alliance, Picture Press

TV-Serien-News

Anakin wird älter – und böser...?

Mehr „Star Wars"

Clone Wars: Staffel 2

LucasFilm hat nach dem Erfolg der ersten Trickserie „Star Wars: Clone Wars" eine 2. Staffel angekündigt. Diesmal werden fünf Zwölf-Minuten-Episoden produziert.

www.cartoonnetwork.com

Kein Grund zum Trauern im Bestattungsinstitut

Mehr Tote

Six Feet Under: Staffel 3

Mit viel Erfolg startete HBO im Sommer die 3. Staffel der leichenfixierten Familiensaga. Neu im Team: Michelle Trachtenberg (bekannt als Dawn aus „Buffy"). www.hbo.com

Alyson: berühmt als Buffys Busenfreundin, die Hexe Willow

Mehr Buffy

Vampirjagd im Trickfilm

Alyson Hannigan war im Studio und lieh der gezeichneten Willow ihre Stimme. Die Cartoon-Folgen von „Buffy the Vampire Slayer" sind nämlich in der Nachproduktion.

www.aintitcoolnews.com

Die Top-Filme

NORTH

Do 24.7. · 13:10 · RTL II · Slapstick-Komödie

Ring-Träger Elijah „Frodo" Wood spielt den Dreikäsehoch North. Und der will seine blöden Eltern gegen neue eintauschen. Durch einen Richter erhält er tatsächlich das Recht dazu. Ihm bleiben jetzt drei Monate Zeit, um bei einer Weltreise geeignete Kandidaten zu finden… Schräger Anarcho-Spaß von Regisseur Rob Reiner.

North (Sa, 24. Juli): *Actionstar oder Playboy-Bunny? Bruce Willis alias Narrator macht keine vertrauenswürdige Figur als Daddy. Vielleicht findet North aber genau das richtig klasse...*

MÖRDERISCHE ELITE

Di 29.7. · 20:15 · PRO 7 · Thriller

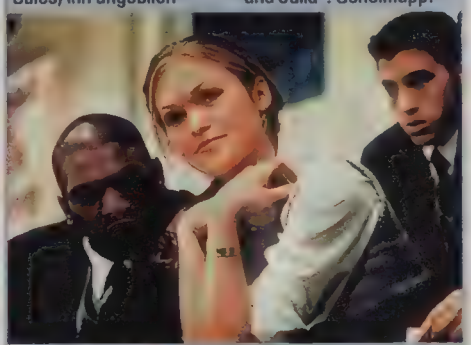
Wissen ist Macht. Deshalb will Jenny an der elitären „Gotthilf Meyer"-Universität studieren. Um die Aufnahme zu packen, tritt sie einer seltsamen Stiftung bei. Da passiert ein Mord… Spannung pur, intelligent inszeniert von Florian Baxmeyer.

Mörderische Elite (Do, 29. Juli): *He, ich will doch nur Karriere machen! Die ehrgeizige Studentin Jenny (Mina Tander) gerät in einen okkulten Strudel aus Mord und Intrigen*

O

Fr 31.7. · 20:15 · PRO 7 · Liebesdrama

High-School-Schüler Odin (kraftvoll: Mekhi Pfeiffer) dreht durch: weil seine Freundin Desi (sexy: Julia Stiles) ihn angeblich betrügt. Das Komplott eines guten Freundes? So aufregend modern wie Baz Luhrmanns „Romeo und Julia". Geheimtipp!



O (Sa, 31. Juli): *Noch lächelt Desi (Julia Stiles) gelassen – doch Hitzkopf-Freund Odin (Mekhi Pfeiffer, l.) schluckt die falsche Fremdgeh-Story, die ihm ein Kumpel steckt*

HALS ÜBER KOPF

Mo 1.8. · 20:15 · RTL · Komödie

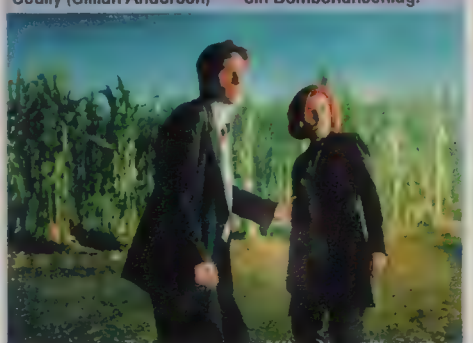
Kunst-Restauratorin Amanda (Monica Potter) ist schüchtern. Das krude Gegenteil davon sind ihre verschärften Mitbewohnerinnen: vier Models. Plötzlich taucht Jim (Freddie Prinze Jr.) auf. Aber der nette Nachbar ist wohl ein Mörder…

Hals über Kopf (So, 1. August): *Poppen wird doch wohl erlaubt sein! Amanda (Monica Potter, r.) muss sich an den lockeren Umgang in ihrer neuen WG erst gewöhnen*

AKTE X: DER FILM

Do 5.8. · 20:15 · VOX · Mystery-Thriller

Der Hype ist verflogen – trotzdem schön, zu sehen, das Fox Mulder (David Duchovny) und Dana Scully (Gillian Anderson) auch auf der Leinwand überaus lustigen Nervenkitzel heraufbeschwören. Ausgangspunkt diesmal: ein Bombenanschlag.



Akte X: Der Film (Do, 5. August): *Ich kann kleine grüne Männchen sehen... Verschwörungstheoretiker Mulder (David Duchovny, l.) ist wieder voll in seinem Element*

Spielfilme

LEBE LIEBER UNGEWÖHNLICH

Fr 23.7. · 20:15 · RTL II · Actionkomödie

Zwei Engel plagen sich mit einem abgefahrenen Auftrag herum. Ein arbeitsloser Raumpfleger (Ewan McGregor) und eine zickige Millionärstocher (Cameron Diaz) sollen miteinander verkuppelt werden. Wie wäre es mit einer Entführung? Makabre Gags.

THE HOLE

So 24.7. · 22:15 · PRO 7 · Horror

Tödliche Mutprobe: Liz (überfällig für einen mächtigen Karrieresprung: Thora Birch) überlebt als einzige von vier Jugendlichen einen Horroraufenthalt in einem Bunker. Was ist während dieses Aufenthalts passiert? Spannend bis zur letzten Minute – dank Top-Mix aus Psychotricks und Horror-Elementen.

DAYLIGHT

So 25.7. · 20:15 · RTL · Action

Durch einen schweren Unfall ereignet sich im New Yorker Holland-Tunnel eine Explosion. Beide Tunnel-Enden werden verstopft, viele Menschen sind eingeschlossen. Optimale Aufgabenstellung für Action-Oldie Sylvester Stallone, der hier als Taxifahrer Kit Latura zum Helden wird. Solide.

ES GEHT NICHT IMMER NUR UM SEX

Mi 27.7. · 20:15 · SAT.1 · Romanze

Enttäuscht von der Liebe, ertrinkt Liza (Sophie Schütt) fast im Selbstmitleid. Doch eh' sie sich versieht, wollen gleich zwei Liebhaber trösten: der schüchterne Pietro (Boris Aljinovic) und der Macho-Typ Kid (Markus Knüffken). Lustige Luxus-Problemchen.

TODESLUST

Mi 28.7. · 20:15 · RTL · Erotik-Thriller

Die Leiterin eines Esoterik-Instituts für indische Liebeskunst wird mit einem antiken Dolch ermordet. Waren Täter oder Täterin eventuell Kursteilnehmer? Vanessa Kramer (Doreen Jacobi) ermittelt verdeckt – und dringt in lüsterne Abgründe vor. Gefährlich, aufregend, schockierend: Lust mit all ihren Facetten.

TORNADO WARNING

Fr 30.7. · 20:15 · PRO 7 · Katastrophenfilm

Dr. Jake Arledge (Gerald McRaney) hat ein System zur Vorhersage von Tornados entwickelt. Er wird gerade noch rechtzeitig damit fertig, um eine Kleinstadt vor einem herannahenden Wirbelsturm zu warnen. Aber kein Mensch glaubt ihm… Windig.

TICKER

Fr 31.7. · 22:00 · PRO 7 · Action

Detective Nettles (cool: Tom Sizemore) geht die Freundin des international gesuchten Attentäters Swann (Dennis Hopper) ins Netz. Der droht darum, alle zwei Stunden eine Bombe zu zünden. Regisseur Albert Pyun spielt seine Genre-Routine aus – und lässt es ordentlich krachen. Klasse Katz-und-Maus-Spiel.

EIN RITTER IN CAMELOT

Mo 1.8. · 20:15 · VOX · Fantasy

Physikerin Dr. Vivien Morgan (Whoopi Goldberg) landet durch ein Experiment ziemlich unsanft im Mittelalter. Fast sogar als Hexe auf dem Scheiterhaufen. Nur gut, dass sie ihr Notebook dabei hat… Rustikale Zeitreise im Stil von „Zurück in die Zukunft".

CALLBOYS – JEDE HAT IHREN PREIS

Di 3.8. · 20:15 · SAT.1 · Psychothriller

Ein Serienmörder schneidet jungen Frauen die Zunge ab. Kommissarin Eisner (charismatisch: Ann-Kathrin Kramer) stellt Gemeinsamkeiten bei den Opfern fest: Sie waren alle Kundinnen des Callboy-Rings „Loverboys". Ähnlich abgründig wie „Todeslust".

URLAUB IM ORIENT

Mi 4.8. · 20:15 · RTL · Drama

Von wegen Traumurlaub: Nina (Floriane Daniel) gerät in der marokkanischen Stadt Taroudant in die Fänge eines skrupellosen Arztes. Der führt illegale Experimente durch. Für Ninas Ehemann Martin (Felix Eitner) ein Wettlauf mit der Zeit. Noch Reisefieber?

DER BUNKER – EINE TODSICHERE FALLE

Do 5.8. · 20:15 · PRO 7 · Polit-Action

Der Nato-Bunker „Thorwald" steht vor der Schließung. Deshalb sollen die letzten Atomsprengköpfe feierlich vernichtet werden. Doch die russische Delegation entpuppt sich als übles Terrorkommando. Hochspannung, trotz Gut-Böse-Klischees.

AIR TERROR – KILLERJAGD ÜBER DEM PAZIFIK

Fr 6.8. · 20:15 · RTL II · Psychothriller

FBI-Agent Novack (David James Elliott, bekannt aus der TV-Serie „J.A.G. – Im Auftrag der Ehre") und seine Familie werden zum Spielball eines miesen Serienmörders. Der Nervenkrieg findet im Flieger statt.

Text: Kathrin Heimann | Fotos: Bongarts

Serien

Jeden Sa · 12:30 · SAT.1
ALLES DREHT SICH UM BONNIE (NEU)
Sitcom (ab 24.7.)

Chaos gehört zum Alltag von Wirbelwind Bonnie Molloy (Bonnie Hunt). Die zweifache Mutter jongliert hin und her zwischen Haushalt und TV-Job. Erfrischend originelle Sitcom, für die Hollywood-Stars gerne einen Kurzauftritt hinlegen.

Alles dreht sich um Bonnie (Sa, 24. Juli): *Mama, den Mann kennen wir doch aus dem Kino! Bei Moderatorin Bonnie Molloy (r.) schneit schon mal Tom Hanks vorbei*

Jeden Fr · 20:15 · SAT.1
RICHTER ALEXANDER HOLD
Justiz-Serie (23.7.)

Vom Drogendelikt bis zur Sexual-Straftat – Richter Hold entscheidet über das ganze Spektrum von Strafrechtsfällen. Zuvor war der TV-Jurist Staatsanwalt und Richter am Amtsgericht in Kempten.

Jeden So · 13:00 · SAT.1
ODYSSEY 5 (NEU)
Sci-Fi-Serie (ab 25.7.)

Die Welt liegt in Trümmern, die einzigen fünf Überlebenden befinden sich an Bord des NASA-Space-Shuttles „Odyssey". Schauspielerisches Glanzlicht in dieser Serie: Peter Weller.

Jeden Di · 22:45 · ZDF
DER FALL (NEU)
Krimi-Doku-Reihe (27.7.)

Nicht die übliche Gut-fängt-Böse-Fiktion. „Der Fall" greift echte Kriminalfälle auf. Mord, Entführung, Organhandel. Auf dem Schreibtisch von Commissario Guitarri: acht (!) Doppelmorde, verdächtigt werden Satanisten.

Jeden Do · 20:15 · SAT.1
DIE KUMPEL (NEU)
Krimiserie (29.7.)

Timo (Frank Stieren) und Manni (Axel Häfner) könnten gut und gerne in getrennen Galaxien leben. So unterschiedlich sind die Cops der Soko „Pott". Achtung: Die Ausstrahlung des Pilotfilms ist am 28. Juli um 21:15 Uhr.

Jeden Mo · 21:10 · VOX
CRIMINAL INTENT – VERBRECHEN IM VISIER (NEU)
Krimiserie (ab 2.8.)

Das nunmehr zweite Spin-Off der „Emmy"-gekrönten Serie „Law & Order". Neben der Polizeiarbeit wird auch die Sicht der Ganoven gezeigt.

Fun

Mo – Fr · 20:15 · PRO 7
DIE ALM (NEU)
Real-Life-Comedy (21.7.)

Mitten in den Bergen steht eine urige einsame Hütte – Schauplatz für sieben Promis, die sich zwei Wochen lang dem einfachen Landleben stellen. Fernab von Luxus, Technik, Terminstress. Lästereien kommen von Elton und Sonya Kraus.

Die Alm (Mi, 21. Juli): *Freizeit-Bajuware Elton (l.) ist mächtig begeistert vom Alm-Auftrieb. „Bäuerin" Sonya Kraus hat nämlich ordentlich Holz vor der Hütt'n*

So · 24.7. · 20:00 · VIVA
WEEKEND SPECIAL
Musik-Festival

Vom 25. bis 27. Juni 04 rockte die Creme der nationalen und internationalen Musikszene beim „Southside/Hurricane"-Festival in Neuhausen und Scheeßel. Darunter Sportfreunde Stiller, Placebo, David Bowie. Dreistündiges Special.

So · 25.7. · 14:30 · MTV
BOILING POINTS (NEU)
Anarcho-Show

Cool bleiben lautet die Devise. Eine getarnte Schauspielertruppe testet die Friedfertigkeit von Passanten – mit versteckter Kamera im Gepäck. Wer sich nicht provozieren lässt, kassiert 100 Dollar. Und wann gibt's das bei uns?

Jeden Mo · 20:15 · PRO 7
FREISPRUCH – DIE COMEDY JURY! (NEU)
Sketch-Comedy (ab 26.7.)

Spontan, ehrlich, schonungslos. Spaßvogel Ingolf Lück diskutiert mit den kreativsten Köpfen der Comedy-Szene Top-Themen der Woche. Wer glotzt, kann auch seinen Senf dazugeben – zum Kringeln!

Di · 3.8. · 11:30 · SAT.1
KLATSCH TV
Talk-Show

Sie kennt Klatsch aus jeder erdenklichen Perspektive: TV-Moderatorin Jenny Elvers-Elbertzhagen führt durch die bunte Welt der Stars und Sternchen. So holprig, dass es schon wieder lustig ist, Blödheiten an der Society-Front zu bestaunen. Trash-Faktor 10 – wie bei Naddel.

Do · 5.8. · 15:30 · MTV
ROOM RAIDERS (NEU)
Spanner-Show

Wer spickt nicht gerne in fremde Schlafzimmer oder steckt seine Nase in anderer Leute Angelegenheiten? Eben! Bei „Room Raiders" kann man ganz bequem vom Sofa aus Voyeur spielen. Freiwillige Opfer: drei Singles.

Sport

Do · 22.7. · 10:03 · ARD
TOUR DE FRANCE LIVE
Radsport

Knackt Ullrich Armstrong? Eine der Hauptfragen bei der „Tour de France '04". Der US-Postal-Kapitän startete, um zum 6. Mal die Tour zu gewinnen, der Deutsche „Ulle", um das zu verhindern. 17. Etappe von Bourg d'Oisans nach Le Grand Bornand, 204,5 km.

Tour de France Live (Do, 22. Juli): *Lance Armstrong (r.) zeigte Jan Ullrich (l.) von Anfang an sein Hinterrad. Wie sieht's auf der heutigen Königsetappe mit zwei Scharfrichter-Bergen aus?*

Sa · 24.7. · 22:55 · ARD
BOXEN LIVE
EM: Supermittelgewicht

Ex-Europameister Danilo Häußler will den Gürtel in seiner Heimatstadt Frankfurt/Oder zurückgewinnen. Stolze Bilanz des Boxers: 23 Siege, nur eine Niederlage. Heute geht's gegen den Dänen Rudy Markussen in den Ring.

So · 25.7. · 14:00 · RTL
FORMEL 1
GP von Deutschland

Vergangenes Jahr feierte Rennrüpel Juan Pablo Montoya in Hockenheim einen starken Start-Ziel-Sieg. Ralf Schumacher geht nach seinem Crash kaum an den Start – drei Monate Zwangspause sind wohl das Minimum.

Sa · 31.7. · 8:30 · ZDF
1, 2 ODER 3
Olympia-Quiz

Warum war das antike Olympia-Stadion nicht rund? Warum gab es früher nur Silbermedaillen zu gewinnen? Drei Rateteams aus Deutschland, Österreich und der Schweiz müssen sich mit Fragen dieser Art herumschlagen. Hilfe kommt von Olympia-Stars. Infos satt!

So · 1.8. · 20:15 · DSF
DTM HIGHLIGHTS
Autosport

Zu Beginn der Saison bestimmten die Youngster das Geschehen in Deutschlands Tourenwagen-Königsklasse: Christijan Albers (Mercedes), Mattias Ekström (Audi) und Gary Paffett (Mercedes). Am Nürburgring – 41 Runden à 3,629 Kilometer – werden die Karten wieder neu gemischt.

Fr · 6.8. · 20:15 · ARD
FUSSBALL-BUNDESLIGA
Eröffnungsspiel

Die vermasselte EM noch in den Knochen, geht's schon wieder weiter im deutschen Profi-Fußball. Zum Auftakt der neuen Bundesliga-Saison gleich ein Kracher: Meister Werder Bremen empfängt den FC Schalke 04. Top-Spiel!

Computer & Wissenschaft

Sa · 31.7. · 17:55 · VOX
[illegible]
Infotainment

Er schwamm sich in die Herzen von Millionen Kinobesuchern: Clownfisch Nemo. Das wahre Leben dieses Korallen-Bewohners kann mit der Filmdramatik durchaus mithalten. Sein Dasein wird bestimmt vom harten Überlebenskampf. Heftig.

Tierzeit: Clownfisch gefunden (Sa, 31. Juli): *Tarnung ist alles... Unterwasser-Filmer Sigurd Tesche studierte vor der thailändischen Küste das Leben der Clownfische hautnah*

Sa · 21.7. · 22:00 · ZDF
ABENTEUER WISSEN (NEU)
Dokumentation

Was ist die „Geheimakte M"? Kriminologen klären bisher ungelöste Mordfälle mit Hilfe der DNA-Analyse auf. Geht doch: Wissen spannend verpackt! Mit Wolf von Lojewski.

Sa · 24.7. · 18:30 · 3sat
NEUES SPEZIAL
Computainment

Geniale Teams! Am Max-Planck-Institut rauchen viele Forscher-Köpfe – sie wollen Ursprung und Bedeutung der Sprache entschlüsseln. Dazu werden Kinder und Affen mit den gleichen Aufgaben konfrontiert.

So · 25.7. · 16:00 · 3sat
HITEC – AUTOS AUS DEM CYBERSPACE
Wissenschaftsreihe

Die siebenteilige Reihe „Autoland Deutschland?" gewährt einen Einblick in die eher abgeriegelte Welt der Autohersteller. Erkenntnis: Nicht nur Daniel Düsentrieb war ein genialer Erfinder.

So · 1.8. · 22:45 · SAT.1
PLANETOPIA
Infotainment

Trend-Themen gehören sehr wohl in ein Wissensmagazin – und „Planetopia" zeigt, wie es geht. Mit einem Beitrag über Disco-Tempel und Spaßfabriken. Oder über Online-Betrüger, die E-Mails mit gefälschten Briefköpfen verschicken. Achtet auf das Stichwort: „Phishing Mail"!

Do · 5.8. · 18:30 · 3sat
GLOBAL GENERATION (NEU)
Magazin

Flexibel sein, mobil sein: In Zeiten der Globalisierung wird den Menschen ganz schön viel abverlangt, in der Schule, im Beruf, im Privatleben. Auch für Euch wichtig!

MAD SCREENFUNNIES

MAD (c) 2004 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

Doppel-Schlag

Zu gewinnen!
Mit Musik geht's besser! Unter allen Einsendern der richtigen Lösung verlosen wir 10 Mega-Sony-CDs. Mehr dazu auf S.112/113

Ups! Mario nimmt gleich doppelt Maß. Siehst Du, welcher Golfschläger zweimal auf dem Rasen liegt?

So geht's: Schreib oder mail uns unter dem Stichwort „Golf" die Buchstaben der beiden Schläger, die genau gleich aussehen. Alle Einzelheiten zur Teilnahme stehen auf Seite 112/113. Die Lösung findest Du in Heft 10/04 auf den Leserbrief-Seiten, die Gewinner im selben Heft auf den Jackpot-Seiten.

Witze

Austauschprobleme

Im tiefsten Australien hüpft ein Känguru durch die Steppe. Plötzlich lugt ein kleiner Pinguin aus dem Beutel des Kängurus, wischt sich den Schweiß von der Stirn und mault: „Blöder Schüleraustausch!"

Gefährlicher Aufdruck

„Schon gehört? Gestern ist im Bayerischen Wald versehentlich ein Jogger erschossen worden!" – „Aber wieso das denn?" – „Eine Verwechslung. Auf seinem Jogginganzug stand ‚Reebok'!"

Musik-Kompanie

Der Feldwebel lässt die Rekruten antreten: „So! Wer von Ihnen hier ist denn musikalisch?" Zwei Soldaten melden sich. „Gut, dann tragen Sie das Klavier ins Offizierskasino..."

Zerstörungsfrei

Im Manöver erhält die Einheit Hubers den Auftrag, einen gegnerischen Bahnhof außer Gefecht zu setzen. Nach Stunden ist die Einheit zurück. Huber meldet: „Befehl ausgeführt. Bahnhof unbrauchbar!" – „Sehr schön", lobt der Kompaniechef, „und wie haben Sie es gemacht?" – „Also, wir sind in den Bahnhof eingedrungen und haben alle Fahrkarten beschlagnahmt!"

Rücksicht

Beim Strafprozess. Verärgert fragt der Richter den angeklagten Busfahrer: „Zum letzten Mal: Wie konnte es passieren, dass Ihr Bus frontal gegen ein entgegenkommendes Fahrzeug gepralit ist?" Entnervt antwortet der Busfahrer: „Wie ich Ihnen schon mehrfach sagte, ich weiß es nicht, weil ich ganz hinten im Bus war – beim Kassieren!"

Umgesetzt

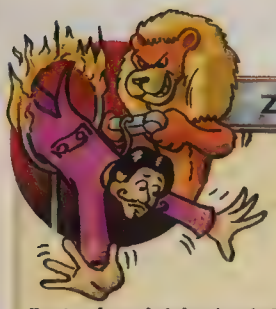
Verzweifelt ruft ein Mann die Polizeidienststelle an: „Hilfe, aus meinem Wagen wurden Lenkrad, Handbremse, Radio und Armaturenbrett geklaut!" – Sofort fährt ein Streifenwagen los, um dem Mann zu helfen. Etwas später meldet einer der Beamten: „Alles in Ordnung. Der Typ hockt bloß sturzbetrunken auf dem Rücksitz..."

Zeitlos

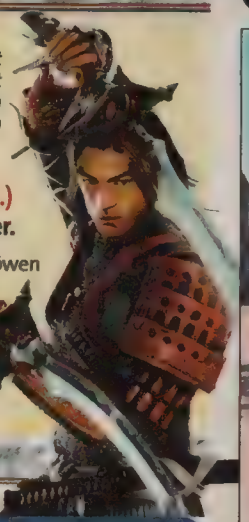
Als die Gäste das Wirtshaus verlassen, meint einer zum Wirt: „Schade, dass wir nicht schon früher hierher gekommen sind." – „Oh, hat es ihnen bei uns denn so gut geschmeckt?" – „Nein, aber vielleicht wäre das Fleisch dann noch frisch gewesen..."

Küchenhilfe

Der Kannibalen-Koch meint zum Gefangenen im Kessel: „Ach ja, wenn es Ihnen nichts ausmacht, pfeifen Sie bitte, wenn das Wasser kocht!"



ZOCKER-HOROSKOP



Bei „Onimusha 3" pflügt der Löwe auch mal mit zwei Schwertern durch die Gegnerscharen

Fast schon leichtsinnig! Der Löwe (23.7. – 23.8.) wird im August zum furchtlosen Draufgänger.

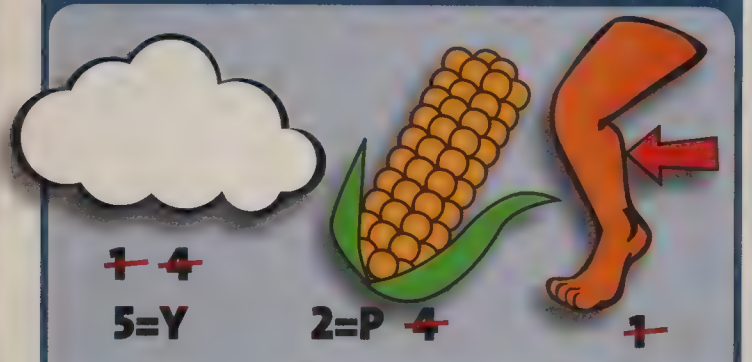
Augen zu und durch! So lautet das Motto für den Löwen im Hochsommer. Im Juli sollte er seinen Tatendrang noch zügeln, im August darf er jedoch richtig loslegen. Trotz mancher Schwierigkeiten meistert er dann auch Massenkämpfe wie bei „Onimusha 3". Taktischer orientierte Alt-Löwen ballern lieber mit schwerem Geschütz bei „Panzers".

Such sieben Fehler!

In diese „Driv3r"-Straße haben sich 7 kriminelle Fehler eingeschlichen. Findest Du sie alle?

Bilder-Rätsel

Finde den Titel eines Ereignisses. Zahlen stehen für Buchstaben. Die Lösung verraten wir auf der nächsten Seite.



Lösungswort:

Solidarisch

Mürrisch brüllt der Cowboy beim Betreten des Saloons: „Also Leute, ich hab' grade ganz miese Laune. Wer mich heute hier ärgert, dem brech' ich sämtliche Knochen!" An der Bar erhebt sich ganz langsam ein muskelbepackter Riese und fragt den Cowboy: „Was willst du machen?" – „Wie schon gesagt, wenn uns heute hier einer ärgert, dann brechen wir ihm sämtliche Knochen!"

Weit gekommen

In der Notaufnahme der örtlichen Klinik. Nach der Operation wacht der Patient aus der Narkose auf und wundert sich: „Herr Doktor, Ihre Haare sind aber seit vorhin ganz ordentlich gewachsen!" Der Angesprochene erwidert amüsiert: „Also, erstens bin ich kein Arzt, zweitens waren meine Haare schon immer so lang, und drittens heiße ich Petrus..."

Alternative

In der Schule fragt die Lehrerin die Klasse, was alle denn später mal werden wollen. Die kleine Eva antwortet: „Wenn ich hübsch werde, werde ich Fotomodel und ansonsten Lehrerin..."

Unsicher

Der Papst hat einen neuen Frisör. Als dieser ihm zum ersten Mal die Haare schneidet, zittern seine Hände. Meint der Papst: „Das sind die Folgen des Alkohols, mein Lieber." Erwidert der Friseur: „Ja, ja. Der macht das Haar so spröde."

Umgekehrt

Zwei Freundinnen streiten. „Du hast Egon doch nur geheiratet, um an sein Geld zu kommen!" – „Stimmt gar nicht, um an sein Geld zu kommen, lasse ich mich gerade scheiden!"

Auswahl: Markus Beyer · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Leserservice-Team beantwortet alle Eure Briefe. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Bei technischen Problemen mit der Heft-CD mailt an: cd@screenfun.de

Achtung: Wir haben auf www.screenfun.de für Euch ein Forum eingerichtet (Zugang auch über „Boards", dann „Games & Handy").

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet – ein regulärer Münchner Telefonanschluss:

(089) 67 86 74 60

Extras nachbestellen

Poster, Kurs, Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN nachbestellen bei:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
D-22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:

www.einzelheft.pvn.de

SCREENFUN im Abo

SCREENFUN könnt Ihr abonnieren bei der VKG Verlagvertriebs KG, Hamburg:

Tel.: 01805 / 30 14 17 (0,12 Euro/Minute)
Fax: 040 / 30 19 81 12

oder direkt über www.screenfun.de

Des Rätsels Lösung...

von der vorhergehenden Fun-Seite

Suchbild

Bilderrätsel Die richtige Lösung lautet: Olympiade

Fun-Preisrätsel aus Heft 6/04

Schuss B landet genau im Tor.

Hier stellen wir die heißesten Spielebräute aus Euren Top-20-Charts vor:

Gamebabe des Monats

Paine aus „FF X-2"

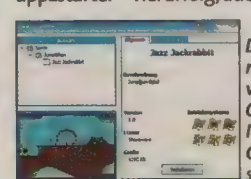
Alter: 18 **Größe:** 1,65 m
Augenfarbe: Dunkelrot
Waffe: Schwert

Paine schwingt ihr Schwert wie der Elbe Legolas seinen Bogen. Sie verhält sich sehr ruhig und schweigt besonders über ihre Vergangenheit. Auf Albereien reagiert sie gerne mit sarkastischen Sprüchen. Trotzdem schlägt unter ihren Lederklamotten ein verständnisvolles Herz.

CD-Menü erstellen

Hallo SCREENFUN-Team,
wir sind zwei (hoffentlich) zukünftige Abiturienten und wollen für unseren Jahrgang eine Abi-CD machen. Da uns das Menü von Euren CDs super gefällt, wollten wir fragen, wie ihr das gemacht habt?!
André und Marc, per E-Mail

Hi Ihr zwei,
das Menü unserer CD haben wir selber programmiert. Einfacher geht's mit „AppzStarter" (1,2 MB). Damit erstellt Ihr auch ohne Programmierkenntnisse ganz einfach ein selbst startendes CD-Menü. Downloads, Skins und Anleitung gibt's unter www.j-wares.de/appzstarter – viel Erfolg, auch beim Abi!



Dem CD-Menü kann man verschiedene Oberflächen, Infos und Grafiken spendieren

Alles indiziert oder was?

Liebe SCREENFUN,
warum werden Spiele wie „Far Cry" oder „Max Payne 1" erst auf den Markt gebracht und dann wieder aus dem Sortiment genommen, um indiziert zu werden? Warum machen die das nicht gleich, wenn sie das Spiel zu brutal finden?
Belerofon, per E-Mail

Hallo Belerofon,
weil es zwei verschiedene „Vereine" sind. Die USK* vergibt die Altersfreigaben bei Spielen. Und die BPjM* indiziert Spiele und vor allem Filme. Indiziert bedeutet:

1. **Verkauf nur an Leute ab 18 Jahren.**
2. **Keine Werbung und kein öffentliches Ausstellen.** (Deshalb müssen Händler indizierte Spiele und Filme „unter der Ladentheke" aufbewahren.)
3. **Verkauf per Versand nur mit Altersnachweis und per Postident-Verfahren.**

„Max Payne 1" wurde 2001 von der USK „ab 18 Jahren" empfohlen. Damals galt noch das **alte Jugendschutzgesetz**, bei dem auch ein 12-Jähriger ein Spiel ab 18 kaufen konnte. Denn an die Alterskennzeichnung musste man sich nicht zwingend halten: Sie war nur eine Empfehlung. Als jedoch die BPjM aufgrund eines Antrags „Max Payne 1" prüfte, wurde es als jugendgefährdend eingestuft. Damals konnte die BPjM, im Gegensatz zu heute, nur auf Antrag etwa von Jugendämtern tätig werden. So wurde das Spiel indiziert, damit Jugendliche es nicht mehr erwerben konnten.

Seit 1. April 03 gilt ein **neues Jugendschutzgesetz**. Danach dürfen Jugendliche nur noch Spiele kaufen, die auch für ihr Alter freigegeben sind. Seitdem werden auch kaum noch Spiele indiziert, da „ab 18 Jahre" nun wirklich ab 18 Jahre bedeutet. Spiele, die eine Alterskennzeichnung von der USK bekommen haben, können jetzt auch nicht mehr nachträglich indiziert werden. Die wenigen besonders brutalen neuen Spiele erhalten von der USK einfach keine Altersfreigaben und gelten somit praktisch als indiziert.

Bei **„Far Cry"** war's etwas anders: Die deutsche Version im Handel war nicht mit der Version gleich, die von der USK geprüft wurde. Die englische Version wurde wegen ihres **Ragdoll-Prinzips** von der BPjM indiziert. Das Ragdoll-Verfahren berechnet realistisch das Verhalten von Körpern, etwa bei Einschüssen. Dies ließ sich mit einem Trick aber auch in der deutschen Version freischalten. So wurde auch die deutsche „Far Cry"-Version nachträglich indiziert und aus dem Regal genommen. Seit Längerem gibt es aber eine deutsche Version ohne diesen Trick. Sie trägt das „Keine Jugendfreigabe"-Siegel (= ab 18) und kann von erwachsenen Zockern in jedem Shop erworben werden.

*USK: Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle
*BPjM: Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Medien

SCREEN-GALERIE

Deniz (20) aus Dortmund

von Maren Frank aus Herne

von Tim Doliwa aus Edemissen

Wir wollen mehr Gamebabes! Wer ist die echte Nina Williams?

...denn rote Lippen sind zum Küssen da. Jessica Alba als Max in „Dark Angel"

„Ups, vielleicht war das doch nicht so eine tolle Idee, sich den Friseur zu sparen..."

Kurz & bündig! Fragen schnell beantwortet

„Hi! Der „Resident Evil"-Film ist doch bestimmt geschnitten, da er ab 16 Jahre ist, oder?" Martin

Es gibt auch Ausnahmen. Der „RE"-Film und zum Beispiel „Final Destination 1+2" sind ab 16 Jahre und ungeschnitten!

„Hallo! Wann kommt ein Spiel als Platinum-Edition raus?" Dennis

Nur wenn es erfolgreich war, etwa nach einem 1/2 bis 3/4 Jahr.

„Hey! Ich such' ein Video, wo ein Haus explodiert!" Black Beauty

Man nehme eine Zündschnur und... Crazy Videos findest Du unter *www.atomfilms.com*

„Hi! Ich hab' leider eine wichtige Nummer vom Handy gelöscht! Wie krieg' ich die wieder?" Timo

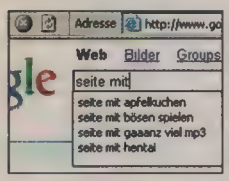
Leider gar nicht mehr. Gelöscht ist gelöscht, für immer und ewig.

Sauber surfen

Servas SCREENFUN!
Wenn ich im Internet surfe, werden in „Google" und oben in der Adresszeile immer die Begriffe vorgeschlagen, die ich zuletzt eingegeben hab'. Wie werd' ich die los?
Undertaker69, per E-Mail

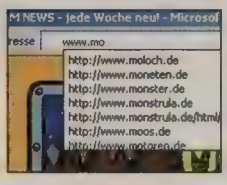
Grüß ditsch Undertaker,
hast wieder ganz besonders „heiße" Seiten entdeckt, die keine unschuldigen Augen gebrauchen können, was? ;)

Die Funktion, die Wörter ergänzt, nach denen man im Internet schon mal gesucht hat, nennt sich „Autovervollständigen". Um sie zu deaktivieren, klicke im „Internet Explorer" auf „Extras – Internetoptionen – Inhalte". Unter „persönliche Informationen" klicke auf „Autovervollständigen". Der Haken vor „Formulare" ist auch für Suchmaschinen-Einträge zuständig. Der Haken vor „Webadressen" ergänzt Wörter im Adressfeld vom „Internet Explorer". Deaktiviere diese Haken.



Muss doch nicht jeder gleich wissen, wo's die heißen Apfelkuchen-Rezepte gibt!

Entlarvend, wenn Seiten mit ganz verschiedenen Themen den gleichen Anfangsbuchstaben haben



Triband-Handy

Liebes SCREENFUN-Team!
Ich bin ein großer Fan Eurer Rubrik „Handy"! Ich weiß auch eigentlich über alle Fachbegriffe Bescheid, aber in Euren Berichten tauchen öfter die Wörter „Dualband" und „Triband" auf. Was ist das?
Tino, per E-Mail

Hallo Tino,
ein Dualband-Handy unterstützt die zwei europäischen Handyfrequenzen GSM 900 Mhz und GSM 1800 Mhz. Ein Triband-Handy unterstützt zusätzlich das GSM-1900-Mhz-Netz in den USA. Und die neuen Quadband-Handys funktionieren sogar im südamerikanischen und australischen Busch – falls Du aus dem Känguru-beutel heraus mal wieder Deine Oma daheim fragen musst, wie spät es ist.

Pop-Up-Killers

Hallo SCREENFUN,
diese Pop-Up-Fenster beim Surfen nerven gewaltig! Nicht nur, dass man im Fernsehen dauernd diese blöde Werbung gucken muss, nein, auch im Internet kommt sie ständig. Wenn ich was kaufen will, weiß ich das schon selber! Was kann ich dagegen tun?
Doomer, per E-Mail

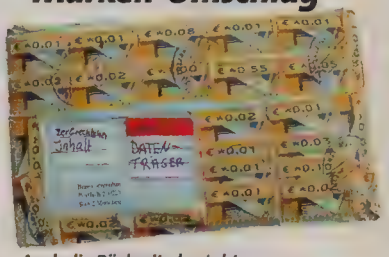
Hi Doomer,
das nervt uns auch oft. Besonders bei Filmen: „Und der Mörder ist..." Plopp. Werbung. „Hindemit! Das Hundebrechmittel jetzt mit neuer Würgformel." Da hilft nur der Griff zur Fernbedienung oder der Gang zum Klo...

Aber fürs Internet gibt's zum Glück Programme. Wenn Du mit dem „Internet Explorer" surfst, dann nimm die „Google"-Toolbar. Es gibt sie kostenlos unter *www.google.de* – auf der Startseite auf „Toolbar" klicken, runterladen (464 KB) und installieren.

Oder Du benutzt als Surfsoftware (= Browser) „Firebird" oder „Mozilla", die schon einen Pop-Up-Fenster-Killer eingebaut haben. Außerdem sind diese Browser sicherer als der „Internet Explorer", der oft ausspioniert wird. „Firefox" bekommst Du kostenlos unter *www.firefox-browser.de* (zirka 6 MB) und „Mozilla" (einen Browser mit E-Mail- und Chat-Software, zirka 11 MB) kostenlos unter *http://mozilla.kairo.at*

„Opera" ist auch gut, allerdings hast Du da ein festes Werbefensterchen...

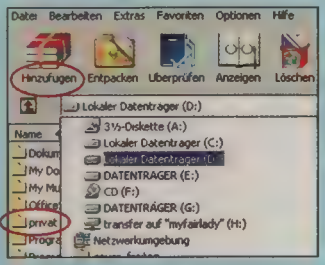
Marken-Umschlag

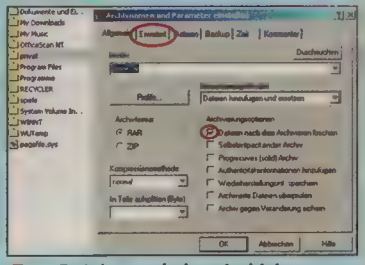


Auch die Rückseite besteht aus 0,01- bis 0,10-€-Briefmarken. Blöd nur, dass der Stempel-Postsklave das „zerbrechlicher Inhalt" übersehen hat...

Daten verschlüsseln mit „WinRAR"

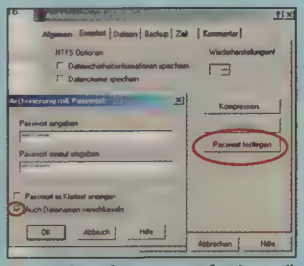
„WinRAR" gehört zur PC-Grundausstattung. Damit kannst Du Daten verkleinern („zippen") und wieder vergrößern. ***Zusätzlich kannst Du Ordner oder Dateien mit Passwörtern versehen. „WinRAR" gibt's auf CD unter „Nützliches".***

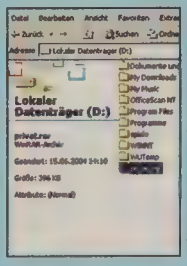




1. *Archiv anlegen:* *Programm starten, Ordner wählen, anklicken (hier „privat"), auf „Hinzufügen" gehen*

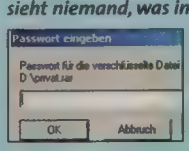
2. *„Dateien nach dem Archivieren löschen" anhaken, um das lesbare Original zu löschen. Klicke auf „Erweitert"*



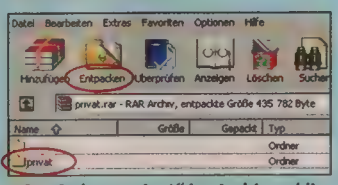


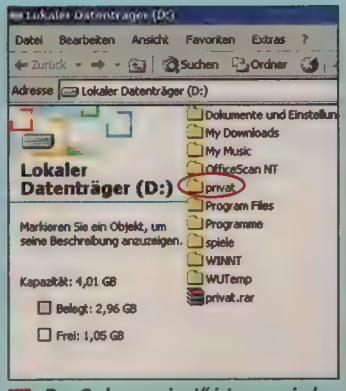
4. *Passwort unbedingt merken! Sonst kommst Du nicht mehr an Deine Daten ran! Klicke auf „OK" und Du siehst den Ordner „privat" als Archiv gezippt. Dadurch sind Deine Daten sicher weggesperrt*

3. *Geh auf „Passwort festlegen" und gib ein Passwort ein. Mit „Auch Dateinamen verschlüsseln" sieht niemand, was im Archiv ist*



5. ***Archiv öffnen:*** *Doppelklicken und das Passwort eingeben*





6. *Ordner „privat" im Archiv anklicken und auf „Entpacken" gehen. Im neuen Fenster das Zielverzeichnis bestimmen oder gleich „OK" anklicken*

7. *Der Ordner „privat" ist nun wieder da und kann normal eingesehen werden. Das funktioniert auch mit mehreren Dateien und/oder Ordnern*

v. Sandra Kimkin, Barsinghausen

„Yam! Jungfrauen schmecken einfach am besten!"

Zock-Eck von Lorenzo Romero-Valle aus Düren

Lorenzo zockt PC, Xbox, PS1, N64, SNES und Atari 2600. Sonst guckt er „Dragon Ball"

Text: Stefan Karthan • Illustration: Rolf Boyke

65 fette Preise

2x Spielehandys N-Gage QD + „Andre Agassi Tennis"-Packs

Ab 30. August 04 schwitzen die Weltklasse-Tennisspieler bei den „US Open". Damit Andre Agassi diesmal besser abschneidet, solltest Du ihn trainieren – virtuell auf einem neuen N-Gage QD. **Das Spiel „Andre Agassi Com2uS Tennis" ist auf beiden Nokia-Handys schon vorinstalliert.** Alle anderen können es sich bei Jamba, T-Mobile und Vodafone herunterladen. Zu den Spielehandys legen wir noch je **ein kultiges T-Shirt, Sticker und Tennisbälle** drauf!
TEL.: (01379) 371 036 89
Stichwort „Tennis"

7x „Onimusha 3"-Fanpakete

Sieben kernige Pakete für Fans von Samanosuke und Co.: mit **PS2-Spiel, offiziellem Lösungsbuch von Future Press, einer von Producer Inafune handsignierten Bonus-Making-Of-CD, T-Shirt und Stift.** Da macht das Zeitwarp-Abenteuer gleich doppelt Spaß! **Achtung: Die Teilnahme ist erst ab 16 Jahren möglich!**
TEL.: (01379) 371 036 90 (nach Name und Adresse bitte Alter nennen)
Stichwort „Oni"

„Ragnarok" 1 Jahr lang online spielen

10x

Das Online-Abenteuer „Ragnarok" ist ganz im Anime-Stil gehalten. Ohne komplizierte Kampfsysteme ist es besonders einsteigerfreundlich. Neugierig? **Dann installiere das Adventure gleich von der zweiten Heft-CD und probier's aus.** Die Gratis-Testphase gilt 20 Stunden. Danach kann man das Game für rund 10 Euro im Monat abonnieren.
Doch zehn Gewinner dürfen „Ragnarok" ein Jahr lang gratis online spielen!
TEL.: (01379) 371 036 91
Stichwort „Ragnarok"

12x Gutscheine über je 10 Spiele

Zwölf Gewinner wählen nach Lust und Laune aus dem Angebot der Software-Pyramide zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Kaufhof und Karstadt oder im Internet auf *www.software-pyramide.de*
TEL.: (01379) 371 036 92
Stichwort „Pyramide"

20x Eintrittskarten für die größte dt. Spielemesse

GC GAMES CONVENTION

Neben der „E3" in den USA gibt es eine weitere wichtige Spielemesse: die **„Games Convention" in Leipzig.** Vom 19. bis 22. August öffnet sie ihre Tore. 20 Gewinner erleben vor Ort, was schon bald auf PC und Konsolen heiß läuft! **Achtung: Einsendeschluss ist hier der 9. August 04!**
TEL.: (01379) 371 036 93
Stichwort „Messe"

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 6/04. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

je 1 „SingStar"-Spiel, 1 x 1 PS2
Marcy Mai, Dresden; Hildegard Mikic, Ergolding; Sebastian Raithmeier, Künzing; Gisela Reese, Wremen; Katja Kiesewetter (Spiel plus PS2);
je 1 „Splinter Cell"-Paket
Carmen Duchna, Gladbeck; Christian Gralla, Kulmbach; Marco Salzwedel, Luneburg
je 1 „UT 2004"-Special-Edition-Pack
Ali Aydemir, Ulm; Claudia Bertram, Braunshorn/Ebschied; Matthias Lull, Ubach-Palenberg

je 1 Gutschein über 10 Spiele
El Tallá Ahmad, Helmstadt; Caro Doepel, Leutershausen, Juliane Fischer, Schlitz; Detlef Grundke, Wuppertal; Janine Jacob, Mönchengladbach, Rafael Jürgens, Achim, Tina Koban, Witthen, Marco Krannich, Ellenberg; Stephan Pirnbaum, Bautzen; Christoph Schmidt, Ostritz; Aaron Schmidt, Witten; Michael Thiel, Gehren
je 1 „Microsoft Office Edition 2003"
Griesela Blase, Zahna; Patrick Poppe, Jena; Brigitte Schäfer, Kiel

1 Spiele-Gutschein für 300 Euro
Christin Depel, Datteln
je 1 Funkauto von Nikko
Roland Kurtz, Münster;
Jerome Schäffner, Kehl-Goldscheuer
je 1 Preispiraten-Digicam
Alvin Grossbach, Vilshofen; Michael Knauf, Friedelshausen, Anne v. Deyck, Rees, Carin Wengelnik, Essen; Julian Zöschinger, Holzkirchen
je 1 GBA SP Zubehör
Peter Ansorg, Wuppertal; Danny Ebert, Porta Westfalica;

Walburga Hillebrand, Berlin; André Hömberg, Meschede; Angela Mertens, Wissen; Michaela Mitzkus, Emmerich; Dagmar Müller, Bingen; Olaf Reck, Döbeln, Martin Sipple, Leutkirch/Lauben; David Siebert, Apollensdorf
Je 1 Strato Web Paket
Gabriele Bähr, Berlin; Andreas Deglmann, Herborn; Sebastian Fricke, Bad Lauterberg; Anja Friedericks, Berlin;

Klaus Fröhlig, Berlin; Lutz D Gentkow, Viersen-Süchteln; Thomas Gericke, Werder; Brigitte Harner, Buchholz; Patrick Hopfinger, Erding; F. G. Kaminski, Köln; Brigitte Kotthaus, Wissen; Monika Krause, Berlin; Oliver Losansky, Waiblingen; Hans-Hermann Müller, Neuhaus; Christian Ossendorf, Köln; Theresa Ploch, Koblenz; Raimond Guth, Mannheim;

Robert Rezan, Embrach; Ursula Römermann, Erlangen; Sandra San Juan, Wölfersheim; Danny Schröfer, Berlin; Fritz Sovka, Ettlingen; Claudia Steinacher, Henndorf; Dietwart Sternberg, Burgdorf; Brigitte Thrun, Krefeld
Je 1 „Wunder von Bern"-Set
Felix Fiedler, Teltow; Carmen Gepert, Templin, Janos Höh, Amorbach, Manuel Hufenreuther, Kirchhatten; Marcel Kriews, Flensburg

zu gewinnen!

1X

Barebone-PC von Shuttle

Der schicke Mini-PC „XPC SN85G4" von Shuttle sucht ein neues Zuhause! Highlight: die leistungsstarke, extrem leise Kühlung. **Zudem stecken im kleinen Alu-Gehäuse Mainboard, „nvidia nForce 3"- Chipsatz, 240 Watt Netzteil, 6-Kanal-Audio und mehr.** Wie bei Barebones üblich, musst Du für Grafikkarte, Festplatte, Prozessor und RAM selbst sorgen.
TEL.: (01379) 371 036 94
Stichwort „Zwerg"

Shuttle®
Connecting Technologies

Reise zur Spielemesse „GC" nach Leipzig

Seit 8. Juli spinnt Spider-Man seine Netze wieder im Kino. Zeitgleich erschien dazu das Videospiel. Ein Glücklicher kann es gleich antesten: Er reist mit einer Begleitperson zur Spielemesse „Games Convention" nach Leipzig. Dort trifft er den Brand Manager von Activision und zockt Spiele, die erst im Winter 04/05 auf den Markt kommen. Der Preis beinhaltet **Anreise, Messe-Eintritt und sogar zwei Hotel-Übernachtungen mit Frühstück. Termin: 20.-22. August 04. Achtung: Einsendeschluss ist hier der 9. August 04!**
TEL.: (01379) 371 036 95
Stichwort „Spider"

ACTIVISION

1X

Leipzig ruft! SCREENFUN und Spider-Man spendieren Dir einen Trip zur „Games Convention"

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst Eure Adresse, Eure Telefonnummer und das jeweilige Stichwort angeben.**
Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions-und Einsendeschluss für Heft 8/04 ist der 16. August 04. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder maile an: **jackpot@screenfun.de**
Vergiss in der Mail Deine Adresse und Telefonnummer nicht. Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen!**

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte" über
(01379) 371 036 xx
(xx = zweistelliger Kenncode).
Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.
Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte" für Deinen Wunschgewinn an. **Nenn das Stichwort, Deinen Namen und Adresse** – und gewinn mit etwas Glück. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:
(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:
88 88 1
Eine SMS kostet:
0,49 € (alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 €) con.vidis

1X

AOL DSL

Ein Jahr gratis DSL!

30 Stunden im Monat umsonst surfen, und das ein ganzes Jahr lang! SCREENFUN und AOL machen es möglich. Voraussetzung ist ein T-DSL-Anschluss. Zu diesem klasse Preis erhältst Du ein umfangreiches Sicherheitspaket. Wer auch ohne Gewinn mit AOL schnell surfen will, informiert sich auf ***www.aol.de/dsl*** über die günstigen Tarife.
TEL.: (01379) 371 036 96
Stichwort „Turbo"

Soundtracks „Merregnon 2"

10X

Neun bekannte Spiele- und Demo-Musiker komponierten für diese CD tolle Stücke, die eine Fantasy-Story erzählen. Auf der Site *www.merregnon.com* kann man mal reinhören. **Wer hier mitmachen will, muss das Rätsel auf Seite 108 lösen. TEL.: (01379) 371 036 97 (nach Adresse Lösung nennen)**
Stichwort „Golf"

1X

Spiele-Gutschein

im Wert von 300 Euro von amazon.de

siehe Seite 25

amazon.de **Top 10**

1	Codename: Panzers – Phase One	CDV	USK ab 16
2	Spellforce: The Breath of Winter	Koch Media	USK ab 12
3	Railroad Tycoon 3	Take 2	USK ab 0
4	Joint Operations: Typhoon Rising	EA	USK ab 16
5	Half-Life (dt. Version)	Sierra/Pointsoft	USK ab 16
6	Pokémon Colosseum (+Memory Card)	Nintendo	USK ab 0
7	Driv3r	Atari	USK ab 16
8	Radsport Manager 2004 – 2005	dtp	USK ab 0
9	Thief: Deadly Shadows	Eidos	USK ab 12
10	Champions of Norrath	Ubi Soft	USK ab 12

Stand: 2.7.04

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 8"** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 16. August 2004.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf amazon.de – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

Text: Lisa Brack · Foto: picture-alliance/ASA

VOLLVERSION AUF DER CD:

TUROK

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 9/04 erscheint mit 2 CDs am 18. August 2004

Auf den Heft-CDs

Raptoren, Triceratops und Pterodactylen greifen an! Im adrenalingeladenen 3D-Shooter Turok: Dinosaur Hunter gibst Du den Biestern kräftig Saures – oder sie Dir. Ein Reißer, den Du erleben musst! AUSSERDEM AUF DER CD: Viele weitere spannende Spiele-Vollversionen, Trix, Tipps, Software, Demos, Videos und vieles mehr!

Mann gegen Saurier: „Turok" ist ein 3D-Shooter voller Spannung und Action, der in keiner guten Spielesammlung fehlen darf

Metal Gear Solid 3

Mörderischer Überlebenskampf hinter feindlichen Linien: Solid Snakes gefährlichstes Abenteuer erscheint in Kürze

Die Sims 2

Schon bald geht's im offiziellen „Sims"-Nachfolger um Geld, Macht und Sex. Riskiere mit uns einen näheren Blick!

Yetisports DeLuxe

„Super Orca Slap" und „Pinguin Dart" sind nur zwei schräge Veti-Disziplinen

Catwoman

Krallt sich hundsgemeine Kerle: Catwoman macht auch im Spiel eine gute Figur

Im Test: Grafikkarten

Mach Deinem PC Beine: Mit einer neuen Grafikkarte geht die Post ab!

Hellboy

Wir freuen uns drauf: „Hellboy" ist eine gelungene Verfilmung des Kultcomics

Die Zockerschule

Traumjob: Spieledesigner! In der „Games Academy" wird dieses Fach gelehrt

Weitere Highlights

Noch mehr Spiele-Stoff: Wir erwarten „Wario Ware Inc.", „Resident Evil: Outbreak" und werfen einen näheren Blick auf „Tony Hawk's Underground 2" · Plus: eine frische Rutsche Trix und Cheats · Und vieles mehr!

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Chef vom Dienst: Tini Karthan
Redaktion: Daniel Blank, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf
Bildredaktion: Torsten Kuhnke
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Ziegler
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 8/04: Oliver Ehrle, Rainer Fellmann, Stephan Freundorfer, Winnie Forster, Eric Hegmann, Linda Kube, Jens Marnach, Kathrin Schmidt

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg, Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3.

BRAVO SCREENFUN MIT 2 CDS kostet im Einzelhandel € 3,99.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2004 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg, Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141, Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg, Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute), Abo-Fax: 040 / 30 19 81 12
Adressänderungen, Bankdatenänderung, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter www.kundenservice.bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)
Verkaufspreis im Abonnement: 3,99 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG, Postfach 1041, A-1041 Wien, Telefon: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Alle Angaben ohne Gewähr! · Foto: Games Academy

Klingeltöne, Logos, Java Games

BILDMITTEILUNGEN für Nokia, Siemens & Samsung*

70002	70011	70048	70051	70887	70148	70217	70891	70314
70318	70325	70334	70368	70371	70432	70668	70615	70647
70128	70665	70672	70681	70682	70008	70873	70902	70893
70899	70900	70903	70916	70929	70933	70901	70056	70939

LOGOS für Nokia, Siemens, Samsung, Ericsson & Alcatel*

50030	50031	50136	69998
50702	50803	50876	50941
50942	51200	51337	51352
51587	51608	51635	51641
51786	51771	50036	51774

HINTERGRUNDBILDER für Handys mit Farbdisplay*

100065	100329	100063	100336	100283	100267	100254	100274	100339	100294	100126	100341
100062	100058	100020	100064	100338	100278	100285	100243	100233	100075	100115	100120
100074	100201	100004	100061	100211	100316	100238	100108	100209	100088	100334	100137
100180	100197	100200	100322	100218	100229	100353	100281	100261	100135	130015	

NOKIA-TRANSPARENT LÖSCHLOGO für freie Sicht aufs Nokia-Farbdisplay.

TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE für Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Maxon, LG, NEC

alle Töne auch POLYPHON verfügbar!

TOP-CHARTS

31751	Dragostea din tei	27978	My band	27756	Shut up	31587	Jigga Jigga
27994	Fuck It (I dont want you back)	30485	Set me free (empty rooms)	23646	Ab in den Süden	30257	Its my life
28037	This love	30486	Baby	31467	Free like the wind	27788	My immortal
28056	Everytime	32093	Du bleibst immer noch du	27708	Turn me on	27717	Losing my religion
30498	Chocolate (Choco Choco)	30479	Brennende Liebe	30249	Hey Ya!	31198	In the shadows
28075	Forca (Fussball EM 2004)	30562	Unnatural blonde	27781	Mandy	31418	Tanzt das Brot
30362	Trick me	32030	Fuck It (RMX)	31514	Schick mir nen Engel	30372	Der letzte Stern
30366	Lebt denn dr alte Holzmichel noch	27836	Mad world	27681	Baby Boy	31480	Loves devine
28057	F.U.R.B (F u right back)	32057	Liar	31540	Poison	27847	Im still in love with you
28058	Nemo	27968	Suga Suga	27846	Superstar	27707	Trouble
27951	Yeah!	31795	Cant wait until tonight	31058	PIMP	31081	Mr. Vain (recall)
30483	Vielleicht	32125	Move your body	26805	8 mile	30018	Ich kenne nichts
30510	Sunshine after the rain	28087	The reason	31720	Du hast mein Herz gebrochen	26939	Anyplace, anywhere, anytime
30512	Save your kisses for me	30490	Ich, Roque	31546	Music is the key	25783	Bump,Bump,Bump
30529	Broken	30482	Unser Haus	27881	Dschungelsong (holt mich hier raus)	26984	Burgerdance
30515	Fuck you all	30407	Just for you	27648	White Flag	31484	Zur Erinnerung
30511	Not without us	31801	Left outside alone	26660	In da Club	27809	Milkshake
32124	Consequence of love	28035	Air hostess	30118	Aicha	31222	The magic key
31953	Mein Block	32095	A little more time	30030	Für Dich	31702	Runnin (dying to live)
27952	Hotel	28083	All night (Dont stop)	26837	Get busy	30307	Tough enough
30517	Ich will mich verlieben	32052	The closest thing to crazy	31339	Numb	32058	Wild dance (Ukraine)
28131	Down	31488	Here without you	31508	Everyday girl	32085	Lane moje (Serbien-Montenegro)
32094	Durch die Nacht	27985	Naughty girl	27647	Where is the love	32086	Shake it (Griechenland)
30423	Breathe easy	30405	Liebe ist alles	31469	Rockin on heavens floor	21845	Time to say goodbye
28118	Roses	31960	Mind of the wonderful	27704	Ich bin jung und brauche Geld	24153	El condor pasa
28022	Dip it low	30499	Ein weiterer Morgen	31564	Beds are burning	31487	Maid of Orleans
30528	I dont care as long as you sing	28054	Duality	31566	Believe in miracles	25127	Verdammt ich lieb Dich
32146	This is the world we live in	30497	Lebenslang Grün-Weiss (Werder 2004)	25915	Take me tonight	32147	Hold the line
28107	Breaking the habit	32126	Can u kick it	22468	Lose yourself	28032	Burn

KINO/TV HITS

20331	Das Lied vom Tod	22956	Werner Beinhart	31598	Rut sin die Ruse	20636	The Final Countdown
20261	Mission Impossible	31240	Detektiv Conan	22818	Viva Colonia	24805	Moonlight Shadow
30598	Rocky, Eye of the tiger	31238	Yu-Gi-Oh Theme	21868	Zieh Dich aus kleine Maus	20800	99 Luftballons
20078	Axel F., Beverly Hills Cop	20924	Der Pate	20237	Die Hände zum Himmel	23416	Aya Benzer
20340	Das Boot	20162	Titanic - My heart will go on	26208	20 Zentimeter	23293	Yankee Doodle
20318	Simpsons	20929	Sesamstrasse	20322	Hey Baby	31156	Herr Rossi sucht das Glück
25064	Miss Marple	20260	A-Team	20002	Anton aus Tirol	31145	Laurel & Hardy (Dick & Doof)
31352	King of Queens	20227	Indiana Jones	25564	Die Olsenbande	25711	Geräusch: Furz
20203	Halloween	25456	Schuh d. Manitu: Superperforator	22963	Schön ist es auf der Welt zu sein	25784	Geräusch: Rülpsen
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit Gem..	31034	Schuh d. Manitu: Abahachi Melodie	21762	Super Jelle Zick	23785	Motorengeräusch: Formel 1
20102	Biene Maja	23186	The Matrix	23087	Country Roads	23708	Sonar: Echolot von Schiffen
20208	Pippi Langstrumpf	31143	Hey hey Wickie	21570	Wir sind alle über 40	25313	Martinshorn (Tatü-Tata)
20157	Der rosarote Panther	31153	Bezaubernde Jeannie	31629	Tür an Tür mit Alice	23625	Mortal Kombat
24039	Wer hat an der Uhr gedreht	31189	Der Ententanz (Vogeltanz)	22288	We will rock you	31159	Resident Evil (Main Title Theme)
20218	James Bond	23810	Winnie the Pooh	31269	Maria (I like it loud)	23776	Zelda
21834	Bacardi Feeling	23209	Sex and the City (TV Serie)	26108	Nessaja	20204	Schalke 04 (blau und weiss)
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La	25137	Dirty Dancing (Time of my life)	21831	Wir kiffen	24481	Ein Rudi Völler
31718	Dragonballz: Du wirst unbesiegbar sein	20597	Pretty woman	24038	Highway to Hell	25422	FC Bayern: Stern des Südens
21209	Starwars	21724	Nationalhymne DDR	23041	Hells Bells	24147	Borussia: Die Elf vom Niederrhein
20903	Captain Future	20843	Nationalhymne Deutschland	20409	Nothing else matters	24150	Dortmund: Heja BVB
23526	Pinky and the brain	20949	Nationalhymne Italien	20072	Smoke on the water	25501	Bayrischer Defiliermarsch
24180	Herr der Ringe	20970	Nationalhymne Türkei	20054	Thunderstruck	31349	Marschmusik: Preussens Gloria

COOLE JAVA GAMES für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay

10201	10208	10211	10213	10216	10217	10219	10220	10223	10225	10226	10227
10100	10300	10303	10549	10550	10551	10552	10604	10607	10608	10800	10911
10012	10027	10028	10047	10098	10099	10505	10553	10606			

Java Game Finder
Schick eine SMS mit
FIND JAVA HERSTELLER MODELL
81881*
(z.B.: FIND JAVA Samsung SGH-E700)

HITS der 80er

1983 / 1984

20098	Major Tom
20020	99 Luftballons
27988	Too Shy
20188	Bruttosozialprodukt
31926	Juliet
27970	Baby Jane
23716	Codo
23275	Sunshine Reggae
20187	I like Chopin
31944	Come back and stay
31942	Jenseits von Eden
31932	Only you
20481	Relax
20856	People are People
31950	Send me an angel
27980	Self control
27979	Two tribes
31937	High energy
20822	Walk like an egyptian
31122	I just called to say I love you
31940	When the rain begins to fall
27983	Wild boys

1985 / 1986

25765	Do they know its christmas
31845	One night in Bangkok
32008	Shout
32003	You're my heart, you're my soul
23825	Life is life
32002	You can win if you want
27770	19 (Nineteen)
26108	Rock me Amadeus
31728	We dont need another hero
32006	Maria Magdalena
32001	Cheri Cheri Lady
20063	Take on me
31990	Nikita
31991	Jeanny
32000	Brother Louie
31978	Geil
20165	Midnight Lady
31999	Lessons in Love
30459	Holiday Rap
31998	Rage Hard
31992	Coming home - Jeanny II
32007	In the army now

SOUNDCLIPS – echte Geräusche*

120000	Dein Handy klingelt, Du Stinker!	120022	Beschleunung Lamborghini
120001	Big Ben	120023	Frosch
120004	Schalke	120025	Räuspern
120005	Kuh (Muuh)	120026	Jodler
120006	Singende Hühner	120028	Ohh Yes!
120007	Vögel	120033	Raumschiff Enterprise: Alarm
120008	Karneval Tusch	120034	Raumschiff Enterprise: Beamen
120009	Pacman	120035	Raumschiff Enterprise: Brücke an Kirk
120010	Männergeschrei	120036	Horror: unheimliches Lachen
120011	Furz	120037	Kuckucksuhr
120012	Indianertanz	120038	Polizeisirene
120013	Frau lacht	120039	Formel 1 Rennwagen
120014	Frau Orgasmus	120040	Schiedsrichter Pfeife
120016	Woo Hoo (Kill Bill)	120041	Toilettenspülung
120017	Trabi	120042	Husten
120018	Altes Telefon	120043	Türglocke
120019	CTU Ringtone (Serie 24)	120044	Pferd
120021	Stingray (1976)	120045	Wolf

Nur per SMS bestellbar!!

* für alle Handys der Hersteller Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Siemens, Sharp, Panasonic, Sendo, LG, NEC, Maxon, die WAV, MMF, AMR oder MP3 unterstützen.

Logos: NOKIA, SIEMENS, SAMSUNG, sowie alle EMS-fähigen Handys von ALCATEL, SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON ***Bildmitteilungen:** alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS ***Klingeltöne:** alle NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, ALCATEL (One Touch 311 und neuer), SAMSUNG, PHILIPS (625,825 und neuer), TELIT, TRIUM, SENDO, MAXON ***Polyphone Klingeltöne:** NOKIA, SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, SAMSUNG, TRIUM, SENDO (Tevion), LG, NEC (nicht I-Mode), SHARP, PANASONIC (GD87, X70), MAXON ***Farbige Hintergrundbilder:** für Handys mit Farbdisplay der Hersteller Nokia, Sagem, Siemens, Sony-Ericsson, Samsung, Sharp, Panasonic, Motorola, Sendo, Nec, LG, Maxon. Für polyphone Klingeltöne, JAVA GAMES, farbige Betreiberlogos und farbige Hintergrundbilder muss die Standard WAP Verbindung eingerichtet sein.
Hilfe: support@klingelton.com

TELEFONBESTELLUNG

So einfach funktioniert's:
(1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton, JAVA-Game oder Mailboxspruch auswählen
(2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
(3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295 DE: Euro 1,86/min
0900 510 036 AT: Euro 2,16/min
0901 579 975 (CHF 4,23/min)
900 77 900 LUX: Euro 1,5/min

SMS - BESTELLUNG

Sende: BESTELLNUMMER HANDYMODELL an
z.B.: 30030 Nokia 6100

81081*
0900 528 050**
9898***

für polyphone Klingeltöne sende
POLY BESTELLNUMMER HANDYMODELL
z.B.: POLY 30030 Nokia 6100

*für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 € (3,98 €) VD2-Lst. 0,24 €, **2€ /SMS, ***3 CHF/SMS

WAP - DOWNLOAD

Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne (auch Polyphon), Logos, animierte Bildmitteilungen, JAVA-Games downloaden wie Du willst.

Sende eine leere SMS an
0043 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort SMS: - Meldung "Einstellung angegangen" - Einstellungen speichern - Unter Dienste "Klingelton" auswählen ... und ab gehts ins WAP...
kosten EUR 1,88/Min. während Verbindung zu WAP

NEU! SMS-CHAT

Sende eine SMS mit dem Text
"CHAT" an 11840*
Für Österreich sende: "CHAT" an 0900 401010**
Für die Schweiz sende: "TV" an 911***
Chatten, Flirten, Verlieben....
*1,99 EUR/SMS (VD2-Lst. 12 cent), ** 1,- EUR/SMS, *** CHF 1.-

MAILBOXSPRÜCHE

funktionieren für ALLE Handys!

160083	Winnetou auf der Beauty-Farm
160082	Süsse Nachricht für Winnetou
160001	Raumschiff Entenscheiß
160068	Ey du - Ich mach Dich platt!
161045	Osama-Bin-Laden Mailbox
160134	Hallo – hier spricht Gott
160129	Die Mailbox von Sataan
160149	beim Militär – beinharter Drillsergeant
160079	Polizei: Achtung das Telefon ist umstellt!
164006	sehr nervöser Anrufbeantworter
160138	beim Sangriasaufen auf Mallorca
160160	vollautomatischer Beichtstuhl
160072	Einsame Mailbox
160104	Erotische Mailbox

TAGESHOROSKOP

Wie stehen deine Sterne? Wie wird dein Tag?
Wassermann, Fisch, Widder, Stier, Zwilling, Krebs
Löwe, Jungfrau, Waage, Skorpion, Schütze, Steinbock

nur 0,99 p. Horoskop

SENDE "START HOROSKOP Sternzeichen" an
81811*
0900 401010**
z.B. Start Horoskop Widder

...erhältst täglich eine SMS mit deinem persönlichen Tageshoroskop zum Preis von je EUR 0,99 bzw. EUR 1,00**. Sende einfach "STOP HOROSKOP" um den Service zu stoppen. Dieser Service funktioniert derzeit für alle Kunden von T-Mobile, Vodafone und o2 sowie in allen Swiss Netzen.

Dein Job ist Urlaub „machen" – im neuen Aufbauhit für PC

Holiday World

Ferien unter Wasser: U-Boote aufgetankt?

Underwater World – baue dein Ferienparadies in Neptuns Reich. Und denke daran: Nicht alle wollen unbedingt mit Haien schwimmen. Urlauber sind anspruchsvoll.

Die Familien kommen: Wasser in den Pools?

Beach World – das ist nicht nur Strand und Sangria. Die Gäste wollen Animation, Entertainment und Urlaubsspaß. Deren Glück liegt in deinen Händen.

Safari in der Wildnis: Wer füttert die Löwen?

Serengeti World – Safari beim König der Tiere samt Gefolge. Die wollen alle gepflegt werden. Kümmere dich um deine wichtigste Attraktion. Und um das Wohl deiner Besucher.

GATHERING

Nur 24,95 €
unverb. Preisempfehlung

PC CD

www.holiday-world-game.de

island GAMES